

Zeitschrift: Zürcher Illustrierte

Band: 7 (1931)

Heft: 13

Rubrik: Rätsel und Spiele

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 15.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Rätsel und Spiele

Silbeneinsetz-Rätsel

I	1 * 2 3
	4 5 6
II	1 2 * 3
	4 5 6
III	1 * 2 3
	4 5 6
IV	1 2 3 *
	4 5 6
V	1 2 * 3
	4 5 6
VI	1 2 * 3
	4 5 6

In die einzelnen Felder der Abteilungen I-VI sind Silben zu setzen. Es entstehen dann Wörter nachstehender Bedeutung:

I. 1-3 Käseart, 1-4 Italienisches Herzogtum, 2-5 Längenmaß, 3-6 Ehemaliger Luftschiiff, auch Hafenstadt.

II. 1-3 Berühmter Südwain, 1-4 Mädchenname, 2-5 Warenstapelplatz, 3-6 Fluß in Westafrika.

III. 1-3 Abkehr von den Menschen, 1-4 Höhenzung in Schlesien, 2-5 Körperteil, 3-6 Landwirtschaftliches Gebäude.

IV. 1-3 Schlachtentor in Oberitalien, 1-4 Entwicklungsstadium mancher Insekten, 2-5 Art, Gattung, 3-6 Bekanntes chinesisches Fort.

Die mit Sternen bezeichneten Felder der Abteilungen I-VI ergeben den Namen eines Regierungssystems.

BRIDGE

Bridge-Aufgabe Nr. 12

♠ 7, 6, 3, 2
♦ 7, 4, 2
♥ B, 10, 5
♣ 6, 5, 2
4, 10, B, K, A
5, 8
2, 6, 8
9, 10, D
5
♦ B, 10, 6, 3
♥ A, D, 9, 4
♣ K, B, 7, 4

Y und Z spielen «Vier Pikk». B spielt Karo-Bube aus. A und B machen hintereinander 3 Karoistische, im vierten Stich setzt A das Spiel mit Pikk 5 fort. Kann Y seinen Kontrakt noch erfüllen? Wie ist der Spielverlauf?

Lösung der Bridge-Aufgabe Nr. 11

Das beste Spiel, das gespielt werden kann, ist «4 Cœur», gespielt von A-B. Gewiß, könnten A-B auch «3 Sans Atout» spielen, doch ist das Farbenspiel deshalb besser, weil sie hierin Groß-Schlemme erzielen können. B muß das 4 Cœur-Spiel folgendermaßen durchführen:

- Treff 2, As (1), 3, König
- A: Treff 4, Cœur 2 (!), Treff 8
- B: Pikk 4, 6, 9, 2
- A: Treff 7, 6, Cœur 3 (!), Treff 9
- B: Pikk 5, 8, Bube, 3
- A: Treff Dame, Pikk 7, Pikk Dame, Treff Bube
- B: Pikk As, 6, 7, Cœur 6 (!!!), Pikk 10
- B: Karo König, 5, 8
- B: Karo König, 7, 9
- B: Karo Dame, Pikk König, Treff 10, Karo 10
- B: Karo 2, Cœur 4, Cœur 5, Karo Bube
- A: Cœur König, 9, 10, 7
- A: Cœur 8, Bube, As, Dame

Bilderrätsel



V. 1-3 Stadt in Griechenland, 1-4 Aetzmittel, 2-5 Blütenstand, 3-6 Ueberlieferte Erzählung.

VI. 1-3 Nordpolfahrer, 1-4 Handwerkszeug, 2-5 Gewürz, 3-6 Werkzeug des Bauers.

einem Wettkampfe mit einem ausgesprochenen Positionsspieler auf die Probe zu stellen.

) In einer Partie Bogoljubow-Réti (Mährisch-Ostrau 1923) geschah hier 6..., cd 7. Sb5, Sc6 8. Sd6+, Lx d6 9. Dxg7, Lx e5 10. Sx e5, Df6.

) Nicht etwa 10. Dxg7? wegen ... Tg8 11. Dh6, Lf2+!

) Die Besetzung dieses Zentralfeldes schafft dem Schwarzen dauernde Schwierigkeiten.

) Dieser Sicherungszug ist notwendig, da beidseitig auf die Schwächen der Königstellung gespielt wird.

) Auch Flohr liebt die Verwicklungen! Diesmal erweist sich Stoltz aber als der kühlere Rechner (vergleiche auch unsere Partie Nr. 60, Spielmann-Stoltz).

) 18... Dxe5 ist nicht zu fürchten wegen 19. Sf6+!

) Schwarz ist verloren, sobald er die weiße Dame zum Angriff kommen läßt, er versucht sein Heil daher noch in einem verzweifelten Gegenangriff.

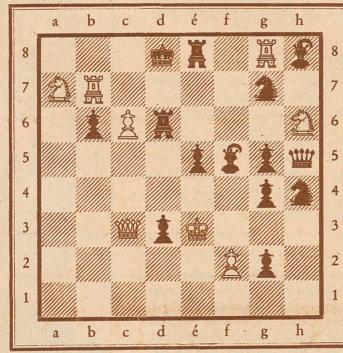
) Droht Dxe3+ mit folgendem Matt.

Problem Nr. 175

M. WROBEL, WARSCHAU

Urdruck

Meister Dr. S. Tartakower gewidmet



Matt in 2 Zügen

Problem Nr. 176

N. PETROVIC — ZAGREB

13. Thematurnier der «Schwalbe».

In alle Welt hinaus

geht FRIGOR, die feine Milch-Chocolade Cailler mit köstlicher Mandelcrème, die in der milchgesegneten Gruyere hergestellt wird.

