

**Zeitschrift:** Mitteilungen der Antiquarischen Gesellschaft in Zürich  
**Herausgeber:** Antiquarische Gesellschaft in Zürich  
**Band:** 41 (1959)

**Artikel:** Zürcher Sagen  
**Autor:** Glaettli, K.W. / Kläui, Paul  
**Register:** Sachregister  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-378929>

#### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

#### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

#### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 13.01.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

## Sachregister

- abgebrochener Berg II, 70  
abgegrabener See III, 14; VI, 49  
Abgötter I, 2  
Äckelmümmeli = hl. Pirmin VI, 34  
Alemannen VI, 32  
heidnische V, 18  
alemannisch-römischer Krieg I, 44; V, 32, 51; VI, 6, 12  
alemannisches Opfer VI, 32  
alemannischer Priester V, 51  
Alldruck II, 24; I, 100  
Alter Zürichkrieg I, 71  
altes Mütterchen, Schatzhüterin V, 48  
Anstand, Abgabe II, 70  
arme Braut II, 14  
armer Sünder II, 89  
Aristokraten II, 32; VI, 49  
Aufhocker, Gespenst II, 46, 97  
Augen aushacken II, 116  
Automobil vorausgesagt VI, 36
- B**äcker verbrennt Zürich I, 14  
Balken, Geist hineingebannt III, 8  
Bälzerin, Wetterhexe II, 71  
bannen II, 35, 84, 100; III, 2, 8; VI, 47  
Bäume: Blutbuche II, 68; VI, 44; Buche I, 59; Eiche II, 112; V, 43; VI, 19; Galgenbäume II, 12; Linde II, 21, 22; V, 13; VI, 48; Russenlinde V, 27  
Bäume fällen an Pfingsten V, 48  
Benkelsteg II, 101  
Berglunge I, 70  
Beschwörung I 106  
Beselmann, weissagt I, 108  
Besen aufwärts gestellt I, 93, 95  
beten schützt II, 17a  
beten zieht Geister an II, 46  
beten, zutode I, 61  
Bibernuß-Strauch III, 23  
Bildhauer Lyn I, 34  
Birnen, überwelsche III, 30  
blaue Lichter sind Geister II, 13, 44; V, 23  
Blutegel IV, 1  
Bluten der Leiche als Gottesurteil V, 46  
Blutfleck, untilgbarer I, 74  
Bluthunde V, 14  
Blutrache III, 13  
Bluttat II, 85; III, 13
- Bluttransfusion V, 44a  
Böcke, verwegene Kriegsleute I, 22  
Böse, der III, 14; VI, 3  
böser Geist I, 38, 40  
Böölimann ist der Teufel III, 5  
ist Schreckgestalt VI, 9  
holt Betrüger III, 6  
Brandmal des Zeuslers II, 46  
Brautraub II, 21  
brennende Frau I, 43  
brennende Männer II, 32, 36, 46, 72, 95, 104; III, 10; IV, 17; V, 2, 35  
brennender Reiter IV, 4. Siehe auch s. v. Zeüler und umgehend  
Brot, irdisches II, 121  
Brücken, gefährliche VI, 46  
aus Tiereingeweiden I, 32  
Brüder, ungleiche II, 1, 80  
Brudermord I, 74, 102; II, 1; V, 46; VI, 44  
Bruderstreit II, 7, 80  
Brunnen (Quellen):  
abgegraben II, 70  
mineralhaltig II, 40; V, 11  
unversieglich II, 50  
Äckelmümmelisbrunnen VI, 34  
Felizitasbrunnen VI, 39, 40  
Gallusbrunnen II, 81  
goldener Brunnen V, 41  
Mörderbrünneli VI, 26  
Strählbrunnen VI, 24  
Totenbrunnen I, 87  
Brunnenlöcher II, 60  
Brunnentrog II, 50  
Buhlerin I, 17  
Bündelbauer, Zauberer II, 84  
Burg I, 17, 46, 73, 76, 77; II, 1, 6, 7, 9, 10, 11, 14, 17, 18, 19, 21, 29, 30, 36, 40, 44, 45, 60, 100, 112; V, 7, 14, 17, 24, 36, 42, 46, 49, 51; VI, 48, 49, 41; Hagheerenschloß II, 87; Junkernhaus II, 66  
zerstört I, 73, 76; II, 11, 12, 29; V, 17b  
Burgbau II, 76; VI, 48, 49  
Bürgermeister Brun I, 16, 19  
Stübi I, 21, 23  
Waldmann II, 49  
Burgfräulein II, 79  
Burggeister, erlöst V, 17b  
Burgherr V, 36

