Zeitschrift: Revue Militaire Suisse
Herausgeber: Association de la Revue Militaire Suisse
Band: 139 (1994)
Heft: 4

Artikel: Simulateurs de commandement pour l'armée suisse
Autor: [s.n.]
DOI: https://doi.org/10.5169/seals-345411

Nutzungsbedingungen
Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation
L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 14.07.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

Le combat en temps réel

L'utilisation massive de l'informatique numérique dans le char et le développement en parallèle du PR4G (poste radio de 4e génération) ont permis de faire évoluer le concept d'engagement des unités blindées.

Grâce aux performances du poste PR4G et à son adaptation au calculateur de conduite de tir (CCT), le char *Leclerc* peut, sans intervention de l'équipage, échanger automatiquement des données numérisées avec les autres acteurs du combat, en toute sécurité, même dans un environnement électromagnétique hostile.

A tout moment du combat, le chef d'un escadron peut connaître la position exacte des 13 chars qu'il commande ainsi que l'état logistique de chacun d'eux – emport résiduel en carburant, en munitions, – en interrogeant directement les calculateurs, sans perturber le travail des équipages.

Le système informatique régimentaire (SIR) assure la gestion des échanges de données à l'intérieur du régiment de chars. Ainsi, ordres de manœuvres, comptes rendus, renseignements tactiques, états logistiques des chars transitent par l'intermédiaire de ce système de commandement optimisé pour le char.

La connaissance précise et permanente par le commandement de la position (grâce à une navigation terrestre autonome) et de l'état logistique de chaque char, la transmission immédiate des ordres et des renseignements concernant la menace, confèrent aux unités *Leclerc* la capacité d'être engagées par tout temps, au bon endroit et au bon moment. La troisième génération est celle du combat en temps réel.

De ce bref aperçu des potentialités du système *Leclerc* se dégage la rupture fondamentale apparue au cours des années 1980 dans la conception des chars de combat. L'engin de combat tout temps s'est transformé en système d'armes intégré dans un système de forces capable du combat en temps réel. La troisième génération est née.

J. H.

Simulateurs de commandement pour l'armée suisse

Le Département militaire fédéral (DMF) a décidé l'acquisition de quatre simulateurs de commandement permettant de former les officiers supérieurs de l'armée. Trois emplacements sont prévus pour ces simulateurs: Winterthour, Colombier et Kriens. L'installation de l'un de ces systèmes à Kriens permettra, grâce à sa situation géographique, une étroite collaboration avec le Centre d'instruction pour les cadres supérieurs de l'armée (CIL), centre qui sera aménagé à Lucerne.

Les exercices militaires comportant des formations entières ont toujours été une charge importante pour l'environnement. De plus, ces manœuvres étaient souvent peu réalistes, puisque de nombreuses contraintes en limitaient l'efficacité: possibilités réduites de démontrer l'effet du feu, rapports de force ou de temps faussés. Avec les nouveaux simulateurs de commandement, la technique d'instruction fait un progrès considérable. Trois de ces simulateurs seront réservés plus particulièrement aux commandants et aux états-majors qui s'y formeront à la conduite des troupes aux niveaux de bataillon, du régiment et de la brigade blindée, alors que le quatrième sera principalement utilisé pour l'instruction aux niveaux de la brigade territoriale ou de forteresse, des divisions et des corps d'armée.

Ces simulateurs seront fortement mis à contribution par les commandants et leurs états-majors, pour les stages de formation à la conduite et les cours d'état-major général, ainsi que pour l'Ecole supérieure de commandement. Grâce à l'efficacité plus grande de l'instruction, les stages de formation des commandants pourront, à l'avenir, être réduits de quatre à trois semaines. Enfin, les commandants de bataillon et de régiments auront la possibilité de s'entraîner intensivement à la conduite au combat et ce, pendant plusieurs jours par année et sans que l'engagement de troupes soit nécessaire.

DMF