

Zeitschrift: Magglingen : Monatszeitschrift der Eidgenössischen Sportschule Magglingen mit Jugend + Sport

Herausgeber: Eidgenössische Sportschule Magglingen

Band: 40 (1983)

Heft: 7

Artikel: Können Spitzensportler spielend leisten?

Autor: Weber, Marcel

DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-993586>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 14.04.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Können Spitzensportler spielend leisten?

Marcel Weber, ETH Zürich

Zur Turn- und Sportlehrerausbildung an der ETH in Zürich gehört neuerdings ein Seminar mit dem Titel «Spiel». Der Kurs, unter der Leitung von Dr. K. Widmer und W. Bucher, beschäftigt sich während eines Semesters ausschliesslich mit dem Phänomen des Spiels. In der Folge entwickelte man im Seminar (SS 82) ein Spielprojekt, welches ausschliesslich unter Verwendung von Würfeln, an verschiedenen Sportarten, Altersgruppen, Geschlechtern und Entwicklungsstand ausprobiert werden sollte.

Aus diesem Grunde besuchte dann eine Gruppe angehender Turnlehrer den Wasserball-Schweizer-Meister vom Schwimmklub Horgen.



Das Projekt

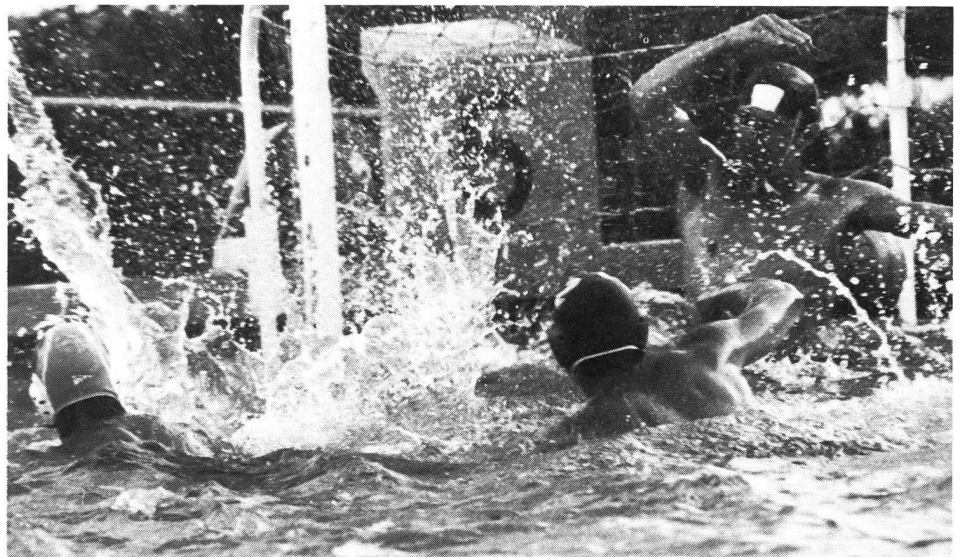
Das Schwimmtraining der ersten Mannschaft wurde für einmal unter die Leitung der Turnlehrer gestellt. Zeitaufwand und Umfang entsprachen in etwa der üblichen Trainingsleistung. Nur wurden Art und Weise oder Anzahl Wiederholungen der Trainingselemente von den selbst gewürfelten Zahlen bestimmt. Jeder Spieler hielt also sein Glück in den eigenen Händen; es war für einmal nicht der Trainer, der die Spieler «hetzen» musste. Die Seminarteilnehmer versuchten mittels genauer Beobachtungen Antworten auf folgende Fragen zu erhalten:

- Wie würden Spitzensportler, die hartes Training gewohnt sind, diese Art Training annehmen? (Ablehnung/Einsatz)
- Wie wird die Autorität des Würfels anerkannt? (Wird gemogelt oder nicht?)
- Führt dieses Training zu gesteigerter/sinkender Trainingsintensität?
- Erfinden die Spieler selbständig eigene Übungsformen?
- Leistungstraining mit Würfeln, ja oder nein? usw.

Anschliessende Gespräche mit den Spielern sollten ebenfalls zu Resultaten führen.

Ergebnisse

Etwas komisch mutete das Bild vom breitschultrigen Wasserballer mit dem kleinen, entscheidenden Würfel schon an. Trotzdem kann von einem sehr positiven Versuch gesprochen werden. Es zeigte sich, dass auch der erfolgsgewohnte, hart trai-



nierende Sportler durchaus noch *spielend* leisten kann. Der Erfolg dieses Trainings zeigte sich durch den eifrigen Einsatz der Spieler und die amüsante Stimmung trotz ansprechender Trainingsleistung. Mehrheitlich wurde den Zahlen Folge geleistet, wohl auch aufgrund der Kameradenkontrolle. Die Spiele selbst animierten offensichtlich die Geister, wurden doch einige neue Varianten erfunden.

Natürlich gab es auch Kritik: So ging zum Beispiel relativ viel Zeit verloren, bis die Regeln bekannt waren. Auch müssen sich die Spieler zum Würfeln am Schwimmbadrand festhalten; dies führte zu unnötigen und zu langen Erholungsphasen, und damit zu verminderter Intensität. Eventuell könnte eine einwandfreie Organisation diese Probleme in Grenzen halten.

Daneben muss gesagt werden, dass natürlich vieles beim Würfeln vom Zufall abhängt. Dies steht im krassen Widerspruch zum zielgerichteten Trainingsaufbau. Ein Problem, das nur mit Kompromissen zu lösen wäre.

Das spielerische Leistungstraining kann nicht gänzlich verneint, beziehungsweise befürwortet werden. Als Impuls, Anreiz oder Auflockerung zum richtigen Zeitpunkt wird es seine Wirkung kaum verfehlen. Hingegen würde das Spiel als führendes Element auf die Dauer ein zielgerichtetes Training verunmöglichen.

Beispiele von Spielformen

- Anzahl gewürfelte Punkte → Anzahl Einheitsstrecken.
- Gerade Zahl → Crawl/ungerade Zahl → Rückencrawl.
- Nach jeder Strecke wird gewürfelt; wer hat zuerst 30 Punkte?
- Gruppeneinteilung: - alle geraden - alle ungeraden Zahlen zusammen.
- Zu zweit: Spieler A würfelt für Spieler B und umgekehrt.
- A und B würfeln je einmal, zählen zusammen → Anzahl = Strecken abwechslungsweise in Intervallform. ■