

| | |
|---------------------|---|
| Zeitschrift: | Schweizerische Bauzeitung |
| Herausgeber: | Verlags-AG der akademischen technischen Vereine |
| Band: | 76 (1958) |
| Heft: | 12 |
| Artikel: | Die Anwendung elektronischer Rechenautomaten in der Maschinen-Industrie |
| Autor: | Meier, Hans-Peter |
| DOI: | https://doi.org/10.5169/seals-63946 |

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 24.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Von Dr. Hans-Peter Meier, Winterthur

Elektronische Rechenmaschinen haben sich seit längerer Zeit in der Technik eingeführt. Der Aufsatz bespricht die beiden hauptsächlichsten Typen von solchen Rechenautomaten, nämlich die digitalen und die Analogie-Rechenmaschinen, und gibt Beispiele technischer Probleme aus der Praxis, die mit ihnen gelöst werden können.

Die Entwicklung elektronischer Rechenautomaten und ihre Verwendung in der Industrie hat in den letzten Jahren sehr stark zugenommen. Einerseits befreit ihre Anwendung von eintöniger Rechenarbeit, wobei sie schneller und billiger arbeiten als der Mensch, andererseits ermöglichen sie Berechnungen, die bisher undurchführbar waren. Sie gestatten folglich eine genauere Dimensionierung der Konstruktionselemente und damit eine Verkleinerung der Sicherheitszuschläge, was wiederum zu einer Kosteneinsparung führt.

Heute stehen für solche Berechnungen zwei verschiedene Typen von Rechenautomaten zur Verfügung, nämlich die digitalen Rechenmaschinen und die Analogie-Rechenmaschinen. Bei den digitalen Rechenmaschinen werden die zu verarbeitenden Größen durch Ziffern dargestellt. Die Analogie-Rechenmaschinen hingegen arbeiten, wie der Name sagt, mit «analogen» Größen, etwa nach dem Prinzip des Rechenschiebers, der nicht Zahlen, sondern Strecken zur Grundlage seiner Arbeitsweise hat. Der Rechenschieber ist somit ein Analogie-Rechengerät, wogegen eine gewöhnliche Büro-Rechenmaschine zur Gruppe der digitalen gehört.

I. Die digitalen Rechenmaschinen und ihre Anwendung

Digitale Rechenmaschinen — aus dem Lateinischen «datus» = Finger — sind, wie bereits gesagt, Ziffern-Rechenmaschinen. Sie *zählen*. In der Regel lassen sich nur die vier mathematischen Grundoperationen der Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division mit ihnen ausführen. Im Gegensatz aber zu den gewöhnlichen Tischrechenmaschinen laufen bei einer programmgesteuerten elektronischen digitalen Rechenmaschine diese Grundoperationen automatisch gemäß einem Programm ab. Zu diesem Zwecke müssen diese «Elektronen-Hirne» ein grosses Speichervermögen haben, d. h. eine grosse Menge von Zahlen beliebig lange aufzuspeichern, m. a. W. «im Gedächtnis» behalten können. Hierzu dienen Speicherzellen, in welche die aufzubewahren Zahlen eingegeben werden.

Die erste Maschine dieser Art wurde am Ende des Zweiten Weltkrieges in Amerika gebaut. Heute stehen an zahlreichen Technischen Hochschulen selbstentwickelte Rechenautomaten, so zum Beispiel an der Eidgenössischen Technischen Hochschule in Zürich die ERMETH (Abkürzung für elektronische Rechenmaschine der Eidg. Technischen Hochschule), in München die PERM (programmgesteuerte elektronische Rechenmaschine München) usw. Daneben haben auch verschiedene Industriefirmen solche Rechenmaschinen entwickelt.

Um nun aber ein Problem einer programmgesteuerten elektronischen digitalen Rechenmaschine zugänglich zu machen, sind folgende Vorarbeiten zu leisten:

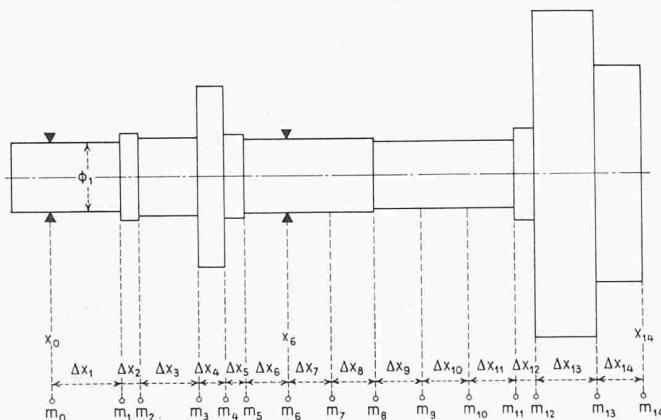


Bild 1. Schematische Einteilung eines Pumpenrotors zur Berechnung der kritischen Drehzahlen

1. Mathematische Formulierung des Problems,
2. Festlegung der Lösungsmethode. Aufstellen des Flussdiagramms,
3. Programmierung.

