

**Zeitschrift:** Schweizer Schule  
**Herausgeber:** Christlicher Lehrer- und Erzieherverein der Schweiz  
**Band:** 72 (1985)  
**Heft:** 10: Video- und Computerspiele

**Artikel:** Vorsicht : Vokabeln greifen an!  
**Autor:** Moser, Heinz  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-534130>

#### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

#### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

#### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 12.12.2025

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# Vorsicht – Vokabeln greifen an!

Heinz Moser

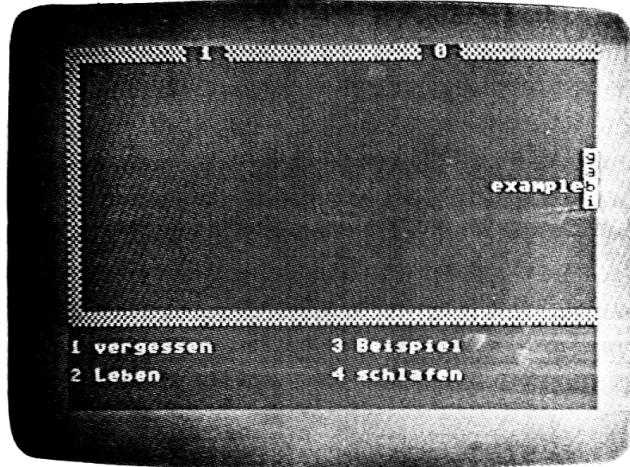
Spielen und Lernen auf dem Computer zu verbinden, das wird mit sog. «Lernsoftware» zu realisieren versucht. Der Computer ist dabei nicht nur der unbestechliche Lehrer, welcher geduldig immer wieder die Aufgaben wiederholt – bis sie sitzen. Durch seine grafischen Fähigkeiten erlaubt er es, die Konstruktionsprinzipien der Video- und Computerspiele auf das Lernen zu übertragen. Solche Programme gibt es gegenwärtig u.a. zum Üben in der Mathematik, im Deutschunterricht (Grammatik, Rechtschreibung) und in den Fremdsprachen. Renommierte Verlage wie Westermann, Klett, Ravensburger und Langenscheidt engagieren sich in diesem neuen Markt. Die Machart solcher Programme zeigt z.B. «Vorsicht – Vokabeln greifen an!» vom Langenscheidt-Verlag:

Dies ist die Grundidee des Spieles: Ein Wort «wandert» von links auf den Namen des

## Computerspiele und die Air Force

«Ich habe kürzlich etwas Interessantes über Videospiele gehört. Viele junge Leute haben eine unglaubliche Geschicklichkeit in der Koordinierung von Hand, Auge und Hirn bei diesen Spielen entwickelt. Die Air Force glaubt, dass diese Kinder aussergewöhnlich gute Piloten sein werden, wenn sie einmal unsere Jets fliegen.»

Ronald Reagan, US-Präsident



Players to, who stands at the right edge of the screen. The name will be «destroyed», if it is not assigned to the correct translation in time. To do this, the player has to press the number of the correct translation. It is one of four words that appear at the bottom of the screen.

## Was Lehrer meinen

Among teachers there are controversial programs. As an incentive for further discussion only two voices:

A.K., Sekundarlehrer: «This brings nothing new. Just a bit of questioning. I can also design games myself. And why must these video games always be «destroyed»? Personally, I believe that students will quickly get bored with such games.»

P.T., Primary teacher: «I would like to try it once. My students would be interested. I imagine it like this: in the classroom a computer stands, on which students work, who e.g. with a common task are already finished. Or I let students work who have special difficulties. This is a good opportunity for individualization of teaching. That such programs can replace teachers, I do not believe.»