

Zeitschrift: Zürcher Illustrierte

Band: 13 (1937)

Heft: 18

Rubrik: Bridge

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 29.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

BRIDGE



Zuschriften sind an die Redaktion des Blattes zu richten; sie sollen mit dem Vermerk «Bridge-Ecke» versehen sein.

Selbstunterricht.

Die Vierer-Farberöffnung. Sie ist in jedem Falle defensiv. 4 Herz oder 4 Pik wird z. B. mit folgenden Händen eröffnet:

♦ x x ♠ A, K, D x x x x ♦ x x x ♣ x x
♠ A, K x x x x x x ♠ x x x x ♣ x x
♠ x x ♠ A, K, B x x x x x x ♠ K x x x x x
♠ K, D, B x x x x x x ♠ x x x x x x ♠ A x

4 Karo oder 4 Treff kann ein noch schwächeres Blatt bedeuten, das lediglich verhindern soll, daß sich die Gegner auf eine Manche in Herz oder Pik finden.

Nach einer Eröffnung von 4 Herz oder 4 Pik muß deshalb der Partner über eine sehr starke Hand, nämlich über ca. 3-3½ Toppwerte verfügen, um positiv zuzugeben und dadurch auf einen Schlemm zu kommen. Ebenso darf nach 4 Treff oder 4 Karo nur mit sehr starker Hand auf 5 erhöht werden.

Die 4 und 5 Ohne Trumpf-Konvention. Sie hat den Zweck, sich die Zahl der Asse anzuzeigen und erleichtert die Schlemmreizung in weitgehendem Maße, vorausgesetzt allerdings, daß sie sinngemäß angewandt wird, mit anderen Worten, wenn man sich z. B. über die zu spielende Farbe bereits geeinigt und außerdem durch die Reizung festgestellt hat, daß beide Partner über entsprechend starke Hände verfügen.

4 Ohne Trumpf bedeutet Besitz von 2 Asen und einem König, und zwar den letzteren in einer der angesagten Farben oder aber 3 Asen ohne König der deklarierten Farbe.

Antwortet der Partner mit 5 Ohne Trumpf, so heißt das, daß er die beiden anderen Asse besitzt oder im Falle 2 muß er ein As und die Könige der angesagten Farben halten:

Beispiel 1.

Nord ♠ As, K x x x x x x ♠ x x x x ♠ K, D, B

Süd ♠ D, B x x x x x x ♠ K x x x x x x ♠ A x

Reizung Nord 1 Pik 3 Pik 5 Ohne Trumpf
4 Ohne Trumpf 6 Pik paßt

Beispiel 2.

Nord	♠ A, D, B, 10 x	♥ A x	♦ A x x	♣ x x x
Süd	♠ K x x x	♥ K, D, B x x x	♦ K x	♣ A x
Reizung	Nord	Süd		
	1 Pik	3 Herz		
	3 Pik	4 Pik		
	4 Ohne Trumpf	5 Ohne Trumpf		
	6 Pik	7 Pik		

Die Ansage von 5 Ohne Trumpf nach z. B. 3 Pik bedeutet 3 Asse und den König der angesagten Farbe.

Wenn Nord 4 Ohne Trumpf und nach 5 Herz von Süd 5 Ohne Trumpf ansagt, so heißt dies, daß er alle 4 Asse hält.

Um einen Schlemm zu reizen, ist es sehr oft wichtig zu wissen, wieviel Asse der Partner hält, wobei es gewöhnlich ganz gleichgültig ist, ob er z. B. Karo und Treff As oder aber Karo und Herz As besitzt. Mit der Ansage von 4 Ohne Trumpf und der entsprechenden Antwort des Partners ist man sofort hierüber im klaren. Dies ist der große Vorteil gegenüber den verschiedenen früher angewandten Systemen, die sich die einzelnen Asse eines nach dem andern durch Nennung der betreffenden Farbe anzeigen, was gewöhnlich einen enormen Tempoverlust im Bieprozeß zur Folge hatte.

Eine interessante Turnierhand.

