

**Zeitschrift:** Zürcher Illustrierte  
**Band:** 13 (1937)  
**Heft:** 5  
  
**Rubrik:** Bridge

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 18.04.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# BRIDGE

Zuschriften sind an die Redaktion des Blattes zu richten; sie sollen mit dem Vermerk «Bridge-Ecke» versehen sein.

## Selbstunterricht.

**Der Trumpf.** Die Farbe, welche als Trumpf bestimmt wird, bekommt eine Vorrangstellung und hat die Fähigkeit, alle Karten der 3 übrigen Farben (seien es auch die höchsten) zu stechen. Bei der Bewertung des Trumpfs ist wieder die Reihenfolge in der Trumpffarbe (wie in jeder anderen Farbe) maßgebend. So kann es geschehen, daß ein niedriger Trumpf von einem höheren «überstochen» wird.

**Abwerfen und Stechen.** Wenn ein Spieler kein Blatt der angespielten Farbe in seiner Hand hat, so kann er entweder ein Blatt einer anderen Farbe (das ihm nicht wertvoll zu sein scheint) «abwerfen» oder mit einem Trumpf «stechen». Zum Beispiel: Treff ist Trumpf. N spielt  $\heartsuit$  an; O bedient mit  $\heartsuit$  6; S gibt  $\heartsuit$  D in den Stich, und jetzt ist die Reihe des Zugebens an W, der in seinen Karten kein  $\heartsuit$  hat. W legt  $\clubsuit$  4 zu und gewinnt durch «stechen» den Stich.

**Der Gewinnstich.** Der zahlenmäßige Unterschied der eroberten Stiche zeigt, welche Spielstärke die Parteien bei der Austeilung erhalten haben. Angenommen, beide Parteien haben schon 6-6 Stiche, so wird der siebente Stich den Gewinn einer Partei bringen und heißt darum der erste Gewinnstich. Daraus geht hervor, daß die ersten 6 Stiche als «unentschieden» betrachtet werden müssen und erst die Gewinnstiche (welche die eigentlichen Resultate darstellen) für den Gewinn der Manche gewertet werden; z. B.: hat eine Partei 3 Gewinnstiche gewonnen, so hat sie 6+3=9 Stiche und die Gegenpartei 4 Stiche gemacht.

**Farbenspiel.** Wenn eine Farbe als Trumpf bestimmt und gespielt wird, so sprechen wir von einem Farbenspiel. Die 4 Farben unterscheiden sich in ihrem Wert in der Reihenfolge von links nach rechts: Treff (die niedrigste Farbe), Karo, Herz, Pik (höchste Farbe). Treff und Karo nennen wir Unterfarben, Herz und Pik Edel Farben.

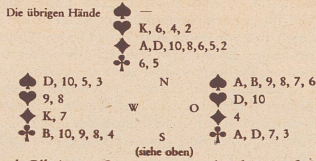
Ein Treff- und ein Karo-Gewinnstich werden mit je 20 Punkten gewertet; ein Herz- und ein Pik-Gewinnstich mit je 30 Punkten.

## Praktische Ratschläge.

**Interessante Hände.** Herr Dr. Jaegy hat uns die nachstehende Partie, gespielt im «Bridge-Cercle Huguénin», eingesandt. O—W ist in Gefährzone und hat Anschrift: 60 zum

Rubber. Nach 3 Paß eröffnet O mit 1 Pik die Ansage. S hält:  $\spadesuit$  K, 6, 4  $\heartsuit$  A, B, 7, 5, 3  $\diamondsuit$  B, 9, 3  $\clubsuit$  K, 2. Was würden Sie mit dieser Hand ansagen? Passen drückt in diesem Fall eine bedeutend größere Stärke aus, darum scheint eine sofortige Aufnahme der Verteidigung mit 1 Sans oder 2 Herz zweckmäßiger zu sein. S hat aber gepaßt und stellt sich auf einen taktisch abwartenden Standpunkt. Der weitere Verlauf des Bietsens

S	W	N	O
Herr Dr. Jaegy	Frau Dr. Thalberg	Herr Gold	Frau Dr. Bartenstein
Paß	2 Pik	Paß	1 Pik
3 Herz	Paß	6 Karo	Paß
Paß	Paß	Rekontra!!	Kontra



Es wurde Pik A. von O ausgespielt und N hat Groß-Schlemm gemacht, da er die 2 Treff auf Herz und Pik K abwerfen konnte. (Wir gratulieren N—S zu ihrem Resultat.) Teilscore sollen nicht zu einer Eröffnung verlocken, hauptsächlich wenn die Gegner eine leichte Verteidigungsstellung haben. Kontra auf Schlemm bietet 50 Punkte mehr und so haben N—S durch Rekontra 540 Punkte plus erzielt. Ein Risiko 11 zu 1!

