

Zeitschrift: Rivista militare della Svizzera italiana
Herausgeber: Lugano : Amministrazione RMSI
Band: 27 (1955)
Heft: 1

Artikel: Esercizi e dimostrazioni per la fanteria [seguito]
Autor: Oppikofer, Alfredo
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-244515>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 05.04.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

ESERCIZI E DIMOSTRAZIONI PER LA FANTERIA

Cap. ALFREDO OPPIKOFER Cdt. Cp. pes. fuc. mont. IV/95

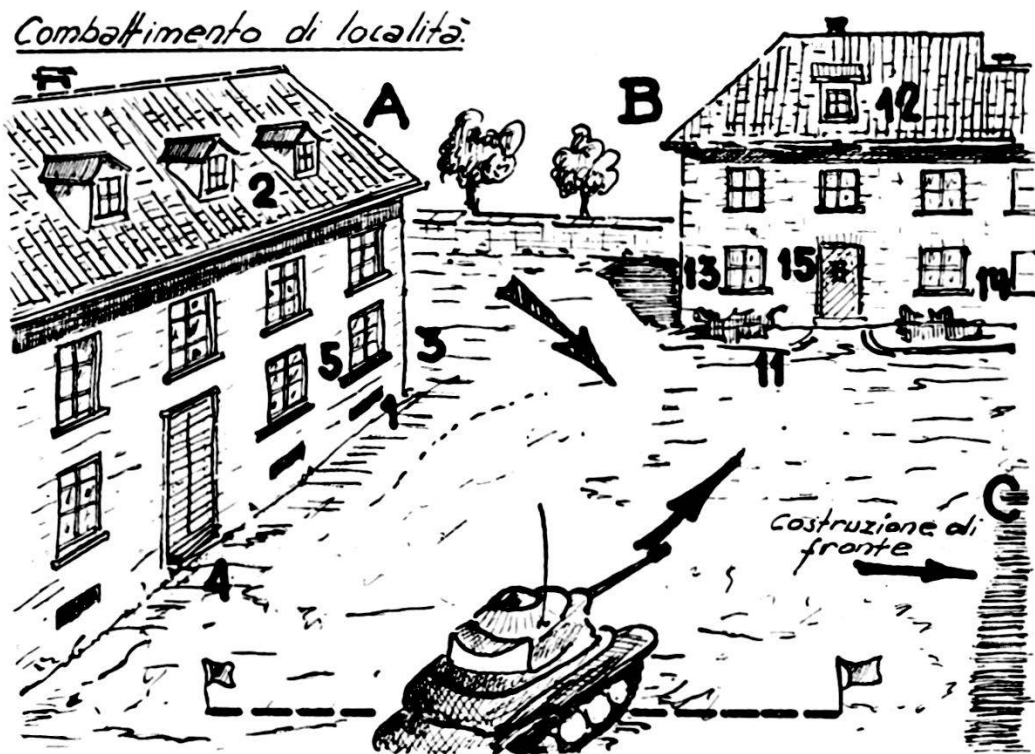
(seguito)

13. IL TIRATORE DEL TUBO LANCIA-RAZZI NELLE LOCALITA' (dimostrazione)

Il direttore dell'esercizio pone il problema nel seguente modo :
« Dove andreste in posizione per tirare su dei carri diretti verso x ? ».

Poi, per mettere gli uomini sulla giusta via, aggiunge :

« Naturalmente utilizzereste queste abitazioni per mettervi al coperto. Vi sono offerte cinque possibilità per appostarvi. Trovatele e ditemi quali sono le migliori ».



La classifica delle posizioni avverrà in ordine di valore :

1. Spiraglio : protezione e invisibilità massima;
2. Soffitta o tetto: poco visibili dal carro che può malamente osservare dal basso all'alto.
Inoltre un uomo appostato sul tetto potrà tirare sulla parte superiore del carro che è poco blindata;
3. Angolo del muro : offre una buona protezione ma attira subito l'attenzione dei carristi.
4. Porta : protezione debole.
5. Finestre : poca protezione.

Il direttore dell'esercizio pone in seguito la domanda seguente :
« In quale altra casa ci si potrebbe appostare ? ».

