

Zeitschrift: Jeunesse et sport : revue d'éducation physique de l'École fédérale de gymnastique et de sport Macolin

Herausgeber: École fédérale de gymnastique et de sport Macolin

Band: 37 (1980)

Heft: 9

Artikel: Élaboration méthodologique de la tactique individuelle et de groupe en hockey sur glace

Autor: Schafroth, Jürg

DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-997280>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 15.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>



THÉORIE ET PRATIQUE

Elaboration méthodologique de la tactique individuelle et de groupe en hockey sur glace

Jürg Schafrath, Macolin/Hünenberg

Adaptation française: Jean-Claude Domon

Introduction et objectif

En hockey sur glace, comme dans tous les sports d'équipe, la tactique revêt une très grande importance. Elle fait partie d'un ensemble complexe qui comprend également la technique et la condition physique. Dans ce contexte, la formation technique et physique est une des conditions indispensables à la réalisation d'actions tactiques de haut niveau. C'est pourquoi l'enseignement de ces trois composantes doit être simultané.

La présente étude a pour objectif de donner une vue d'ensemble de l'élaboration méthodologique de la tactique individuelle, de groupe et de bloc. Elle complète les documents existants dans le domaine de la technique (manuel du moniteur J+S) et devrait aider à combler une certaine lacune qui existe dans les documents didactiques en hockey sur glace. A l'heure actuelle, on trouve beaucoup d'ouvrages portant sur des recueils de la matière, de même que de nombreux exemples d'exercices tactiques. Ils ne traitent par contre pas – ou très peu – les aspects méthodologiques et les rapports de cause à effet. Dans les sports d'équipe, la

tactique mérite, au niveau de l'enseignement méthodologique, autant de considération, si ce n'est davantage, que la technique et la condition physique.

Qu'est-ce que la tactique?

Par définition, l'entraînement tactique est une préparation systématique qui a pour but de permettre à une équipe de s'adapter aux situations de compétition et d'arriver à les dominer de façon optimale (d'après Röthig: «Sportwissenschaftliches Lexikon»). Dans notre cas, les comportements tactiques sont déterminés par les interactions entre

- les joueurs et leurs coéquipiers
- les joueurs et leurs adversaires,

interactions qui découlent de la situation de compétition. Les phénomènes psychomoteurs d'une action tactique se déroulent en 3 phases principales (d'après Harre: «Trainingslehre»):

1. La perception et l'analyse de la situation de jeu
2. La solution mentale du problème tactique
3. La solution motrice du problème tactique



Aperçu et définition du sujet

Le domaine de la tactique est réparti en différents secteurs. En règle générale, nous subdivisons les actions tactiques (formes) en *3 groupes principaux* (voir également les programmes d'enseignement J+S, dans le manuel du moniteur):

- tactique individuelle
(=comportement du joueur)
- tactique de groupe
(=comportement collectif de plusieurs joueurs)
- tactique de l'équipe
(=comportement de l'ensemble de l'équipe à l'intérieur de systèmes déterminés)

Au niveau du groupe, on distingue schématiquement les comportements tactiques:

- à deux (2 attaquants ou défenseurs)
- à trois (3 attaquants ou 2 défenseurs et 1 attaquant)
- à cinq (un bloc complet/tactique de bloc)

Cette structure classique n'exclut pas des formes intermédiaires (à 4) ou d'autres combinaisons entre attaquants et défenseurs.

La tactique individuelle et de groupe comprend différents éléments isolés qui font partie du comportement tactique global.

En tactique, nous différencions:

Le comportement offensif (attaque) ↔ Le comportement défensif (défense)

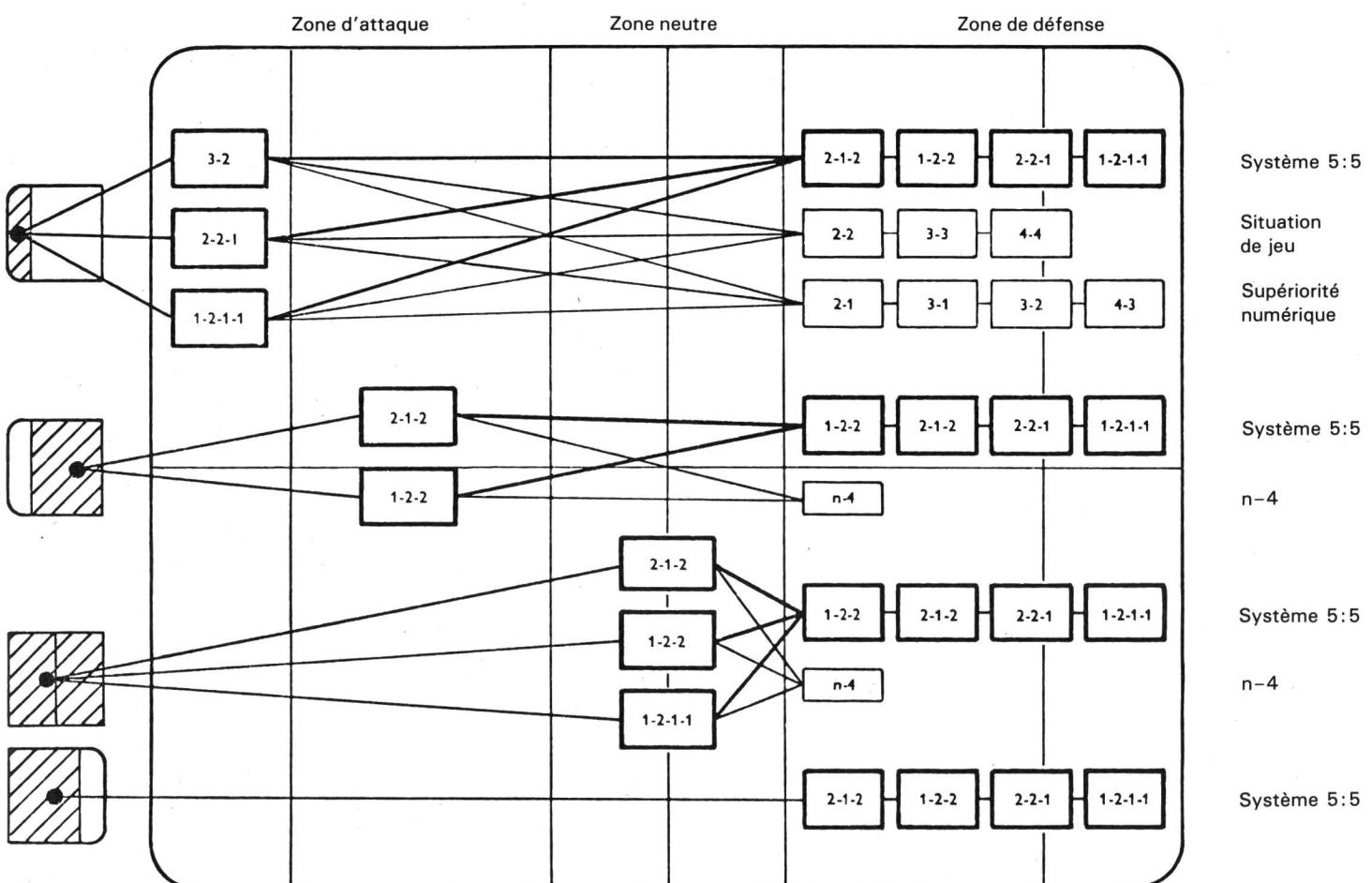
Sur le plan méthodologique, les actions tactiques individuelles et de groupe se conçoivent en fonction de la présence ou non d'adversaires