Herr Beguin hat uns die nachstehende, in Paris von ihm gespielte Partie eingesandt:

N:  $\spadesuit$  A, D, 10,  $\times$ ,  $\times$   $\heartsuit$   $\times$ ,  $\times$   $\diamondsuit$   $\times$   $\clubsuit$  A, D, 10,  $\times$ ,  $\times$   
 S:  $\spadesuit$  B,  $\times$   $\heartsuit$  A, K, 9  $\diamondsuit$  A, K, D, B, 10,  $\times$ ,  $\times$   $\clubsuit$  B.

Das Bietsen:	Süd	West	Nord	Ost	
1	Karo	Paß	2	Pik	Paß
3	Herz	Paß	4	Treff	Paß
4	Herz	Paß	4	Pik	Paß
4	Sans	Paß	5	Sans	Paß
6	Karo	Paß	6	Sans	Kontra
7	Sans	Paß	Paß	Kontra	Paß
	Rekontra!	Paß	Paß	Paß	

Die Ansage-Führung von S ist sehr gut. Da auf 4 Herz N nicht mit 4 Sans antworten kann, so weiß S genau: N hat mit 2 mal A, D forciert. O kann nur mit  $\spadesuit$  K  $\heartsuit$  D, B, 10 und  $\clubsuit$  K 6 Sans kontrieren, und so ist mit 3facher

«Squeeze» 7 Sans möglich. Pik wurde ausgespielt, worauf mit Karo, Herz und Pik B. O einen seiner Könige abwerfen muß und S erfüllt den Kontrakt. Bei Treff-Ausspiel ist ein Fall. Lösung aus Nummer 4. Wie soll S 4 Herz spielen? S hat 10 Stiche aufgelegt: 6 Herz + 2 Pik + 1 Karo + 1 Treff. Bei einer ungünstigen Herz-Verteilung 0-5 (wie in der Aufgabe) mußte er (wenn er Trumpf zieht) 1 Herz abgeben und somit einmal fallen. Der Kontrakt ist erfüllt, wenn die zwei kleinen Trümpe zum zweimaligen «Stechen» von Karo benützt werden. Wenn solche Möglichkeiten der sicheren Erfüllung bestehen, soll man gleich beim Aufbau des Spieles mit einer ungünstigen Verteilung rechnen. Dies ist auch darum wichtig, weil nach Karo-Ausspiel nur noch eine Möglichkeit besteht, mit Herz A. wieder auf den Tisch zu kommen, um den zweiten kleinen Karo zu trumpfen.

## Bridge-Olympiade.

Im Juni d. J. wird in Budapest die erste Bridge-Olympiade mit Beteiligung der besten Mannschaften der Welt stattfinden. Die Schweiz verfügt über eine sehr aussichtsreiche Spielergarde, aber es wäre höchste Zeit, daß die A. S. B. sich zu einem einheitlichen Training entschließen sollte. «Salonspieler» würden dort wie in Brüssel nur versagen.

## Punkt-Wettbewerb.

Problem Nr. 4

$\spadesuit$ A	N	$\spadesuit$ 6, 5, 4, 3
$\heartsuit$ D, B, 10	O	$\heartsuit$ 7, 5, 3
$\diamondsuit$ 10, 8, 5, 2	S	$\diamondsuit$ D, 9, 7, 6
$\clubsuit$ A, K, B, 10, 9		$\clubsuit$ 7, 2
$\spadesuit$ K, D, B, 9, 7		$\heartsuit$ 10, 8, 2
$\heartsuit$ K, 9, 6, 2	W	$\heartsuit$ A, 8, 4
$\diamondsuit$ 4		$\heartsuit$ A, K, B, 3
$\clubsuit$ 8, 5, 4		$\heartsuit$ D, 6, 3 (Teiler)

S spielt 6 Karo gegen jede Verteidigung.

Der erste Abschnitt des Wettbewerbes umfaßt 5 Probleme. Die Lösungen werden von einem Komitee von 3 prominenten Bridge-Spielern begutachtet. Die Rangliste, nach Punkten, wird laufend weitergeführt und veröffentlicht. Einsendetermin 10 Tage. Die Lösungen werden nach zwei Wochen veröffentlicht.

Auf Wunsch von auswärtigen werden die Einsendetermine der ersten Probleme um 5 Tage verlängert. Lösung des Problems Nr. 2 in nächster Nummer.

# SCHLAFWOHL

Schlaflosigkeit ist überanstrengten Nerven zuzuschreiben und schadet der Gesundheit sehr. Sie können gut schlafen, wenn Sie **„KÖNIG'S NERVENSTÄRKER“** gebrauchen. Er beruhigt die Nerven und trägt bei, den gesunden Schlaf wiederzugeben. Er wird empfohlen in Fällen von nervöser Erschöpfung, nervösen Verdauungsbeschwerden, chronischen Nervenleiden. Unschädliches Präparat, dessen Einnahme nicht zur Gewohnheit wird. In allen Apotheken zu haben.