Evidentemente la costruzione B, che è situata frontalmente alla direzione d'arrivo dei carri, non conviene. Bisogna optare per la costruzione C che presenta i medesimi vantaggi della costruzione A.

Per far comprendere la nozione generale che la scelta dei caseggiati dipende dalla direzione d'arrivo dei carri, il direttore dell'esercizio suppone che questi arrivino ora da altra direzione (sullo schizzo la freccia tratteggiata).

Pone quindi nuovamente il problema :

« Dove dovete ora appostarvi ? ».

Logicamente la costruzione A è ancora impiegabile, ad eccezione del punto 3. Per contro la costruzione B diventa favorevole e vi si trovano le medesime buone posizioni come in A : 11, 12, 13, 14 e 15.

Infine C resta sempre favorevole.

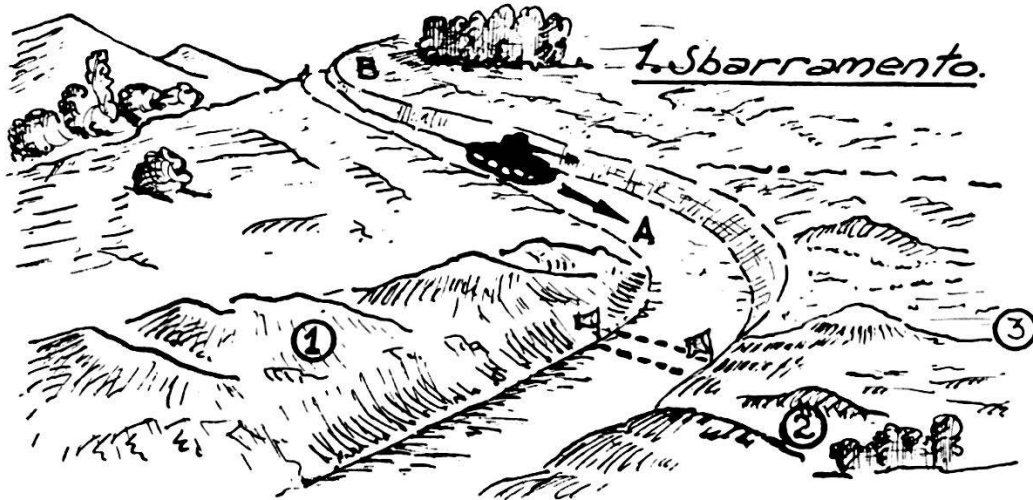
14. IMPIEGO DEL TUBO LANCIA-RAZZI CON OSTACOLI ANTICARRO

Si ricorderanno dapprima alla truppa le due regole fondamentali seguenti :

- scegliere una posizione che permetta il tiro fiancheggiante in rapporto all'ostacolo e alla direzione d'arrivo dei carri;
- tenere sotto fuoco il settore davanti all'ostacolo per colpire il carro che rallenta o si ferma.

Svolgimento :

L'ostacolo (naturale o artificiale) sarà indicato mediante bandiere.

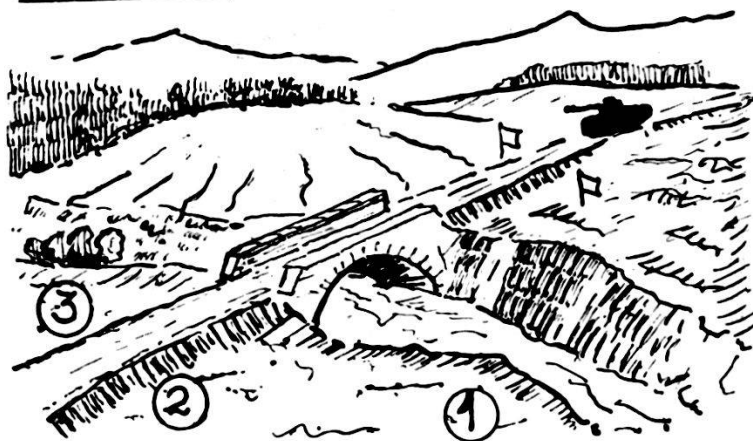


1. Sbarramento di una strada. Potrà essere realizzato con mine o barricata all'uscita di una curva.
2. Ostacolo naturale costituito da un avvallamento, corso d'acqua, terrapieno, ecc.
3. Ponte supposto brillato (vedi caso 2).
4. La difesa di una cresta deve essere oggetto di più attento esame: si porrà innanzitutto il problema seguente :
« Quando bisogna cercare di colpire un carro che si avvicina alla cresta ? ».