(au nombre de 1 à 5). Le schéma ci-dessous en donne une *vue générale* tout en tenant compte des lieux d'actions respectifs (Fig. 1).

Dans un autre article qui s'intitulera «Tactique d'équipe/système», nous exposerons plus à fond les détails et les grandes lignes de la tactique d'équipe.

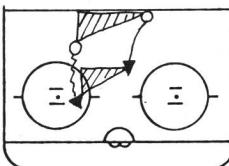
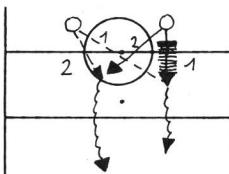
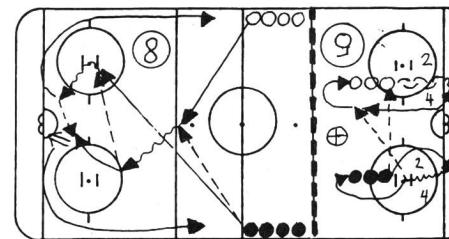
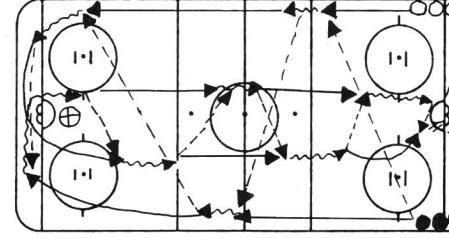
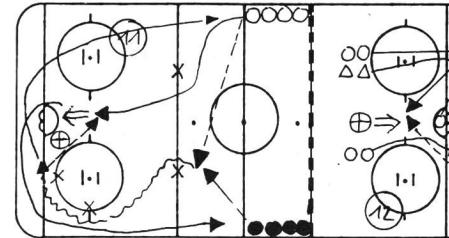
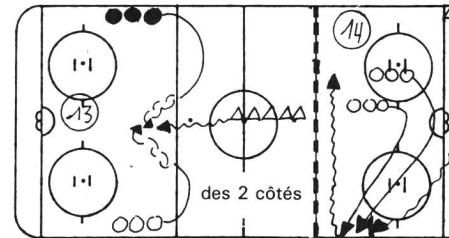
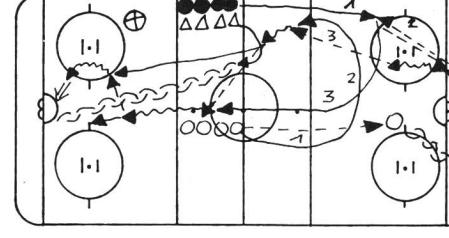
Nous voulons, pour l'instant, tenter d'analyser la tactique individuelle et de groupe et dresser un *aperçu méthodologique* possible de la matière qui s'y rattache. Le schéma ci-dessous a été élaboré compte tenu des aspects suivants:

