

Objektyp: **Advertising**

Zeitschrift: **Vermessung, Photogrammetrie, Kulturtechnik : VPK =
Mensuration, photogrammétrie, génie rural**

Band (Jahr): **96 (1998)**

Heft 12

PDF erstellt am: **18.05.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern. Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

- **Transformation** – Umwandlung der Polygone im dreidimensionalen «Objektraum» in Polygone (in der Regel Dreiecke), die sich auf dem zweidimensionalen Computerbildschirm darstellen lassen,
- **Ausblenden verdeckter Objekte (Clipping)** – Entfernen von Polygonen, die durch andere Elemente eines 3D-Objektes verdeckt sind und für die Bild-darstellung nicht mit berücksichtigt zu werden brauchen,
- **Beleuchtung** – Berechnung der Effekte von Lichtquellen in der dargestellten Szene.

Das Grafiksystem RealizM II beschleunigt auch sogenannte Rendering-Operationen wie Texture-Mapping, Shading und atmosphärische Effekte, die zur Darstellung der berechneten Objekte auf dem Bildschirm dienen. Beim Rendering erreicht die

TDZ 2000 mit RealizM II eine Textured-Pixel-Füllrate von erstaunlichen 60 Megapixel (Mio. Pixel) pro Sekunde bei hohen Auflösungen und höchster Texture-Qualität (trilineare interpolierte 32 Bit-Textures). Dies bietet 3D-Grafikanwendern eine beispiellose Echtzeit-Interaktivität beim Bearbeiten von komplexen 3D-Inhalten auch von Modellen mit hohem Polygonehalt und vollständigen Textures sowie anspruchsvollen Beleuchtungs- und Schattierungseffekten.

Die wichtigsten Leistungsdaten des Grafikbeschleunigers auf einen Blick:

- Double Buffering bei bis zu 1824 x 1368 Bildpunkten
- 64 MByte Texture Memory
- 32-bit-Z-Buffer bei 24 bit Auflösung

- Schnellere Special Effects durch 6–8 bit Stencil planes
- 1,68 GFLOPS schneller Hardware-Geometriebeschleuniger
- Unterstützung von bis zu drei Bildschirmen und
- unvergleichbare Skalierbarkeit. Die Anschaffungskosten können aufgeteilt werden, da der

Geometriebeschleuniger getrennt erhältlich ist.

*Intergraph (Schweiz) AG
Thurgauerstrasse 40
CH-8050 Zürich
Telefon 01 / 308 48 48
Telefax 01 / 308 49 19
<http://www.intergraph.com/ch>*

50 Jahre Partner für Lösungen nach Mass

SWR steht für Sennhauser, Werner & Rauch AG; SWR steht aber vor allem für Planen, Beraten und treuhänderische Tätigkeit in der Welt des Bauens. Und zu guter Letzt steht SWR auch für ein 50-Jahr-Jubiläum, das gebührend gefeiert wird. Das innovative Unternehmen blickt auf eine Firmengeschichte

zurück, die sich stetig weiterentwickelt hat. Was 1948 mit der einfachen Gesellschaft «Robert Sennhauser», begann, ist heute eine AG mit rund 70 Mitarbeitenden. Die Profis verstehen sich als Generalisten für die koordinierte Erarbeitung ganzheitlicher Lösungen. Ihre Dienstleistungen umfassen die Fachbereiche Gemein-

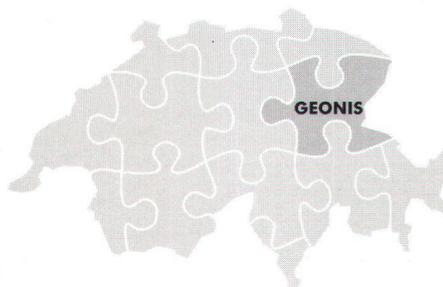


Das Netz-Informationssystem für die Schweiz - modular und hybrid

GEONIS ist ein offenes Informationssystem auf Windows NT für kleine und grosse Leitungsnetze. Mit GEONIS kann der Benutzer schnell und unkompliziert ein Netzinformationssystem (NIS) nach den Empfehlungen von SIA, VSE und anderen Fachverbänden aufbauen.

GEONIS besteht aus einem Basismodul für Projektverwaltung und Grundanwendungen sowie den spezifischen Modulen für die einzelnen Medien. Im Moment stehen folgende Medien zur Verfügung: Abwasser, Wasser, Elektro, Gas, Fernmeldeanlagen, Kabelfernsehen, Fernwärme, Zivilschutz und Zonenplan. Der Benutzer kann eigene Medien entwerfen und bestehende Definitionen erweitern sowie auf seine Arbeitsabläufe anpassen.

GEONIS baut auf dem geographischen Informationssystem **MGE** von Intergraph auf, welches über eine Vielzahl von Funktionen zur Abfrage und Analyse von GIS-Daten verfügt. Zusammen mit **GRICAL** (Punktberechnungsprogramm für Vermesser und Bauingenieure) und **GRIVIS** (Amtliche Vermessung) bildet GEONIS eine umfassende GIS-Lösung. MGE erlaubt zudem die Verwendung von Rasterplänen und digitalen Orthofotos zur hybriden Verarbeitung.



Wir bieten auch eine leistungsfähige Büro-lösung für moderne Ingenieurbüros an: **Dalb für Windows** beinhaltet eine Auftragsbearbeitung, Zeiterfassung, Aufwandrechnung, Fakturierung usw. Verlangen Sie unseren aktuellen Produktkatalog!

Die GEOCOM Informatik AG - Ihr Partner für:

- Geographische Informationssysteme
- Entwicklung massgeschneiderter Applikationen
- Netzwerke: Analysen, Planungen, Installationen, Messungen
- Hardware und Software, CAD

Wir bieten Ihnen:

- Kompetente Beratung und Hilfe bei der Entscheidungsfindung
- Installationen vor Ort
- Wartung
- Schulung und Support

Unser Team von Informatikern erarbeitet für Sie professionelle Informatiklösungen zu vernünftigen Preisen.



Bernstrasse 21 Telefon 034 428 30 30
3400 Burgdorf Fax 034 428 30 32

<http://www.geocom.ch>