- Bußental II, 18  
 Büßerin kann nicht Abbitte leisten I, 43
- Chriesibueb, Hexenmeister I, 31  
 Chriemhild, Hexe III, 14  
 Christen, erste in Zürich I, 2  
 Christenverfolgung I, 2  
 Chronik des Hauses zum „Bau“ I, 84
- Dämonen: Böölimann (als schwarzer Hund) III, 5; Chrungele II, 26; Eselskopf II, 67; Haaggema I, 107; Klaus II, 26; Klungeerin I, 107; Isengrind I, 101; Mehlfrau II, 67; Muetiseel I, 104; II, 67; Schluuchefräuli VI, 22, Spräggele III, 27; Traubenhänsel VI, 9 „däi niid, däi niid!“ ruft Geist V, 36  
 Diebe sterben lassen I, 102  
     im Zauberspiegel sehen I, 102  
 Diebstahl II, 11  
 Dorfgut I, 79  
 Dorflinde = Gerichtsstätte I, 48  
 Dorfneckereien I, 70; VI, 17  
 Dorftier V, 6  
 Drache siehe s. v. Tiere  
 Drachentöter I, 69, 85; III, 33  
 Dreifingerstein I, 109  
 drei Fische in einer Reuse I, 20  
     Jungfrauen II, 41  
     Küsse zur Erlösung II, 14; V, 48; VI, 11  
     Nägel I, 90  
     Handvoll Salz I, 93  
 dreißig Pferde schleppen arme Seele II, 63
- Edelfräulein befreit VI, 52  
     gefangen II, 79  
     als Köhlersfrau II, 66b  
     schenkt Wald VI, 52  
     kann nicht schlafen VI, 13  
 Edelmann als Bauer VI, 5  
     gründet Kloster Rheinau VI, 30  
 Edelstein mit Wunderkraft I, 5, 6  
 Edelsteine I, 106  
 Einsiedler I, 25; III, 22, 23  
 Eisblock, Hexe wird zu III, 14  
 eiserne Jungfrau II, 114  
 Elmsfeuer II, 113; VI, 4  
 Endschlacht auf dem Rafzerfeld V, 13; VI, 36  
 Engelburg V, 49  
 Erde verschlingt Liebespaar I, 75  
 Erde auf Heidengrab werfen V, 39  
 Erdmännchen backen für Arme V, 25  
     gefoppte verschwinden IV, 9;  
     V, 25
- heissen Lampohren V, 25  
 helfen arbeiten IV, 9; V, 25  
 stammen von Rittern ab V, 17b
- Erdmännchenloch V, 17a  
 Erlösung durch drei Küsse II, 14; V, 48; VI, 11  
     durch Messelesen VI, 31  
     durch Schatzheben V, 17b
- Ewiger Zorn II, 79
- Fahnenflucht I, 19  
 Fahrende Schüler I, 106; II, 17a, 73, 109  
 Falschmünzerei II, 11  
 falscher Schwur siehe s. v. Schwur  
 Fee V, 40  
 Felsentor zur Schatzhöhle V, 7  
 fernmelken II, 70; III, 2  
 fettmästen von Menschen zum Essen II, 108  
 Feuerhexe II, 57  
 feurige Männer siehe s. v. brennend  
 Fischer I, 16, 20  
 Fledermausstein I, 69  
 fliegender Mantel II, 108  
 Fluch geerntet III, 14  
 fluchen vertreibt Geister II, 46, 101  
 Fluchstein I, 75; II, 39  
 Flugzeug vorausgesagt VI, 36
- Flurnamen: I. Aahöhe 110, Albis 3, Chotten 111, 112, Chrungelichaste 107, Chruzelemoos 113, Dachsberg 77, Elfstein 80, Endnerholz 113, Fledermausstein 69, Fluchstein 75, Friesenberg 56, Geeren 71, Gisenrüti 111, Hanfländer 44, heilig Stüdli 68, Herrenweg 80, Heuried 57, Hohe Rhone 109, Kräh 113, Küsnachter Horn 70, Kirchbühl 86, Lattenberg 86, Laubegg 114, Löli 81, Roßbach 73, Roßberg 109, Steimeren 50, Steinrad 72, Tüütsch 110, Ufenau 84, Waggital 110, Wampisbach 68, Warzhalde 80, Wulp 66, Zolliker Allmend 70, Zumpernell 81, Zürichberg 15  
 II. Allenberg 15, Allmann 53, 54, Ammetännli 96, Aretshalde 49, Bachtel 55, Benkelsteg 101, Berggaß 67, Berg, abgebrochener 70, Birch 96, Bitzbergerrain 39, Breite 97, Bruggetwald 29, Burg 36, Burgbühl 60, Burgbüel 17b, Bürglen 44, Bußental 18, Dägelberg 70, Eich 10, Erlosen 58, Esterli 12, Farner 76, Frankenbüel 38, Fridliberg 38, Furtbüel 31, Galgenacher 94, Gaßbacher = Großbacher 2, Gfenn 107, Giwitznried 42, Hagheerenloch 17, 64, Haselberg 6, Heidenwege 56, Heulen 95, Hexrüti 93, Höchstock 17a, 64, Hochstraß 27b, Hohlgaß 119,