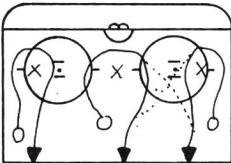
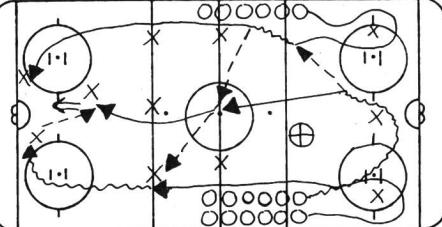
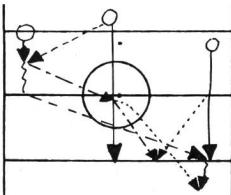
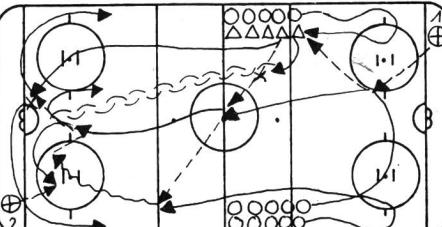
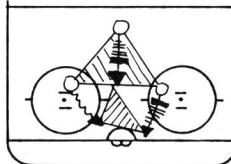
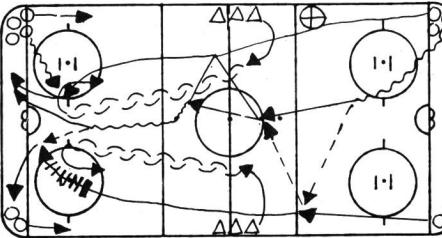
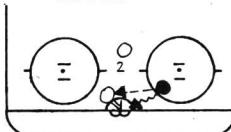
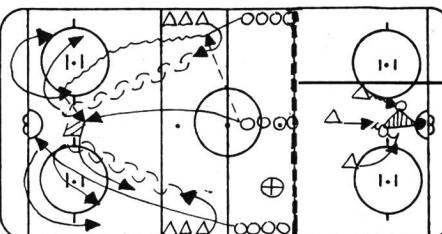
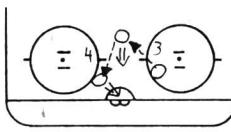
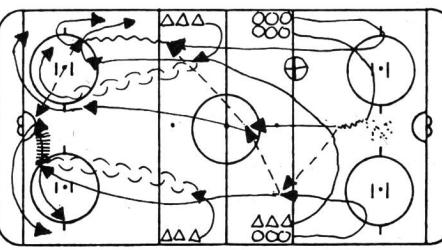
1. Comportement d'un ou de plusieurs joueurs
2. Comportement face à un ou à plusieurs adversaires
3. Comportement offensif et comportement défensif

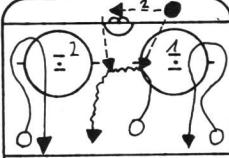
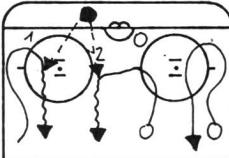
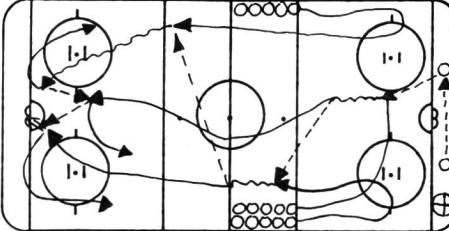
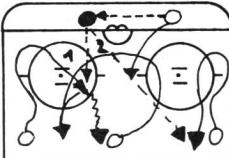
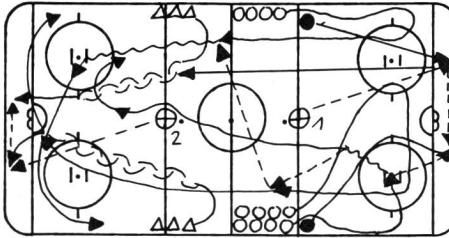
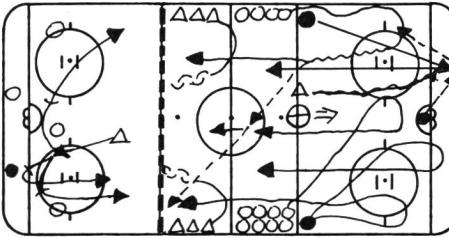
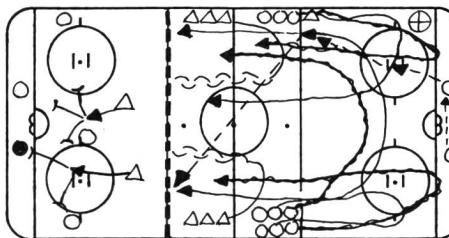


