

Zeitschrift: Zürcher Illustrierte

Band: 7 (1931)

Heft: 10

Rubrik: Rätsel und Spiele

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

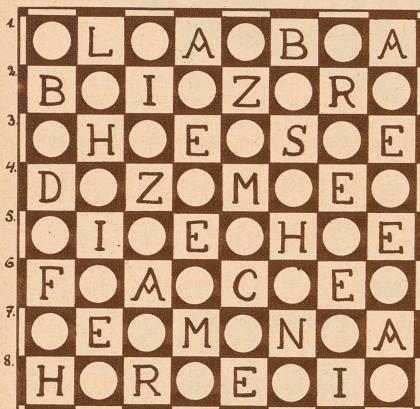
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 06.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Rätsel und Spiele

Schachspiel-Rätsel



Werden in die leeren Felder die fehlenden Buchstaben gesetzt, dann ergeben sich Wörter nachstehender Bedeutung:

1. Altes Bauwerk; 2. Naturgewalt; 3. See in Bayern; 4. Monat; 5. Reptil; 6. Flüssigkeitsbehälter (Mehrzahl); 7. Landesfrau; 8. Pelztier.

Ist die Lösung richtig, dann nennt die Diagonale, von oben nach unten, einen Schachmeister. J == L.

Verschmelzungsrätsel

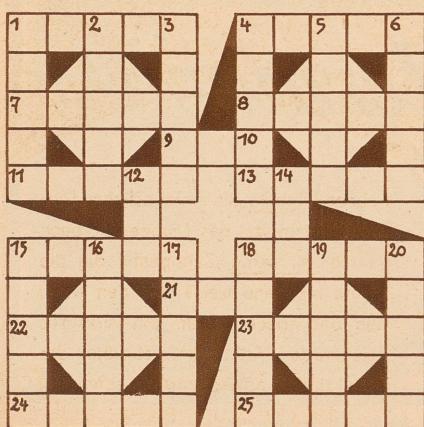
In die leeren Felder sind Silben einzusetzen, so daß in jeder wagrechten Reihe je zwei ineinandergriffige Wörter entstehen, welche die Mittelsilbe B gemeinsam haben. Die Bedeutung der zu suchenden Wörter ist folgende:

A	B	C
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

1. AB Französ., Schriftsteller
2. .. Zeitpunkt
3. .. Gasthausangestellter
4. .. Südamerik. Staat
5. .. Russische Halbinsel
6. .. Schlesischer Pferderennplatz
7. .. Heftiger Sturm
8. .. Warenstapelplatz
9. .. Art, Gewohnheit
10. BC Blutsauger
11. .. Liebesdienst
12. .. Europa, Hauptstadt
13. .. Mädchennname
14. .. Person des alten Testaments
15. .. Bevorzugtes Wesen
16. .. Musikalischer Beruf
17. .. Mädchennname
18. .. Kein Mensch

Die Anfangsbuchstaben der Silben A und die Endbuchstaben von C, von oben nach unten gelesen, ergeben die Namen von zwei europäischen Großstädten.

Kreuzworträtsel



Wagerecht: 1. Stadt in Oberitalien, 4. Aussatz, 7. Gebirge in Südamerika, 8. Stadt in Norddeutschland, 9. Türkischer Hofritter, 11. Asiatische Religion, 13. Büchergestell, 15. Flußmündung, 18. Blume, 21. Engl. Insel in der Südsee, 22. Hebung in der Dichtkunst, 23. Empfangszimmer, 24. Weißl. Vorname, 25. Afrik. Meeresbuch.

Senkrecht: 1. Seebad in Florida, 2. Nähgerät, 3. Asiatisches Reich, 4. Opernkomponist, 5. Landwirtschaftl. Gerät, 6. Fläche, 10. Flächenmaß, 12. Klostervorsteher, 14. Kälteprodukt, 15. Göttin der Jagd, 16. Zusammenstellung, 17. Französischer Fluß, 18. Teil einer Kirche, 19. Amtskleidung, 20. Einkommen.

* Auflösung zum Kreuzworträtsel in Nr. 9



Auflösung zum Magischen Dreieck in Nr. 9

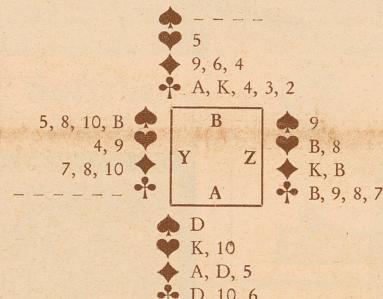


Auflösung zum Magischen Kreuz in Nr. 9

1. Sandale, 2. Sudeten,
3. Station

BRIDGE

Bridge-Aufgabe Nr. 9



Cœur ist Atout. A, am Spiel, gibt nur noch einen Stich ab. Wie muß gespielt werden?

Lösung der Bridge-Aufgabe Nr. 8

1. A Cœur As (J), 2, 5, 7
2. A Pik Dame, 10, As, 5
3. B Cœur 8, König, 3, 4
4. Z Treff 2, As, 9, 5
5. A Cœur Dame, 6, Treff Bube, Cœur 10
6. A Treff 3, König, Pik Bube, Treff 6
7. B Pik 9, 6, Karo 8, Karo 9
8. B Pik 4, 8, Treff 4, Karo 9

Z, am Stich, muß gegen den Treff Dame und 8 in der Hand Treff bringen. Infolgedessen macht A die beiden letzten Stiche.

