

# Dem Dorfgeizhals war über Nacht seine gemästete Sau krepirt [...]

Autor(en): [s.n.]

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Nebelspalter : das Humor- und Satire-Magazin**

Band (Jahr): **81 (1955)**

Heft 1

PDF erstellt am: **21.05.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-494233>

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern. Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.



### Die Macht der Gewohnheit

Der Schauspieler händigte dem Direktor einen Empfehlungsbrief ein. Ueberbringer war darin als großartiger Schauspieler gerühmt. Der Brief schloß: «-- Er spielt Rigoletto, Hamlet, Parsival und Billard. Letzteres am besten.» A


**St. Moritz HOTEL ALBANA**  
 Speiserestaurant  
*gut + preiswert*  
 Joh. W. Hofmann

das ganze Jahr offen

Dem Dorfgeizhals war über Nacht seine gemästete Sau krepirt. Was tun, um sie trotzdem auswägen und verkaufen zu können? Er nahm das Messer, erstach die tote Sau und quiekte dazu aus vollem Hals. libi