

Objekttyp: **TableOfContent**

Zeitschrift: **Bündner Schulblatt = Bollettino scolastico grigione = Fegl
scolastic grischun**

Band (Jahr): **61 (2001-2002)**

Heft 6: **Computerspiele ein pädagogisches Thema?**

PDF erstellt am: **17.05.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern. Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

HAUPTTHEMA

Computerspiele ein pädagogisches Thema?

- Einführung 7
- Spielparcours 7
- Das Programm zur GAMEmS 8
- Der Film zum Thema – Final Fantasy 9
- ABC Software GmbH an der GAMEmS in Schiers
Nelly Kind-Häusler; ABC Software GmbH 9
- Anmeldung zum GAMEmS Besuch 9
- Wo Welten entstehen – Reaktor Media Hannover
Holger Nathrath; Simon Bachmann; Reaktor Media 10
- low tech music aus dem Gameboy
Paco Manzanares; micromusic.net 11
- Kid Paddle 12
- Pädagogische Überlegungen zu Computerspielen
Andreas Oesch; Informatikpädagogin, Fürstentum Liechtenstein 13
- Gamen – das Spiel mit dem Flow – Interview
Simon Suter; Nathanael Hofer 14
- Spielen – Wer hat Angst vor Videogames?
Hans Fluri 17
- Die Faszination ist unbestritten, aber der pädagogische Wert?
Christian Brosi 18

I N H A L T

DIVERSES

- Aus der Geschäftsleitung LGR 20
- Positionspapier des LGR zur Basisstufe 21
- Prämiensparen dank der Mitgliedschaft im LGR 21/22
- Bericht des Präsidenten RGR 23
- Kartei zum Thema Elternabend 24
- Internationaler Tag der Hauswirtschaft 21. März 2002 24
- «Warum nicht?» 24
- «Tesalina und Tesalino». Ein Geschichtenwettbewerb in der Erprobung 24
- Informationen der Sprachheilschule St.Gallen 25
- Rhythmik – ein Weg zu mehr Bewegung, mehr Musik 25
- Zukunft der Diplommittelschulen: Vernehmlassung eröffnet 26
- Unterwegs als Interessendedektivin 26
- Suizid...? 27
- Impulstagung zu Schulischer Bubenarbeit 27
- www.kinderundjugendtheater.ch Das Theaterangebot für Kinder und Jugendliche im Internet 27
- Tagung zum Stellenwert der Haus- und Familienarbeit 27
- «Blauer Planet» 2002 vergeben 28
- Agenda 28

AMTLICHER TEIL

- Weiterbildung Zweitsprachunterricht (ZSU) Italienisch 29
- Beiträge für Gesundheitsförderung und Prävention an Schulen 29
- Schulsportanlässe 2002 29
- Interessiert an einem einjährigen Stellentausch mit einer Primarschullehrerin aus Hamburg? 30