Zeitschrift: Macolin : revue mensuelle de l'École fédérale de sport de Macolin et

Jeunesse + Sport

Herausgeber: École fédérale de sport de Macolin

Band: 53 (1996)

Heft: 9

Artikel: Informatique et sport

Autor: Bettoli, Bruno

DOI: https://doi.org/10.5169/seals-998366

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 14.12.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

Informatique et sport

Bruno Bettoli

Traduction: Dominique Müller

Avec 22 ordinateurs pour 100 habitants, la Suisse figure actuellement en tête des pays européens en matière d'équipement informatique; le sport bénéficie lui aussi de cette manne technologique, les logiciels spécialisés dans ce domaine étant aussi plus nombreux qu'ailleurs.

En Suisse, la première rencontre entre les mondes du sport et de l'informatique a eu lieu en 1990, à l'occasion des Journées nationales de perfectionnement des enseignants à Stans. Elle fut institutionnalisée un an plus tard par la fondation du «Groupe de travail pour l'informatique et le sport», créé sur l'initiative de l'Association suisse des maîtres enseignant l'éducation physique et le sport dans les écoles professionnelles (ASMEP).

Après une enquête menée auprès des écoles primaires, professionnelles et secondaires supérieures dans le but de connaître ce qui existait sur le marché et ce qui serait nécessaire en matière de programmes informatiques, les premiers travaux ont débuté en 1992 dans trois directions principales: constitution au niveau national d'un service de documentation sur les logiciels existants, contributions à des magazines spécialisés, et organisation d'un colloque annuel de l'informatique instauré de concert par l'Association suisse d'éducation physique à l'école (ASEP) et l'Office fédéral de l'industrie, des arts et métiers et du travail (OFIAMT).

Par le biais de la présence de l'Association suisse du sport (ASS) au «FORUM 94» à Berne, les fédérations sportives purent se familiariser avec l'informatique et bénéficier d'informations précieuses dans ce domaine.

Les expériences récoltées au fil des réunions, des cours et des discussions ont permis de définir des critères minimaux en matière de logiciels pour les différents domaines du sport et ont abouti à la publication d'un bulletin annuel, INFORMA, présentant l'essentiel de l'actualité sur le sujet.

Une nouvelle enquête a été menée en 1995. Elle eut des incidences concrètes, avec l'instauration, en collaboration avec l'étranger, d'un service de renseignements sur l'offre disponible en matière de logiciels. Ce dernier, baptisé «Sportsoftware-service», peut être consulté grâce au service Online du PC-Tip (Tages-

anzeiger, Zurich, tél. 01/387 44 44). Le service Online du PC-Tip propose par ailleurs «Sportforum», un service d'échanges d'idées pour l'enseignement du sport. L'extension de l'offre sur Internet est en préparation. Simultanément, un groupe de projet a été chargé, toujours sous la houlette de l'ASMEP, de développer «SportPro 2000», un logiciel inédit qui a pour ambition d'être très complet.

Le lancement, en 1996, de «SportPro 2000» sera accompagné d'une campagne d'information et de publicité. Par ailleurs, il est prévu de mettre en place des cours d'initiation pour ce programme que toutes les écoles et associations intéressées peuvent désormais obtenir dans les trois langues nationales principales.

«SportPro 2000»

«SportPro 2000» comporte un module de base, auquel pourront être intégrées des extensions. Il se présente de la même manière dans sa version DOS que dans sa version Macintosh. Le logiciel a été conçu pour permettre à un grand nombre d'enseignants et de moniteurs de sport de s'initier plus rapidement à l'informatique grâce à une approche très pratique.

Le module de base

Administration

- Enregistrement des participants/élèves avec noms, numéro d'identification, sexe, année de naissance, adresse, type d'école/association.
- Création de fiches individuelles, de listes de classes/de présence et d'étiquettes pour les adresses/envois en série.
- Saisie et mise à jour de statistiques pour les travaux de planification.

Planification annuelle/semestrielle

- Enregistrement et classement automatique de leçons et de programmes d'enseignement annuels/semestriels.
- Elaboration de comptes rendus de leçons pour des groupes/classes.
- Grilles de programmes pour élèves.

Analyse du taux de réussite/Contrôle de qualité

- Création de fiches individuelles comportant des indications personnelles, physiques et médicales.
- Grilles d'évaluation en fonction des capacités/des habiletés de base comportant des tests et des grilles d'évaluation types que l'enseignant peut également personnaliser.
- Création de listes individuelles/de classes avec évaluations portant sur la performance/les points/le classement en pour cent/l'engagement et le comportement/les notes et commentaires annexes.

Sur ce module de base pourront se greffer les modules spéciaux suivants: FISPI 2001, version 2.0* SPOLE 2001 (préparation des leçons)

 Banque de données comportant une documentation globale en mots et en images pour la formation de base/spécialisée; utilisation illimitée et modulable selon différents critères.

B. Bettoli, Riegelweidstrasse 10 8841 Gross/Einsiedeln Tél./fax 055 / 412 33 87

Spotu 2005 (mise sur pied d'un tournoi)

- Enregistrement des noms des joueurs/ des équipes selon les différentes catégories et groupes.
- Enregistrement de critères de sélection tels le système de jeu, le nombre de terrains/le nom des terrains/le nombre d'équipes, la durée des matches/des arrêts de jeu, la durée du tournoi.
- Vue d'ensemble du tournoi avec composition des différentes poules (premier tour, deuxième tour, phases finales avec classements intermédiaires et finaux).

SPOTE 2004 (travaux théoriques)

Documents de travail/solutions: principes d'entraînement/éducation à la santé.

SPOINF 2003 (programme d'information)

 Brèves informations sur les disciplines sportives, et notamment celles qui peuvent être pratiquées la vie durant.

SPOMA 2002* (management du sport)

- Manuel comportant des exemples types pour travailler de manière professionnelle dans les domaines de l'organisation, de l'administration et de l'enseignement du sport.
- Sportassistent *Version 1.0
- Grilles types avec texte et images pour l'organisation de l'enseignement dans les sports suivants: volleyball, handball, football, unihockey, tennis, badminton, athlétisme et le sport scolaire.

^{*} Déjà disponible.

