

Zeitschrift:	Revue Militaire Suisse
Herausgeber:	Association de la Revue Militaire Suisse
Band:	135 (1990)
Heft:	2
Artikel:	Technique de combat : rechargement et changement de magasin au fusil d'assaut
Autor:	Baeriswyl, Alain
DOI:	https://doi.org/10.5169/seals-344977

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 13.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Technique de combat

Rechargement et changement de magasin au fusil d'assaut

par le lieutenant Alain Baeriswyl

Règle 1: Le rechargement doit être l'exception.

Le rechargement implique une urgence. Le tireur a vidé son magasin et n'est momentanément plus capable de se battre. Le changement de magasin est un acte réfléchi effectué pendant une pause de combat, avec une moindre pression du temps.

Comme dans certaines situations, en particulier en combat rapproché, le rechargement peut s'avérer assez gênant, il convient de mettre tout en œuvre pour l'éviter. Cela nous mène à la:

Règle 2: Le tireur doit contrôler à chaque occasion le nombre de cartouches restant dans le magasin et le changer s'il lui en reste moins de 10.

Cela n'est pas toujours possible, suivant la situation tactique. Le stress et l'énerverement du combat font que le tireur oubliera certainement de le faire, même avec un magasin translucide.

Il faut donc un «pense-bête», une méthode qui rappelle au tireur de changer de magasin à temps.

Règle 3: En remplissant le magasin, introduire 3 cartouches normales, puis 3 cartouches lumineuses, puis remplir le reste normalement.

De cette façon, quand le tireur verra les lumineuses voler vers la cible, ce sera le signal du changement de magasin. Il lui restera néanmoins une réserve.

Note: Dans le cas d'un magasin rempli de cartouches lumineuses (chef de groupe), inverser la proportion (3 lumineuses, 3 normales, le solde lumineuses)

Règle 4: Séparer les magasins vides ou partiellement vides des magasins pleins, pour éviter de douloureuses surprises.

Lorsque le temps presse, les glisser dans l'ouverture du col de la veste.

Eviter de remettre les magasins vides ou partiellement vides dans les poches à magasins, car fatallement (loi de Murphy*) ils seront tôt ou tard confondus avec des magasins pleins. En les mettant dans l'ouverture de la veste, ils glisseront entre la veste et le corps et seront retenus par le ceinturon. C'est pourquoi, au combat, il faut toujours laisser un ou deux boutons décrochés et la fermeture éclair partiellement ouverte.

Règle 5: Disposer les magasins pleins toujours de la même façon et à la même place dans la ou les mêmes poches à magasins

* La loi de Murphy est la loi qui veut que les tartines tombent toujours du côté beurré. Appliquée au combat...

Les pointes des balles doivent être dirigées vers l'extérieur du corps. Cela réduit les risques de blessure si les cartouches se mettent à exploser suite à l'impact d'un projectile ennemi.

Sur le paquetage de combat 90, les magasins sont placés avec le fond vers le haut pour éviter que la saleté ne rentre dans les magasins quand la poche est ouverte. Une bonne idée est de placer une ou deux paires de chaussettes (emballées) ou des paquets de pansement au fond de la poche; les magasins sont ainsi légèrement surélevés et bien disposés pour une saisie rapide, sans tâtonnements frénétiques au moment crucial.

Sur le paquetage de combat 90, nous sommes d'avis qu'il est préférable d'avoir une poche avec les magasins, et une avec les grenades à main, les nébulogènes, etc. Les éventuels magasins de réserve supplémentaires seront placés dans une des poches arrière.

Règle 6: S'entraîner au changement de magasin et à la recharge à l'échelle 1: 1.

Nous entendons par là que driller le changement de magasin comme on le voit trop souvent – en position couchée et bipieds, sortir le magasin, l'éloigner de 10 centimètres et le réintroduire, le tout en 3 secondes – ne rime à rien. Le drill réaliste est:

1. Sans quitter le but des yeux
2. Oter le magasin partiellement vide

3. Le glisser dans l'ouverture de la veste
4. Ouvrir la poche à magasins et saisir un nouveau magasin
5. Introduire le nouveau magasin et contrôler s'il tient
6. Fermer la poche à magasins
7. Temps pour 1. à 6.: 10 secondes

Règle 7: (Fass 90) Ne jamais coupler plus de deux magasins.

Le règlement 53.99 prescrit: pas plus de trois magasins.

Nous trouvons personnellement que deux magasins suffisent pour la majorité des situations tactiques. D'autre part, quand le premier magasin est vide et le deuxième introduit, l'arme est moins déséquilibrée. De plus, n'avoir que deux magasins couplés permet de les ranger facilement dans les poches et, une fois sur l'arme, seul un magasin est exposé aux agents extérieurs (pluie, boue, etc.).

Pour les mouvements où le contact avec l'ennemi est probable, les patrouilles, l'assaut, le combat rapproché, etc., le couplage de deux magasins permet de gagner quelques secondes décisives lors des rechargements et ainsi de doubler pratiquement la puissance de feu disponible.

Comme les magasins ont tendance à se découpler avec l'âge, on aura avantage à les assurer ensemble en les entourant d'un ou deux élastiques de gants de protection AC.

A. Bl

Sources:

5th SF Group; *POI 7658, Patrolling FTX*, Nha Trang 1970 (Règles 3 & 5)