- Hundsgalgen 49, Hünnger 12, Hürnental 18, Kirchbühl 20, Kreuzegg 68, Kreuzweg 46, Landsacher 99, Langenried 119, Leimeacher 78, Lochbrünneli 106, Matt 66a, Mondmilchgubel 77, Münzach 13, Puurebüel 37, Raad 72, Rabengubel 63, Riedtli 95, Rittweg 64, Robenhausener Ried 46, Röislriegießen 10, Römerkastell (Bürglen) 44, 45, Rosenstein 11, Rotwasser 80, Rütwald 110, Sack 3, Saland 11, Scheidegg 68, Schindelberg 69, Schloß 17b, Schmidwaldsgubel 69, Schnebelhorn 70, Sonnenwies 70, Speck 36, Stoffel 21, Steiniland 29, Stollen 19, Sulzberg 40, Susannenhöhle 79, Täuferhöhle 52, 54, Tämbrieg (Tannenberg) 28, Tauschäcker 38, Teufelskanzel 16, Tößstock 71, 75, Wangener Ried 108, Wellenwoog 111, Welschenberg 69, Weibergut 28, Werdegg 17a, 21
- III. Allenwinden 21, Aeugstergätteli 15, Baldern 10, Bruderrain 23, Buchstock 19, Chriemhildengraben 14, Ettenbühl 19, Homberg 19, Kirchmatte 27, Loomatt 13, Mühlenrain 1, Ofengüp 5, Räagelsloch 16, Rifferswiler Moos 17, Schachen 7, Schloßmatte 27, Schnabel 13, Weidel 2, Wildental 24
- IV. Bärental 23, Giigeliboden 3, 15, Guggenbühl 4, Hasenberg 1, Röhrenmoos 10, Schachen 17, Spinnmütterli 11, Wilental 9
- V. Aarüti 22, Bild 9, Birchwald 45, Buechberg 11, Burenholz 28, Chindlibuck 23, Egg 32, Erdmännliloch 17, Galgenacker 29, Gspaltenfluß 30, Heidenmüürli 32, Hochfluß 25, Hohrütel 12, Irchel 19, Kaltwang 7, Kilchacker 46, Lachenwiese 42, Lägern 35, 37, Laubberg 18, 24, Laubegg 7, Rafzerfeld 12, 13, Rafzerwald 1, Römerhölzli 44c, Rotenfluß 47, Rütihau 4, Sanzenberg 25, Schatzhalde 43, Teufelsküche 1, Weingraben 32, Zweidlergraben 22
- VI. Altkilchör 51, Brüelberg 1, Hegi 5, Hellreben 37, Höltis Grab 12, Irchel 47, Kleinried 19, Kohlfirst 53, Krähenried 19, Lauberen 19, Rheinau 30, Reichenau 34, Rodelberg 28, Ruchegg 6, Schatz 41, Schluuch 22, Schomet, der 23, Stammberg 44, Steig 40, Urwachs 38, Wyden 52
- Folterkammer I, 84
- Folterwerkzeuge I, 2; II, 52
- Frau, weiße siehe s. v. weiß
- Frauen, geharnischte I, 15
- Freiherren I, 13, 66; II, 120; III, 5, 13
- Freistätte I, 49
- Freistube I, 49
- fremde Soldaten: Franzosen I, 112, 113; II, 69, 119; IV, 2, 4, 5, 6, 9, 18, 20; V, 27; helvetische II, 69; Österreicher I, 110, 111, 114; V, 27; Russen I, 39; II, 69, 119; IV, 3, 19; V, 27; ohne Bezeichnung I, 115
- Fronfastenkinder V, 42
- Froschjagd II, 8; VI, 13
- Fröschenbatzen, Abgabe II, 8
- Fröschenzins, Abgabe VI, 13
- Fürsten von Schwarzenberg III, 13
- Galgenbäume II, 12
- Gänge, geheime II, 54
- unterirdische I, 76; II, 17a, 30, 111; IV, 12; VI, 11
- Garbe, neunte oder zehnte I, 47
- Garten, schwarzer I, 35
- Geister (Gespenster): I 38, 40, 51, 55, 66, 81; II 2, 32, 34, 47, 85, 88, 94, 96, 97, 98, 99, 100, 101; III 1, 2, 3, 6, 7, 8, 26, 27; IV 3, 4, 6, 14, 15, 16, 17; V 3, 4, 8, 9, 12, 19, 20, 21, 31, 33, 36, 45, 50; VI 22, 23, 24, 27, 38, 42, 52
- siehe auch s. v. umgehende...
- Geisterhäuser I, 51, 54, 60, 102; II, 94, 100; III, 6; IV, 16; V, 31, 52; VI, 2, 52
- Geisterroß I, 76; VI, 32; siehe dazu s. v.
- Schimmelreiter
- Geisterschiff VI, 33
- Geistertanz I, 37; III, 4
- Geistervogel II, 112; V, 45
- gepelzet III, 1
- Gerechtigkeit Karls des Großen I, 5
- Gerichtete im Keller verscharrt I, 84
- Gerippe im Boden I, 84; II, 28, 39
- Geschrei in schwarzer Wolke I, 109
- Gespenst s. v. Geister und umgehende...
- gestorben, alle bis auf einen II, 74; III, 29
- Gewässer,weisende: Haarsee VI, 10; Kernensee V, 28; Quelle am Sulzberg II, 40; Tüürebrünneli III, 28
- Gewässer, unergründliche: Egelsee IV, 1; gol-denes Tor V, 41; Schnötenbrunnen V, 38
- Giwitzen, alte Jungfern werden II, 42
- Giwitzenried II, 42
- Glocken: ausgegrabene I, 50; VI, 51; geraubte I, 63; getauschte III, 32; silberne II, 91; aus dem Metall der Theodulsglocke II, 90; Aesch III, 32; Dietikon IV, 2; Dorf VI, 50; Dürnten II, 91; Glanzenberg I, 63; Mettmenstetten III, 19; Hombrechtikon II, 90; Neftenbach VI, 51; Wipkingen I, 50; Zollikon I, 63