Exemples d'exercices						
Contenu	Objectifs	Moyens auxiliaires	Organisation	No	Description / Durée / Effort	Forme / Degré
<p>1:0 ①:0</p> <p>Conclusion d'une attaque contre le gardien par un avant</p> <p>1:①</p> <p>209</p>	<p>Généraux Comportement à la conclusion</p> <p>② Feinte/Dribble</p> <p>Changements de rythme</p>	<ul style="list-style-type: none"> - chronologie déterminée des mouvements - cadence réduite - gardien passif - gardien sans crosse <p>① TIR</p>		1	<ul style="list-style-type: none"> - 2 groupes au centre à la bande; slalom avec le palet, puis dribbler le gardien - durée: 15 min./10 x - intensité: maximale, 30 sec. (récupération: 60 sec.) 	<i>Perfectionnement Conclusion après phase d'effort</i> <i>Degré 1/2</i>
	<p>Défense du gardien contre un seul attaquant</p> <p>1:①</p> <p>Provoquer le dribble</p> <p>Comportement en défense</p> <p>Sortie du gardien (1)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - chronologie déterminée des mouvements - attaquant passif avec cadence réduite - action de l'attaquant rendue plus difficile (poursuite par un adversaire/effort préalable) 		2	<ul style="list-style-type: none"> - 2 groupes dans les angles de la patinoire, au signal de l'entraîneur, départ de 2 joueurs à chaque angle, sprint jusqu'au centre, 1 prend le palet et attaque, 2 poursuit et gêne - durée: 15 min./10 x - intensité: maximale, 10 sec. (récupération: 80 sec.) 	<i>Application En situation de compétition (effort/intervention de l'adversaire)</i> <i>Degré 2/3</i>
<p>1:1 ①:1</p> <p>Dribbles et conclusion d'un attaquant contre un joueur en défense ⇒ objectif 1:0</p> <p>1:①</p>	<p>Généraux</p> <ul style="list-style-type: none"> - changement de rythme - feinte de corps - protection du palet par le corps <p>Variantes de dribbles</p> <p>① Déborder (accélérer)</p> <p>② Feinte du corps (côte/crosse)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - chronologie déterminée des mouvements - adversaire passif - cadence réduite - adversaire sans crosse - espace limité - action adverse rendue plus difficile (effort/temps limité) 		3	<ul style="list-style-type: none"> - repousser/bloquer le long de la bande (en alternant) - durée: 5 min. (g + d) 10 x chacun - intensité: moyenne, 5 sec. (récupération: 10 sec.) 	<i>Initiation Cadence réduite Adversaire passif</i> <i>Degré 1</i>
	<p>③ Repousser le palet</p> <p>② Bodycheck</p>	<ul style="list-style-type: none"> - adaptation de la cadence - repousser à l'extérieur - crosse éloignée - crosse rapprochée <p>Variantes de dribbles</p>		4	<ul style="list-style-type: none"> - repousser/bloquer à deux par derrière le but - durée: 10 min. (g + d) 10 x chacun - intensité: moyenne, 15 sec. (récupération: 45 sec.) 	<i>Initiation Cadence réduite Chronologie déterminée des mouvements</i> <i>Degré 1</i>
<p>Refoulement et défense d'un joueur contre un attaquant/collaboration avec le gardien ⇒ objectif 1:2</p> <p>1:①</p>	<p>- adaptation de la cadence</p> <p>- repousser à l'extérieur</p> <p>- crosse éloignée</p> <p>- crosse rapprochée</p> <p>Variantes de dribbles</p> <p>③ Repousser le palet</p> <p>② Bodycheck</p>	<ul style="list-style-type: none"> - chronologie déterminée des mouvements - adversaire passif (cadence réduite) - espace limité - action adverse rendue plus difficile (effort/temps limité) 	<p>des deux côtés</p>	5	<ul style="list-style-type: none"> - par groupe de deux en travers de la patinoire (en alternant) - durée: 10 min./20 x - intensité: submaximale, 10 sec. (récupération: 10 sec.) 	<i>Perfectionnement Cadence réduite Espace limité</i> <i>Degré 1/2</i>
				6	<ul style="list-style-type: none"> - attaque 1:1 avec passe de l'attaquant au défenseur, puis passe en retrait - durée: 10 min./10 x - intensité: maximale, 15 sec. (récupération: 45 sec.) 	<i>Perfectionnement Espace limité Chronologie déterminée des mouvements</i> <i>Degré 2/3</i>
				7	<ul style="list-style-type: none"> - groupe de 2 dans un angle, départ décalé et tir au but, retour 1:1 - durée: 15 min./7 x - intensité: maximale, 30 sec. (récupération: 90 sec.) 	<i>Application En situation de compétition</i> <i>Degré 2/3</i>

Tactique de groupe 1 (groupe de 2)

Exemples d'exercices							
	Contenu	Objectifs	Moyens/auxiliaires	Organisation	No	Description / Durée / Effort	Forme / Degré
2:0 ②:0	<p>Construction et conclusion d'une attaque par 2 attaquants contre le gardien Collaboration de 2 défenseurs dans la zone de défense sans adversaire</p>	<p>Généraux - échelonnement - distance latérale</p>  <p>- appel/changement/passe en profondeur</p> 	<ul style="list-style-type: none"> - chronologie déterminée des mouvements - cadence réduite - marquage de zone - 2 possibilités à choix 	 	8	<ul style="list-style-type: none"> - attaque 2:0 avec croisement, puis passe en retour - durée: 10 min./10 x - intensité: submaximale, 10 sec. (récupération: 50 sec.) 	Perfectionnement Chronologie déterminée des mouvements Degré 1/2
					9	<ul style="list-style-type: none"> - collaboration de deux défenseurs (1 à 4) - durée: 10 min. (g + d) 7 x chacun - intensité: submaximale, 15 sec. (récupération: 30 sec.) 	Perfectionnement Chronologie déterminée des mouvements Cadence réduite Degré 1/2
210					10	<ul style="list-style-type: none"> - 2 groupes dans les angles de la patinoire: passe longue à deux, croisement derrière le but, retour, passe courte au centre et conclusion 2:0 (choix libre) - durée: 20 min./5 x - intensité: maximale, 30 sec. (récupération: 210 sec.) 	Perfectionnement Chronologie déterminée des mouvements Degré 2/3
2:1 ②:1	<p>Construction et conclusion d'une attaque par 2 attaquants contre 1 défenseur → objectif 1:0 Collaboration de 2 défenseurs dans la zone de défense contre 1 attaquant</p>	<p>Généraux - obstruction → 1:0 - attirer le défenseur vers le porteur du palet - démarquer le 2e attaquant (échelonnement)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - chronologie déterminée des mouvements - cadence réduite - adversaire passif - adversaire sans crosse - 2 possibilités à choix 		11	<ul style="list-style-type: none"> - passe et débordement sur l'aile, puis passe près de l'entraîneur à son coéquipier - durée: 20 min. (g + d) 10 x chacun - intensité: maximale, 10 sec. (récupération: 50 sec.) 	Perfectionnement Chronologie déterminée des mouvements Degré 2/3
					12	<ul style="list-style-type: none"> - tir de l'entraîneur au but, défense et déclenchement par 2 défenseurs contre un attaquant - durée: 10 min./20 x - intensité: maximale, 15 sec. (récupération: 15 sec.) 	Application En situation de compétition Degré 2/3
Spéc. ②:1	<p>Forechecking de 2 avants contre 1 attaquant Défense de 2 défenseurs contre 1 attaquant</p>	<p>① repousser et bloquer, le 2e défenseur prend le palet ② repousser, le 2e déf. bloquera l'attaquant, palet libre échelonnement/couverture (jamais à la même hauteur)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - chronologie déterminée des mouvements - cadence réduite de l'attaquant - espace limité 		13	<ul style="list-style-type: none"> - attaque 1:2 depuis la ligne centrale - durée: 5 min. (g + d) 10 x chacun - intensité: maximale, 10 sec. (récupération: 50 sec.) 	Application En situation de compétition Degré 2/3
					14	<ul style="list-style-type: none"> - Forechecking 2:1 sur un adversaire en mouvement - durée: 5 min. (g + d) 10 x chacun - intensité: maximale, 15 sec. (récupération: 45 sec.) 	Application En situation de compétition Degré 2/3
2:①	Action défensive d'un défenseur contre 2 attaquants/collaboration avec le gardien → objectif 2:2	<ul style="list-style-type: none"> - intervenir activement le plus tard possible (défense) - repousser l'attaquant - rester au centre entre 2 attaquants 	<ul style="list-style-type: none"> - chronologie déterminée des mouvements - adversaire passif, cadence réduite - action de l'adversaire rendue plus difficile par un effort préalable 		15	<ul style="list-style-type: none"> - 3 groupes à la ligne centrale, passe du centre-avant au défenseur, passage derrière le but, échange de passes avec l'ailier, rocade centre/aille et construction avec passe au centre-avant, attaque 2:1, choix libre (changement du défenseur toutes les 2 minutes) - durée: 20 min./10 x - intensité: maximale, 30 sec. (récupération: 30 sec.) 	Application En situation de compétition avec effort imposé Degré 3

