

Objektyp: **Advertising**

Zeitschrift: **Nebelspalter : das Humor- und Satire-Magazin**

Band (Jahr): **112 (1986)**

Heft 46

PDF erstellt am: **21.05.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern. Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.



If you would like a booklet about Jack Daniel's Whiskey, write us to Lynchburg, Tennessee 37352, USA.

Niemand hat Eile in der JACK DANIEL'S DESTILLERIE in Lynchburg, Tennessee. Wir nehmen uns die Zeit, die Dinge richtig zu tun.

Der Jack Daniel's Whiskey wird während Tagen Tropfen für Tropfen durch raumhohe Holzkohle-Bottiche gefiltert, bevor er zur Reife gelangt. Das ist ein althergebrachtes Tennessee-Verfahren, das keine Eile duldet. Nach dem Filtern gewinnt unser Whiskey durch jahrelange Lagerung in Weisseichenfässern an Milde und Würze. Ja, es braucht viel Zeit, Jack Daniel's herzustellen. Aber nach dem ersten Schluck werden Sie uns zustimmen, dass er jede Minute wert ist.



JACK DANIEL'S TENNESSEE WHISKEY