

Zeitschrift: Horizonte : Schweizer Forschungsmagazin
Herausgeber: Schweizerischer Nationalfonds zur Förderung der Wissenschaftlichen Forschung
Band: 31 [i.e. 30] (2018)
Heft: 116

Inhaltsverzeichnis

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 20.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>



Schwerpunkt Spielen für die Wissenschaft

10

Computerspiele: eine Ehrenrettung Sie unterhalten, schaffen digitale Pioniere und bringen die Wissenschaft voran. Videogames muss man ernst nehmen.

13 Fit für die Arbeitswelt

Früher galten sie als asoziale Aussenseiter. Heute sind die Fähigkeiten der Videospieler auf dem Arbeitsmarkt gefragt.

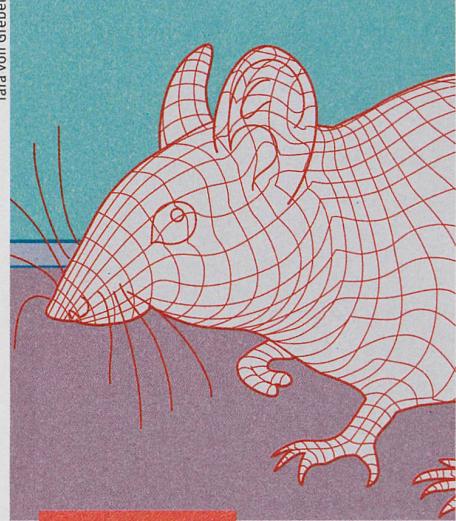
18 Sechs Games aus dem Labor Schweiz

Heimische Videospiele trainieren einen gesunden Rücken, fördern ethisches Verhalten und machen aus Städtern Bauern.

22 Spieltrieb nützt der Wissenschaft

Ob bewusst oder nebenbei: Gamer leisten ihren Beitrag zur Lösung von grossen Fragen.

25



Wissen und Politik

24 Globalisierung auf chinesisch

Marc Laperrouza schickt Studierende nach Shenzhen statt San Francisco.

25 Tierversuche minimieren

Ersetzen, verringern und verbessern - und trotzdem gelingt der totale Verzicht auf Tierversuche nicht.

29 Bekannte Stimme der Wissenschaft

Der neue Präsident der Akademien der Wissenschaften, Antonio Loprieno, setzt auf Dialog.

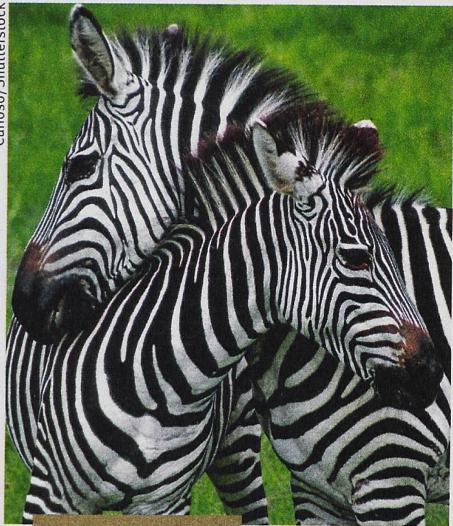
30 Open Access hat es nicht leicht

Das revidierte Urheberrecht könnte die Bemühungen für Open Access gefährden.

► Umschlag: Pong war das erste kommerziell erfolgreiche Computerspiel. Das digitale Tischtennis wurde ab 1972 von Atari verkauft. Spielstand: 1:0. Bild: 2. Stock Süd

► Umschlag innen: Heutige Videogames fordern von ihren Nutzern viel Multitasking, eine intensive Zusammenarbeit mit andern Spielern und ein gutes räumliches Vorstellungsvermögen. Bild: Shana de Neve

34

**Umwelt und Technik**

38

**Biologie und Medizin**

42

**Kultur und Gesellschaft**

34

Künstliche Intelligenz verstehen

Forschende verwirren und täuschen neuronale Netzwerke - um sie zu begreifen.

37

Schatten schadet Solarzellen Herz treibt den Herzschrittmacher an Rissdiagnose für Beton

Forscher untersuchen die negativen Auswirkungen von Schatten auf Solarmodule, wie ein Herzschrittmacher durch einen Herzschlag betrieben wird, und wie Risse in Betonstrukturen erkannt werden können.

38

Fleischalternativen auf dem Prüfstand

Umweltverschmutzung und Ressourcenverbrauch: Was bringt das Laborschinken?

40

Neue klinische Studien gefordert

Ein Statistiker zweifelt das Fundament der personalisierten Medizin an.

41

Suizid mit Medikamenten Gammastrahlentherapie gegen Tremor Weshalb Käfer so schön schimmern

Studien untersuchen die Beeinflussung des Suizids durch Medikamente, die Wirksamkeit von Gammastrahlentherapie bei Tremor und die Biolumineszenz von Käfern.

42

Ein gewählter Politologe

Theorie und Praxis sind für Romain Fellin Alltag: Der Politologe ist auch Politiker.

44

Tierische Geschichten

Einst galt das Einhorn als mächtig und gefährlich. Wie es zu einem niedlichen Tier wurde, erklären Berner Forscher.

46

Staatliche Gewalt gegen Bürger

Wie Entscheidungsträger in einem Land über Konflikte sprechen, hat einen Einfluss auf die Lösungsansätze.

48

Konfliktnetzwerke entflechten Prozesse im Asylverfahren verstehen Feiern wie die alten Römer

Im Bild

6

Bunter Informationsfluss im Kopf

Vor Ort

32

Unter Hochspannung im Labor

Aus erster Hand

50

Symposium für digitale Weiterbildung

kontrovers

8

Haben Menschen das Recht, mit ihren Genen zu experimentieren?

Wie funktioniert?

49

Kampagnen effizienter organisieren

51

Mädchen für Technik begeistern