Für die Leistung solcher Vorarbeiten wird man in vielen Fällen den in solchen Fragen spezialisierten Mathematiker hinzuziehen.

1. Mathematische Formulierung des Problems

Dies ist vermutlich die schwierigste Aufgabe. Zu ihrer Lösung ist eine enge und verständnisvolle Zusammenarbeit zwischen Mathematiker und Ingenieur erforderlich. Der Ingenieur muss mehr mathematisch, der Mathematiker mehr technisch denken lernen. Haben sie beide gelernt, annähernd die gleiche Sprache zu sprechen, so lassen sich zahlreiche in der Praxis vorkommende Probleme mathematisch formulieren und damit einer digitalen, programmgesteuerten Rechenmaschine zugänglich machen. Wir erwähnen beispielsweise die Berechnung der Charakteristiken von Verdichtern und Turbinen, Schwingungs- und Festigkeitsprobleme, Berechnung kritischer Drehzahlen usw.

2. Lösungsmethode

Nachdem nun das Problem mathematisch formuliert ist, muss eine Methode für seine Auflösung gefunden werden. Anschliessend stellt man das Flussdiagramm auf, welches schematisch den Ablauf des Rechenganges wiedergibt. Mit diesem Teil der Aufgabe braucht sich der Ingenieur nicht mehr zu befassen, er gehört in den Bereich des Mathematikers.

3. Programmierung

Ist das Flussdiagramm aufgestellt, so muss es in die Sprache der Maschine umgewandelt werden. Diesen Vorgang nennt man Programmieren.

Beispiel:

Wir wählen die Berechnung der kritischen Drehzahlen eines Rotors von der in Bild 1 gezeigten Form.

1. Mathematische Formulierung des Problems

Die Formulierung des Problems der kritischen Drehzahl ist nichts Neues. Sie gestaltet sich wie folgt. Man teilt die Welle in Abschnitte Δx_i und in Teilmassen m_i ein. Es bedeuten:

$$\begin{array}{ll} V = \text{Schubkraft} & \omega = \frac{\pi}{30} n \quad (n = \text{Drehzahl}) \\ M = \text{Biegemoment} & \mu = \text{Masse pro Längeneinheit} \\ \Theta = \text{Neigung} & E(x) = \text{Elastizitätsmodul} \\ y = \text{Durchbiegung} & J(x) = \text{Trägheitsmoment} \end{array}$$

Wir gehen aus von der Differentialgleichung

$$(1) \quad \frac{d^2M(x)}{dx^2} = \mu \omega^2 y$$

Wie aus der Biegetheorie bekannt ist, gilt

$$(2) \quad M(x) = E(x) J(x) y''$$

Durch Einsetzen von (2) in (1) ergibt sich die Differentialgleichung vierter Ordnung

$$(3) \quad \frac{d^2E(x) J(x)}{dx^2} \frac{d^2y}{dx^2} = \mu \omega^2 y$$

mit entsprechend vier Randbedingungen, die von der Art der Lagerung abhängen.

2. Lösungsmethode

Man nimmt vorerst eine Drehzahl (bzw. eine Frequenz ω) willkürlich an. Im Punkt x_0 sind zwei Randbedingungen bekannt, welche der Art der Lagerung entsprechen. In unserem Beispiel ist $M_0 = 0$ und $y_0 = 0$. Die übrigen beiden Randwerte, in unserem Fall V_0 und Θ_0 , müssen angenommen werden mit beispielsweise $V_0 = 1$ und $\Theta_0 = 0$. Dann rechnet man schrittweise die Werte V_i M_i Θ_i y_i ; also vorerst im Punkt x_1

die Werte V_1, M_1, θ_1, y_1 , sodann im Punkt x_2 die Werte V_2, M_2, θ_2, y_2 usw. bis zum nächsten Lager, in unserem Fall bis x_6 . Die hierzu benötigten Formeln ergeben sich aus den Gleichungen (1) bis (3)