- Glockner Hans, Glockengießer I, 35  
 Gnade II, 89  
 Gold, gemünzt I, 106; II, 77; III, 4  
     glänzt in Schatzhöhle V, 37  
     wird zu Schneckenhäuschen I, 65  
 Goldbrunnen V, 41  
 golden, -e, -er, -es  
     Brunnentrog II, 50; Kegelspiel I, 73; II, 13;  
     V, 15; VI, 11; Kette II, 44, 70; Pflug II, 14;  
     Rößlispiel II, 60; Schlüsselblumen V, 37;  
     Sporen I, 76; Stadt VI, 8; Strähle I, 76; Tor  
     V, 42; Zeitalter III, 30  
 Goldflitter V, 42  
 Goldgräber, welsche (Venediger) II, 70, 77  
 Goldloch II, 70  
 Gottesurteil V, 46  
 Gott straft habgierigen Spinnereibesitzer II, 63  
 Götter, römische I, 2; siehe auch s. v. Isis  
 „Graad, graad!“ ruft Geist IV, 23  
 Grab, großes, im Hügel II, 37  
 Grafen I, 7, 8, 9, 10; II, 112, 113, 118, 120;  
     VI, 48, 49  
 Gräfin II, 118; VI, 15  
 Grenzbaum II, 75; VI, 19  
 Grenzen II, 74, 75; IV, 10, 17, 23  
 Grenzstreit II, 75; VI, 38  
 Gründung von Klöstern und Stiften: Embrach  
     V, 46; Fahr IV, 13; Gfenn II, 107; Kappel  
     III, 22; Rheinau VI, 30  
 Gründung von Städten: Frauenfeld II, 118;  
     Zürich I, 1  
 gute alte Zeit II, 63
- Haagern, stolzes Bauerngeschlecht II, 23  
 Habsburg, Rudolf von: Stadthauptmann von  
     Zürich I, 8; schenkt Priester Pferd I, 9;  
     Glück und Ehre prophezeit I, 9; lange Nase  
     I, 10; erobert Baldern I, 11, Uetliburg I, 12,  
     Glanzenberg I, 13  
 Hagheeren I, 76; II, 76, 103  
     umgebracht I, 76; II, 76  
 Hagheerenlöcher II, 17, 64  
 Hagheerenenschloß I, 76; II, 76  
 Hagheerenzeit II, 52; siehe dazu s. v. Ritter,  
     Burg, Schloß  
 Haselrute, schlagen mit II, 71  
 Hasenfrau IV, 21  
 Haß gesät III, 14  
 Hauptgrube I, 60  
 Hausgeist in Priestertracht I, 66  
 Hausierer in die Türkei verirrt II, 108  
 Heiden II, 53, 56; III, 24; V, 18, 32, 37  
 Heidenburg II, 36; V, 49  
 Heidengrab V, 39  
 Heidenkirche III, 31  
 Heidenloch VI, 29  
 Heidenmission I, 2, 72; III, 24; V, 18  
 Heidenmürli V, 32  
 Heidenpriester V, 43, 51  
 Heidenstraße V, 44c; VI 29  
 Heidenstube V, 18  
 Heidenweib V, 37, 39  
 Heilige: Anselm VI, 4; Exuperantius (mund-  
     artlich Häxebränz) I, 2; Felix I, 2; Gallus II,  
     81; Hilarius VI, 53; Jungfrau I, 69; Konrad  
     VI, 31; Meinrad I, 25; Notker VI, 15; Pir-  
     min = Äckelmümmeli VI, 34; Regula I, 2,  
     72; Ulrich VI, 31; Verena I, 2, 86  
 Heilbrunnen I, 41; V, 40; VI, 39  
 Heinrich von Saland II, 11  
 Heinzelmännchen V, 25  
 „Helf dir Gott!“, Wunsch aus der Pestzeit II,  
     27b, 61  
 Herberge, böse II, 33  
 Herkunft der Kinder V, 23, und Anmerk. dazu  
     der Freiherren von Uster II, 120  
 Herz Zwinglis III, 20  
     aus Stroh I, 103  
 Herzweh V, 37  
 Herzog von Bayern II, 120  
     300 Jahre im Himmel II, 121  
 Hexen: I, 62, 77, 88, 89, 91, 92, 93, 94, 95, 96,  
     97, 98, 99, 100, 103; II, 24, 25, 32, 57, 71,  
     78, 84, 86, 93, 102, 105; III, 2, 3, 14, 16;  
     IV, 11, 21; V, 1, 10; VI, 14  
 Hexenbüchlein II, 68  
 Hexenmahl II, 105  
 Hexenmeister I, 31; II, 65  
 Hexenplatz II, 105  
 Hexentanzplatz III, 3  
 Hexenversammlung II, 105  
 Himmel, 300 Jahre im II, 121  
 Hinrichtung I, 2, 30, 72; II, 11, 89  
 Hochmut I, 7  
 Höhle als Gefängnis II, 79  
     als Versteck für Sektierer II, 52, 64  
     als Versteck für Soldaten II, 69  
 Hufeisen aus der Alemannenzeit VI, 32  
     verkehrt aufgenagelt II, 54  
 Hügelgrab II, 37  
 Hühnerblut III, 5  
 Hunde siehe zwölf Hunde  
 Hundsgalgen II, 49  
 Hungerbrunnen siehe Gewässer  
 Hungerzeit VI, 44  
 „Hupp hupp heel!“ ruft Geisterreiter I 76

