

## II. — Construire la bissectrice d'angles très obtus. Déterminer le sommet de très petits angles.

Objekttyp: **Chapter**

Zeitschrift: **L'Enseignement Mathématique**

Band (Jahr): **12 (1910)**

Heft 1: **L'ENSEIGNEMENT MATHÉMATIQUE**

PDF erstellt am: **20.09.2024**

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern. Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

### **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.



Proposons-nous de construire la bissectrice de l'angle  $AS_xA_1$ ; les lignes pointillées sont les prolongements des côtés. (Les points  $A$  et  $A_1$  des côtés ne sont plus visibles dans la fig. 4.)

Si  $AB_1 = A_1B$ , l'axe perspectif des ponctuelles semblables  $A, B, C, \dots$  et  $A_1, B_1, C_1, \dots$  sera la bissectrice cherchée.

L'habileté du dessinateur consistera à choisir  $C$  et  $C_1$  pour que que  $BC_1$  et  $B_1C$  ne deviennent pas trop petits et pour que, d'autre part, l'angle  $CSC_1$  ne soit pas trop obtus.

Si on le veut, on peut se contenter de déterminer un seul point de la bissectrice; il remplacera le sommet dans les constructions qui suivent.

Si l'on se propose simplement de déterminer le sommet de  $S_x$ , on peut éviter le transport des grands segments  $\overline{AB_1} = \overline{A_1B}$ ; car on obtiendra une approximation suffisante en prenant  $\overline{AB} = \overline{A_1B_1}$ ; le théorème de Carnot nous montre qu'alors  $AB_1$  et  $A_1B$  se trouvent égaux à très peu de chose près, — et cela d'autant mieux que les points correspondants auront été choisis symétriques par rapport à  $S_x$  autant que faire se peut. Par exemple  $AB$  égal à  $BS_x$  et  $A_1B_1$  égal à  $B_1S_x$ . Si l'on prend  $AB = BS_x = B_1S_x = A_1B_1$ , on obtient l'axe de symétrie.

L'hypothèse que  $\overline{AB} = \overline{A_1B_1}$  fait dégénérer approximativement la similitude des ponctuelles en égalité, et pour choisir  $C$  et  $C_1$  on se bornera à prendre  $BC = B_1C_1$  (voir fig. 4).

L'axe perspectif n'est plus la bissectrice, mais détermine néanmoins le sommet avec une approximation suffisante. Cette construction est certainement exacte au point de vue théorique.

### III. — Théorèmes simples sur le quadrangle plan et applications à la construction.

#### 1. — DÉMONSTRATION DES PROPRIÉTÉS.

Nous nous proposons de généraliser par la projection parallèle les propriétés des figures 1, 3 et quelques autres qui s'y rattachent immédiatement.

On sait que lors de projections parallèles, les propriétés projectives des figures, et en outre les théorèmes basés exclusivement sur le parallélisme ou sur des propriétés de parallélogrammes, subsistent.

La projection parallèle des figures 1 et 3 détruit l'égalité des segments  $PQ', P'Q$ ; — respectivement  $PQ, P'Q'$  — et l'axe perspectif des ponctuelles semblables  $PQ \dots; P'Q' \dots$ ; cesse d'être la bissectrice de l'angle  $PAP'$  (fig. 1). Les autres propriétés subsistent.