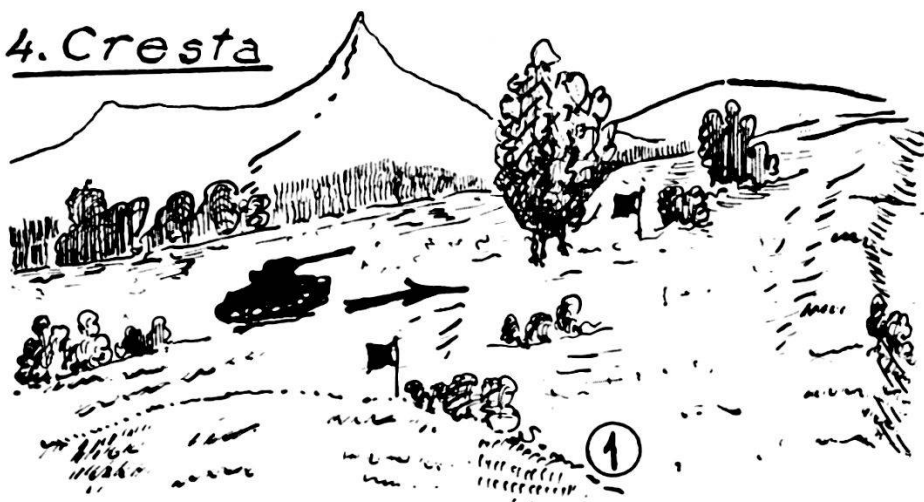
Il direttore dell'esercizio potrà aiutare gli uomini a trovare la soluzione aggiungendo :

« Cosa fanno i carri quando arrivano ad una cresta ? ».

3. Ponte.



4. Cresta



Quando l'uomo avrà indicato che i carri si arrestano mettendo allo scoperto solo la torretta per osservare l'altro versante gli si chiederà :

« Per colpire dei carri che si arrestano quasi sulla sommità della cresta dove bisogna appostarsi ? ».

L'uomo, logicamente, sceglierà una posizione (vedi 1) in modo da poter tirare sul versante da dove avanzeranno i carri.

A questo punto si pone un ultimo problema :
« Dove bisognerà dissimulare le mine per immobilizzare il carro? ».
Bisognerà minare il terreno ad una distanza tale dalla cresta che non permetta al carro immobilizzato di vedere dall'altra parte (l'uomo poserà due bandiere).

Classifica :

Per gli esercizi da 1 a 3 assegnare 4 punti distribuiti come segue :

- 2 punti per un buon appostamento;
 - 1 punto per l'indicazione del settore da tenere sotto fuoco;
 - 1 punto per l'indicazione di una conveniente posizione di ricambio.
- Per l'esercizio N. 4 verranno invece attribuiti 7 punti.

Esercizio 1.

- 1 punto solo per 2 e 3 da dove non si potrà tirare in modo fiancheggiante sui carri fermi tra A e B che verranno a trovarsi *di fronte*;
- 2 punti per 1 da dove si potrà tirare in modo fiancheggiante sui carri tra A e B.

Esercizio 2.

- 2 punti per 1. Rifiutare tutte le altre soluzioni.

Esercizio 3. — Rifiutare le soluzioni come 2 e 3 da dove è impossibile battere la strada a terrapieno dall'altra parte del ponte.

- 2 punti per 1.

Esercizio 4.

- 3 punti se le bandiere saranno correttamente situate (2 punti per 1).
- 1 punto per la scelta di una posizione di ricambio accettabile;
- 2 punti per un buon appostamento e
- 1 punto per l'indicazione del settore da tenere sotto fuoco.



Prevedere un arbitro ad ogni posto e calcolare che l'esercizio potrà essere portato a termine da un uomo in un quarto d'ora.

FINE