Zeitschrift: Zürcher Illustrierte

Band: 6 (1930)

Heft: 26

Rubrik: Rätsel und Spiele

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 27.11.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

RATSEL

Rösselsprung

		ho-	sel-		ru-	und			
		der	delt		len	mond			
her-	he	ge	der	der	wan	hig	schweigt	und	
neid	leuch-	hel-	mond		und	noch	bel-	fort	
	fried	nen				was	grämt		
tet	len	er	zu zu		ein	len	ler	de	
gott	klei-	dort	wort	läßt	auf	hun-	nacht	dich	
		von				ed-			
		der	und		die	ist			

Silbenrätsel

Aus den Silben:

au — cha — che — co — del — do — fri — ga — grin — haa has - hen - hu - kon - la - le - lin - lin - lo - ma - me - nal - ne - on - pal - ra - ren - ro - ro - sa - se - ta ta-tal-ti-ur-ver-zi-zin

sind 12 Wörter zu bilden, deren erste und dritte Buchstaben, von

oben nach unten gelesen, ein Sprichwort ergeben.

1. Ewiger Wanderer; 2. Bundesrat am Ende des letzten Jahr-1. Ewiger wanderer; 2. Dundersta am Ende des retzten Jann-hunderts; 3. Bekannte Oper; 4. Festung; 5. Talboden der Reuß; 6. Altrussische Verbrecherkolonie in Ostasien; 7. Palmenart in Mittel- und Südamerika; 8. Name von nordischen Königen; 9. Göttin der Morgenröte; 10. Drehende Körperbewegung; 11. Heiliger; 12. Vorratshaus.

Diabolorätsel



Die Buchstaben sind so zu ordnen, daß Wörter entste-hen, die in wagrechter Richtung:

eine Vertiefung,
 eine Wahrheitsversiche-

rwerkzeug

r Schriftsteller

Vereinigungs-Aufgabe.

Aus den Wörtern:

des in Pesel

bilde man durch Umstellen der Buchstaben ein Wort, das eine Darbietung des Rundfunks bezeichnet. Was für eine Darbietung ist gemeint?

Arithmetische Aufgabe.

Die Zahlen von 1 bis 9 sind der Reihe nach, und ohne daß eine derselben zweimal vorkommt, derart zu addieren oder zu multi-plizieren, daß 100 herauskommt.

Rundlaufrätsel

			1			Schneide	
	8				2	Deutsche	
	7				3	Amtsklei	
	6				4	Waldbau	
			5			Sturm	

In die 25 Felder sind die Buchstaben: a, a, a, a, a, a, b, d, e, e, e, k, l, n, n, n, n, n, n, o, o, r, r, r, r, r so einzusetzen, daß man Wörter von obenstehender Bedeutung erhält. Die Buchstaben des Rundlaufs 1 bis 8, der Reihe nach gelesen, ergeben ein Radio-

Logogriph.

Ich hab' gefunden sie am Kohl, Mit G davor schmecken sie wohl.

Auflösung zum Mosaikrätsel in Nr. 25

Jammer — Mergel, Eiche — Cheops, Ramses — Sester, Edwin — Winter, Mailand—Landheer, Jota—Tael, Affe—Felix, Salbei—Beifall.

Auflösung zur Verwandlungs-Aufgabe in Nr. 25 Noten, Loden, Faden, Faser, Fakir, Nadir, Radio.

5	P	U	K	E		
T	0	R	T	E		SONNE
W	A	N	D	A		DANTE
T	A	N	N	E		DANIE
D	A	U	N	E		
	T W T	T O W A T A	T O R W A N T A N	T O R T W A N D T A N N	T O R T E W A N D A T A N N E D A U N E	T O R T E W A N D A T A N N E

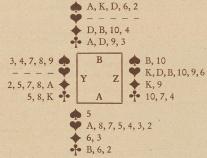
Auflösung zur Kombinations-Aufgabe in Nr. 25 Eisenbahn

Auflösung zum Kreuzworträtsel in Nr. 25

Wag	recht:	Sen	Senkrecht:			
1. Plakat	24. Arbe	1. Primel	18. Tuerkis			
5. Despot	27. Rank	2. Leben	23. Kerker			
10. Regel	30. Ehre	3. Kessel	25. Reigen			
11. Store	32. Eibe	4. Aloe	26. Emma			
12. Sottise	34. Radium	6. Esse	27. Ruth			
15. Messer	36. Tessin	7. Steuer	28. Nestor			
17. Beutel	38. Graphit	8. Orgel	29. Senior			
19. Ente	39. Ellen	9. Teller	31. Halle			
20. Eule	40. Lotto	13. Tran'	33. Bitte			
21. Elan	41. Rennen	14. Ibis	35. Urne			
22. Sure	42. Perser	16. Steward	37. Eile			

BRIDGE

Bridge-Aufgabe Nr. 27



Score: Beide Parteien null. A spielt «Ein Cœur» doubliert und redoubliert und erfüllt seinen Kontrakt. Wie muß gespielt werden?