Exemples d'exercices							
Contenu	Objectifs	Moyens auxiliaires	Organisation	No	Description / Durée / Effort	Forme Degré	
3:0 ③:0	Construction et conclusion d'une attaque par une ligne d'avants sans adversaire ⇒ adaptation du déplacement aux coéquipiers	Généraux - parcours de mise en train des 3 attaquant 	- parcours sans palet - chronologie déterminée des mouvements - délimitation de l'espace - 2 possibilités à choix - cadence réduite		16	- mise en train des 3 attaquant, passe de l'avant-centre à l'ailier, de l'ailier à l'avant-centre, de ce dernier à l'autre ailier qui déborde et passe en retrait à l'avant-centre Tir au but/rebond repris par l'ailier - durée: 15 min.: 10 x - intensité: submaximale, 15 sec. récupération: 60 sec.)	Initiation Avec chronologie déterminée des mouvements Degré 1/2
3:1 ③:1 211	Comme 3:0, mais contre l'adversaire, élimination de cet adversaire par espacement et échelonnement ⇒ objectif 2:0	- parcours lors de la construction 	- adversaire passif - chronologie déterminée des mouvements (situation simulée) - cadence réduite - 2 possibilités à choix		17	Mise en train des 3 attaquant, passe de l'entraîneur 1 au centre-avant, passe à l'ailier, passe redonnée au centre-avant, passe à l'ailier opposé, conclusion avec choix entre 2 possibilités Démarrage dans une autre direction avec passe de l'entraîneur 2, attaque 3:1, retour - durée: 15 min./5 x - intensité: maximale, 30 sec. (récupération: 120 sec.)	Perfectionnement Conditions faciles (1 adversaire) Degré 2
3:2 ③:2	Comme 3:1, mais contre 2 défenseurs, conclusion en contrignant l'adversaire à l'action 1:1 ⇒ objectif 2:1 ⇒ (l'objectif 1:0)	- selon le principe de l'échelonnement (triangle) 	- chronologie déterminée des mouvements - adversaire sans crosse - adversaire passif - espace limité/ position délimitée - 2 possibilités à choix - cadence réduite		18	De chaque côté, deux lignes d'attaquant, défenseur à la ligne centrale, attaque avec changement aile/centre 3:2, conclusion libre (si possible passe en profondeur devant le but) Attaque de la ligne dans la direction opposée (retour des défenseurs) - durée: 10 min./10 x - intensité: maximale, 15 sec. (récupération: 30 sec.)	Perfectionnement Forme combinée (condition physique intégrée) et, en partie, chronologie déterminée des mouvements Degré 2/3
3:②	Position de jeu exacte et occupation de la zone/collaboration des 2 défenseurs avec le gardien ⇒ objectif: empêcher toute pénétration dans la zone de tir dangereuse (intervention tardive 1:1)	- variantes de conclusion selon la situation de jeu: 1) dribbles 1:0 2) passe en profondeur sur l'aile 	- cadence réduite de l'attaquant - chronologie déterminée des mouvements		19	Attaque par ligne 3:2 depuis la zone neutre, choix libre de la conclusion selon la situation de jeu - durée: 15 min./15 x - intensité: maximale, 15 sec. (récupération: 45 sec.)	Application Libre choix de la chronologie déterminée des mouvements en situation de compétition Degré 2/3
3:3 ③:3 3:③	Comme 3:2 mais, en plus, contre 1 attaquant qui exécute le backchecking ⇒ objectif 2:1 par démarquage Collaboration de 2 déf. avec 1 attaquant ⇒ objectif 3:3 Marquage homme à homme/principes défensifs: v.ex.d'exc.	3) passe en retrait au centre-avant et tir 4) passe en retrait au centre, passe à l'ailier devant le but 	- 2 possibilités à choix - adversaire sans crosse - adversaire passif - cadence réduite - cadence réduite des attaquant		20	Attaque par ligne 3:3 depuis la zone de défense, backchecking d'un homme sur le possesseur du palet, conclusion par démarquage des attaquant - durée: 15 min./15 x - intensité: maximale, 15 sec. (récupération: 30 sec.)	Application Libre choix de la chronologie déterminée des mouvements en situation de compétition Degré 3

