Zeitschrift: Zürcher Illustrierte

Band: 6 (1930)

Heft: 22

Rubrik: Rätsel und Spiele

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 30.11.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

tsel und Spiele

RATSEL

Spitzenrätsel NHAOELÄLMIRL E R E D S T A I A M T I R

Die Sterne obiser Figur sind so durch Buchstaben zu ersetzen, daß senkrecht zu lesende Wörter entstehen. Ist die Lösung richtig, so nennt die oberste wagrechte Reihe einen gewerblichen Betrieb, auch die dritte wagrechte Reihe ergibt ein Wort.

Silbenkreuz

		1—2 Gefäß
1	2	1—3 Spanisches Längenmaß
		2-5 Größter Fluß in Marokko
	-	3—4 Vogel
3	4	3—6 Ballspielplatz
		3—8 Zahlungsart
	-	4-6 Haushaltungsartikel
5	6	4—8 und arbeite
	.0	5—6 Meeresteil
-	-	6-2 Landwirtschaftliches Gerät
7	0	7-2 Trinkgefäß
'	8	7 - 8 Fingerbrett
19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	THE RESERVE	5 4 Van mariness Alexandra D 1 1 1

Buchstabensuchrätsel

* n * abe, * u * te, * a * be, * r * st, * e * fe, * i * ne, * m * a, * a * itat, * r * nkel, * a * er, * u * f, * k * t.

Sind die Sterne durch Buchstaben richtig ersetzt, so nennen die ersten Buchstaben von oben nach unten, und die dritten Buchstaben, von unten nach oben geleser einen beachtenswerten Spruch.

Ergänzungsrätsel.

	* I * Die Sterne dieser Abbildung								
25	* T * sind derart durch Buchstab	T	25	R	*	E	25	N	25
*	* I * Sind derart durch Buchstab	I	25	M	26	E	*	E	*
25-	T * zu ersetzen, daß wagrech	T	2)-	N	*	E	25	1	25-
	* S * Wörter entstehen. Sind o			*					
*	* E * richtigen Wörter gefunden,	E	*	L	35	T	*	E	*
4	* N *	N	*	N	27	E	25-	R	4
25	* F * ergibt die mittelste senkrech	F	*	R	*	E	25	N	25
25	* E * Reihe einen Zeitbegriff.	E	25	E	25	M	*	R	25
		-							

Diamanträtsel

Die Buchstaben sind so zu ordnen daß die wagrechten Reihen bezeich-

			A	Λ	17				
		A	В	В	В	D			1. Konsonant
	D	E	E	E	E	G	H		Geographischer Begriff Dichtung
I	I	I	K	L	L	L	L	M	4. Vogel 5. Land in Südamerik
	N	N	N	0	0	R	R		6. Juristischer Begri 7. Naturerscheint
		R	R	R	S	S			8. Wild 9. Konsonan
			S	TZ	T				Die mittlere wagrechte und di lere senkrechte Reihe sind lautend.

Auflösung zum Karreerätsel in Nr. 21 Jedem redlichen Bemühn sei Beharrlichkeit verliehr

Auflösung zum Gitterrätsel in Nr. 21 B S G							1	Auflösung zur Umstellungs-Aufgabe in Nr. 21						
COLUMN THE STREET	A	M	P	F	E	R			1	i Ü	Ь	e	c	k
	L	A	G		N				P	u 1	c	I	t	e
		S				Е			5	a e	r	a	p	

Auflösung zum Vorsatzrätsel in Nr. 21 Ob, Obhut - Obacht - Obmann - Obdach

Auflösung zum Bruchstückrätsel in Nr. 21 Alk, Mal, Kuh, Ast, Aal, Inn, Enz, Reh = Lausanne

BRIDGE

Bridge-Aufgabe Nr. 23

Beide Parteien stehen null zum Rubber. A teilt aus und reizt: Ein Karo. B nennt: Zwei Pik, A: Drei Pik, B: Vier Cœur, A: Fünf Treff, B: Fünf Pik, A: Sechs Treff, B: Sieben Pik. Alle passen.