$$(4) \quad V_i = V_{i-1} + m_{i-1} \omega^2 y_{i-1} \quad (m_i = \text{Masse})$$

$$(5) \quad M_i = M_{i-1} + V_i \Delta x_i$$

$$(6) \quad \theta_i = \beta_i \frac{M_{i-1} + M_i}{2} + \theta_{i-1} \quad \left(\beta_i = \frac{\Delta x_i}{J E} \right)$$

$$(7) \quad y_i = \left[\beta_i \left(\frac{M_{i-1}}{3} + \frac{M_i}{6} \right) + \theta_{i-1} \right] \Delta x_i + y_{i-1}$$

Die im nächsten Lager, in unserem Fall in x_6 gewonnenen Werte seien $V_6(v); M_6(v); \theta_6(v); y_6(v)$.

Der Buchstabe v in den Klammern erinnere uns daran, dass wir $V_0 = 1$ setzen. Jetzt wird die ganze Rechnung wiederholt mit $V_0 = 0$ und $\theta_0 = 1$. Man erhält analog

$$V_6(\theta); M_6(\theta); \theta_6(\theta); y_6(\theta)$$

Da die Durchbiegung im Lager null sein muss, gilt

$$y_6 = y_6(v) V_0 + y_6(\theta) \theta_0 = 0$$

woraus

$$(8) \quad V_0 = - \frac{y_6(\theta)}{y_6(v)} \theta_0$$

Weiter ist

$$\theta_6 = \theta_6(v) V_0 + \theta_6(\theta) \theta_0$$

$$M_6 = M_6(v) V_0 + M_6(\theta) \theta_0$$

also wegen (8)

$$\theta_6 = \left[\theta_6(\theta) - \frac{y_6(\theta)}{y_6(v)} \theta_6(v) \right] \theta_0 = z_1 \theta_0$$

$$M_6 = \left[M_6(\theta) - \frac{y_6(\theta)}{y_6(v)} M_6(v) \right] \theta_0 = z_2 \theta_0$$

Jetzt werden die Formeln (4), (5), (6) und (7) vom zweiten Lager aus (d. h. von x_6 aus) bis zum nächsten Lager, in unserem Beispiel bis zum Wellenende durchgerechnet. Die erste Durchrechnung mit $V_6 = 0, M_6 = z_2, \theta_6 = z_1, y_6 = 0$ liefert im Punkt x_{14} die Werte $V_{14}(M\theta)$ bzw. $V_{15}(M\theta), M_{14}(M\theta), \theta_{14}(M\theta), y_{14}(M\theta)$. Die zweite Durchrechnung mit $V_6 = 1, M_6 = 0, \theta_6 = 0, y_6 = 0$ ergibt $V_{14}(v)$ bzw. $V_{15}(v), M_{14}(v), \theta_{14}(v), y_{14}(v)$.

Am Wellenende muss als dritte Randbedingung gelten

$$V_{15} = V_{15}(v) V_6 + V_{15}(M\theta) \theta_0 = 0, \text{ woraus}$$

$$(9) \quad V_6 = - \frac{V_{15}(M\theta)}{V_{15}(v)} \theta_0$$

Weiter ist

$$M_{14} = M_{14}(v) V_6 + M_{14}(M\theta) \theta_0$$

oder wegen (9)

$$M_{14} = \left[M_{14}(M\theta) - \frac{V_{15}(M\theta)}{V_{15}(v)} M_{14}(v) \right] \theta_0 = F(\omega) \theta_0$$

Dieses Moment muss auch null werden, wenn ω eine kritische Frequenz sein soll (vierte Randbedingung), und da $\theta_0 \neq 0$ ist, muss $F(\omega) = 0$ sein. Dies wird im allgemeinen nicht zutreffen, folglich muss die ganze Rechnung mit anders gewählten ω so lange wiederholt werden, bis $F(\omega) = 0$ wird, wozu sich nun eine programmgesteuerte digitale Rechenmaschine ausgezeichnet eignet. Die Maschine rechnet $F(\omega)$ für $\omega_1, \omega_1 + \Delta\omega, \omega_1 + 2\Delta\omega$ usw. Man kann dann die Kurve $F(\omega)$ von Hand auftragen oder aber auch das Programm in dem Sinne verfeinern, dass die Maschine bei einem Vorzeichenwechsel von $F(\omega)$ die in diesem Moment durchschrittene Nullstelle selbst «sucht». Hierauf wird man die Einteilung der Welle verfeinern und die Rechnung von neuem beginnen.