♣ D, 9 x x x			
♦ x x			
♥ K x x x			
♠ x x			
♣ A, K, 10 x x x x	Nord	♣ —	
♦ B x	West	♦ D, 10 x x	
♥ B x x	Ost	♥ 10 x x	
♠ x	Süd	♠ K, D, B, 9 x x	
♣ B			
♦ A, K x x x			
♥ A, D x			
♠ A, 10 x x			

Beide Parteien in Gefahrzone.

Die Reizung war:

Süd	West	Nord	Ost
1 Karo	2 Treff	kontra	2 Pik
kontra	3 Treff	kontra	3 Pik
kontra	paßt	paßt	paßt

Ost fällt viermal, was 1100 Punkte ausmacht. Dabei kann man West kaum einen Vorwurf machen bezüglich der Ansage von 2 Treff mit As König siebenmal.

Lizitier-Aufgabe Nr. 12.

Wie soll nachstehende Hand gereizt werden?

Nord	♠ x		
	♥ A, K x x		
	♦ K x x x		
	♣ D, B x x		
Süd	♠ K, D, B, 10 x x x		
	♥ x x		
	♦ x x		
	♣ x x		

Lösung zu Lizitier-Aufgabe Nr. 11.

Süd	Nord
2 Pik	3 Treff
3 Herz	4 Karo
4 Herz	4 Pik

Es ist ein offensichtlicher Misfit. Da die Herz bei den Gegnern höchstwahrscheinlich 4-2 verteilt sind, wäre ein Schlemm bei Trumfauspiel der Gegner nicht zu erfüllen, so daß trotz der vielen Toppwerte 4 Ohne Trumpf nach 4 Karo gefährlich sind, weil Nord dann selbstredend 5 Ohne Trumpf antworten muß, wonach Süd auf 6 Pik kommt.

Problem Nr. 2.

♦ A, 4, 3	Nord	♦ —
♥ A, K, 5	West	♦ 5, 4 -
♦ 5, 4 -	Ost	♣ 4, 3, 2
♣ 4, 3, 2	Süd	♦ —
♦ B, 9, 8	Nord	♦ —
♥ B, 8	West	♦ 9, 7
♦ B, 8, 7, 6	Ost	♦ K, 10, 9
♣ 6, 5	Süd	♣ K, B, 10, 9, 8, 7
♦ K, 10, 6		
♥ 10, 6		
♦ A, D, 3, 2		
♣ A, D		

Herz ist Trumpf. Süd ist am Spiel. Nord-Süd sollen 10 von den 11 Stichen machen und zwar gegen jede Verteidigung.

Richtige Lösungen zu Problem 1: E. A. Rudolph, Zürich, Fr. L. Winter, Zürich.



BEZUGSQUELLEN-NACHWEIS DURCH: A.-G. VORMALS MEYER-WAESPI & CIE., ZÜRICH 9



Sanatorium Kilchberg bei Zürich

Individuelle Behandlung aller Formen von Nerven- und Gemütskrankheiten nach modernen Grundsätzen. Entziehungskuren für Alkohol, Morphin, Kokain usw. Epilepsiebehandlung, Malaria-behandlung bei Paralyse. Dauerchlafkuren. Führung psychopathischer, hältloser Persönlichkeiten. Angepaßte Arbeitstherapie. Behandlung von organischen Nervenerkrankungen, rheumatischer Leiden, Stoffwechselstörungen, nervöser Asthmaileiden, Erschlaffungszustände usw. Diät- und Entfettungskuren. Behandlung dieser Art Erkrankungen im eigenen Physikalischen Institut (Hydro- und Elektrotherapie, medikamentöse Bäder und Packungen, Licht- und Dampfbäder, Höhensonnen, Diathermie, Massage usw.) 3 Ärzte, 6 getrennte Häuser. Prächtige Lage am Zürichsee in unmittelbarer Nähe von Zürich. Großer Park und landwirtschaftliche Kolonie. Sport- und Ausflugsgelgelegenheit. Prospekte verlangen. Telefon: Zürich 914.171 u. 914.172

Ärztliche Leitung: Dr. H. Huber, Dr. J. Furrer - Beförder: Dr. E. Huber-frey