

Zeitschrift: Schweizerisches Archiv für Volkskunde = Archives suisses des traditions populaires
Herausgeber: Schweizerische Gesellschaft für Volkskunde
Band: 27 (1926-1927)

Register

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 02.10.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Register.

- Aalkopf** 85
Aberglaube 137 f.
Aebischer, Culte des eaux
 27 ff. 140 ff.
Abwehrzauber: Tanne 154 f.
Aktäonfabel 8
 „Alcamia“ 87
Alleine, Ste. 155 f.
Alp 138
Altersstufen 43
Ameise: Stein: unsichtbar
 81, -eier: furzen 80:
Ampfer 222
Anfang 138
Angang 138
Anis 87
Antonius, hl.: Verlorenes 44
Anzählreime 44
April schicken 44
Arzneibuch d. 15. Jhs. 78 ff.
Atem, stinkender 81

Bad segnen, Badsegen 2 ff.
Ballorakel (Spiel) 52
Bank (Neugeborenes unter)
 legen 137
Bärenklau 81
Barometer 154
Bartok, Ungar. Volkslied
 (159)
Basilienkraut 80
Basler, Sündenregister auf
 der Kuhhaut 139
Basler Marsch 128
Bauchweh 78
Baumgarten-Wolfenschies-
 sen-Episode 1 ff.
Befreiungssage 3
Beifuss 86 f.
Benediktenkraut 78. 80. 89
Berchta 138
Berufe: Neckverse 49
Betonie 88
Betrunkenheit 84
Bettnässen 44
Bettstroh 84
Biene: fenchel 89
Bilsenkraut 223
Bilwis 138
Bingelkraut 223
Birke 222
Biss 87
blenden (verzaubern) 81
Blindheit: Heilquelle 32

Blitzschlag: Koralle 88
Blut stillen 80
Bonnefontaine 31 ff. 140 ff.
 156
Brandons (feu des) 57
Brandsalbe 79, -wunde 79
Briccius 139
Briefe (Zauber) 137
Brunnenkresse 80
Brustkrankheit 80
Buchs 221, -holz 88
Buchstaben (Zauberformel)
 81. 82
Buschan, Völkerkunde (62 ff.)

Chavanne 57 ff.
Chiromantie 137
Colubara (Kraut) 84
 coire 84. 89. 90

Darmgicht 86
Denken des Volkes 180 ff.
Deonna, Traditions pop.
 65 ff. 199 ff.
Diana 138
Dieb entdecken 81. 84, un-
 sichtbar 81
diegelsucht 80
Donnerstagssei 80
dreikantiger Stein 81
Dreikönige als Wirtshaus-
 schild 69 ff.
Dreikönigstagszauber 138
Drude 138
durchlöcherte Zauberbriefe
 137

Ebert, Vorgesichtl. Jahr-
 buch (157)
Ecken des Stalls 82, des
 Ackers 83
Efeu: Liebeszauber 82
Egoismus 163 ff.
Ehrlichkeit 170 f.
Ei: Feindschaft 82
Eichenlaub 81
Eidotter 84
Eisenkraut beschwören 85
Eisvögel 138
Entbindung: Mann's Gürtel
 137
 entkleiden (sich) müssen 84
Erle 222
Esche 222

Eulenz Herz 84, **Spielglück** 82

Fallsucht 80. 86
feilschen (nicht) 82
Feindschaft zaubern 82
Fenchel 89
Feuer: Orakel 137
Fieber 86
finden 138
Fingernagel: Orakel 137
Fledermaus 84, -auge 84,
 -blut 79. 83
Fleisch, faules 90
Flöhe 82
Fluss (Krankheit) 80
Flussnamen 40
Fraundisselwurz 80
Freitag 83
Frosch 87, **Spielzeug** 55 f.
Furzä (Pfeife) 54
furzen: Ameiseneier 80
Fussbad-Motio 7

Gagat 89
Galopp (Tänze) 189 ff.
Gaukelei 83. 84. 88
Gefangene befreien 83
Geist schlagen 213 ff.
Geisterschutz: Koralle 88
gelbes Haar 83
Genava (224)
Gennep, Notes 153 ff.
Geruch der Heiligkeit 138
Gesang 118 ff.
Geschwulst 78
Geschwür 32
Getreide 223
Gewitter 136
Gfrörer (Fieber) 86
Gift: Gegenmittel 86. 87
GINSTER 221
Glossaire des patois (158)
Glühwürmchen 79
Goldlack 221, -wurz 83
Gottesbegriffe 166 ff.
Gottesgnadenkraut 221
Gotthelf, Jeremias 136
Gürtel des Mannes: Entbin-
 dung 137

Haberlandt, Festschrift (158)
Hafer 223
Hahn (roter) als Wirtshaus-
 schild 66 ff.

