

<b>Zeitschrift:</b>	Folklore suisse : bulletin de la Société suisse des traditions populaires = Folclore svizzero : bollettino della Società svizzera per le tradizioni popolari
<b>Herausgeber:</b>	Société suisse des traditions populaires
<b>Band:</b>	47 (1957)
<b>Rubrik:</b>	Anciens jeux de cartes

#### Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

#### Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

#### Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 10.01.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

## Anciens jeux de cartes

Sans conteste, le yass occupe aujourd’hui la première place parmi les jeux de cartes pratiqués en Suisse. Les deux mobilisations de 1914–18 et de 1939–45 n’ont pas peu contribué à répandre ce jeu national dans tous nos cantons romands. On peut regretter cette évolution vers l’uniformité, qui condamne à la disparition les anciens jeux de cartes, en grande faveur encore à la fin du XIX<sup>e</sup> siècle et qui avaient souvent un caractère local. Si de ces jeux d’autrefois, on connaît un certain nombre d’appellations régionales (*bête, seul, quadrette, spadille, tape, napolitaine, etc.*), il est rare en revanche qu’on soit suffisamment renseigné sur les règles particulières qui les régissent. Aujourd’hui il ne faut pas tarder à recueillir et à fixer ces détails auprès des personnes qui ont encore pratiqué ces jeux ou qui s’en souviennent; seules de telles données précises permettront un jour de se prononcer sur leur histoire et sur leur appartenance à un type déterminé de jeu de cartes.

Nous donnons ci-après le questionnaire que nous avons établi pour notre enquête et une première réponse que nous a fait parvenir un fidèle collaborateur du Folklore suisse.

Réd.

## La «petite bête» du Jura bernois

par *Jules Surdez*

1° *Nom local du jeu de cartes. Localité pour laquelle vaut cette description. Ce jeu est-il encore pratiqué? Depuis quand est-il abandonné?*

Nom patois du jeu: *lè ptét bêt*, en français local: *la petite bête; djuar an lè ptét bêt*, «jouer à la petite bête». La description ci-après vaut pour Épauvillers (nous avons retrouvé ce jeu dans d’autres villages du Jura septentrional: par exemple à Bonfol, aux Enfers, à Montavon sur Glovelier). Ce jeu est encore très pratiqué dans les familles, pour jouer des noisettes, des petits sous, et clandestinement, pour jouer à l’argent. La «petite bête», comme les autres jeux du pays (ramse, binocle, piquet, tarots, etc.), est quelque peu délaissée depuis les deux guerres mondiales de 1914 et de 1939: depuis la guerre de 1870/71, le yass les a insensiblement supplantés.

### Les cartes

2° *Les couleurs et leurs noms locaux.*

Les cartes (*lè kâtch*); les noires (*lè nouèr*) comprennent les piques (*lè pity*) et les trèfles (*lè krou*, litt. les croix); les rouges (*lè roudj*) comprennent les carreaux (*lè karô*) et les coeurs (*lè tyuø*).

3° *La valeur des cartes; énumérez-en la série complète, de la plus faible au jeu jusqu'à la plus forte; indiquez leur valeur en points.*

4° *Noms locaux de certaines cartes (par exemple dame = bourgeoise).*