

Zeitschrift: Zürcher Illustrierte

Band: 6 (1930)

Heft: 3

Rubrik: Rätsel und Spiele

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 13.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Rätsel und Spiele

RÄTSEL

Diamanträtsel

A	A	A	
A	B	B	C D
E	E	H	H H I
I	I	L	L L N N
O	O	P	P R R R
R	S	S	S T
T	T	U	
Z			

Die Buchstaben sind so zu ordnen, daß die wagrechten Reihen folgende Wörter ergeben:
 1. Konsonant, 2. Teil des Kopfes, 3. Land in Asien, 4. Spiel, 5. Rückständig, Mensch, 6. Krankheit, 7. Baumaterial, 8. Mädchenname, 9. Konsonant.
 Die mittlere wagrechte und die mittlere senkrechte Reihe sind gleichlautend.

Buchstabsuchrätsel

* a * te, * r * e, * i * be, * e * um, * r * en, * i * be, * a * pe, * i * na, * b * e, * i * te, * a * ne, * n * en, * e * d, * e * log, * m * if, * h * mie, * u * d.

Sind die Sterne durch Buchstaben richtig ersetzt, so nennen die ersten und die dritten Buchstaben, von oben nach unten gesehen, ein altes Sprichwort.

Worteinsatzrätsel

A C B Zwischen jedem der unter A und B angegebenen Wörtern soll unter C je ein Hauptwort eingesetzt werden, das mit dem angegebenen Wörtern neue Hauptwörter bildet. Z.B. ==A: Leber, B: Suppe, C-Wurst, mithin A-C: Leberwurst, C-B: Wurstsuppe.
 Armband ? Zeit
 Bohnen ? Tasse
 Fluß ? Teich
 Haus ? Rinne
 Hecken ? Strauß
 Morgen ? Schwaden
 See ? Bau
 Sommer ? Falter
 Die Anfangsbuchstaben der richtig geordneten, einzusetzenden Wörter unter C nennen uns eine Bildungs- und Unterhaltungsmöglichkeit.

Streichrätsel

Aus einem Lagerraume ich entrann,
 Nun dien' als Waffe ich 'nem schwarzen Mann.

Auflösung zum Silbenkreis in Nr. 2

1—2 Sage, 2—3 Gaze, 3—4 Zero, 4—5 Rose, 5—6 Seal, 6—7 Alma, 7—8 Mama, 8—9 Maki, 9—10 Kino, 10—11 Nora, 11—12 Rawa, 12—1 Wasa.

Auflösung zum Quadratzauber in Nr. 2

I												
E	M	I	G	R	A	N	T	E	N			
M	R	E	D	E	E							
I	A	D	O	R	U							
S	A	R	G	N	E	R	O	G	R	A	N	
A	M	O	R	R	O	S	E	A	S	T	I	II
R	O	S	A	A	S	A	T	I				
G	R	A	N	T	A	L	G	N	E	I	D	
R	A	N	T	A	M	U	R	A				
E	U	G	R	E	L	U	N	A	D			
N	E	U	G	R	A	N	A	D				

III

BRIDGE

Bridge-Aufgabe Nr. 4

A reizt «Ein Treff», Y «2 Karo», B sagt «3 Treff», Z «3 Herz», A «4 Treff». Alle passen. A-B gewinnen ihr Spiel gegen jede Verteidigung. Wie ist der Gang des Spiels, wenn die Karten wie folgt verteilt sind und Y Herz-As ausspielt?

♠ K, B, 4, 2	♦ 6, 4, 3	♥ D, 7, 2	♣ D, 9, 7
♠ 6, 4, 3	♦ 7, 2	♥ 6, 5, 3	♣ A
♠ D, 9, 7	♦ A	♥ 6, 5, 3	♣ K, B, 10, 6, 4, 3
♠ 10, 9, 8, 3	♦ 10, 9, 8, 3	♥ K, 5	♣ K, B, 10, 6, 4, 3
♠ K, 5	♦ A	♥ 6, 5, 3	♣ K, B, 10, 6, 4, 3
♠ A	♦ K, B, 10, 6, 4, 3	♥ 6, 5, 3	♣ K, B, 10, 6, 4, 3

Lösung der Bridge-Aufgabe Nr. 3

1. Karo 7, 5, Dame, König;
2. Herz Dame, 2, 7, Karo 6;
3. Treff Dame, Pik 5, Treff König (!), 10;

4. Herz Bube (!), Treff Bube (a), Karo 10, 8;
5. Treff 8, Pik 8, 7, 6;
6. Pik 3, 9, 10, Karo 9;
7. Pik Dame, Karo Bube, Pik 4, Bube.

Variante a

4. Herz Bube, Pik 8, Karo 10, 8;
5. Pik 3, 9, 10, 6;
6. Pik Dame, Karo 9, Pik 4, Bube;
7. Pik 7, Karo Bube, Treff 8, Bube.

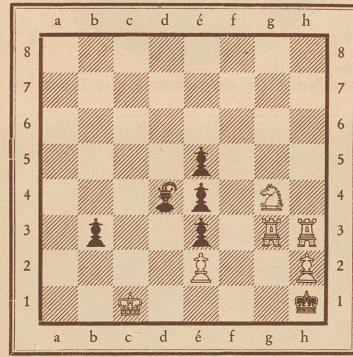
SCHACH

Zuschriften in Angelegenheiten der Schachspalte bitten wir direkt an den Redaktor: Herrn Josef Niggli, Kasernenstr. 21c, Bern zu richten.



Problem Nr. 9

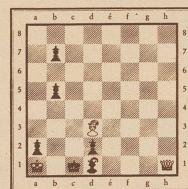
Dr. A. Kraemer, Lage.
 «Deutsche Tageszeitung», 1929



Matt in vier Zügen

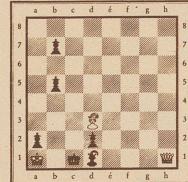
Problem Nr. 10

Hans Fahrni, Bern
 «Marabu» 1930



Matt in 3 Zügen

Jos. Cumpe, Böh. Aicha
 Urdruck



Matt in 2 Zügen

Lösungen:

Problem Nr. 6 von Hans Ott: (Kf3, Td5, La2, b2, Sf5, Bg2, g3; — Kc4, Lc8, f8, Bd7, h5, h7).

1. Lf6 (droht 2. Td4+, 3. Tf4).
 1.... Lc5 2. Lc4 (droht Td5), d6, 3. Ld3+ etc.

Für den Kenner ein wertvolles Stück. Die Idee, die kritischen Steine einer schwarzen Schnittpunkttaufgabe verstellend in das Mattnetz einzubuchen, ist bisher äußerst selten zur Darstellung gekommen.

Problem Nr. 7 von Pimenow und Umnov: (Kf3, Dc8, Td1, e2, Lb8, e8, Sc6, g7; — Kd6, Tc7, f8, Sd5, e3, Bb4, b6, c4, f6, f7). 1. Sa5.

Anleitung zur Lösung von Nr. 7: Die Königsfahrt nach c5 muß hier offenbar um jeden Preis verhindert resp. bestraft werden. Bald zeigt sich, daß das überhaupt nur mit 1. Sa5 und dem drohenden 2. Sb7 resp. D×c7 geschehen kann. Versucht der König nun eine Flucht nach der andern Seite (e5 oder e7), so fesselt er verhängnisvollerweise seinen besten Offizier (Sd3) und gestattet damit Weiß mit S×c4 resp. Sf5 den Todesstoß auszuführen.

Problem Nr. 8 von Palitzsch: (Kc6, Dd4, Sd7, Ba7; — Kb7). 1. Sc8.