- Hallo*, Vom Vogt v. Wolfen-
schieszen 1 ff.
Hand: Tanne: Abwehrzauber
154 f.
Händewaschsegen: Spiel 52
Handgift 138
harnen: Zauber 84, durch
Hemdärmel 90
Harnkrankheit 88, -stein 80
Haselwurz 81. 90
Hasenbalg 80, -fett 80. 84,
strauch 89
Hauer, Religionen (157)
Haut, schöne, 87. 89
Heiligkeit, Geruch 138
Heilquelle 31 ff.
Herodias 138
Hexenzauber 153
Hoden 82. 84. 90
Hoffmann-Krayer, Jer. Gott-
helf 136, Geruch d. Hei-
ligkeit 138
Holda 138
Holunder 220 f. 222
Hühnerschmalz 79
Hunde vertreiben 83
Hundskot 86, -tage 136
- Jagdgeräte (Kinder) 56
Jecklin, Arzneibuch des 15.
Jhs. 78 ff.
Impotenz 80
Johannisabend: Verbena 85,
-blume 89, -kraut 223
Jungfraupergament 81. 83.
84. 86
Jungfrauschaftsprobe 89
- Kamille 222
Kastanienkraut 78
Katze 51, Herz 83
kaufen 82
keusch 87. 88. 89
Keuschbaum 87
Kindergebete 43 f., -spiele
52 ff., -spielzeuge 54 ff.
Kindleintag 138
Klapper 55
Knabenkraut 90
Knierleiterliedchen 43
Kohl 221
Koralle 88
Krähhahne 119
Kranich als Wirtshausschild
65 f.
Krankheit: Briefe 138
Krebs (Tier) 79. 80. 82,
-augen 89
Kreuzdorn 220
Kreuzweg 81
- Krohn*, Arbeitsmethode (224)
Kröte im Leib 88
Kuh: Spielzeug 56, -haut:
Sündenregister 139
Kulturgut, gesunkenes, 223 f.
Kümmel 88
- Langschläfer 44
Lanzkranna, hymel straß
137 f.
Lavendel 222
Leber 80
Leichnam: Orakel 137
lernen: Zauber 84
Liebeszauber 79 f. 90, Efeu
82, Totennadel 82, Wiede-
hopfauge 83
Liebstöckel 86
Linse 223
Lorbeer 82, 221
Löwenzahn 221
lupperei 138
- Mackensen*, Volksreligion
161 ff.
Maden vertreiben 83
Maienpfeife 54
Maikäferlied 51, -trülle 54
Mailied 51
Malve 78. 80
Mandel 87
Mann's Gürtel: Entbindung
137
Margaretha, hl. 80
Märsche 126 ff. 185 ff.
„Marselianer“ 194
Martin, hl. 139
Maulwurf 82
Mäuse vertreiben 82. 83
Mazurka 193 f.
Meier, Frei- und Kelleramt
118 ff. 185 ff.
Menstruation. 86, unregel-
mässige 81
Messe im Zauber 79. 80. 82.
84
messen der Kranken 137
Methode (224)
Meyer, Züner dantz 132 ff.
Michaelsabend 84
Mohnsamen 79
Mond anbeten 138
Montag 138
Moringie 89
Müdigkeit 82. 86
Musik 118 ff. 185 ff.
Muskatnuss: Liebeszauber 79
- Nachtfahrerin 138
Nadel 82
Namenzauber 80. 82
- Nase schwitzt 81
Natterwurz 86. 88, -zunge 82
Neckreime 44 f.
Nelkenwurz 90
Nesselsamen 90, -wurz 78
Nestelwurz 86
Neugeborenes unter Bank 137
Neujahrszauber 138
Nieswurz 78. 89
Notker 94 ff.
Nux indica 90
- Olivenöl 223
Orakel 137
Ortsneckereien 52
Osterkerze 79. 81, -lamm-
knochen 82
Osterluzei 90
Othmar, hl. 94 ff.
- Palmzweig: verkaufen 81
Pankraztag: Hexe 153
Parodien 48
Penis 82. 84
Pest: Quellkult 31 f., -mittel
87. 88
Pfeife („Furzä“) 54
Pfeil herausziehen 79, Schatz
suchen 137
Pferdeschaum 79
pflanzliche Mittel gegen
Rheuma 220 ff.
Pierrehumbert, *Pois rôtis de
la chavanne* 57 ff.
Plurs, Untergang 153 f.
pois rôtis 57
Primula 222
- Quecksilber 84
Quellkult im Kt. Freiburg
27 ff. 140 ff., in Savoyen
156
- Rabenstein 82 f.
Rainfarn 222
Rapunzel 223
Raselwurz 88
Raute 86
Rebe 221
Redensarten 46 f.
Regenwasser gegen Flüsse 80
Reigentanz 132
Reisesegen 82
Religion im Volke 161 ff.
Rheumatismus 80. 220 ff.
Rieben, *En marge de la
Faculté* (159)
Ring 83
Ringelreihen 52
Rosmarin 87. 222
Rötelstein 88
Ruhr, rote 81