- Irrlicht I, 57; siehe auch s. v. brennend, Mar-  
chenverrückter, Zeusler
- Iselischilch III, 31
- Isengrind, Dämon I, 101
- Isis, Heidenfrau zu Otelfingen V, 39; Isenbuck  
bei Benken VI, 18; Isenberg bei Ottenbach  
III, 31; Iserkirchlein bei Küsnacht I, 65
- Jäger, wilder (Türst) II, 21
- Johannissegen III, 5
- Judenmord VI, 1
- jüdische Schriftzeichen V, 44b
- Jungfrau, eiserne II, 114  
heilige I, 69
- Jus primae noctis II, 11
- Kaiser: Diokletian I, 1; Heinrich II, 107; Karl  
der Große I, 4, 5, 6; Otto VI, 15
- Kaisermord III, 13
- Kalb, feuriges I, 64
- Kapelle I, 47, 86; II, 80, 115; III, 22; V, 40
- Kapuziner I, 81, 82; V, 21
- Kartenspielen I, 78
- Karfreitag V, 17b
- Karsamstag IV, 21
- Katzenherz, Zaubermittel V, 31
- Kegelspiel, goldenes I, 73; II, 13; V, 15; VI, 11
- Kette, goldene II, 64  
als Brücke II, 6
- Kettengerassel des Gespenstes V, 21
- Kinderherkunft V, 23, und Anmerkung
- Kinder hingerichtet I, 30; II, 116
- Kindermord II, 10; V, 30; VI, 1  
gefordert V, 48
- Kindsmörderin I, 28, 36; II, 10, 112
- Kirchbau: Fraumünster I, 3; Großmünster I,  
4; Wasserkirche I, 5; Adetswil II, 20; Elgg  
VI, 16; Meilen I, 83; Mettmenstetten III, 19;  
Schöfliseldorf V, 26; Schwerzenbach II, 103;  
Wila II, 2
- Kirchbaumaterial heimlich weggetragen: I, 83;  
II, 2, 20; V, 26, 46
- Kirchhof I, 37, 83; II, 2; III, 4, 15, 26; VI, 48
- Kirche auf römischem Fundament I, 45
- Kirchenfahne II, 62
- kleines Männchen I, 38
- Kobolde V, 25
- Köhler II, 66; V, 30
- Könige: Albrecht I, 15; II, 115; Balduin II,  
107; Ludwig (der Dicke) I, 3; der erste Ka-  
rolinger VI, 49; Schweiß von Schwaben  
I, 1; Turicus von Arles I, 1.
- Kreuz, rotes, österreichisches I, 23
- Kreuz als Grenzzeichen II, 74
- Kreuzregen I, 27
- Kreuzweg I, 103; II, 63; V, 3, 31
- Kröte II, 14; V, 48
- Kugeln unfehlbare II, 68
- Künden des Geistes II, 63
- Kunst, schwarze III, 3
- Küsse zur Erlösung II, 14; V, 48; VI, 11
- Kutteln = Eingeweide I, 21
- Läuten hören, ins eigene Grab I, 87
- Leben, darum rennen I, 48, 49; II, 89
- Lebenszeichen II, 61b; V, 5
- lesen im Zauberbuch II, 47, 48; daselbst  
rückwärtslesen II, 48
- letzte Ölung V, 24
- Lichtstuheten II, 46
- Liebespaar von der Erde verschlungen I, 75
- Lindenhof, römisches Kastell I, 2, 4, 26
- Lindenzweig gepflanzt II, 21, 22
- Lora, sagenhaftes Mädchen II, 40
- Löffel, silberner I, 53; V, 30
- Lösegeld I, 73; II, 18
- Losungswort Petermann I, 16
- Lyn, Bildhauer aus Trient I, 34
- Maientrunk VI, 48
- Manesse, Ritter I, 18, 19
- Mann, kohlschwarzer II, 47
- Männchen, kleines, starkes I, 38; V, 4
- Männerherz, Zaubermittel I, 103
- Marchenversetzer II, 46, 72, 95; III, 27; IV, 17;  
VI, 24; siehe dazu s. v. umgehend und Zeusler
- Märtyrer: Exuperantius, Felix, Regula, Ursus,  
Verena, Victor I, 2
- Marterwerkzeuge I, 2; II, 52, 114
- Masséna, General IV, 5
- Mauleselstraße V, 44c
- mehr können als Brot essen II, 84
- Meineidige: I, 68, 109, III, 18; IV, 23; VI, 38
- Menschenfresserei II, 108; VI, 44
- Mesalliance II, 118
- Milchsieden zwingt Hexe herbei II, 71
- Mittag I, 106
- Mitternacht I, 64, 103; II, 2, 59, 63; III, 12, 27;  
V, 15, 24, 31, 48; VI, 24
- Mohrin zur Frau I, 35
- Mönche I, 82; II, 110; VI, 15, 50
- Mondmilchgubel II, 77
- Moosboden ist nichts wert III, 17
- Mord: Brudermord II, 1; Kindsmord II, 10,  
112; IV, 1; V, 30; Selbstmord II, 119; V, 45
- Mörder I, 25; II, 67