A hat folgendes Blatt:



Z spielt den Karo König aus; wie muß B spielen, um seinen Kontrakt zu erfüllen und alle Stiche zu machen?

Lösung der Bridge-Aufgabe Nr. 22

	Y	В	Z	. A
1.	Cœur Bube	Cœur Dame	Cœur 4	Cœur 2
2.	Karo 2	Pik 2	Pik 8	Pik 10
3.	Treff 3	Treff As	Treff 4	Treff König
4.	Cœur 3	Pik 6	Pik 9	Pik Bube
5.	Karo 3	Karo 10	Karo 4	Karo 9
6.	Cœur 5	Cœur König	Cœur 6	Pik 3 (!)
7.	Karo 6	Karo As	Karo 5	Karo König
8.	Cœur 7	Cœur As	Cœur 8	Pik 4 (!)
9.	Treff 5	Treff Dame	Treff 6.	Treff Bube
10.	Treff 7	Treff 10	Treff 9	Pik 5 (!)
11.	Cœur 9	Karo Dame	Karo 7	Karo Bube
12.	Cœur 10	Karo 8	Pik Dame	Pik König
13.	Treff 8	Treff 2	Pik As	Pik 7

SCHACH

Zuschriften in Angelegenheiten der Schachspalte bitten wir direkt an den Redaktor: Herrn Josef Niggli, Kasernenstr. 21 c, Bern zu richten.

Junge Talente I

Wir beginnen eine Serie «Junge Talente», die in zwangloser Folge fortgesetzt werden soll, mit zwei Partien des jungen Prager Meisters S. Flohr, dessen Begabung im vergangenen Jahre die Aufmerksamkeit der internationalen Schachwelt auf sich gelenkt hat. In den letzten Wochen besetzte er den ersten Platz im VI. Kautsky-Gedenkturnier und im Turnier um die Meisterschaft von Prag.

Partie Nr. 27

Weiß: S. Flohr Schwarz: Hermann Gespielt im VI. Kautsky-Gedenkturnier 1930.

. 1. d2	-d4	d7—d5	13. Sf3×d4	Da5-h5
2. c2	-c4	é7—é6	14. 0-0	Sd7-c5
3. Sb	1—c3	Sg8—f6	15. Ld3-é2	Dh5—h6
4. Lc	1-g5	Lf8—é7	16. g2—g3 ¹)	Lc8-d7
5. é2-	-é3	0-0	17. b2—b4	Sc5-a6
6. Sg	1—f3	Sb8—d7	18. a2—a3	Tf8—c8
7. Ta	1-c1	. c7—c6	19. Dc2-é4! 2)	Lé7—f6
8. c4.	×d5	Sf6×d5	20. Dé4×b7	Lf6×d4
9. Lg	5—f4	Dd8—a5	21. Db7×d7	Ld4Xc3
10. Do	11—c2	Sd5×f4	22. Ld3×d6	Tc8-d8
11. é3.	×f4	c6—é5	23. Dd7—c7	Lc3-d4 3)
12. Lf	1—d3	c5×d4	24. La6-c8!! A	ufgegeben ')
1) W	eiß steht	positionell hoch	überlegen; Schwarz	hat Schwie-

") Weiß steht positionell hoch überlegen; Schwarz hat Schwierigkeiten, seinen Damenflügel zu entwickeln!

") Erobert einen Bauern. Auf 19.... Ta—b8 würde 20. Sc3—b5 den Bauern auf 19.... Ta—b8 würde 20. Sc3—b5 den Bauern auf gewinnen. Daher versucht Schwarz mit seinem nächsten Zuge ungleiche Läufer herbeizuführen, doch Weiß rechnet um einen Zug weiter.

") Bis hieher hat Schwarz gerechnet und glaubte nun, bei ungleichen Läufern noch lange Widerstand leisten zu können. Der folgende Zug aber belehrt ihn eines Besseren.

") Der Turm dß ist angegriffen und außerdem droht Db7. Hätte Schwarz im vorigen Zuge aber Ld8 gezogen, so käme ebenfalls Lc8 und gegen Db7 ist kein Kraut gewachsen, denn auf Dh5, um nach d5 zu gelangen, spielt Weiß vorerst 25. Tc5.