				Exemples d'exercices		
Contenu	Objectifs	Moyens auxiliaires	Organisation	No	Description / Durée / Effort	Forme / Degré
5:0 → 5:0	Déclenchement et construction d'une attaque par un bloc sans défenseur → collaboration entre attaquants et défenseurs lors du déclenchement de l'attaque	Généraux Variantes de déclenchement: A ① direct, avec passe derrière le but  B ② passe à l'aile/centre 	- chronologie déterminée des mouvements - cadence réduite - espace limité - 2 possibilités à choix	21 	- mise en train des 3 attaquants, passe du défenseur derrière le but, déclenchement par le centre, passe à l'aile, conclusion 3:0 avec passe et retrait au centre-avant et passe devant le but (changer les défenseurs toutes les 5 minutes) - durée: 15 min./10 x - intensité: submaximale, 15 sec. (récupération: 60 sec.)	<i>Initiation</i> Chronologie déterminée des mouvements <i>Degré 2</i>
5:2 → 5:2	Comme 5:0 mais construction et conclusion contre 2 défenseurs → conclusion avec appui de 2 défenseurs à l'attaque	B ③ changement/ par le défenseur 	- adversaire passif - chronologie déterminée des mouvements - cadence réduite - 2 possibilités déterminées à choix	22 	- mise en train des 3 attaquants, passe du défenseur gauche (0) au défenseur droit, passe au défenseur gauche, passe par derrière le but et déclenchement par l'aile, construction 3:0 avec rocade aile/centre, conclusion avec 2 possibilités Retour: idem - durée: 15 min./5 x - intensité: maximale, 45 sec. (récupération: 135 sec.)	<i>Perfectionnement</i> Déclenchement et construction programmés, conclusion avec 2 possibilités à choix <i>Degré 2/3</i>
5:3 (5:4) → 5:3 → 5:(3)	Comme 5:2 mais avec forechecking et backchecking par un (2) adversaire supplémentaire → déclenchement et construction en choisissant la meilleure variante	- compréhension et exécution des meilleures situations de jeu à l'aide d'une collaboration habile: démarquage, temporaisation, accélération, changement de jeu - variante avec de bons adversaires/forechecking (2 à 3 joueurs)	- adversaire passif - 2 possibilités à choix - cadence réduite	23 	- passe de l'entraîneur 1 derrière le but, déclenchement par changement ou par l'aile, aile/centre, attaque 5:2, conclusion avec le défenseur Passe de l'entraîneur 2 derrière le but, 2 défenseurs en action défensive construisent l'attaque contre 2 défenseurs en action offensive - durée: 20 min./6 x - intensité: moyenne, 45 sec. (récupération: 135 sec.)	<i>Perfectionnement</i> 2 possibilités à choix et cadence réduite keinen und reduziertes <i>Degré 3</i>
5:5 → 5:5 → 5:(5)	Comme 5:3/5:4, mais avec 5 adversaires → attaque en fonction de la situation de jeu → marquage homme à homme et de zone en situation de jeu	(passe en retrait et changement de jeu, aile/centre très replié) (principes défensifs, voir exemples d'exercices)	- adversaire passif - adversaire sans crosse - cadence réduite - 2 possibilités à choix - cadence réduite de l'attaquant	24 	- L'entraîneur tire au but, défense latérale derrière le but, déclenchement de l'attaque (choix libre, 1 adversaire au forechecking), attaque 5:3 et conclusion, retour des 8 joueurs et seconde attaque, changement - durée: 20 min./6 x - intensité: maximale, 45 sec. (récupération: 135 sec.)	<i>Application</i> Choix libre de la chronologie des mouvements en situation de compétition facile <i>Degré 3</i>
				25 	- échange de passes de 2 défenseurs derrière le but, au signal de l'entraîneur, mise en train/forechecking de tous les joueurs, déclenchement à choix et attaque/backchecking 5:5, conclusion libre, changement de blocs - durée: 20 min./10 x offensif/10 x défensif - intensité: maximale, 30 sec. (récupération: 30 sec.)	<i>Application</i> Choix libre de la chronologie des mouvements dans des conditions faciles <i>Degré 3</i>

