

**Zeitschrift:** Horizons : le magazine suisse de la recherche scientifique  
**Herausgeber:** Fonds National Suisse de la Recherche Scientifique  
**Band:** 31 [i.e. 30] (2018)  
**Heft:** 116

## Inhaltsverzeichnis

### Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 11.02.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**



Point fort Jeux vidéo

10

## L'honneur retrouvé du jeu vidéo

Ils engendrent de sérieux profits, arrivent sur les CV et font même avancer la science: les jeux vidéo doivent être pris au sérieux.

13

### Le joueur, employé modèle du futur

Les scientifiques n'étudient plus uniquement les dangers potentiels du gaming, mais découvrent ses bénéfices. En pleine mutation, le marché du travail s'y intéresse de plus en plus.

18

### Une scène suisse qui détonne

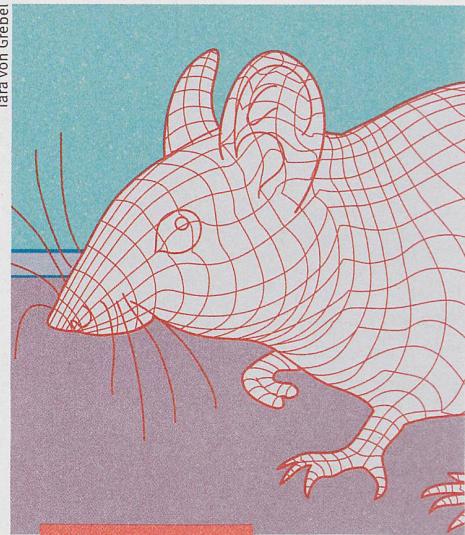
Fitness virtuel, design minimaliste et éthique pour banquier: les jeux Made in Switzerland ont de quoi surprendre.

22

### La science en s'amusant

Des protéines aux exoplanètes, les joueurs contribuent depuis dix ans à résoudre des problèmes scientifiques. Un bilan.

25



Science et politique

24

### Globalisation à la chinoise

Marc Laperrouza envoie des étudiants à Shenzhen, capitale du hardware.

25

### Moins d'essais sur les animaux

Les scientifiques s'efforcent de remplacer, réduire et raffiner l'expérimentation animale. Peut-on s'en passer entièrement?

29

### «Nous devons être plus attractifs pour les jeunes»

Le futur président des Académies des sciences dévoile ses points forts.

30

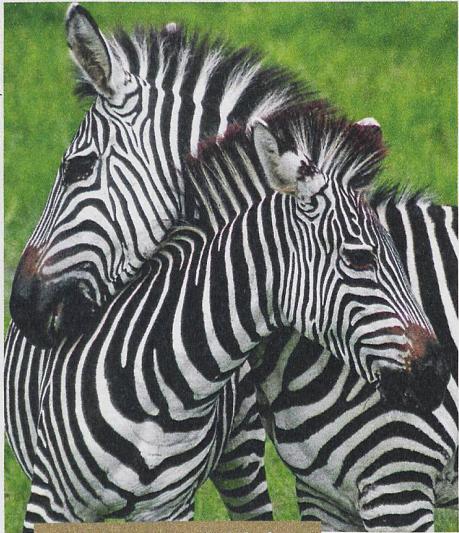
### L'open access bute sur la loi

La révision du droit d'auteur en Suisse ne favorise pas la dissémination du savoir.

► Couverture: Pong est l'un des premiers jeux vidéos commerciaux, apparu en 1972. Une icône culturelle détournée ici en un émoticône d'avant l'heure. Image: 2. Stock Süd

► Couverture intérieure: capturé par la photographe Shana de Neve, ce joueur plongé dans un univers invisible à notre regard donne un visage à une subculture à l'influence croissante: celle des gamers. Image: Shana de Neve

# 34

**Environnement et technique**

34

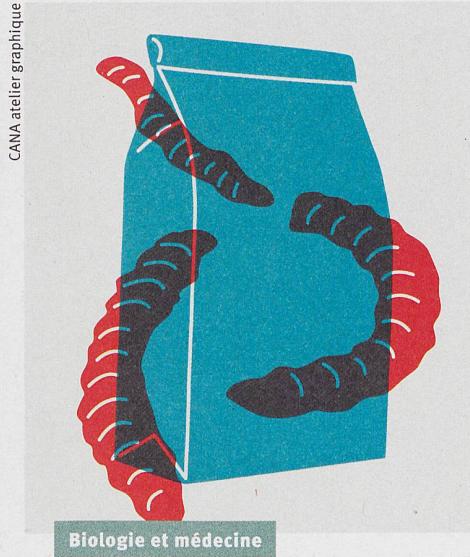
**Comment duper un algorithme**

Des scientifiques trompent volontairement des réseaux de neurones afin de mieux les comprendre.

37

**L'ombre endommage les panneaux solaires**  
**Le cœur alimente son propre pacemaker**  
**Du béton dans le scanner**

# 38

**Biologie et médecine**

38

**L'ersatz de viande au banc d'essai**

L'impact environnemental du steak in vitro est plus grand que celui des insectes.

40

**Un autre type d'études cliniques**

Un statisticien doute des fondements de la médecine personnalisée.

41

**Alcool et médicaments, danger**  
**Des rayons contre les tremblements**  
**La lumière polarisée du scarabée**

# 42

**Culture et société**

42

**Le politologue politicien**

Romain Felli mélange théorie à l'Université et pratique au Conseil communal.

44

**Le secret de la licorne**

Un bestiaire chrétien explique la symbolique des animaux.

46

**Rhétorique et violence d'Etat**

Les conflits servent de prétexte pour se retourner contre la population.

48

**Fêter comme les Romains**  
**Ce qui influence l'octroi de l'asile**  
**80 groupes armés en guerre**

**En image**

6  
 Les chemins colorés de notre cerveau

**Débat**

8  
 Doit-on avoir le droit d'expérimenter avec ses propres gènes?

**Lieu de recherche**

32  
 200 000 volts dans le labo

**Comment ça marche?**

49  
 Trouver son public grâce aux données mobiles

**Verbatim**

50  
 Le travail en mutation

**En direct du FNS et des Académies**

51  
 Une plateforme autour du vieillissement