König Medicine Co.  
 Hauptniederlage für die Schweiz:  
 W. VOLZ & CO., ZENTRAL-APOTHEKE, BERN



**PASTOR KÖNIG'S NERVEN STÄRKER**

**Dem Bild-Inserat** ist die nachhaltigste Wirkung zu eigen. Verlangen Sie Vorschläge • Zürcher Illustrierte



**Bildung**  
 ein wertbeständiges Kapital für Sohn und Tochter

Erziehung in schweizerischem Geiste bietet die voralpine Waldschule:  
**KNABEN-INSTITUT**  
**„Felsenegg“ Zugerberg**  
 1000 Meter über Meer — Gegründet 1903  
 Höheraufenthalt ohne Unterbrechung der Studien. Sämtl. Schulstufen. Interne staatl. Diplome: Handelsdiplom, Handelsmaturität, Sprachdiplom, Prospekt

ENGLISCH oder ITALIENISCH gerant. in 2 Mon. in d. Ecole Tamé, Neuchâtel 31. Auch Kurse mit beliebiger Dauer zu jeder Zeit u. für jedermann. Vorbereitung für Staatsstellen in 3 Monaten Sprach- und Handelsdipl. in 3 u. 6 Monaten.

**Französisch**

**AUSBILDUNG**  
 Allgemeine und höhere für Beruf und Leben: Verwaltungs-, Handels- und Hotelbüro, Banken, Post-, Bahn- und Grenzdienst, Verkauf. Alle Sprachen für Fremdenverkehrsdiens. Diplome. Stellenvermittlung, Auskunft und Prospekt durch  
**HANDELSCHULE GADEMANN, ZÜRICH, GESSNERALLEE 32**



**„Doppelrahm Käse Gerber“**  
 Fromage Double Crème

**Ist denn kein Doppelrahm-Gerber mehr da?**

Etwas für den Feinschmecker, nicht mehr ganz Rahm und noch nicht ganz Käse.

«Je dicker aufgetragen, um so besser.»

**Wer an Zerrüttung** des Nervensystems mit Funktionsstörungen, Schwinden der besten Kräfte, nervösen Erschöpfungszuständen, Nervenzerrüttung und Begleitscheinung, wie Schlaflosigkeit, nervös. Ueberreizungen, Folgen nervenrunder Exzesse und Leidenschaften leidet, schicke sein Wasser (Urin) mit Krankheitsbeschreibung an das **Medizin- und Naturheilmittel Institut Niederrurnen** (Ziegelbrücke). Gegründet 1903. Institutsarzt: Dr. J. Fuchs.

**Nicht nur die Sonne, auch Nurb blond macht Bräunliches Haar strahlend blond**  
 auf natürliche Weise.  
**Neue Shampoo-Kur! Wäscht mattes Haar 2-4 SCHATTIERUNGEN HELLER.**



Blondinen! — Sie wissen aus eigener Erfahrung, wie die Sonne nachgedunkeltes, aschblondes Haar um mehrere Töne aufhellt und wundervoll licht macht. Sommermädchen können Sie nicht immer haben, wohl aber **NURBLOND** — es hat dieselbe Wirkung wie die Sonne — macht das Haar noch viel schöner, erhält es weich und elastisch und gibt ihm strahlenden Goldglanz. Irgendwie haben echte Blondinen einen unübersteiglichen Reiz, der sie schon seit Jahrhunderten von Männern begehrt, umschwärmt und geliebt macht. Verhindern Sie das Nachdunkeln Ihres naturblonden Haares mit **NURBLOND**, der wundervollen „Sonnens-Wirkung“ Shampoo-Kur. Es gibt auch bereits dunkel und bräunlich gewordenes Haar die echte blonde Schönheit der Kinderjahre zurück. Wenn Sie **NURBLOND** regelmäßig benutzen, wird Ihr Haar schimmern und glänzen wie gesponnenes Gold. **NURBLOND**, benutzt von Millionen Blondinen, enthält keine Färbemittel und ist frei von Soda und allen schädlichen Bestandteilen. Geld zurück, wenn nicht zufrieden. G.-V. für die Schweiz: E. Gachnang, Zürich, Stapferstraße 17.

**NUR-BLOND** DAS SPEZIAL-SHAMPOO FÜR BLONDINEN

FEIN UND MILD PREIS FR. 1- Bekannt unter dem Namen: **„BÄUMLI-HABANA“**



**HABANA** CIGARES DE TABACS SUPERIEURS  
 TABACS SUPERIEURS  
 BÄUMLI-HABANA  
 DEPOSEE  
 A VERITABLE QUALITE

Edouard Schweizer & Söhne  
 BEINWIL / SEE SCHWEIZ