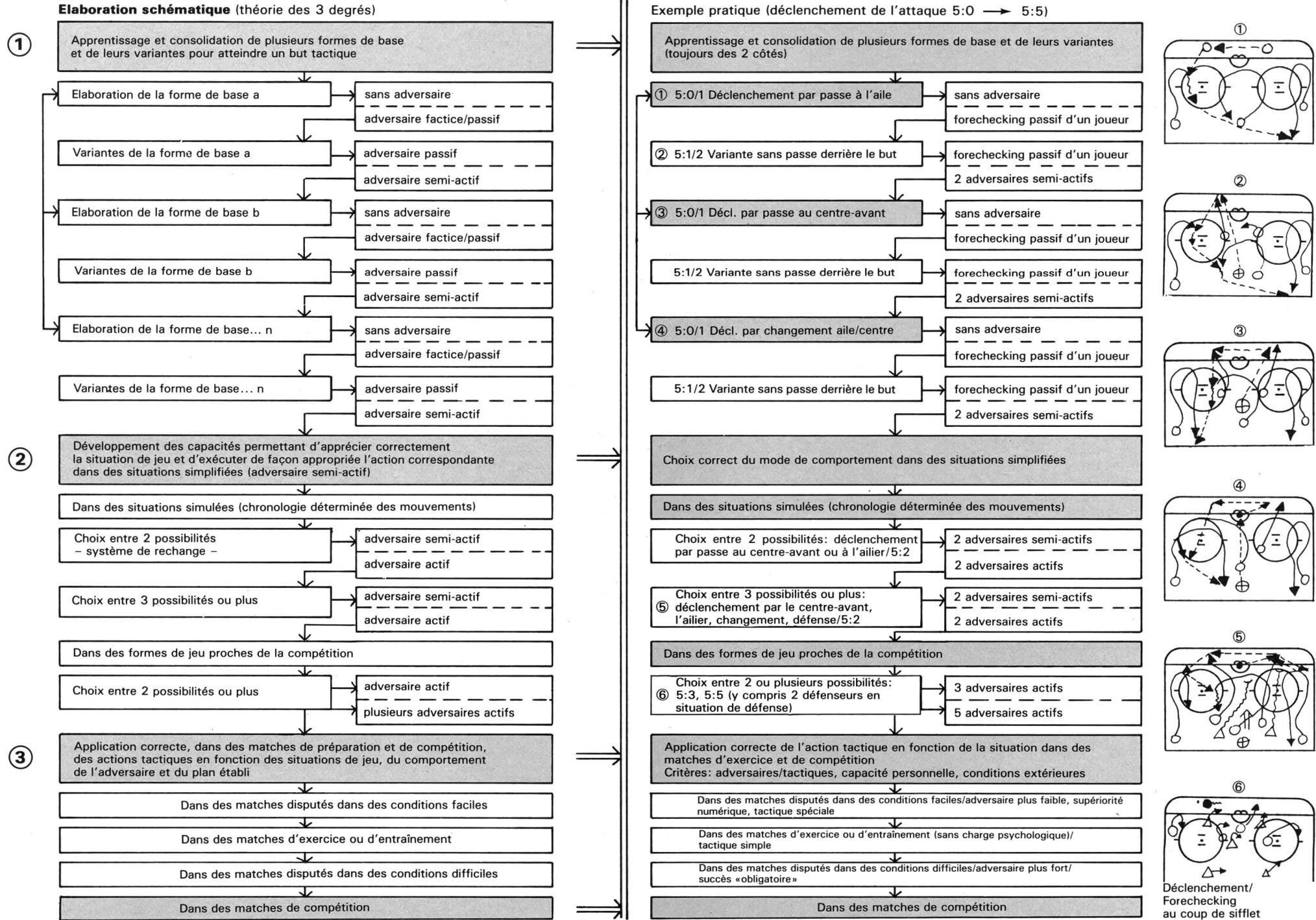


Figure 2: Aperçu des formes d'actions tactiques individuelles et de groupe

	Forme d'exercice	Comportement offensif						Comportement défensif					
		Zone d'application			Contenu général	Forme d'exercice	Zone d'application			Contenu général			
		Zone de défense	Zone neutre	Zone d'attaque			Zone de défense	Zone neutre	Zone d'attaque				
Tactique individuelle	1:0			⊗	Elimination du gardien	0:1	⊗			Défense du gardien face à un attaquant			
1 attaquant contre le gardien/1 défenseur	1:1		×	⊗	Contournement d'un défenseur	1:1	⊗	×		Duel, action défensive d'un défenseur			
1 gardien/1 joueur de défense contre 1 à 3 joueurs en attaque	1:2		×	⊗	Elimination de 2 défenseurs	1:1	⊗	×		Repousser, subtiliser			
						1:2	⊗	×		Défense en infériorité numérique			
						1:2	(×)	⊗					
						1:3	⊗	×					
Tactique de groupe	2:0	⊗	×	⊗	Conclusion par 2 attaquants	2:1	⊗	×		Défense en supériorité numérique			
2 joueurs en attaque contre le gardien/1 à 2 joueurs en défense	2:0	⊗	(×)	⊗	Déclenchement par 2 défenseurs	2:1	⊗	(×)	⊗	Forechecking contre 1 adversaire			
2 joueurs en défense contre 1 à 5 joueurs en attaque	2:1	⊗	×	⊗	Elimination d'un défenseur	2:2	⊗	×		Défense contre 2 attaquants			
	2:1	⊗	(×)	⊗	Déclenchement contre 1 attaquant	2:2	⊗	(×)	⊗	Forechecking contre 2 adversaires			
	2:2	⊗	×	⊗	Elimination de 2 défenseurs	2:3	⊗	×		Défense en infériorité numérique			
	2:2	⊗	(×)	⊗	Déclenchement contre 2 attaquants	2:4	⊗	×		Défense contre 4 joueurs en attaque			
	2:3	⊗	×	⊗	Elimination en infériorité numérique	2:5	⊗	×		Défense contre 5 joueurs en attaque			
3 joueurs en attaque contre le gardien/1 à 2 joueurs en défense	3:0	(×)	×	⊗	Conclusion par une ligne	3:2 (4:2)		×		Défense en supériorité numérique			
3 joueurs en défense contre 2 à 5 joueurs en attaque	3:1	×	⊗		Elimination d'un défenseur	3:2	×	⊗		Repousser en supériorité numérique			
	3:2	×	⊗		Elimination de 2 défenseurs	3:3	⊗	×		Défense contre 3 attaquants			
	3:3	(×)	⊗		Elimination de 2 joueurs en défense	3:4	⊗	×		Défense en infériorité numérique			
	3:4	×	⊗		Elimination en infériorité numérique	3:5	⊗	×	⊗	Défense en infériorité numérique			
						3:5	⊗	×		Forechecking et backchecking contre 5 joueurs en attaque			
5 (4) joueurs en attaque contre le gardien/2 à 5 joueurs en défense	5:0 [4:0]	⊗	×	⊗	Déclenchement par un bloc	5:4	⊗	×		Défense en supériorité numérique			
5 joueurs en défense contre 4 à 5 joueurs en attaque	5:2	⊗	×	⊗	Conclusion (construction) contre 2 défenseurs	5:5	⊗	×		Forechecking contre 5 attaquants			
	5:3	⊗	×	⊗	Déclenchement contre 3 joueurs en défense	5:5	⊗	⊗		Backchecking contre 5 attaquants			
	5:3	⊗	×	⊗	Construction/conclusion contre 3 joueurs en défense	5:5	⊗	⊗		Défense contre 5 attaquants			
	5:4	⊗	×	⊗	Déclenchement contre 4 joueurs en défense								
	5:4	⊗	×	⊗	Conclusion (construction) contre 4 joueurs en défense								
	5:5	⊗	⊗	⊗	Déclenchement contre 5 adversaires								
	5:5	⊗	⊗	⊗	Construction contre 5 adversaires								
	5:5	⊗	⊗	⊗	Conclusion contre 5 adversaires								

