

Zeitschrift: Revue Militaire Suisse
Herausgeber: Association de la Revue Militaire Suisse
Band: 137 (1992)
Heft: 2

Artikel: Le chasseur de chars
Autor: Frutschi, Patrick
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-345178>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 14.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Le chasseur de chars

Par l'adjudant sous-officier Patrick Frutschi

Avec son rayon d'action de 540 km, son blindage capable de supporter les éclats d'obus ainsi que les projectiles des armes légères d'infanterie, et son système d'arme qui assure 100% de touchés, avec un pouvoir de pénétration de plus de 90 cm de blindage conventionnel, le chasseur de char *Piranha* est sans aucun doute à l'heure actuelle l'arme antichar la plus performante que possède notre armée.

1. Généralités

Le *Piranha* 6x6 est propulsé par un moteur Diesel GM 6V avec turbo et boîte de vitesse automatique Allison. C'est un véhicule à traction arrière sur les deux essieux et, sur commande, à traction avant également. Les pneumatiques sont pourvus d'un corset intérieur à l'épreuve des balles, ce qui permet au véhicule de rouler et de manœuvrer, alors que tous les pneumatiques ont été transpercés par des projectiles.

La carcasse étanche est composée d'un assemblage de plaques d'acier soudées, renforcées à l'intérieur par des traverses. Les écoutilles, la porte, la rampe et les couvercles sont rendus étanches par des joints en caoutchouc.

L'équipage comprend 5 hommes, à savoir le conducteur, le commandant, le tireur 1, l'ordonnance de combat et le tireur 2.

2. Tourelle

La tourelle est un assemblage de plaques d'acier soudées. Elle est reliée à la carcasse par une couronne.

Sur/dans la tourelle nous trouvons:

- a) Les lance-missiles
- b) Les lance-pots fumigènes 7,6 cm
- c) L'appareil de pointage diurne et l'appareil à image thermique
- d) L'appareil de guidage
- e) La poignée de pointage
- f) Le boîtier de contrôle de l'arme
- g) Le siège réglable du tireur

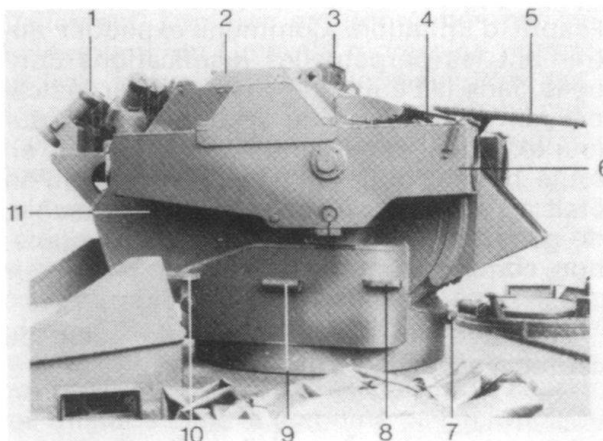


Figure 1.

3. Tow

(Tube-launched, Optically-Tracked, Wire-command-link-guided)

Le TOW est une arme antichar lourde, sans recul, filoguidée, dont le maniement est simple. Le système de guidage est semi-automatique. L'appareil de pointage à image thermique est intégré dans le système d'arme qui peut ainsi être engagé dans l'obscurité et dans de mauvaises conditions de visibilité. Quant à l'engagement dans la fumée et le brouillard, il dépend de certaines conditions.

Les deux parties principales du missile sont la tête de combat et le fuselage. La tête de combat contient la charge creuse avec le dispositif de sécurité d'amorçage, ainsi que la sonde à double coiffe qui, au moment du lancement, se déploie comme une antenne télescopique, ce qui détermine la distance idéale pour la mise à feu de la charge creuse. Les organes de propulsion et de guidage

sont logés dans le fuselage, l'alimentation en courant est assurée par deux thermopiles.

4. Fonctionnement du système d'arme

Charger

Les tubes de lancement sont introduits dans les lance-missiles et bloqués au moyen du curseur de sûreté. En actionnant le levier de sûreté de gauche ou de droite, la liaison électrique est établie entre la tourelle et le missile. En outre, la tige de pression met la goupille qui retient le missile dans le tube de lancement en position de rupture. Le missile peut désormais être propulsé hors du tube.

Visée

Que le tireur utilise l'appareil de pointage diurne ou à image thermique, le processus de visée est le même: croix du réticule sur le but. Dès que le tireur a visé le but, il dé-

clenche le lancement du missile et poursuit le processus de visée jusqu'à l'impact. Pendant le vol, le missile est automatiquement maintenu sur la ligne de visée.

