

**Zeitschrift:** Mobile : la rivista di educazione fisica e sport  
**Herausgeber:** Ufficio federale dello sport ; Associazione svizzera di educazione fisica nella scuola  
**Band:** 3 (2001)  
**Heft:** 1

**Artikel:** Ritratto del perfetto monitore  
**Autor:** Stierlin, Max  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-1001937>

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 10.02.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

Cosa contraddistingue il marchio di qualità di G+S?

Il capitale più importante di Gioventù + Sport sono i suoi monitori. Il loro impegno, la loro gioia e l'entusiasmo, le conoscenze specifiche e le loro capacità sono gli elementi che fanno di G+S un prodotto di qualità. Ma, quale sarà il monitor G+S del futuro?



# Ritratto del perfetto

Max Stierlin

**V**ogliamo creare e promuovere uno sport a misura di giovani. Vogliamo consentire ai giovani di vivere lo sport in maniera globale e di partecipare alle decisioni che influiscono sulla loro attività sportiva. Vogliamo sostenere lo sviluppo e l'evoluzione dei giovani sotto i profili pedagogico, sociale e sanitario.

## Un contributo tangibile

Come monitor G+S contribuisce a raggiungere questo obiettivo. Hai un compito importante per i giovani che fanno sport, in quanto li aiuti a vivere esperienze positive e ti assumi una notevole responsabilità.

## Ti occupi ...

Con G+S la Confederazione promuove determinate forme di pratica sportiva giovanile, che contribuiscono ad un promovimento della salute in senso lato, all'educazione e ad una capacità di prestazione generalizzata.

## ... di regolari ...

Per ottenere gli effetti voluti, le offerte sportive di Gioventù + Sport devono essere disponibili regolarmente per un periodo lungo e di regola almeno una volta alla settimana.

## ... e sostenibili offerte per i giovani ...

Le forme di allenamento e di pratica sportiva in Gioventù + Sport sono pertanto inserite in un orizzonte temporale piuttosto vasto. Lo scopo è di impegnare i giovani sul lungo periodo.

## ... in una comunità con determinati obblighi

Allo scopo contribuisce una comunità di persone in cui il singolo è integrato in un gruppo di persone che la pensano allo stesso modo. I gruppi di coetanei sono per i giovani importanti compagni e sostegno.

## Nella tua attività di monitor puoi contare sull'aiuto ...

Come singolo spesso sei isolato, e d'altra parte a volte hai bisogno di persone che possano accompagnarti ed aiutarti. In Gioventù + Sport hai molti collaboratori al tuo fianco.

## ... da parte di Gioventù + Sport ...

Gioventù + Sport ti offre varie prestazioni per sostenerti nella tua attività di monitor: formazione e perfezionamento specifici per la tua disciplina sportiva, manuali vari, sostegno finanziario della tua squadra/gruppo, materiale ed attrezzatura specifici per la pratica della tua disciplina.

## ... da parte degli altri monitori ...

In Gioventù + Sport sono attivi migliaia di monitori. Anche tu lavori in un team di monitori che possono aiutarsi a vicenda e scambiare fra loro le esperienze fatte. Un team agisce sempre con maggiore efficacia rispetto al singolo.

## ... da parte del tuo coach ...

Curare il team di monitori è un compito molto importante. Il coach G+S garantisce che il ricambio dei monitori venga pianificato nel lungo periodo e sfruttato al meglio per il perfezionamento. Si occupa dei contatti con l'ufficio G+S cantonale, con i vertici della società e con i genitori.

*L'averle in movimento*



Gioventù + Sport





# monitore

## ... da parte dei genitori e dei giovani

Una società sportiva, in quanto comunità solidale, dipende in diversi settori dal lavoro benevolo. Meglio vengono integrati i genitori, tanto maggiori sono le possibilità che lo sport dei propri figli riesca a coinvolgere l'intera famiglia.

## Da te come monitore ci aspettiamo uno sport di qualità ...

Va bene se i giovani imparano da te come avere successo nel loro sport. È giusto che tu motivi i giovani ad una pratica sportiva per la vita. Ma da te ci aspettiamo anche che la tua attività sportiva sia coordinata alle nostre finalità.

## ... come contributo alla salute ...

Il solo sport non rende sani. Sei responsabile che lo sport svolto non arrechi danni o metta in pericolo i giovani a te affidati. Insegna loro un comportamento capace di migliorare la salute. In ciò rientra l'uso di misure di sicurezza e la rinuncia a qualsiasi tipo di sostanza capace di generare dipendenza.

## ... come stile globale di vita ...

Lo sport non inizia quando si indossano abiti sportivi, non si limita al movimento e non finisce quando si esce dallo spogliatoio. Essere sportivi è un modo di vivere di cui fanno parte anche fairplay, impegno per la comunità, rispetto degli altri o dell'ambiente.

## ... come scoperta e sviluppo delle proprie competenze ...

Nello sport i giovani imparano a conoscere le proprie capacità e con il tuo appoggio sviluppano la propria competenza ad agire. Forse però si limitano

non soltanto ad alcune discipline sportive, ma cercano delle sfide in diversi settori. Cerca di capire i cambiamenti e se necessario di accompagnarli in modo consapevole.

## ... come legame in una comunità

Gli sforzi per l'integrazione sociale – in un mondo con poche certezze e in periodo di cambiamenti – diventano importanti. Soprattutto nello sport i giovani fanno esperienze importanti in merito al rispetto, la collaborazione partenariale, il confronto corretto con l'altro (nel gioco).

## Lavora con i giovani ...

Degli studi mostrano che la maggior parte dei giovani apprezzano l'impegno e dei loro monitori e in parte ammettono di prenderli come esempio (semplicemente non lo fanno vedere).

## ... integrali nel lavoro!

Quanto più giovani possono contribuire con il loro stile a dare un volto al gruppo, tanto più esso diventa una «comitiva». Più sono gli incarichi che giovani ricevono, maggiore è la loro integrazione nel gruppo. Se la responsabilità viene ripartita fra più persone, tu come monitore sei facilitato. Ciò contribuisce inoltre a fare in modo che l'attività che tu guidi sia conforme ai desideri e alle aspettative dei giovani e ti garantisca quindi il successo.

## Consentici di ringraziarti per l'impegno!

Il tuo impegno è decisivo per Gioventù + Sport. È soprattutto per i giovani. Contribuisci a far fare loro importanti passi che gli permettono di maturare; fai viver loro il calore della comunità, l'orgoglio delle prestazioni ottenute, il successo nell'ambito del gruppo, l'unione nella sconfitta e la gioia per le nuove capacità acquisite. È un modo sensato per passare il tempo, sono attimi di felicità. Probabilmente a volte i tuoi giovani hanno pudore a ringraziarti direttamente. Lo facciamo noi anche a loro nome. Moltissime grazie!

m