

Zeitschrift: Schweizer Volkskunde : Korrespondenzblatt der Schweizerischen Gesellschaft für Volkskunde
Herausgeber: Schweizerische Gesellschaft für Volkskunde
Band: 35 (1945)
Heft: 4

Artikel: Ein vergessenes Knabenspiel aus dem obern Möhlintal
Autor: Ackermann, Jos.
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-1004711>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 02.04.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

schin (in der Umgangssprache Hantschi) wird man mit Degen auf Hans beziehen. Wörtern, die den Quetschlaut tsch enthalten, eignet des öfters eine abschätzige Bedeutungsfärbung, und so mag auch Hantschi ursprünglich, d. h. solange es noch individueller Rufname war, pejorativ gewesen sein.

Es würde zu weit führen, noch auf andere unter den vielen Namenrätseln einzugehen, die Degen aufzuhellen versucht hat, und man kann umso eher darauf verzichten, mit ihm darüber zu rechten, als er selber keineswegs den Anspruch erhebt, jeweils das letzte und entscheidende Wort gesprochen zu haben. Aber es sei uns wenigstens gestattet, zum Schlusse der Hoffnung Ausdruck zu geben, das von ihm in jahrzehntelanger mühsamer und ausdauernder Kleinarbeit zusammengestellte, vorläufig im Manuskript auf der Basler Universitätsbibliothek deponierte Wörterbuch sämtlicher bodenständiger Geschlechtsnamen seines Heimatkantons bald gedruckt zu sehen.

Ein vergessenes Knabenspiel aus dem obern Möhlintal.

Von Jos. Ackermann, Wegenstetten.

Alles wird heute der Zeit angepasst, sogar Bräuche und Spiele unter den Schülern machen eine Wandlung durch. Was ehemals leidenschaftlich betrieben wurde, ist vergessen, ja sogar verachtet. So ist es auch einem alten Knabenspiel ergangen, das vor ungefähr fünfzig Jahren in unserer Gegend allgemein üblich war, dem sogenannten „Arügele“ mit Ringen, Bleischeiben und Uhrenrädchen. Die Vorbereitungen für das Spiel wurden schon im Laufe des vorhergehenden Sommers getroffen. Wenn eine Schiessübung der Schützen beendet war, stürzten sich die Buben auf den Zielwall, um die Bleigeschosse der alten Vetterligewehre auszugraben. Jeder wollte am meisten erhaschen. Zum Ärger der Mutter wurde dann am Abend, wenn das Feuer auf dem Herd brannte, in einem sogenannten Schmelzlöffel das Blei geschmolzen und in eine Ringform gegossen. Mit einer Feile verbesserte man nachher den Rand der Bleischeibe, um sie als Spielgerät verwenden zu können. Auch alte ausgediente Wälderuhren wurden im Laufe des Jahres ihrer Räder entledigt. Von alten Vieh- und Pferdekrummeten versuchten die Buben Messingringe und Scheiben zu bekommen, weil letztere ebenfalls gutes „Arügelimaterial“ boten. Das Spielgeld waren Knöpfe, und zwar nur von Männerkleidern, von Hosen, Weste, Mantel und Frack. Hoch stand der Kurs der Soldatenknöpfe, die oft teuer erhandelt wurden.

Verachtet waren die weissen Knöpfe von Hemden und Unterkleidern. Knöpfe von Frauenkleidern wurden an Zahlungsstatt nicht angenommen und als sogenannte „Wiberbummele“ zurückgewiesen. Jeder Bub wollte auf die „Arügelizeit“ mit einigen Dutzend Knöpfen versehen sein. Im Kleiderkasten hielt man Umschau nach alten abgelegten Männerkleidern und schnitt an diesen die Knöpfe ab. Manches Donnerwetter des Vaters prasselte dann über den Buben herein, wenn die Sache auskam. Auch die „Fadenzeindli“ der Mutter wurden visitiert und alte brauchbare Knöpfe herausgenommen. Wenn dann nach der Fastnacht die „Arügelisaison“ heranrückte, rühmten die Buben ihren Knopfreichtum vor den Kameraden. In einem kleinen Säcklein, das man in der Regel beständig bei sich trug, waren oft viele Dutzend Knöpfe verstaut. Wer am meisten besass, galt als der „Knopfreichste“ und genoss besonderes Ansehen. Dieser benutzte seinen Reichtum mehr zum Handel als zum Spiel. Er kaufte gute Bleischeiben, Rädchen und Messingringe, veräusserte diese weiter an Liebhaber und steckte dabei oft guten Gewinn ein. Er borgte auch gegen Zins an ärmere Spieler und machte so Ausleihgeschäfte. Es entwickelte sich so bei den Buben das reinste Börsen- und Bankgeschäft. Die Spielplätze waren in Wagenschöpfen, vor den Häusern und wo es eben schicklich war. Bei der Sebastianskapelle in Hellikon war lange Zeit noch der sog. „Arügelistei“ zu sehen, wo ehemals die Dorfjungen ihr Spiel machten. In der Regel wurde ein dünnes Brettstück an die Wand gestellt und mit der Schuhspitze der Spielplatz auf dem Boden abgegrenzt. Zwei oder drei Buben einigten sich, ein oder mehrere „Ries“ zu spielen. Der Verspieler hatte dann am Schluss den vereinbarten Knopfwert zu bezahlen. Zahlungsunfähige wurden oft durchgeprügelt oder mussten durch Anleihen beim Händler gegen Hinterlage von Ring und Blei borgen, um die Schulden bezahlen zu können. Es kam auch vor, dass einem schlechten Zahler Knöpfe von seinen Hosen abgeschnitten wurden. Das Spiel selber war einfach. Nachdem man sich auf die Rieszahl geeinigt hatte, schoss einer mit einem Ring an, gewöhnlich im Bogen. Der zweite musste nun darauf sehen, dass er mit seinem Blei in Fingerspannweite seines Vorspielers kam. Gelang dies, hatte er einen Knopf gewonnen. Der dritte Spieler konnte oft die beiden Vorgänger überholen. Der Reihe nach ging das Spiel so fort, bis jeder sechsmal gerügelt hatte, dann wurde abgerechnet. Spieler mit kurzen Fingern wurden in der Regel übervorteilt, und es entstand Streit und Händel, und schon von weitem konnte man erraten, wo eine Arügeligesellschaft war. Mit Ostern hörte dieses Spiel in der Regel auf. Es ist in unserer Gegend heute ganz vergessen.