5. Instructions dans les écoles de recrues et cours d'introduction

Dans une première phase, l'instruction se déroule par classe de spécialistes avec différentes étapes dans chacune des branches. Une fois les spécialistes instruits, l'instruction est dirigée essentiellement sur l'engagement du chasseur de chars, avec son équipage au complet.

Chacun doit être en mesure de remplir sa mission, ceci sous la conduite des commandants de chasseur. Pour ma part, étant engagé comme instructeur TOW, je ne parlerai que de l'instruction des tireurs.

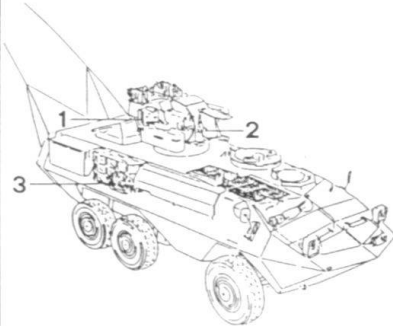
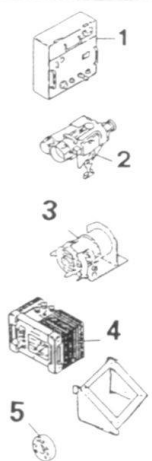
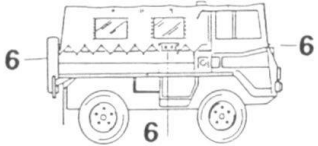
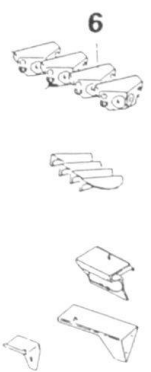
| Instruction au tir | | | |
|---|--|--|---|
| Chass chars | Mat / mun | But / vhc but | Mat / mun |
|  <p>Remarques</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ex de tir avec moniteur de contrôle - Dist réelle 1500 m - Dist sim 800-3700 m - Tous les exercices avec ap ptge diurne |  <ol style="list-style-type: none"> 1. Ap guidage sim TOW 2. Ap ptge diurne sim 3. Tubes de lancement sim avec jeu de câbles 4. Moniteur de contrôle avec support et jeu de câbles 5. Disp d'insertion ou cart marq 93 |  |  <p>Rétro 90 avec support et protège-pluie</p> |

Figure 2.

L'instruction au tir se déroule en quatre phases bien distinctes.

Instruction de tir

«L'instruction au tir» est la première phase de l'instruction. A la sélection des tireurs TOW participent en principe tous les hommes de la compagnie. Ils acquièrent ainsi une base de connaissances techniques, chaque homme d'équipage devant être en mesure d'effectuer par exemple la charge, la recharge et la décharge d'un missile. Les tireurs TOW sont sélectionnés sur la base des 60 tirs de simulation que comprend le programme d'instruction.

La grandeur du but pour l'instruction au tir est de 0,7 x 0,7 m, tir à une distance réelle de 1500 m, avec possibilité de simuler des distances jusqu'à 3700 m.

Pour cette phase de l'instruction, le chasseur est équipé avec le matériel qui figure sur la page précédente, figure 2.

Une fois la sélection des tireurs effectuée, l'instruction approfondie débute. Avec comme première priorité le tir, mais également l'établissement des croquis de feux, ainsi que l'utilisation des lance-pots nébuleux. Pour l'instruction approfondie au tir, les tireurs n'utilisent plus que l'appareil de pointage à image thermique, tir à distance réelle jusqu'à 3750 m, sur un but de 1,2 x 2,3 m de surface. Des exercices de tir avec masque de protection sont également au programme. Le chasseur, pour cette phase de l'instruction, est équipé selon figure 3 ci-dessous.

Engagement au combat sur vhc cible

Troisième phase de l'instruction, qui comporte les éléments suivants:

Tir à distance réelle jusqu'à 3700 m, surface du but 1,2 x 2,3 m, désignation des buts par le commandant du chasseur de chars, utilisation des croquis de feu, tir de nuit sans éclairage du terrain.