- Mordherberge II, 33  
 Mordinstrument II, 33  
 Mordnacht I, 16, 17  
 Mordtat II, 39; V, 7, 30, 46; VI, 26  
 Muetiseel I, 104; II, 67
- Nacht, heilige II, 13  
 Nacktheit schützt vor Gefangennahme I, 52  
 Nadelhölzchen VI, 8  
 Nägel, drei I, 90  
 Namengebung II, 27, 31, 58, 80, 89; VI, 1, 48  
 Narr I, 18  
 Nonne, weiße I, 36
- Ochsen vom Pflug nehmen II, 23  
 Öl, siedendes, Marter I, 2  
 Opferbaum, heidnischer V, 43  
 Opferstätte, heidnische II, 28; V, 43; VI, 32  
 Opferstein, heidnischer II, 28, 39  
 Osterkohlen im Gewehr IV, 21  
 „O min Chopf!“ ruft Geisterfrau V, 3  
 „O weh!“ ruft Geistervogel V, 45
- Patenkind entthauptet I, 28  
 Pein I, 2  
 Peinigungswerkzeuge I, 2; II, 52  
 Pest I, 87; II, 15, 27, 38, 61, 74, 82; III, 15, 29; V, 5, 29  
     als Frau mit Schlüssel V, 5  
     als Rauch II, 82  
     als schwarzer Tod II, 27, 82  
     in ein Kopfhüüsli gebannt II, 82  
 „Pest, Pest“, ruft Pestvogel II, 61  
 Pestleiche verloren II, 15; III, 15  
 Peststaub tötet II, 27  
 Pestvogel II, 61  
 Petermann, Losungswort I, 16  
 Pfarrer, kath., muß sich verstecken II, 3  
     prot., als Menschenhändler II, 66; als Tyrann und Jäger II, 66; als Zau-  
     berer II, 35, 65; VI, 47  
 Pfarrerstochter als Köhlersfrau II, 66  
     als Scherersfrau II, 66
- Pfeile, unfehlbare II, 21  
 Pferd kehrt allein aus der Schlacht heim I, 67  
     pfeilschnelles II, 21  
 Pferdefuß pflückt Veilchen I, 55  
 Pflanzen: Binz, Benz, Baldrian II, 61; Distel,  
     rote II, 68  
 Pflug, goldener II, 14  
     silberner VI, 28  
 Pilger I, 108; VI, 39  
 Pilgerbrunnen I, 39, 108
- Prozession I, 47
- Quellen siehe s. v. Brunnen
- Rabe, Verbündeter der Zwerge I, 106  
 Raben verraten Mörder I, 25  
     hacken ungerechten Richtern die Augen  
     aus II, 116  
 Rabenstein I, 60  
 Rache I, 14; III, 44  
 Rachen, schwarzer II, 95  
 Rad, steinernes I, 72  
 Ratte VI, 8  
 Raubritter: I, 73; II, 11, 18; IV, 1; V, 7,  
     14, 17a, 24; VI, 48, 49; siehe auch s. v. Ritter  
     und Hagheer  
 Raubritterburg gebrochen I, 73; VI, 48, 49  
 Reden beim Schatzgraben hinderlich I, 106;  
     II, 44; V, 17b  
 Regensberg, Graf von I, 7, 13  
 Reformation II, 74  
 Reliquien II, 115; VI, 4  
 Reliquienschrein II, 115  
 Reichskleinodien II, 115  
 Reichtum II, 5  
 reiner Jüngling VI, 11  
 Reiter ohne Kopf V, 49; VI, 22; siehe dazu  
     s. v. Schimmelreiter  
     auf dem Zürichsee I, 33  
 Rennweg I, 26  
 Richter, ungerechte II, 116  
 Richtschwert zerbricht I, 28  
 Richtstätte I, 48, 60; II, 12, 89, 94, 114, 116  
 Riesenkräfte III, 14  
 Riesenochse I, 32  
 Riesenrosse VI, 32  
 Riesenschaufel III, 14  
 riesiger Mann V, 15  
 Ritter, armer II, 118  
     frommer I, 69  
     wilder I, 77  
     als Hagheer I, 76; II, 17, 21, 23, 64, 76  
     als Tyrann I, 76; II, 11, 29, 76; IV, 1,  
     15; V, 7, 14, 17a, 24; VI, 48, 49  
     getötet I, 76; II, 11, 21, 29, 76; V, 24  
     ohne Bezeichnung II, 6, 12, 13, 23; V,  
     42  
     siehe auch Raubritter  
 Rittersfrau schenkt Land VI, 49; Wald II, 55  
 Rittersknecht erschlagen II, 23  
 Römer I, 1; V, 5  
     sind Stammväter I, 44  
 Römerburg I, 26, 44

- Römerstädte V, 44  
 Römerstraßen I, 44; II, 56; V, 44c; VI, 40  
 römisch-alemannischer Krieg I, 44; V, 51; VI, 6, 12  
 Rosse siehe zwölf Rosse  
 rot, -e, -er, -es:  
   Bart I, 34; Haare III, 3; Mantel II, 27; Tier II, 17b; Wasser II, 80  
 rotglühender Reiter IV, 4  
 Rudolf von Habsburg siehe v. Habsburg  
 Rückwärtslesen II, 47, 48  
 Ruten, schlagen mit I, 2, 106; II, 71
- Sand-Bläsi, Industrieller II, 63  
 Schatz heben fordert Menschenopfer II, 50  
   verbannter III, 5  
   verschwundener I, 106; VI, 17b  
 Schatzbrunnen II, 50, 60  
 Schätze an die Sonne tragen III, 4; V, 16  
 Schatzfaß II, 14; IV, 19  
 Schatzfinder (Venediger) II, 77  
 Schatzgräber II, 36, 44, 45, 70; V, 15, 17b, 48; VI, 41; gewarnt II, 36, 45  
 Schatzhöhle II, 17, 64, 77; III, 5; V, 37; VI, 11, 41  
 Schatzhüter II, 29; V, 36  
 Schatzhüterin I, 106; II, 14, 19, 60, 77; V, 16, 40; VI, 11  
   fordert Tod von Kindern V, 48  
 Schatzkeller I, 106; II, 14, 19, 44  
 Schatztempel I, 65; III, 31  
 Schatzweiher V, 42  
 Scharfrichter I, 28, 30, 48  
 Schaufel wie Tennstor III, 14  
 Scheintote beigesetzt II, 4  
 Schimmel teurer IV, 7  
 Schimmelreiter (meist ohne Kopf) I, 76; III, 18, 19, 25; V, 14, 24, 49; VI, 7  
 Schlaraffenleben III, 30  
 Schlacht auf dem Rafzerfeld V, 13; VI, 36  
 Schloß II, 2, 30, 52, 64; Bauernweh IV, 1; Hagheerenschloß I, 76; II, 87; Junkernhaus II, 66, römisches I, 2; VI, 11  
 Schloßherr III, 12  
 Schlüsselfrau V, 5  
 Schlüsseljungfrau V, 40  
 Schometgretli, Gespenst VI, 23  
 Schrätteli I, 64b  
 schrätteln (schrädeln) II, 86  
 Schuß, seltsamer I, 24  
 schwarz, -e, -er, -es:  
   Garten I, 35; Geiß III, 7; Herr II, 101; Hund I, 88; II, 48; III, 5, 6; V, 7; VI, 11; Pudel II, 48; III, 26; V, 33; Kunst III, 3; Mann II, 47; Schaf V, 34; Schlange II, 17a; Teller I, 29; Tier II, 34, 39; Tod II, 82; Wand II, 101; Wolke I, 109; Spielleute haben Ziegenfüße I, 42; wird Hexe im Tod I, 99; wird Rachen der Marchenversetzer II, 95
- Schwarze, der (Teufel) II, 50; III, 3  
 Schwänke I, 70; II, 117; III, 11; VI, 17, 21, 37  
 Schwur, falscher I, 68, 109; III, 18; IV, 23; VI, 38  
 See abgraben III, 14; IV, 9; VI, 49  
   unergründlicher I, 108; V, 38  
   unterirdischer II, 92  
   verschwundener II, 31; VI, 49  
 Seelentauben II, 17a, 85, 116; V, 48  
 Seil, vom Himmel gefallenes I, 3  
 Selbstmörder I, 59, 81; II, 106, 119; V, 45  
 Sektierer II, 64  
 silberne, -er, -es:  
   Glocke II, 91; Pflug VI, 28; Löffel I, 53; V, 30; Münzen I, 106; III, 4; Schienen und Spangen I, 76  
 Simson, Brunnenbild in Zürich I, 34  
 Spielleute, höllische I, 42  
 Spinner, arme II, 63  
   verfluchen II, 63  
 Spinnmütterli IV, 11  
 Spinnstubeten I, 29; II, 39  
 Sporen, goldene I, 76  
 Spräggelenjagen III, 27  
 Spuk II, 39; III, 34  
 Spukhäuser siehe s. v. Geisterhäuser  
 Stadt, verschüttete I, 50  
 Städte, verschwundene: Kloten, Rümlang, Seeb V, 44; Dinhard VI, 8; Hünikon VI, 45; im Egelsee IV, 1; Oberwinterthur VI, 12  
 Stadtgründung I, 1; II, 118  
 Statthalter, römischer I, 2, 72  
 Steine, sich drehende: Embrach, Rötelstein V, 47; Hinwil, Zwölfsstein II, 59; Meilen, Elfinsteine I, 80; Stammheim, grauer Stein VI, 25  
 Steindenkmal, heidnisches II, 28  
 Steinsarg mit Gerippe II, 17b  
 Stiefelreiter III, 25  
 Stimme aus der Luft VI, 43  
   verloren II, 92  
 Strafsee I, 108; II, 7; III, 12; IV, 1; VI, 43  
 Strohhalm gehämmert I, 64b  
 Stumpengeld, Ersatz für ius primae noctis II, 11  
 Sturmwind III, 14; IV, 11  
 Stübi, Bürgermeister I, 21, 23  
 Susannenhöhle II, 79

