

Zeitschrift: Revue Militaire Suisse
Herausgeber: Association de la Revue Militaire Suisse
Band: 142 (1997)
Heft: 3

Artikel: Eurosatory 96 : une approche du système Land Warrior
Autor: Curtenaz, Sylvain
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-345747>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

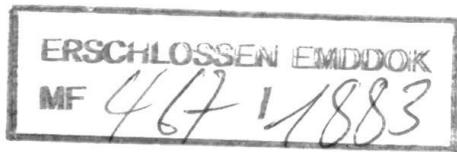
Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 19.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Eurosatory 96



Une approche du système Land Warrior

Par le capitaine Sylvain Curtenaz

Plusieurs pays, dont la France, l'Australie et les Etats-Unis, planchent actuellement sur le fantassin du siècle prochain. Le concept de Force XXI, qui anime la plupart des programmes de recherche et d'équipement et marque déjà la doctrine des forces armées américaines, s'appuie sur des développements technologiques intéressants et suffisamment avancés pour que les entreprises concernées soient en mesure de présenter, qui des modèles, qui le produit fini dans une exposition internationale.

Le concept de Force XXI est né, si l'on en croit le chef d'état-major de l'armée américaine, le général Reimer¹, du choc de la guerre du Vietnam et de l'effort d'instruction et d'équipement qui s'en suivit. L'axiome de départ admet que les forces armées américaines traversent actuellement une révolution significative, comme on n'en aurait connu que cinq auparavant. L'âge de l'infor-

mation succède en effet à la révolution démocratique et la conscription, la révolution industrielle et ses armes performantes, la révolution conjoncturelle et le développement des états-majors, la révolution mécanique et la mobilité, enfin la révolution scientifique qui a eu lieu durant le dernier conflit mondial qui vit la mobilisation des chercheurs et savants.

S'efforçant d'intégrer leurs forces armées dans la *Revolution in Military Affairs* (RMA) en cours, les militaires américains sont pris dans un processus d'évolution permanente de la doctrine et de l'équipement. La « génération computer », habituée aux machines, devrait faciliter ce passage au champ de bataille digital.

Le fantassin est une arme d'avenir, car la dimension humaine reste une des composantes de la guerre. Cet homme, les Américains veulent qu'il puisse survivre dans les meilleures conditions, en l'entraînant,

l'équipant de façon adéquate et en recourant intensivement à la simulation. Poussée à son extrême, la simulation devrait mettre le soldat dans la situation de celui qui ne sait plus s'il est pris dans une action de combat réelle ou simulée.

Le système Land Warrior²

Le fantassin du futur, dès 2005 environ, devrait être équipé des sous-systèmes suivants :

- Casque avec écran de visualisation, intensificateur d'image, détecteurs de laser, masque contre les armes chimiques et biochimiques, protection balistique et laser pour les yeux ;

- Software, comme support de données tactiques et propres à la mission ;

- Computer et appareil de transmission, avec GPS, permettant l'exploitation des données et leur transmission, y compris sous forme d'image ; système d'identification ami-ennemi ;

¹ Le général Reimer a donné, dans le cadre de Eurosatory 96, une conférence organisée par l'AUSA, l'Association of the U.S. Army

² Les lecteurs intéressés par plus de détails consulteront avec profit les articles suivants :

Baud, Jacques F. : *Le combattant du futur*. RMS, N°5, 1996 ; Hewish, M. ; Pengelley, R. : *Marching into the New Millennium ; Soldier-system Developments for the 21st Century*. International Defense Review, May 1996 ; Ezell, Virginia H. : *Small Arms Technology Jumps the Gun*. International Defense Review, June 1996 ; Gourley, Scott R. : *The US soldier in the 21st Century*. Defence '96. The World in Conflict. Coulsdon : Jane's, 1996.

– Arme équipée d'un télémètre laser, d'une caméra vidéo, d'un viseur à image thermique, etc. ;

– Vêtements permettant le port confortable de charges, offrant une protection balistique optimale, ainsi que contre les armes C et B.

Le casque

Le projet de casque est déjà bien avancé. Nous avons pu essayer le produit développé par Motorola prévu pour la production en série début 2000. La caméra vidéo permet la saisie et la transmission d'images en couleur. Son zoom facilite également la recherche de buts. Les informations passent en temps réel à l'utili-



La casque du futur, développé par Motorola.

sateur via l'écran de visualisation monté sur l'œil gauche. Une commande vocale permet de guider la caméra ou de donner d'autres ordres au système. Une « sou-

ris » manuelle a le même usage. L'émetteur/récepteur porté par le soldat assure la réception et l'émission. Le chef de détachement peut transmettre, via un terminal du format d'un porte-documents, des données graphiques, y compris des extraits de carte. Le viseur de l'arme, relié au casque, permet de viser le but sans forcément le voir directement ou être tourné dans sa direction. D'autres éléments devraient être ajoutés à ce sous-système, notamment des senseurs destinés à faciliter la détection de cibles.



Le projet d'AAI Corporation.

L'arme

La production de l'*OICW* (*Objective Individual Combat Weapon*) devrait débuter en 2006. Deux projets s'affrontent encore, celui de Alliant Techsystems et celui de AAI Corporation.

L'*OICW* est appelée à remplacer l'arme individuelle, le lance-grenade et la mi-



L'OICW d'Alliant Techsystems.

trailleuse légère en 5.56. La mitrailleuse en 7.62 continuera, quant à elle, d'exister, l'armée américaine venant d'acquérir une version modifiée de la *FN Mag*, en service depuis les années 1970.

Equipée de deux canons permettant le tir de projectiles en .223 ainsi qu'en 20 mm. au besoin jusqu'à 1000 mètres, l'*OICW* devrait permettre de percer les protections balistiques individuelles de l'adversaire ainsi que les blindages légers et les petites fortifications de campagne. De nombreuses firmes américaines et européennes sont partenaires dans ce projet, Contraves notamment pour le modèle Alliant Techsystems.

TWS, un viseur léger à infrarouge

Inclus dans le programme Land Warrior, l'appareil de vision de nuit *TWS* de Hughes Aircraft est déjà sur le marché. Outre la nuit, cet

appareil permet de voir au travers du brouillard et dans

S. Cz.



TWS, un viseur léger pour toutes les conditions adverses (Photo Hughes Aircraft).

des conditions météo difficiles. Il existe en différentes versions, pour le *Stinger*, les armes individuelles ou lourdes. Les développements en cours prévoient l'intégration d'un télémètre laser ainsi que d'optiques permettant de voir jusqu'à trois kilomètres. Le poids de ces appareils varie de 1,9 à 3 kilos, selon le modèle. Ils sont déjà prévus pour être reliés à un autre système, comme par exemple le casque du fantassin du futur.