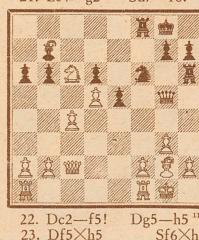
RÄTSEL

Partie Nr. 70

Die nachfolgende Partie stammt aus einem Städtekampf Leningrad-Moskau, in dem Moskau mit 18:12 siegte.

HOLLÄNDISCH

- Weiß: Botvinnik-Leningrad, Schwarz: Kahn-Moskau.
1. d2-d4 c7-e6
 2. c2-c4 f7-f5
 3. Sg1-f3 *) Lf8-b4+
 4. Lc1-d2 Lb4×d2+ Sg8-f6*)
 5. Dd1×d2 b7-b6
 6. g2-g3 d7-d6*)
 7. Sb1-c3 Lc8-b7
 8. Uf1-g2 Dd8-e7
 9. 0-0 Dd8-e7
 10. d4-d5! *) e6-e5*)
 11. e2-e4! *) f5×c4
 12. Sf3-g5 Sb8-d7
 13. Sc3×c4 0-0
 14. Sg5-e6 Sf6×e4
 15. Lg2×e4 Tf8-f6*)
 16. Dd2-e2*) Tf6-h6
 17. Sc6×c7 Ta8-c6
 18. Sc7-b5 a7-a6
 19. Sb5-a7! Tc8-f8
 20. Sa7-c6 Dc7-g5
 21. Lc4-g2 Sd7-f6*)
 22. Dc2-f5! Dg5-h5*)
 23. Df5×h5 Sf6×h5



24. f2-f4! Tf8-e8*)
25. Ta1-c1 Lb7×c6*)
26. d5×c6 Sh5-f6
27. g3-g4! *) Sf6×g4
28. f4×c5
29. Lg2-d5+ Kg8-h8
30. c6-e7 Th6-f6*)
31. Ld5-b7 Aufgeben

*) Häufig wird sofort g3 und Lg2 gespielt nebst eventueller Entwicklung des Springer nach h3.

**) In Betracht kommt Det.

***) Besser war 7..., Lb7; 8. Lg2, Se4; 9. Dc2, Sx3 und dann erst d6 nebst Sd7, De7 und e5.

****) Auch jetzt war Se4 vorzuziehen.

*****) Damit erobert Weiß für seinen Springer das Feld e6.

*****) Verhindert wenigstens Sd4.

******) Dies ist noch stärker als gleich Sg5, da Weiß nun noch den Punkt e4 erobert.

******) Nicht Sg5 oder Sf6, wegen 16. S×f8, S×e4; 17. De3 und Weiß behält eine Qualität mehr.

******) Verfehlt wäre 16. S×c7, Sc5; 17. S×a8, S×e4; 18. De3, Sc5 und Schwarz gewinnt noch den Sa8.

******) Nach diesem Fehler erlangt Weiß forciert Gewinnstellung.

******) Oder 24..., D×f5; 23. Sc7+ usw.

******) Falls 24..., exf4, so 25. g4 und Weiß gewinnt eine Figur: z. B. 25..., Sf6; 26. g3 oder 25..., f3; 26. g×h5, L×c6 (26..., fxg2; 27. D×f8+ und T×f8; matt); 27. d×c6, f×g2; 28. T×f8+, K×f8; 29. c7 usw.

******) Der Freibauer entscheidet nun rasch. Aber auch andere Züge hätten nichts mehr geholfen, denn gegen die Drohung g4 und D×e5 gab es nichts Befriedigendes.

******) Erzwingt die Ablenkung des Springers von den Punkten d5 und öffnet die f-Linie.

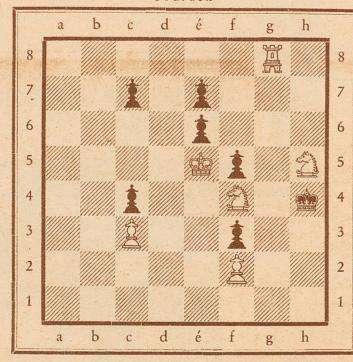
******) Oder 30..., Te8; 31. Lb7 und Schwarz kann wegen des auf f8 drohenden Matts den Bc7 nicht schlagen.

(Anmerkungen von Karl Gilg
in der Mähr.-Ostrauer Morgenzeitung.)

Problem Nr. 168

F. PALATZ, HAMBURG

Udruck

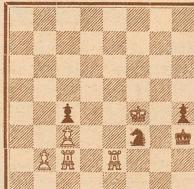


Matt in 4 Zügen

Problem Nr. 169

F. PALATZ, HAMBURG

Udruck

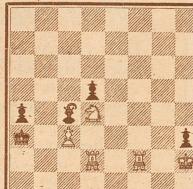


Matt in 4 Zügen

Problem Nr. 170

F. PALATZ, HAMBURG

Udruck



Matt in 4 Zügen

Lösungen:

- Nr. 159: 1. Kb3 1... S×S Tc6×S Tg5×S D×S Dx×B+ Drob.

2. BxT B×S S×D S×T S×D S×S+

Nr. 160: 1. Sd7

1... D×L+ Sf3 Sf7 Tc5 Te3 Ld4 Lh2 Drob.

2. Lf6 Lxg3 Lxg6 Sb6 Td4 T×L Td4 Se5+

Nr. 161: 1. Tc3 1..., T×T Tf3 Tf4 Tf5 Tf6 Drob.

2. D×T Dxg2 Te4 Te5 Te6 Tc1+

Nr. 162: 1. Sd4 1... Sd3 bel. Sf3 bel. d4 g3

2. Sc5 Sg5 Da2 Lh3+

Nr. 163: 1. Dg2 Nr. 164: 1. g2-g3

Nr. 165: 1. Sc6 Nr. 166: Le5