- Taghell macht Schimmelreiter die Nacht V, 24; VI, 7
- Tauschäcker II, 38
- Täuferhöhle II, 54
- Tempel I, 65; III, 31
- Testament I, 79; II, 1, 41
- Teufel bewacht Goldloch II, 70  
bewacht Schatzbrunnen II, 50  
dreht Hexe das Genick um III, 3  
fordert neugeborenes Kind II, 50  
fordert Ringkampf II, 70, und Anmerk.  
dem, gehört Schatz V, 15  
geht zum Hexentanzplatz III, 3  
lähmt Burschen II, 70  
predigt II, 16  
pflückt Veilchen I, 55  
schaift im Akkord III, 7  
trägt Glocke II, 90, Anmerkung  
als Schlange I, 18  
als schwarzer Hund III, 5  
als Böölimann III, 5  
macht 12jährigen Vertrag III, 7  
entführt Hexe III, 14  
sucht Rekruten III, 7  
wirft Stein V, 47  
ist im Spiel II, 45
- Teufelsbund II, 17a, 40, 63; III, 7; VI, 39
- Teufelsküche V, 1
- Teufelsschatten I, 58
- Thebäische Legion I, 2
- Theodulsglocke II, 90
- Tiere: Drache I, 69; II, 17a, 19; III, 9, 33; V, 37; Eichhorn II, 6; III, 11; Eulen II, 36; Fische I, 20; Fledermaus I, 69, 106; Frösche II, 8; VI, 13; Geier II, 51; Geiß I, 70; III, 7; Hahn I, 30; Hase I, 89; II, 24; IV, 21; Hirsch I, 3, 4; V, 11; Hund I, 12, 71, 88; II, 21, 49, 77; III, 5, 6, 26; V, 4, 7, 33; VI, 11, 27; Katze III, 3; Kibitz II, 42; Ochse I, 32; Rabe I, 25, 106; II, 116; Roß I, 12, 24; II, 21, 107; rotes Tier II, 17b; Schimmel I, 76, 77; II, 103; IV, 7; siehe auch s. v. Schimmelreiter, Ritter; Schlange I, 5, 18, 29, 106; II, 9, 14; IV, 22; Spinne II, 33; ungenanntes schwarzes, mit feurigen Augen II, 34, 39; Vogel II, 61, 112; III, 21; V, 45; Wiggle III, 21; Wolf IV, 8
- Tiere, weisende: Geier II, 51; Hirsch I, 3, 4; V, 11; Hund I, 4; Pferd I, 4; Raben I, 25; Roß II, 107; Schaf V, 34; Schimmel II, 103
- Tiereingeweide als Brücken I, 32
- Tiersprache verstehen I, 29
- Tote tragen ihren Kopf zur Begräbnisstelle I, 2
- Tote s. v. Geister; umgehende...  
Totenbrünlein I, 87
- Totengewölbe I, 4
- Totentanz I, 37
- Totenvogel III, 21
- Totenwache II, 68
- Totenweg III, 15; V, 29
- Toter hindert Flucht von Ehebrechern I, 17
- Tränen der Liebe III, 14
- Traubenhänsel, Dämon VI, 9
- Turicum, alter Name für Zürich I, 1
- Türkei II, 108
- Türst, wilder Jäger II, 21
- Tyrann siehe s. v. Ritter
- umgehende, -er, -es:  
Betrüger I, 43, 68; III, 2, 6, 8, 18, 26; IV, 17, 23; VI, 43; Brandstifter II, 46; V, 12; Burgfräulein I, 106; II, 10, 14, 19, 60; V, 16; Burgherr V, 36, 49; Dieb V, 12; Ermordeter I, 81; Frau I, 43; V, 9, 50; VI, 23; Frevler II, 104; IV, 4; VI, 31; Geizhals II, 63; V, 20; Gespenster siehe s. v. Geister; Hagheer I, 76; Kindsmörderin I, 36; II, 10, 112; Liebespaar I, 75; Leuteschinder I, 81; V, 20, 21; Marchenversetzer II, 46, 72, 95, 104; III, 27; IV, 17, 23; V, 4; siehe auch s. v. Zeusler; Nachbar V, 53; Nonne I, 36; Ritter II, 13; V, 7, 14, 19, 24; Schwarzkünstlerin III, 3; Selbstmörder I, 59, 81; II, 106, 119; V, 12, 45; Soldaten, fremde I, 39; IV, 3, 4; Stiefelreiter III, 25; ungetreue Braut II, 79; III, 27; Unmensch I, 14; II, 85; Wöschbach VI, 38; Waschjungfer II, 10; Wirte IV, 14; VI, 42  
siehe auch s. v. Geister
- unergründliche Gewässer I, 108; IV, 1; V, 38, 41
- unflätige Worte I, 21
- unfehlbare Kugeln II, 68  
Pfeile II, 21
- Ungeheuer II, 9, 32, 39; III, 33; V, 23
- ungeheure Kühe III, 30
- ungeheure Orte II, 106; V, 8
- ungerechte Richter II, 116
- Untergang eines Waldes I, 108; II, 7
- unterirdische Gänge I, 76, 84; II, 17a, 30, 36, 52, 111; IV, 12; VI, 11
- unterirdische Musik I, 76
- unterirdischer See II, 92
- untilgbarer Blutfleck I, 74
- Vaterunser II, 102
- Veilchen, Pferdefuß pflückt I, 55

