Zeitschrift: Zürcher Illustrierte

Band: 13 (1937)

Heft: 42

Rubrik: Bridge

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 25.11.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch



Zuschriften sind an die Redaktion des Blattes zu richten; sie sollen mit dem Vermerk «Bridge-Ecke» versehen sein.

Selbstunterricht.

Wer behält die Führung?

Wer behält die Führung?

Im Bridge muß der eine der beiden Partner die Führung übernehmen, während der andere sich unterzuordnen hat. Dies ist jedoch keineswegs so zu verstehen, daß ein Spieler — wie dies leider nur allzuoft vorkommt — andauernd versuchen soll, das Spiel jeder einzelnen Hand an sich zu reißen und zum Beispiel 4 Pik zu spielen, wenn es vorteilhafter wären Partner 3 Ohne Trumpf spielen zu lassen. Dies geschieth hauptsächlich dann, wenn jemand seine eigene Stärke überschätzt und anderseits dem Partner nicht die Fähigkeit zutraut, ein Blatt fehlerlos zu spielen.

Das best harmonierende Spielerpaar ist unzweifelhaft dasjenige, wo die Führung je nach den Umständen vom einen zum andern wechselt, was bedeutet, daß beide Spieler im gebenen Moment zu dirigieren und zu gehorchen wissen.

Wer hat nicht schon Situationen erlebt, wo von 2 Partnern eider auf seiner Farbe insistierte und sie sich gegenseitig in unnützer Weise steigerten und auf einen unerfüllbaren Kontrakt trieben wie im nachstehenden Falle:

Süd	West	Nord	Ost
3 Treff	paßt	3 Karo	paßt
4 Treff	paßt	4 Karo	paßt
5 Treff	kontra	5 Karo	kontra
6 Treff	kontra	6 Karo	kontra

Süd hätte am liebsten 7 Treff angesagt, gibt aber nach 6 Karo resigniert auf, da ja Nord doch mit 7 Karo das letzte Wort behalten würde.

behalten würde.

Es frägt sich also, welcher Partner die Führung übernehmen soll und wann er sie abzugeben hat.

Im allgemeinen soll derjenige Spieler den Bietprozeß dirigieren, der eröffnet, resp. derjenige, der zuletzt forciert hat (mit Ausnahme der 1-Ohne-Trumpf-Eröffnung), ganz besonders bei Zweier- und Dreier-Ansagen.

Zu den sogenannten «Kommando-Ansagen» gehören also alle Arten von Forcing, z. B. auch das Informationskontra sowie das Rekontra nach einem solchen. Iedes neue Forcing bestätigt oder wechselt die Führung.

Im Gegensatz zu den Kommandoansagen unterscheiden wir:
a) Konventionelle Antworten,
b) Unverbindliche Ansagen.
Zu den er steren gehören:
Antworten auf konventionelle 4 Ohne Trumpf oder 5 Ohne Trumpf.

ZURCHER ILLUSTRIERTE

Korrekturansagen, die keine Hebungen sind:

	1 Pik	1 Ohne Trumpf	oder 1 Herz	1 Ohne Trump			
	2 Treff	2 Pik		3 Herz			
Einfache, erzwungene Wiederansagen:							
	Süd	Nord	Süd.	Nord			
	1 Herz	1 Pik	oder 1 Karo				
	3 Karo	3 Pik	3 Treff	3 Ohne Trumpf			
Abwinken mit Ohne Trumpf (erzwungen):							
	Süd	Nord	Süd	Nord			
	2 Herz	2 Ohne Trumpf	oder 1 Treff	1 Herz			
			4 D'I	1 01 7			

Unverbindliche Ansagen sind: Alle nicht forcierenden Antworten auf 1 Ohne Trumpf, zum Beispiel:

Süd 1 Ohne Tr. 2 Karo oder 1 Ohne Tr. 2 Ohne Tr. ferner Hebungen in der gleichen Farbe (außer Doppel-hebungen): 2 Herz

Freiwillige Ansagen nach gegnerischem Zwischenruf:

Nord 1 Ohne Trumpf

♠ A, 4

Eine interessante Hand aus dem Alltagsbridge.

	♦ A, K, B, 10 • 7, 6, 2	, 9, 7, 6	
D, 10, 9, 7, 5,	3 Nord	•	6, 2
A, B, 5	West	Ost O	K, D, 10, 4,

♣ K, D, 9 ♠ K, B, 8 ♥ 8, 7, 6 ♦ D, 5

A, 10, 5, 4, 3 Reizung: West Nord West Nord

1 Pik 2 Karo
3 Herz 3 Ohne Trumpf
kontra paßt

Viele unserer Leser werden den Kopf schütteln ob der Ansage von 2 Ohne Trumpf durch Süd nach 2 Herz durch Ost.

Nr. 42

Es muß deshalb gleich betont werden, daß Süd sein Gebot psychologisch darauf basierte, daß der Ost-Spieler dafür bekannt ist, sehr schwache Farben anzusagen, also z. B. 10 zu viert etc. Nord seinerseits ging auf 3 Ohne Trumpff, weil er seinem Partner einen oder 2 Stopp in Herz zutraute, während er selber nebst den sehr langen Karo noch über einen Halt in Pik verfügete. Da Süd nach dem Kontra nicht auf 4 Karo herausnahm, taxierte West seinen Partner ebenfalls auf eine schwache Herzfarbe, während er bei Süd König zu dritt vermutete. So kam nicht Herz, sondern Pik heraus, so daß Süd bereits 2 Ueberstiche sah. Er machte den ersten Stich mit Pik Bube, spielte die 7 Karo ab und verwarf aus der Hand Treff 5 und 10 (1) und die 3 kleinen Herz. Ost behielt für die 4 letzen Karten K, D, 10 Herz und Treff Buben. West seinerseits stellte den Treff König blank (da er das Abwerfen der Treff 8 von Ost als Markierung für das As aufgefaßt hatte) und hielt ferner As, Bube Herz und Dame Pik. So machte Süd-Nord den 9. Stich mit Pik As und die 4 letzzen Stiche mit Treff As, 4 und 3 sowie Pik König, also 4 Ueberstiche statt 2 Faller bei Herzausspiel.

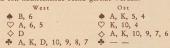
Lösung zu Lizitier-Aufgabe Nr. 35.

Lösung zu Lizitier-Aufgabe Nr. 35.

West	Ost
2 Pik	2 Ohne Trumpf
3 Pik	4 Karo
4 Ohne Trumpf	5 Karo
5 Ohne Trumpf	7 Karo

Lizitier-Aufgabe Nr. 36.

Wie soll nachstehende Hand gereizt werden?



Problem Nr. 13

```
♠ K, 8, 7, 4

♡ K, 9

♦ K, D, 5

♣ K, 10, 8, 7

♠ D, 10, 5
♡ A, D, B, 5
♦ B, 4, 3
♠ A, D, 5

                                                             Nord
                                                               Süd
                                               ♠ B, 3, 2

♥ 10, 8, 7, 3, 2

♦ 9, 7, 6

♣ 6, 2
```

West soll 5 Ohne Trumpf spielen gegen jede Verteidigung. Nord spielt Treff 7 aus. Wie geht das Spiel?