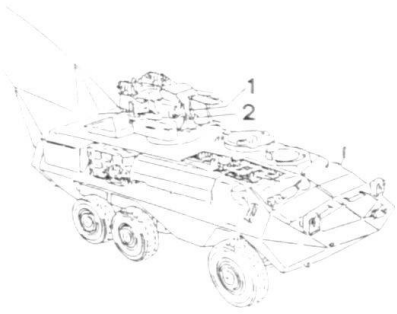
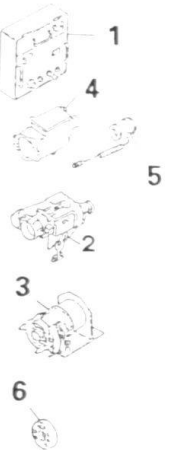
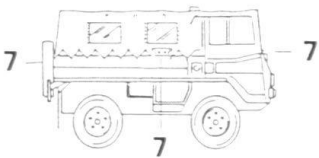
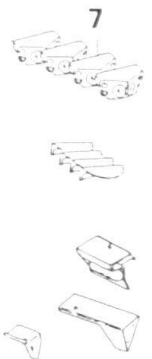
| Instruction approfondie au tir | | | |
|---|---|--|---|
| Chass chars | Mat /mun | But / vhc but | Mat /mun |
|  <p>Remarques</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tir à dist réelle jusqu'à 3700 m - Surface du but 1,2 x 2,3 m - Exercice avec ap ptge im therm - Exercice avec MP |  <ol style="list-style-type: none"> 1. Ap guidage sim TOW 2. Ap ptge diurne sim TOW 3. Tubes de lancement sim avec jeu de câbles 4. Ap ptge im therm 5. Disp sim pour ap ptge im therm 6. Disp d'insertion ou cart marq 83 |  |  <p>Retro 90 avec support et protège-pluie</p> |

Figure 3.

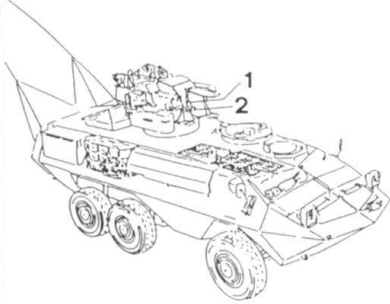
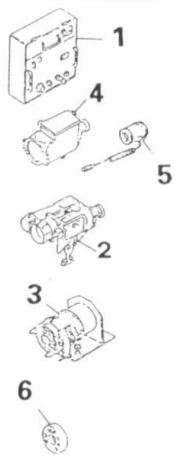
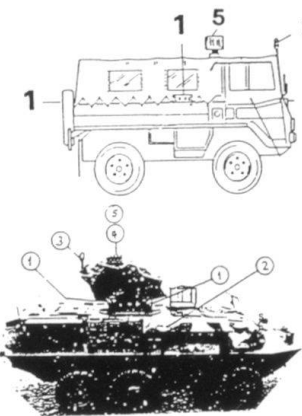
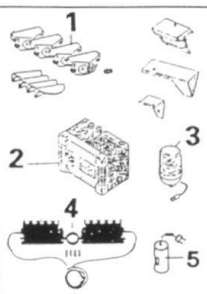

| Engagement au combat sur véhicule cible | | | |
|---|--|--|---|
| Chass chars | Mat /mun | But / vhc but | Mat /mun |
|  <p>Remarques</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tir à dist réelle jusqu'à 3700 m (1,2 x 2,3 m) - Désignation du but par le cdt chass chars - Utilisation des croquis de feu - Tir de nuit sans éclairage du terrain |  <ol style="list-style-type: none"> 1. Ap guidage sim TOW 2. Ap ptg diurne sim TOW 3. Tubes de lancement sim avec jeu de câbles 4. Ap ptg im therm 5. Disp sim pour ap ptg im therm 6. Disp d'insertion ou cart marq 83 |  |  <ol style="list-style-type: none"> 1. Rétro 90 avec support et protège-pluie 2. Moniteur but avec jeu de câbles 3. Giro-phare, avec câble 4. Ap de tir pour cart fum 87 avec accessoires de mont 5. Treffer Mark Pat 87 <p>Direction d'exercice</p>  <p>Imprimante 83 avec câble ap de remise à l'heure</p> |

Figure 4.