Nun wird das Flussdiagramm aufgestellt. Es deutet schematisch an, in welcher Reihenfolge obige Formeln durchzurechnen sind. Bild 2 gibt einen Ausschnitt davon.

Unser Schema gilt nun ganz allgemein für n Lager, wo bei die Welle beidseitig überhängend sein kann. Im gewählten Beispiel wäre also der linksüberhängende Teil nicht vorhanden und $n = 2$.

3. Programmierung

Das Flussdiagramm muss nun in die Sprache der Maschine übertragen werden. Mit Hilfe einer konventionellen, beispielsweise an den Bedienungstasten angebrachten Symbolik muss man ihr befehlen können, welche Operationen sie durchführen soll¹⁾. So bedeutet etwa

| | | |
|---|---|---------------------------------------|
| Y | = | Eingeben einer Grösse in die Maschine |
| S | = | Speichern |
| A | = | Ablesen |
| X | = | Multiplizieren |
| + | = | Addieren, usw. |

Die Formel $V_i = V_{i-1} + m_{i-1} \omega^2 y_{i-1}$ müsste also wie folgt programmiert werden:

Sei gespeichert m_{i-1} in Zelle r_0

$$\begin{array}{llll} \omega & \ll & \ll & r_1 \\ y_{i-1} & \ll & \ll & r_2 \\ V_{i-1} & \ll & \ll & r_3 \end{array}$$

dann lautet das Programm

$$\begin{array}{l} A r_1 \\ \times r_1 \\ \times r_0 \\ \times r_2 \\ + r_3 \end{array} \left. \begin{array}{l} \text{Bildung von } \omega^2 \\ \text{Bildung von } m_{i-1} \omega^2 y_{i-1} \\ \text{womit } V_i \text{ gebildet ist.} \end{array} \right\}$$

Zusammenfassend stellen wir fest: Der Ingenieur gibt die Durchmesser \varnothing_i , die Längen der einzelnen Wellenstücke Δx_i und einige Hilfswerte (Elastizitätsmodul usw.) in die Rechenmaschine und erhält nach wenigen Sekunden sämtliche kritischen Drehzahlen n_k . Selbstverständlich braucht die Lösungsmethode nicht von Fall zu Fall neu entwickelt zu werden. Sie ist ein für allemal programmiert.

II. Die Analogie-Rechenmaschinen und ihre Anwendung

Bei diesem Rechenmaschinentyp werden die zu verarbeitenden Rechengrößen durch Analogiegrößen dargestellt, d. h. der physikalische Vorgang, den man untersuchen will, wird durch einen anderen physikalischen Vorgang ersetzt. Dieser muss nun genau den gleichen Gesetzen (z. B. Differentialgleichungen) gehorchen wie der erste, wobei die sich entsprechenden, d. h. analogen Größen auch entsprechende Rand- und Anfangsbedingungen erfüllen müssen. Dieser analoge Vorgang wird von der Rechenmaschine dargestellt und die den gesuchten Größen entsprechenden werden gemessen. Ein einfaches Analogierechengerät stellt den Rechenschieber dar, bei dem die Analogiegrößen durch Strecken wiedergegeben werden. Bei den elektronischen Rechenmaschinen bilden z. B. Spannungen die Analogie-Größen. Während eine digitale Rechenmaschine mit den vier Grundoperationen Addition, Subtraktion, Multiplikation und Division arbeitet, können mit gewissen Analogie-Rechengeräten — man denke an den Rechenschieber — die beiden Grundoperationen Addition und Subtraktion nicht durchgeführt werden. Welche von beiden Rechenmaschinentypen von Fall zu Fall mit grösstem Vorteil — kleinster Zeitaufwand und damit höchste Rentabilität — anzuwenden sei, kann am besten der für solche Fragen spezialisierte Mathematiker entscheiden.

¹⁾ Bei modernen Maschinen wird die Symbolik meist durch Zahlen dargestellt und hierauf durch besondere Lochkarten der Maschine vermittelt.

