Zeitschrift: Rivista militare della Svizzera italiana
Herausgeber: Lugano : Amministrazione RMSI
Band: 29 (1957)
Heft: 6

Artikel: Difesa e lotta anticarro
Autor: Ludwig, A.
DOI: https://doi.org/10.5169/seals-244798

Nutzungsbedingungen
Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation
L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 18.07.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

DIFESA E LOTTA ANTICARRO

Cap. A. Ludwig

1. *La lotta anticarro comprende:*

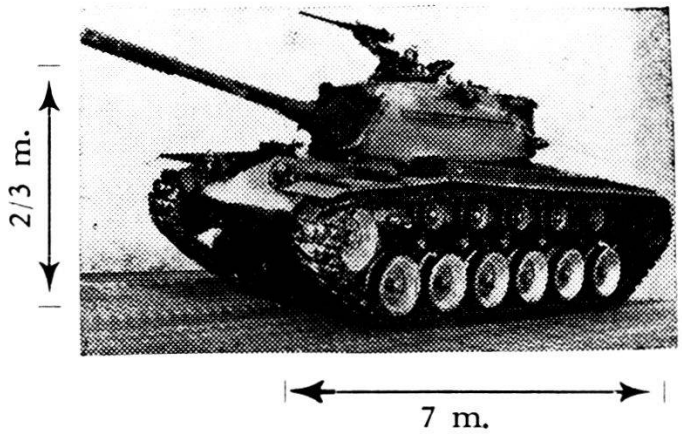
   — il tiro sul carro armato finchè « brucia »;
   — la distruzione del presidio del carro armato;
   — la distruzione della fanteria di accompagnamento.

2. *Si tratta di:*

   — immobilizzare il carro armato;
   — separare il carro armato dalla fanteria di accompagnamento.

3. *Le esperienze di guerra* insegnano che:

   — i carri armati aprono il fuoco da 2000 a 2500 metri (dunque armi anticarro in posizione di contropendio: « Hinterhangstellung »;
   — i carri armati vedono solo nella loro direzione di marcia (dunque difesa anticarro in posizione fiancheggiante).
   — il



95 % — dei colpiti hanno distrutto i carri armati (dunque mirare e tirare alto)

5 %

4. *Munizione:*

		non colpito	*colpito*
	In generale:		
colpito	il primo colpo non colpisce	1	—
	il secondo colpo colpisce	—	1
	Un carro armato colpito non è forzatamente immobilizzato e qualora è fermo non è ancora distrutto.		
	Si calcola ancora che:		
arresto	il terzo colpo colpisce	—	1
	il quarto colpo colpisce	—	1
distruzione	poi ancora tre colpi	1	2
	Totale	7 colpi	

5. *Dotazione della munizione:*

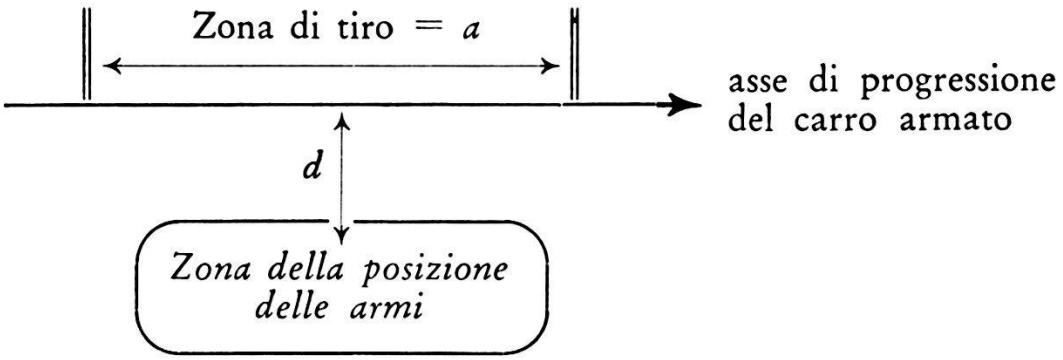
Per granatiere anticarro : 2 colpi per ogni uomo
Per lanciarazzi anticarro : 8 colpi per arma
Per cannoni fanteria : 8 colpi sullo scudo

6. *Distanza di tiro:*

Granate anticarro : 10 - 50 metri
Lanciarazzi anticarro : 50 - 200 metri
Cannoni anticarro : 100 - 500 metri (700 metri su obiettivi fermi)

7. *Calcolo della probabilità:*

a) *Base di calcolo:*



d = 10 m. / 50 m. / 100 m. } secondo l'arma impiegata

b) *Risultati dal punto di vista colpito e tempo:*

Velocità del carro armato	*Granata anticarro*	*Lanciarazzi antic.*	*Cannone anticarro* *
	cadenza di tiro: 6 colpi al minuto	*cadenza di tiro: 4 colpi al minuto*	*cadenza di tiro: 10 colpi al minuto*
5 Km/ora = ca. 80 m/min.	a = 80 metri 6 colpi	a = 300 metri 15 colpi	a = 800 metri 100 colpi
10 Km/ora = ca. 160 m/min.	a = 80 metri 3 colpi	a = 300 metri 8 colpi	a = 800 metri 50 colpi
20 Km/ora = ca. 330 m/min.	a = 80 metri 1-2 colpi	a = 300 metri 4 colpi	a = 800 metri 25 colpi
30 Km/ora = 500 m/min.	a = 80 metri 1 colpo	a = 300 metri 2-3 colpi	a = 800 metri 16 colpi
40 Km/ora = ca. 660 m/min.	a = 80 metri 0-1 colpo	a = 300 metri 2 colpi	a = 800 metri 12-13 colpi
50 Km/ora = ca. 800 m/min.	a = 80 metri nessun colpo	a = 300 metri 1-2 colpi	a = 800 metri 10 colpi

* *Per il cannone anticarro non è stata considerata qui la limitazione del fascio di derivazione. (66°).*

Questa tabella dimostra che:

— devono essere impiegate numerose armi anticarro;

— bisogna dare alle armi anticarro la possibilità di tirare su grande profondità;

— bisogna disporre le armi anticarro in profondità, concentrando il fuoco sulla medesima zona.

Insegnamenti per l'istruzione

a) *Granate anticarro:*

1. Ogni colpo deve essere tirato mirando.
2. Tirare da una conca e dai diversi coperti (incluso il buco da tiratore).
3. Tiro sulla sagoma di carro: la sagoma di carro deve circolare spesso verso il tiratore ed in direzione contraria allo stesso.
4. Al momento della partenza del colpo il tiratore deve mostrarsi solo per breve tempo.
5. Per principio l'impiego deve avvenire a gruppi.
6. La ricarica avviene dopo ogni colpo, al coperto !
7. Esercitare l'impiego delle granate anticarro anche di notte, nel qual caso si deve però tener presente che l'illuminazione della zona di combattimento rischiara anche il tiratore.

b) *Lanciarazzo anticarro:*

1. Il caricatore non può essere nel medesimo tempo l'osservatore del tiro (al coperto !).
2. La collaborazione tra il tiratore ed il caricatore deve essere spinta al punto da poter tirare sulla sagoma di carro o sulla pista anticarro parecchi colpi (3) per ogni passaggio; conseguente posizione del caricatore !

c) *L'autista della sagoma di carro* deve essere istruito a fermarsi ogni tanto quando sente il colpito.