- Venediger II, 70, 77  
 Verführer I, 59; II, 40, 112; III, 12  
 verlorene Stimme II, 92  
 verrufener Mensch III, 8  
     Ort V, 48, 52; VI, 43  
 Verräter, französischer IV, 18  
     helvetischer IV, 5  
     römischer VI, 6, 12  
 verschwundener Schatz s. v. Schatz  
 verschwundene Städte s. v. Städte  
 versenktes goldenes Tor V, 41  
 verwünschtes Kind V, 45  
 Viehdoktor als Zauberer VI, 4, 35  
 Vogt tyrannischer IV, 15
- Wagenburg der Römer V, 51  
 Waldbruder III, 23  
 Wald versunken I, 108; II, 7  
     geschenkt II, 55; VI, 53  
 Waldmann, Bürgermeister II, 49  
 Wappen I, 25, 86; II, 43, 118; III, 11  
 Waschfräulein II, 10  
 Wasser siehe Brunnen, Gewässer, See  
 Wasserjungfer II, 122; V, 41  
 Wassernixe II, 40; III, 30  
 Wassertiefe messen IV, 1; V, 38  
 Weg: Rittweg II, 64; Totenweg III, 15; V, 29  
 Weltmittelpunkt VI, 20  
 Weiden tragen Rosen VI, 36  
 Weihnacht III, 27  
 Weinfälscher VI, 42  
 weisende Gewässer siehe s. v. Gewässer, weisende  
 sende  
 weisende Tiere siehe s. v. Tiere, weisende  
 weiße, -er, -es:  
     Fleck als Aufhockergespenst II, 97; Frau  
     I, 59; II, 14, 19, 77; V, 40; Gestalt I, 59;  
     II, 14, 19; V, 36; VI, 26; Nonne I, 36; Roß  
     I, 76, 77; Stein macht unsichtbar II, 109  
     Wetterglocke VI, 50  
     Werdmüller, General I, 105  
     Wiedertäuber II, 54  
     Wiedertäuberhöhle II, 54, 64  
     wilder Blick II, 21  
     Wilderer II, 68  
     Wilder Jäger II, 21  
     Windspiele siehe zwölf Windspiele  
     Wolke tötet Meineidigen I, 109  
     Worte, unflätige I, 21  
     Wöschbach VI, 38  
     Wünschelrute I, 106; VI, 41
- Zauberei I, 105  
 Zauberer I, 75, 102; VI, 3, 35  
 Zauberbuch II, 47, 48, 68, 83  
 Zauberspeise I, 29, 30  
 Zauberspiegel I, 75, 102  
 Zauberstein I, 109  
 Zeit, gute alte II, 63  
 Zeusler I, 8; II, 32, 36, 46, 72, 104; siehe auch  
     s. v. brennende Männer und umgehende  
     Marchenversetzer  
 Ziegel, Eingang für Geist I, 40  
 Ziegler Anna, Helden im alten Zürichkrieg I,  
     23  
 Zitadelle der Römer I, 44  
 Zürichkrieg, Alter I, 71  
 Zwerg bewacht goldene Stadt VI, 8  
 Zwerge hüten Schatz I, 106; III, 4  
 Zorn, ewiger II, 79  
     löwenmäßiger II, 118  
 Zürichs Krieg mit Österreich I, 73  
 Zwingli, Reformator I, 34; III, 20  
 zwölf Generationen Weinfälscher VI, 42  
 zwölf Hunde I, 12; II, 21  
 zwölf Rosse, weiße I, 12  
 zwölf Windspiele, weiße I, 12  
 zwölfjähriger Vertrag mit dem Teufel III, 7