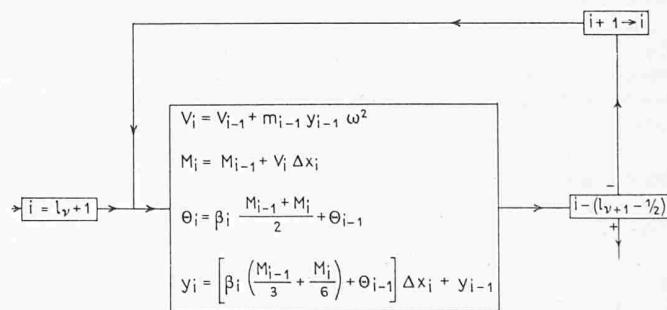


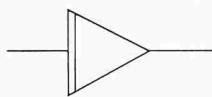
Bild 2. Ausschnitt aus dem Flussdiagramm zur Berechnung der kritischen Drehzahlen

Die elektronische Analogie-Rechenmaschine gründet ihre Arbeitsweise auf die Integration, die sie beispielsweise mit Hilfe eines Kondensators durchführt, gemäss der Formel

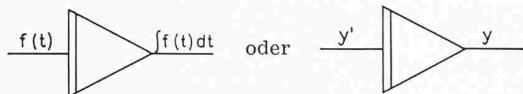
$$V(t) = \frac{1}{CR} \int V dt$$

[C = Kapazität, R = Widerstand, $V(t)$ = Spannung]

Diesen Vorgang wollen wir schematisch durch das Symbol



andeuten, und die Apparatur, welche die Operation durchführt, soll Integrierglied heissen. Links sei der Eingang der Analogie-Grösse (elektrische Spannung) in das Integrierglied, rechts der Ausgang. Führt man also $f(t)$ in den Eingang, so kommt $\int f(t) dt$ rechts am Ausgang heraus.



wobei der Faktor $\frac{1}{CR}$ im Symbol eingeschlossen sein möge.

Daneben bedeutet das Symbol «nicht integrieren».

Da sich also die Integration bei einer Analogie-Rechenmaschine derart einfach durchführen lässt, eignen sich diese Geräte ausgezeichnet für die Lösung von gewöhnlichen Differentialgleichungen.

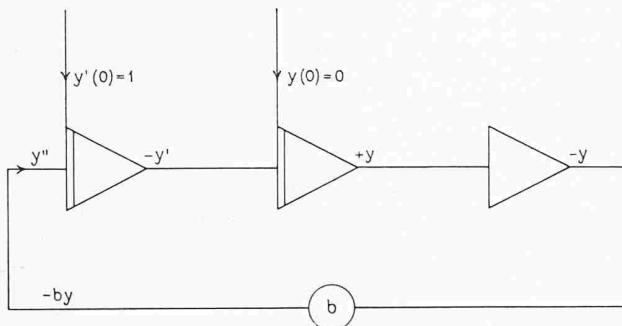
Die Lösung der Differentialgleichung

$$y'' + by = 0$$

auf einem Analogie-Rechengerät geht wie folgt vor sich. Man löst die Differentialgleichung nach der höchsten Ordnung auf

$$y'' = -by$$

und führt y'' , das man vorläufig noch nicht kennt, in den Eingang.



Dann erscheint am Ausgang $-y'$. Das Minuszeichen röhrt von der Eigenheit der Verstärker her. Mit $-y'$ gehen wir in einen neuen Eingang und es entsteht am Ausgang $+y$. Dies wird in einen neuen Eingang geführt, wobei nicht integriert wird. Dann bildet sich am Ausgang $-y$. Dieses $-y$ leiten wir über ein Potentiometer, an dem wir den Faktor b einstellen. Damit erzeugen wir $-by$. Dies ist aber y'' , womit das anfänglich angenommene y'' gefunden ist. Schliesslich werden noch die Anfangsbedingungen eingeführt, z. B. $y'(0) = 1$ und $y(0) = 0$.

Was wir hier an diesem einfachen Beispiel erläutert haben, gilt natürlich auch für Systeme von Differentialgleichungen, wie sie zum Beispiel Regelproblemen zu Grunde liegen.