⊗ = zone principale d'application

× = zone secondaire d'application

(×) = zone éventuelle d'application

Elaboration méthodologique de la tactique individuelle et de groupe

Cette élaboration doit rendre les formes tactiques plus accessibles à l'entraîneur de hockey sur glace et lui montrer les possibilités de développement systématique des modes de comportement tactique.

Le contenu, les objectifs et les moyens des différents degrés d'exercices tactiques sont illustrés à l'aide d'exemples d'exercices.

Avec l'exemple du déclenchement de l'attaque 5:0/5:5 (croquis 3), il est démontré la complexité d'une action tactique et tout ce qu'il est nécessaire de savoir pour élaborer un tel ensemble. Il ne suffit pas seulement, lors de l'enseignement tactique, de démontrer aux joueurs des *formes terminées* et d'attendre d'eux qu'ils les assimilent et les automatisent rapidement.

L'exemple cité peut-être adapté aux formes d'actions tactiques les plus diverses.

En résumé, on peut affirmer (d'après Konzag et autres), que l'apprentissage tactique est un *processus compliqué* puisqu'il renferme une multitude d'éléments. Il est important de mettre l'accent sur le *perfectionnement théorique*.

L'évolution des actions tactiques se déroule en 3 phases:

- 1re phase:
Apprentissage et consolidation de plusieurs formes de base et de leurs variantes pour atteindre un but tactique.
- 2e phase:
Développement des capacités permettant d'apprécier correctement la situation de jeu et d'exécuter de façon appropriée l'action correspondante dans des situations simplifiées.
- 3e phase:
Développement des capacités permettant d'appliquer, dans des matches de préparation ou officiels, des actions tactiques en fonction des situations de jeu, du comportement de l'adversaire et du plan établi.

Terminologie

Les explications ci-après ont pour but de faire mieux comprendre les termes utilisés.

Déclenchement d'une attaque

Déclenchement de l'attaque dans la zone de défense

Construction d'une attaque

Action offensive collective dans la zone neutre

Conclusion d'une attaque

Conclusion d'une attaque avec tir au but dans la zone d'attaque



patiner sans palet

Défense

Comportement défensif dans la zone de défense



patiner avec palet

Backchecking

Comportement défensif dans la zone neutre



patiner en arrière

Forechecking

Comportement défensif dans la zone d'attaque



patiner en arrière et faire volte-face

Comportement défensif

Comportement défensif en général



passe

Comportement offensif

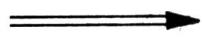
Comportement offensif en général



tir

Action passive

Comportement avec engagement réduit



patiner lentement, puis accélérer

Chronologie déterminée des mouvements

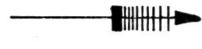
Comportement du joueur ou de l'adversaire connu et prescrit par l'entraîneur



patiner, puis ralentir

Changement de rythme

Changements de vitesse (accélération, ralentissement)



backchecking

Feinte de corps

Esquisse de mouvement visant à rendre l'adversaire incapable de réagir (effet de surprise)



joueur de sa propre équipe

Situation de compétition

Simulation d'une situation de match



joueur de l'équipe adverse

Charge (effort)

Travail physique préalable exécuté sous une forme proche de la compétition (sollicitation du système cardio-vasculaire)



entraîneur

Durée

Laps de temps que dure un travail



obstacle ou jalon sur la glace

Intensité

Degré d'intensité d'un travail/entraînement

Objectif (didactique)

But d'une forme d'exercice

Moyens auxiliaires

Ce qui sert à faciliter l'apprentissage d'une action

Symboles

→ comportement offensif/exemple d'exercice pour l'entraînement du jeu offensif

↔/- comportement défensif/exemple d'exercice pour l'entraînement du jeu défensif

②: 1 comportement des 2 attaquants

2 : ① comportement du défenseur

Sources

Bukac L./Safarik V.: Obrana V ledním hokey, 1971, Prague CSSR

Fahey T.: Hockey Soviet-Canadien, 1977, Brandon Canada

Gut K./Wohl P.: Metodicky dopis, 1976, Prague CSSR

Horsky L.: Trenink ledního hokeje, 1977, Prague CSSR

Hessisches Institut für Lehrerfortbildung: Trainingslehre Vol. III, 1976, Kassel RFA

Harre D.: Trainingslehre, 1975, Berlin-Est RDA

Konzag et autres: Übungsformen Sportspiele, 1975, Berlin-Est RDA

EFGS Macolin: Manuel du moniteur J+S, 1977

Röthig P.: Sportwissenschaftliches Lexikon, 1973, Schorndorf RFA