

**Zeitschrift:** Horizonte : Schweizer Forschungsmagazin  
**Herausgeber:** Schweizerischer Nationalfonds zur Förderung der Wissenschaftlichen  
Forschung  
**Band:** 31 [i.e. 30] (2018)  
**Heft:** 116

## **Inhaltsverzeichnis**

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 20.02.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**



Schwerpunkt Spielen für die Wissenschaft

## 10

### Computerspiele: eine Ehrenrettung

Sie unterhalten, schaffen digitale Pioniere und bringen die Wissenschaft voran. Videogames muss man ernst nehmen.

13

#### Fit für die Arbeitswelt

Früher galten sie als asoziale Aussenseiter. Heute sind die Fähigkeiten der Videospiele auf dem Arbeitsmarkt gefragt.

18

#### Sechs Games aus dem Labor Schweiz

Heimische Videospiele trainieren einen gesunden Rücken, fördern ethisches Verhalten und machen aus Städtern Bauern.

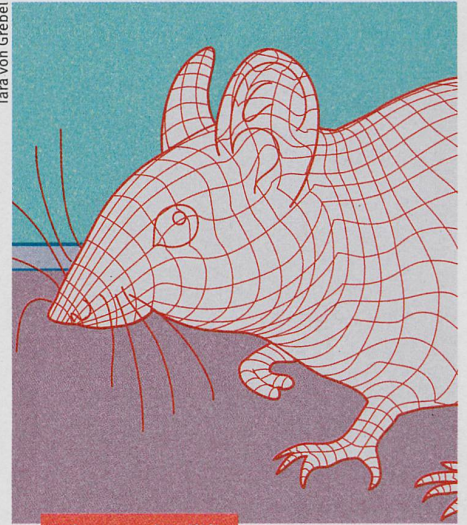
22

#### Spieltrieb nützt der Wissenschaft

Ob bewusst oder nebenbei: Gamer leisten ihren Beitrag zur Lösung von grossen Fragen.

◀ Umschlag: Pong war das erste kommerziell erfolgreiche Computerspiel. Das digitale Tischtennis wurde ab 1972 von Atari verkauft. Spielstand: 1:0. Bild: 2. Stock Süd

## 25



Wissen und Politik

24

#### Globalisierung auf chinesisch

Marc Laperrouza schickt Studierende nach Shenzhen statt San Francisco.

25

#### Tierversuche minimieren

Ersetzen, verringern und verbessern – und trotzdem gelingt der totale Verzicht auf Tierversuche nicht.

29

#### Bekannte Stimme der Wissenschaft

Der neue Präsident der Akademien der Wissenschaften, Antonio Loprieno, setzt auf Dialog.

30

#### Open Access hat es nicht leicht

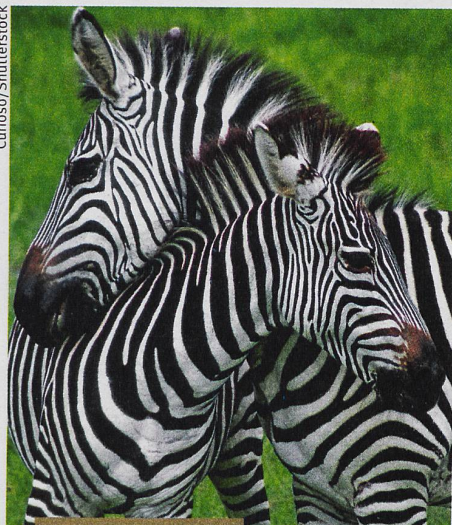
Das revidierte Urheberrecht könnte die Bemühungen für Open Access gefährden.

◀ Umschlag innen: Heutige Videogames fordern von ihren Nutzern viel Multitasking, eine intensive Zusammenarbeit mit andern Spielern und ein gutes räumliches Vorstellungsvermögen. Bild: Shana de Neve



34

Curioso/Shutterstock



Umwelt und Technik

### 34 Künstliche Intelligenz verstehen

Forschende verwirren und täuschen neuronale Netzwerke – um sie zu begreifen.

37 Schatten schadet Solarzellen  
Herz treibt den Herzschrittmacher an  
Rissprognose für Beton

38

CANA atelier graphique



Biologie und Medizin

### 38 Fleischalternativen auf dem Prüfstand

Umweltverschmutzung und Ressourcenverbrauch: Was bringt das Laborschnitzel?

40 Neue klinische Studien gefordert  
Ein Statistiker zweifelt das Fundament der personalisierten Medizin an.

41 Suizid mit Medikamenten  
Gammastrahlentherapie gegen Tremor  
Weshalb Käfer so schön schimmern

42

Valérie Chételat



Kultur und Gesellschaft

### 42 Ein gewählter Politologe

Theorie und Praxis sind für Romain Felli Alltag: Der Politologe ist auch Politiker.

44 Tierische Geschichten  
Einst galt das Einhorn als mächtig und gefährlich. Wie es zu einem niedlichen Tier wurde, erklären Berner Forscher.

46 Staatliche Gewalt gegen Bürger  
Wie Entscheidungsträger in einem Land über Konflikte sprechen, hat einen Einfluss auf die Lösungsansätze.

48 Konfliktnetzwerke entflechten  
Prozesse im Asylverfahren verstehen  
Feiern wie die alten Römer

Im Bild

6 Bunter Informationsfluss im Kopf

kontrovers

8 Haben Menschen das Recht, mit ihren Genen zu experimentieren?

Vor Ort

32 Unter Hochspannung im Labor

Wie funktioniert?

49 Kampagnen effizienter organisieren

Aus erster Hand

50 Symposium für digitale Weiterbildung

SNF und Akademien direkt

51 Mädchen für Technik begeistern