Lösung der Bridge-Aufgabe Nr. 26

Y

1.	Karo 10	Karo König (a)	Pik 5	Karo 4					
2.	Treff As	Treff 8	Treff 10 (!)	Treff 6					
3.	Karo Bube	Karo 8	Treff Bube (!)	Karo 5					
4.	Karo Dame	Karo 9	Treff Dame (!)	Karo 6					
5.	Treff 4	Treff 9	Pik 6	Treff 7					
6.	Pik 8	Cœur 10	Cœur 3	Cœur Dame					
7.	Treff 5	Treff König	Pik Bube	Pik 9					
8.	Pik As	Pik Dame	Cœur 4	Pik 10					
	a) Wenn sich im ersten Stich Y weigert mit dem Karo König zu nehmen, verläuft das Spiel wie folgt:								
1.	Karo 10	Karo 8	Treff 10 (!)	Karo 4					
2.	Karo Bube	Karo 9	Treff Bube (!)	Karo 5					
3.	Karo Dame	Karo König	Pik 5	Karo 6					
4.	Treff As	Treff 8	Treff Dame (!)	Treff 6					
5.	Treff 4	Treff 9	Pik 6	Treff 7					
6.	Pik 8	Cœur 10	Cœur 3	Cœur Dame					
7.	Treff 5	Treff König	Pik Bube	Pik 9					
8.	Pik As	Pik Dame	Cœur 4	Pik 10					

SCHACH

Zuschriften in Angelegenheiten der Schachspalte bitten wir direkt an den Redaktor: Herrn Josef Niggli, Kasernenstr. 21 c, Bern zu richten.

Junge Talente III

Ein weiterer Stern ist am Schachhimmel Oesterreichs im Aufsteigen begriffen. Der 17jährige Innsbrucker Eliskases hat sich die österreichische Bundesmeisterschaft errungen und dürfte daher sein Land an dem kommenden internationalen Länderwettkampf im Hamburg vertreten. Man darf nach den bischerigen Talentproben auf sein Abschneiden gegenüber internationalen Größen gespannt sein.

Partie Nr. 31

Gespielt zu Innsbruck am 9. Januar in der 1. Runde des

Schlechter-Gedenkturniers.							
Weiß: Eliskase	s.	Schwar	z: König.				
1. é2-é3	d7—d5	23. g5—g6	Th7—h8				
2. c2-c4	é7—é6	24. Sf4×h5+	Kg7—g8				
3. Sg1—f3	Sg8—f6	25. Dg2-h2!	Ta7-b7?3)				
4. b2—b3	c7—c6	26. Dh2-é5	Lé7—d8				
5. Lc1-b2	Lf8—é7						
6. Sb1—c3	0-0	4 8 8 W	会賞				
7. Dd1-c2	h7—h6						
8. d2—d4	Sf6—h7	1 1 1					
9. Lf1—d3	f7—f5	\$ /// \$ /// \$	Û 1				
10. 0-0-0!	a7—a6						
11. g2-g4!	b7—b5?	121	1 2				
12. c4—c5 ¹)	Sh7—g5	1000					
13. Sf3×g5	Lé7×g5						
14. f2—f4	Lg5—é7	1	4. · ///////////////////////////////////				
15. Td1—g1!	Tf8—f7	党级					
16. Dc2—g2	Ta8—a7		998 398				
17. g4—g5!	h6×g5		機器				
18. f4×g5	g7—g6						
19. h2—h4	Tf7—h7	27. Dé5×h8+!					
20. Sc3-é2! 2)	Kg8—g7	28. Sh5—f6+					
21. Sé2—f4	Dd8—é8	29. Sf6×é8+					
22. h4—h5!	g6×h5	30. g6—g7 A	ufgegeben 1)				

22. h4—h5! g6×h5 | 30. g6—g7 Aufgegeben ')

1) Nach diesem Zuge ist der schwarze Angriff abgeschlagen, noch ehe er begonnen hat!

2) Jeder Zug des Weißen ist ein Keulenschlag. Die schwarze Stellung ist in ihrer rührenden Hilflosigkeit ein Bild des Jammers.

3) Besser wäre 25..., Sd7 gewesen, wenn Weiß auch dann mittels 26. g7, Th7, 27. Tg3 nebst Th3 leicht gewonnen hätte. Nach dem Textzug gehr's rapid mittels Feuerwerks zu Ende.

3) Eine förmliche Ueberrumpelung. Die schwarzen Figuren Sb8 und Lc8 haben in der ganzen Partie nicht gezogen. Ein seltener Fall!

(Münch. Ztg.)

Problem Nr. 63

Dr. F. Seidemann, Teplitz-Schönau Urdruck



Matt in 2 Zügen

Problem Nr. 64 F. FRANKEL-STANISLAU Schwalbe 1929

Problem Nr. 65 A. C. WHITE, LITCHFIELD I. Preis «Good Companion» 1918

1 w

夏幽主



1

Matt in 3 Zügen

Matt in 2 Zügen

Lösungen:

प्रोप्त

Nr. 60 von A. Kubbel (Kc1 Dh8 Sd2 Ba2 a4 b2 64 5; Kc5 L62 g1 Bc6 d3 f4. Matt in 3 Zügen.)

1. Db8 (droht 2. Da7+ und 3. Sc4 resp. a3=)

... L62 2. b4+ 3. Db8=

... Kd4 2. Dd6+ 3. Dc5=

Nr. 62 von Ekholm (Kh3 Dc3 Tf8 Lf5 Bg4 h4; Kf4 Tb5 La2 Sf1 Bc2. Matt in 2 Zügen.)

1. Dc1! (droht Dc4+)

1. . . . Tb3+ Tb4 Ld5 Sd2 Tc5 Kf3

Lé6 Lé6 Dg3 Ld3