Partie Nr. 28

Internationales Turnier zu Rohitsch Sauerbrunn

Weiß: S. Flohr.		Schwa	rz: Sämisch.
1. d2-d4	Sg8—f6	13. h4—h5	f7—f5
2. c2—c4	é7—é6	14. h5×g6	h7×g6
3. a2—a3	d7—d5	15. Dd1—f3	c7—c6
4. Sb1—c3	Lf8—é7	16. Sc3-é2	Lé7—d6
5. Lc1—g5	0-0	17. 0-0-0	Dd8-f6
6. é2-é3 .	b7—b6 1)	18. Th1—h3	Kg8—f7
7. c4×d5	é6×d5	19. Lh6×g7	Df6×g7
8. Lf1-d3	Lc8-b7	20. Ld3×f5 1)	Sd7—f6
9. Sg1-é2	Sb8—d7	21. Sé4—f4	Ld6×f4
10. Sé2-g3	Sf6-é8? 2)	22. Df3×f4	Ta8-é8
11. h2—h4	g7—g6 3)	23. Td1—h1	Kf7-g8
12. Lg5—h6	Sé8—g7	24. Th3—h8+	Aufgegeb. 5)
1) Kain auton	Tun bannay (27 25	

) Kein guter Zug, besser 6. c?—c5.

) Engt das schwarze Spiel ein; Tf8—é8 wäre der positionsgemäße Zug.

) Lé7×g5 scheitert nun an Ld3×h7+ und f7—f6 an Dd1—h5, während h7—h6 das Opfer Lg5×h6 herausfordern würde.
) Entscheidend, denn auch nach g6×f5 gewinnt Sg3×f5.

) Falls Kf7, so Lf5×g6+ und auf Dg7×h8 gewinnt 25.
Th1×h8+ nebst Df4—h6+.

(Bohemia.)

Problem Nr. 53

C. G. GAVRILOV, VILCOV-ISMAIL

«In memoriam» J. A. Schiffmann † Ь



Matt in 2 Zügen

Problem Nr. 54 J. A. Schiffmann † Vossische Zeitung 1930

Problem Nr. 55 J. A. Schiffmann †
I. Preis Karlovacer Monatsschrift 1930





J. A. Schiffmann, Chisinau †

Aus Rumänien kommt die Kunde von dem Hinschiede des noch jungen, aber talentvollen rumänischen Problemkomponisten. J. A. Schiffmann hat sich vor allem im Zweizüger ausgezeichnet. Seit einigen Jahren ist man gewohnt, in allen internationalen Wettbewerben seinen Namen an erster Stelle oder doch in den ersten Reiken zu lesen. Das «SchiffmannsThema ist ein immer wiederkehrender Vorwurf des modernen Zweizüger.

Thema ist ein immer wiederkenrender Vorwurf des modernen Zweizügers.
Wir veröffentlichen heute zum Andenken an den verstorbemer Komponisten ein Originalproblem, das unser rumänischer Mitarbeiter dessen Andenken gewidmet hat, und zwei der letzten Arbeiten Schiffmanns, die eine Probe seines originellen Schaffme, bisten. Schaffens bieten.

Lösungen:

Lösungen:

Studie von J. Behling. Die Aufgabe enthält zwei köstliche Verführungen, nämlich 1. h5? und 1. Lh7?

1. h5? Sf8 2. K67 Kg7 3. K68 S66 (Kd8 Sh7) 4. h6+ Kh8 etc. oder 4. Lh7 Sc7+ oder 4. Kd7 Sg5 etc.