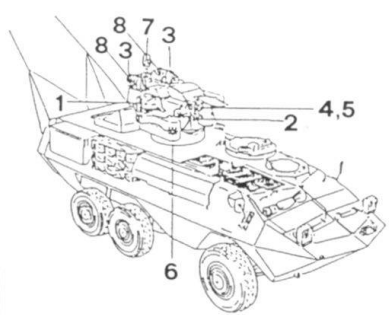

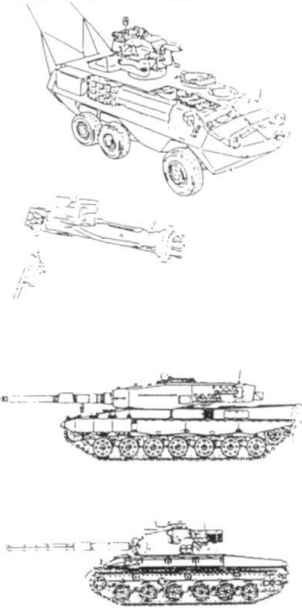

| Engagement au combat avec réciprocité | | | |
|---|--|--|---|
| Chass chars | Mat/mun | But / vhc but | Mat/mun |
|  <p>Remarques</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tir à dist réelle jusqu'à 3700 m - Surface du but 2,3 x 2,3 m - Tir sim dans des conditions réalistes - Engagement de l'unité de feu (sct) - Camouflage optimal - Combat contre diff syst sim chars de combat, dragon, etc. |  <ol style="list-style-type: none"> 1. Ap guidage sim TOW 2. Ap ptg diurne sim TOW 3. Tubes de lancement avec jeu de câbles 4. Ap ptg im therm 5. Ap sim pour ap ptg im therm 6. Rétro 90 avec câbles et raccord terminal 7. Feu tournant avec câble 8. Cart marq 83 9. Cart fum 87 10. Ap de mise en service |  | <p>Tous les simulateurs de tir engagés dans le même exercice doivent être préparés dans la configuration « engagement au combat avec réciprocité ».</p> <p>Direction d'exercice</p> <p>Le directeur d'exercice peut influencer le déroulement grâce à l'ap d'arbitrage.</p>  |

Figure 5.

Les membres de l'équipage apprennent à vivre ensemble et, dans la mesure du possible, les équipages «rôlés» ne sont plus changés, afin de faciliter la collaboration et la camaraderie (voir figure 4).

Engagement au combat avec réciprocité

Quatrième phase de l'instruction: l'unité de feu (section) est engagée dans des combats contre différents systèmes (chars de combat, dragon, etc.).

Le tir de simulation s'effectue dans des conditions réalistes à des distances jusqu'à 3700 m, sur des buts de 2,3 x 2,3 m de surface. Un effort particulier est fait sur le camouflage (voir figure 5) !

6. Conclusion

Le chasseur de chars est sans aucun doute une arme performante, qui demande une période d'adaptation aux hommes qui en apprennent le fonctionnement. Le soldat chasseur de chars a la lourde responsabilité de 1 600 000 francs en matériel et en munition. Et l'on peut se demander si, à long terme, ce système d'arme ultra perfectionné ne devrait pas être réservé à une armée de professionnels, ceci selon les avis de nos soldats chasseurs de chars !¹

P.F.

¹ Que faudrait-il faire dans ces conditions avec les équipages de «Léopard-2» ? (note de la rédaction).

Les avions de combat en Europe

Des chiffres révélateurs!

(Etat en 1990)

| Pays | Total | 3 ^e / 4 ^e génération ¹ | Pays | Total | 3 ^e / 4 ^e génération ¹ |
|------------------------|-------|---|-----------------|------------|---|
| Belgique | 164 | 144 | Bulgarie | 195 | 24 |
| Danemark | 106 | 58 | Tchécoslovaquie | 312 | 24 |
| Allemagne ² | 501 | 240 | Pologne | 516 | 24 |
| France | 579 | 135 | Roumanie | 370 | 24 |
| Grèce | 438 | 80 | URSS | 4535 | 1800 |
| Grande-Bretagne | 823 | 350 | Hongrie | 87 | 0 |
| Italie | 488 | 100 | | | |
| Canada | 54 | 54 | Albanie | 95 | 0 |
| Pays-Bas | 214 | 200 | Finlande | 73 | 0 |
| Norvège | 92 | 72 | Irlande | 13 | 0 |
| Portugal | 91 | 0 | Yougoslavie | 455 | 15 |
| Espagne | 215 | 72 | Autriche | 48 | 0 |
| Turquie | 456 | 100 | Suède | 415 | 300 |
| Etats-Unis | 666 | 642 | Suisse | 271 | 0 |

Source: IISS, *The Military Balance* 1990-1991.

¹ Il n'existe pas de définition officielle des générations d'avions. On peut cependant effectuer une classification grossière selon la période durant laquelle les différents types d'avions ont été mis en service. Ainsi, la première génération concerne les avions à réaction mis en service entre 1945 et 1960 (p. ex. «Vampire»), la deuxième génération entre 1960 et 1975 («Mirage III», «Tiger»), la troisième génération entre 1975 et 1990 («MiG 29», «F-18») et la quatrième génération à partir de 1990.

² Effectifs de l'ex-RDA non inclus.