

Zeitschrift: Schweizer Schule
Herausgeber: Christlicher Lehrer- und Erzieherverein der Schweiz
Band: 72 (1985)
Heft: 10: Video- und Computerspiele

Werbung

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 14.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

mechanisch und spielerisch interessanten Konstellationen aus ihren oft kriegerischen Kontexten heraus in ein neues, adäquates Umfeld zu versetzen. Unter diesen Umständen könnten Videospiele nicht nur Spass machen; vielmehr liessen sich damit die pädagogischen Bedenken sehr schnell ausräumen.

Anmerkungen

¹ Vgl. Liebel, Manfred: Die Zukunft aufs Spiel setzen. In: Päd. Extra. Magazin für Erziehung, Wissenschaft und Politik. Nr. 7/8. 1983. (S. 20–26) S. 21. (Künftig zitiert: Liebel, Die Zukunft aufs Spiel setzen.)

² Vgl. Seesslen, Georg u. Rost, Christian: Die Welt der Computerspiele. Pac Man & Co. Reinbek bei Hamburg: Rowohlt 1984. S. 32. (Künftig zitiert: Seesslen/Rost, Die Welt der Computerspiele.)

³ Seesslen/Rost: Die Welt der Computerspiele. S. 34.

⁴ Vgl. Liebel: Die Zukunft aufs Spiel setzen. S. 24.

⁵ Vgl. Liebel: Die Zukunft aufs Spiel setzen. S. 24.

⁶ Vgl. Knoll, Joachim H. u.a.: Automatenenspiel und Freizeitverhalten Jugendlicher. Grafenau: Expert. Verl. 1984. (Medien und Bildung, Bd. 5) S. 49. (Künftig zitiert: Knoll: Automatenenspiel.)

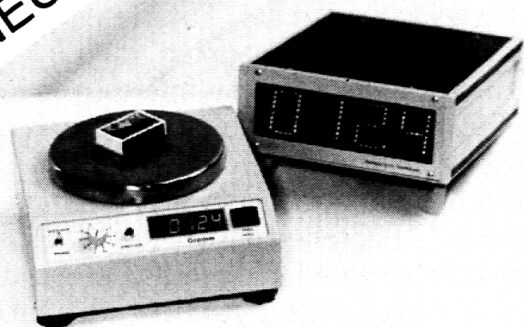
⁷ Vgl. Knoll: Automatenenspiel. S. 48f.

⁸ Vgl. Liebel: Die Zukunft aufs Spiel setzen. S. 25.

⁹ Liebel: Die Zukunft aufs Spiel setzen. S. 26.

NEUHEIT

Präzisionswaage mit Anzeige in Newton und Gramm



Eine neuartige Waage, die den Bedürfnissen des Unterrichts Rechnung trägt!

- Messbereich in Gramm: 0 – 2500,0 g
in Newton: 0 – 24,500 N
- Direkter Anschluss an unsere Grossanzeigen
- 10 eingebaute Messwertspeicher
- Auftriebsmessung mit einfachem aufschraubbaren Verlängerungsarm
- Schnelltarierung über den ganzen Messbereich
- Hohe Präzision, Robustheit und Zuverlässigkeit

Preis inkl. Verlängerungsarm zur Auftriebsmessung und Flachbandkabel zum direkten Anschluss an Grossanzeige (inkl. WUSt) nur **Fr. 2950.–**

Gerne senden wir Ihnen detaillierte Unterlagen über unsere Präzisionswaage inkl. Zubehör kostenlos zu.



Steinegger & Co., Elektronische Apparate

Rosenbergstr. 23 CH-8200 Schaffhausen Tel. 053 - 5 58 90