Diese Rechenmethode lässt sich beispielsweise auf die Regulierung einer Gasturbine anwenden, wo ein wesentliches Problem darin besteht, bei der Abschaltung den Drehzahlanstieg zu beherrschen, ohne dass gleichzeitig die Flamme der Brennkammer auslöscht. Dieses Reglerproblem kann

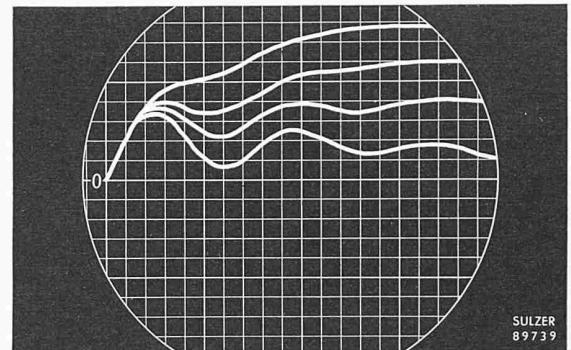


Bild 3. Gasturbinenanlage Hainaut (Belgien). Drehzahlverlauf bei verschiedenen Regelgeschwindigkeiten

durch ein System von Differentialgleichungen dargestellt werden, dessen Lösung von Hand nur unter sehr grossem Zeitaufwand möglich ist, mit dem Analogie-Rechengerät hingegen sehr einfach ist. So ergeben sich beispielsweise für den Drehzahlverlauf bei verschiedenen Regelgeschwindigkeiten die in Bild 3 dargestellten Kurven.

Wir möchten zum Schluss noch bemerken, dass nicht jedes Problem mit elektronischen Rechenautomaten behandelt werden sollte, da dieses Vorgehen unter Umständen sehr unwirtschaftlich werden kann (z. B. wenn es sich bei einer kleinen einmaligen Aufgabe um grosse Programmierungsarbeiten handelt). Es muss vielmehr von Fall zu Fall entschieden werden, ob sich die Bearbeitung eines Problems mit einer Rechenmaschine lohnt und welcher Typ von Rechenautomat anzuwenden ist.

Adresse des Verfassers: Dr. Hans-Peter Meier, Platanenstrasse 25, Winterthur.

Mitteilungen

Aus der Tätigkeit des S.I.A. Dem soeben erschienenen Protokoll der Delegiertenversammlung vom 11. Sept. 1957 in Luzern entnehmen wir noch folgende Einzelheiten, nachdem wir über die wichtigsten Vorfälle bereits im Jahre 1957 auf den Seiten 633, 713, 765 und 783 berichtet hatten. Als Vertreter in der Hohen Kommission der Schweizerischen Landesausstellung 1964 in Lausanne hat das Central-Comité Ing. G. Gruner und Arch. A. Gnaegi ernannt; zwei weitere Vertreter wird die Sektion Waadt bezeichnen. Ein Nachtrag zur Norm Nr. 106 über Aufzugsanlagen wurde einstimmig genehmigt. Die Revision von Artikel 16 der allgemeinen Bedingungen für Bauarbeiten (Norm 118) wurde als Provisorium genehmigt; umstritten war der mehrheitlich angenommene folgende Passus «Der Unternehmer hat die zur Ausführung seiner Arbeiten erforderlichen Installationen und Gerüste solid, fachgemäß und unter Beobachtung der einschlägigen Vorschriften zu erstellen und, solange er dieselben benutzt, zu unterhalten. Bei Hochbauten sind die übrigen am Bau beschäftigten Unternehmer befugt, die vorhandenen Gerüste unentgeltlich zu benützen; sie haften für den sachgemässen Unterhalt derselben.» (Die Minderheit wollte den Ersteller des Gerüstes für den dauernden Unterhalt haftbar machen.)

Das «Velux»-Dachflächenfenster wurde geschaffen für den Einbau in der Ebene der Dachhaut; es kann mit beliebigen Bedachungsmaterialien und für Dachneigungen bis hinunter zu 30° verwendet werden. Es ist ein Doppelfenster, das um die horizontale Mittelaxe schwenkend und gleitend geöffnet wird; beim Schliessen beschreibt es eine Gleitbewegung nach oben. Ein Wippscharnier gestattet das Wenden der Außenseite nach innen für die Reinigung; auch der Doppelscheibenzwischenraum lässt sich für diesen Zweck leicht öffnen, wobei der aufgeklappte Flügel gesichert bleibt. Auch das Anbringen von Rollvorhängen oder Jalousien ist möglich. Das Fenster, das durch die Firma V. Kann Rasmussen & Co. in Kopenhagen hergestellt wird, ist aus Holz mit äusserer Zinkverkleidung, die auch für wassererdichten Anschluss an den Rahmen sorgt. Es hat sich seit 15 Jahren bewährt und ist in letzter Zeit auch in der Schweiz verwendet worden; so von