1. Lh7? K×h7 2. h5 Sé5!! 3. K×65 Kg7 (oder f8D Sd7+ oder f8S+ Kh6) 4. K66 Kf8 und pat im nächsten Zuge.

Den richtigen Lösungsverlauf in allen Abspielen zu geben, wirde zu viel Raum in Anspruch nehmen. Es handelt sich darum, dem weißen König die größere Bewegungsfreiheit zu Zugunstellungen und Zurückgewinn der Opposition ausnützen zu lassen, dabei aber die verderblichen Schachgebote und das Pat zu vermeiden. Wir deuten die Hauptvarianten an: 1. K66!! Kg7 2. h5 Sf4+ (2. ... Sf8+ 3. K67 Kh8 4. Lh7! oder 2. ... Sh8 3. h6+ Kf8 4. Kf6) 3. Kd6! Kf8 4. h6 Sg6 5. K66 S67 (6. K65 Sg6 7 . Kf7 Sh8 8. Kf6 S5×f7 9. h7 Sh8 (oder 7 S67+ 8. Kg5 Svg8 9. h7) 10. Lé6 Sf7 11. Lg4 Sh8 12. Lh5 Sf7 13. Kg6 Sh8+ 14. Kh6.

Studie von Carl Behling.

1. Sh4—g6 f2—f1D (od. a)
2. &7—&8S+!

Die ungünstige Stellung des schwarzen Königs wird nun durch das Zusammenwirken der beiden Springer entscheidend ausgenutzt.

2. Kf6—66 | 4. Sc7—d5+ 3. Sé8—c7+ Ké6—f6 | 5. Sg6—f4+ 6. Sd5×f4+ nebst c3×b4 und Weiß gewinnt 2. 3. Sé8—c7+

Kf6-é6 1. 2. é7—é8D

Falls 5..., Kc4, so 6. Da6+ ncbs 7. Df1: usw
6. Da8-g8+ K66-67
7. Dg8-f8+ K67-66
8. Df8-f7 matt

Die Sommerwärme kommt und da- mit fangen viele Herren wieder an, über die unpraktische Herrenmode zu klagen und die Damen mit ihren duftig-leichten Kleidchen zu beneiden. Die Mode-Schöpfer für das starke Geschlecht werden kritisiert und dazu wird einfach weiter geschwitzt im Anzug aus gutem, warmem Stoff. Und da liegt eben der Fehler! Warum auch auf die Damen neidisch sein? Es gibt doch so leichte, bequeme Stoffe. Und unbeschwerte, sommerleichte PKZ-Kleider! Es ist ein wahres Vergnügen sie zu tragen! PKZ Flanellanzüge 120 bis 160 Fr. PKZ-Sommeranzüge, ungefütt. 130 bis 160 Fr. PKZ-Flanellhosen in weiß, grau und beige 20 bis 58 Fr. PKZ-Blazers in braun und blau 34 bis 64 Fr. Also, wenn die heißen Tage kommen: nicht klagen, sondern «PKZ-Sommerleichte» tragen! Die 13 PKZ-Filialen in Basel, Bern, Biel, Davos, Genève, Lausanne, Lugano, Luzern, Neuchâtel, St. Gallen, Winterthur, Zürich I, Zürich 4 • Burger-Kehl & Co.

"Warum?



Weil die Textilfabrikanten wissen müssen, was am besten ist."

Viel Weisheit liegt hinter der Gewohnheit der Hausfrau, zum Waschen feiner Wäschestücke nur Lux zu gebrauchen. Frauen wissen ganz genau, dass die Hersteller feiner Textilwaren nur das Beste empfehlen - und Textilfabrikanten auf der ganzen Welt stimmen darin überein, dass Lux das ideale Waschmittel für feine Gewebe ist. Lux wurde eben besonders für diesen Zweck geschaffen, und die gründlichsten Versuche haben den Beweis erbracht, dass Lux wirklich das Beste ist, um seidene und wollene Wäsche wie neu zu erhalten. Das haben die Fachleute wissenschaftlich - und die Hausfrauen durch Erfahrung herausgefunden!



An das Sunlight-Institut in Olten.

Senden Sie mir kostenlos den Prospekt über Ihre schriftlichen GRATIS-UNTERRICHTS-KURSE für Hausfrauen und solche, die es werden wollen.

Name
Adresse
Ort

L 49 - 30 - 5

Die Fabrikanten der folgenden bestbekannten Marken gehören zu jenen, die sagen, dass Lux den Schmutz entfernt ohne das Gewebe im geringsten zu beschädigen:

VISCOSE

MONA

YALA

BEMBERG