- Salbei** 221 f.
Säntisgalopp 192
Schaben 85
Schamhaare 79
Schatz suchen: Pfeil 137
Schibelkraut 81
Schlaf (im) sehen, was man will 86
Schlafenden ausfragen 81. 84
 schlaflos machen 84
 schläfrig sein 84
Schlaganfall 86 f.
schlagen: Geist: nur einmal 213
Schlange: im Bauch 88, vertrieben 88, Überschwemmung 136
Schlehdorn 78
Schleuder 55
Schloss öffnen 82 f., Springwurzel 83, Zauberstein 81
Schnecken, rote 86
Schneckenfett 84, -lied 51
 schneien (Verslein) 51
Schnellsprechen 47
Schottisch 130 ff.
Schrätteli 138
 schreiben mit Grüngold 83
Schroeter, Pflanzenleben (160)
Schwalbenherz 79, -kopf 79, -zunge 79
schwarz: Hund 81, Katze 81, Katze: Herz 83, Kunst 137, Mann (Spiel) 52
Schwelle (unter) vergraben 84
Schwertbrief 137
Schwindel 80
Segen 137
Sichellöse 119
Sonne anbeten 138
Sonnenaufgang (vor) 83, -lauf (gegen) 84
Specht: Springwurzel 83
Spiele 52 ff.
Spielglück 82. 83. 84, -zeuge 54 ff., -zeugkuh 56
Springwurzel 83
Sprisse 80
Spritze (Spielzeug) 55
Stahl, Einführung des Tabaks 145 ff.
 stark werden 84
- Steiger*, Pracht kirchlicher Feste 93 ff.
Stein: Ameisenhaufen: unsichtbar 81
Stendelwurz 90
Stickwurz 88
Stimme 80
Sündenregister auf der Kuhhaut 139
Surdez, Pour guérir les rhumatismes 220 ff.
- Tabak** 145 ff. 221
Tagewählerei 138
Tambourverse 49 f.
Tanne: Abwehrzauber 154 f.
Tanz 37 f. 124 ff., -reime 50
Züner 132 ff.
 tanzen: Zwang dazu 85
Taube 87, fangen 89
 taubstumm: Quelle 32
Tausendguldenkraut 88
Tell: Wolfenschiessenmotiv 1 ff.
Tessiner Marsch 129 f.
Teufel: Beifuss 87
Teufelsabbiss 89, -dreck 87, -namen (in aller) 83
Thuner Marsch 128 f.
Tollwut 81
Totennadel: Liebeszauber 82
 totgeboren 36
Traumdeuterei 137
Tristans Bad 9 ff.
Trülle (Spielzeug) 55
- Überschwemmung** 136
 ungetauft gestorben 36
Unhulde 138
 unschuldig Verurteilter 138
 unsichtbarmachen 81, Rabenstein 83, Ring 83
 unüberwindlich 82
 unverwundbar 81. 83
- Valentins Siechtum** 80
Veit, hl. 44
 Verführungsmotiv 6 ff.
 vergraben 83
 verjüngen 89
 verkaufen: Palmzweig 81
 verloren: hl. Antonius 44
 verworfene Tage 138
Vogelfang 56, -flug und -ge-
- schrei 137, -zunge (Pflanze) 90
Volk und Rasse (64)
Volkslied 118 f. (159), -medizin 78 ff. (159). 220 ff., -religion 161 ff.
Vorgeschichte (157)
- Wappen** 199 ff.
Warze: Hundskot 86, rote Schnecken 86
Wasser (im) brennen 82
Wassersucht 80. 81
Weckenopfer 83
Wegerich 80
Weihnachtsfeuer 38, -zauber 138
Wein: verkaufen 81, konsumieren 83
Werwolf 138
Widderzunge 84
Wiedehopf 83, -auge 83, -blut 88, -stein 81, -zunge 84
Wiegenlieder 42 f.
Wirtshausschilder 65 ff.
Wohlgeruch, göttlicher 138
Wolfenschiessenmotiv 1 ff.
Wolfszähne 84. 86
Würfelspiel 83
Wurmmittel 81. 86
- Ysop** 80
- Zähne (weisse) bekommen** 81. 87
Zahnweh 78. 86
Zapfenstreich 51
Zauber (Schutz davor) 87. 88
Zauberbriefe 137, -buchstaben 81. 82
Zauberei 138
Zauberspruch 83. 84. 85, -worte 80. 83. 84. 85, -zeichen 86
Zeigefinger, linker, 45
Ziegenblut 81, -galle 84, -zunge 84
Zigarre 144. 145 ff.
Zindel-Kressig, Kinderlieder etc. 42 ff.
Züner dantz 132 ff.
Zwiebel 221
Zypressenblätter 88

Ausgegeben Mai 1927.