

**Zeitschrift:** Hochparterre : Zeitschrift für Architektur und Design  
**Herausgeber:** Hochparterre  
**Band:** 24 (2011)  
**Heft:** [10]: Luzern Design : Gestaltung und Identität als Erfolgsfaktor

**Artikel:** Peter Wirz, Designer : eine dimmbare LED-Leuchte mit bekannter Silhouette  
**Autor:** Ernst, Meret  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-287204>

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 17.04.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

## PETER WIRZ, DESIGNER «ES BRAUCHT EINSATZ»

Text: Meret Ernst

Peter Wirz hat gerade einen Langstreckenflug hinter sich. Jetlag? Kein Thema. Der trainierte, schwarz gekleidete Fünfzigjährige kennt die Strecke, fliegt mehrmals pro Jahr nach Asien, genauer gesagt nach Taipeh und Shanghai, wo die Agentur Process Design Niederlassungen gegründet hat. Hier, mitten in Luzern an der Weggigasse, ist Asien allgegenwärtig. Nicht wegen der vielen Touristen, sondern weil die «Produktionsstätte Welt» längst unser Designverständnis verändert hat. «2003 traf unser Verwaltungsrat den strategischen Entscheid, dorthin zu gehen, wo die Produktion läuft», erläutert Peter Wirz und macht kein Geheimnis daraus, dass dies auch dem drohenden Machtverlust geschuldet ist. Denn mit der Verlagerung der Fertigung migrierten auch die Entwicklungsabteilungen. «Was können wir als Entwerfer ausrichten, wenn wir nicht dort sind, wo die Entscheidungen fallen?» Drei Jahre später eröffnete er das Büro in Taipeh, in diesem Jahr kam die Filiale in Shanghai dazu. Den Einstieg in Taiwan wählte Process bewusst. Auf der Insel ist das Bewusstsein, dass die günstige Fertigung nur ein Teil der Geschichte ist, weiter entwickelt als in der Volksrepublik China. Die lokalen Designer seien besser ausgebildet und loyaler, so seine Erfahrung. Auch entschied die taiwanesisische Regierung 2002, die Markenentwicklung zu stärken, und klopfte bei Process an, um sie in diesem Programm mit Wirtschaftsförderung zu unterstützen.

«Wir wissen, wie man globale Marken entwickelt», erklärt Peter Wirz. Solange Produktionsvorteile wie niedrige Lohnkosten spielten, hatten es asiatische Hersteller schlicht nicht nötig, sich um eigene Marken zu kümmern. Umso weniger, als sie Monopole für die Fertigung aufbauen konnten, wie es bei Toastern oder Wasserkochern der Fall sei – einerseits. Andererseits, beobachtet Peter Wirz, seien viele asiatische Hersteller zu ungeduldig, um über mehrere Jahrzehnte eine Marke aufzubauen und zu pflegen, wie das in Europa und Amerika üblich ist. Wirz fragt: «Wenn sich derselbe ökonomische Erfolg einstellt, wieso sollen sie darauf verzichten, das herzustellen, was gerade gefragt wird – erst Fahrräder, dann Displays?» Er schildert das Beispiel einer Firma, für die Process Produkte und das Erscheinungsbild entwickelt. «Grundsätzlich macht der Chef nichts falsch – die Firma, vor 34 Jahren gegründet, zählt 3500 Mitarbeitende und weist einen Jahresumsatz von gegen 1,2 Milliarden US-Dollars aus.» Doch auch in Asien steigen die Lohnkosten; nur Kosten zu drücken, wird eines Tages nicht mehr genügen. Hier komme seine Kompetenz ins Spiel: zuhören, beobachten, Vorschläge machen. Zeigen, dass die Designentscheidung, so sie clever ist, neue Märkte erobert. An der Aufgabe, eine LED-Leuchte in Glühlampenform zu

entwickeln, demonstriert er, was er meint: «Auf dem Markt gibt es bereits geschätzte 350 Versionen. Was tun, um sich davon abzuheben?» Die Leuchte Nature entwarf sein Team für den taiwanesischen LED-Hersteller Justled und holte damit sechs Awards ab. Die Form zeigt die vertraute Silhouette. Geschützt von einer opak weissen Kunststoffverschalung wird die nötige Kühlung durch die leere Mitte erreicht. «Wir suchten nach einer ikonischen Form des Leuchtmittels, das auch ohne Lampenschirm auskommt.» Ebenso wichtig: Anders als Konkurrenzprodukte leuchtet sie volle 360 Grad aus.

Der Erfolg gibt Peter Wirz recht. Er kommt aber nicht von alleine. Auf den Lorbeeren ausruhen reicht nicht. Das lernte er in seiner ersten Karriere als Spitzensportler. Und so verlangt er von sich, seinen Partnern und Mitarbeitenden, die alle wie er auf dem zweiten Bildungsweg zum Design gekommen sind, harten Einsatz.



PETER WIRZ, 51, LUZERN

Aufgewachsen in Brienz stammt Peter Wirz aus einer Holzbildhauerfamilie in der fünften Generation. Sein Lebensweg führte ihn zuerst in den Spitzensport: Von 1980 bis 1990 war er Mitglied der Leichtathletik-Nationalmannschaft, 1994 war er Europameister im 1500-m-Lauf und im selben Jahr bei der Olympiade in Los Angeles Sechster im Finale dieser Disziplin. Neben dem Spitzensport absolvierte er eine Lehre als Maschinenzeichner und bildete sich zum Maschinenbauingenieur weiter. Während eines gesponserten Aufenthalts der Marke NIKE in Eugene, Oregon, kam er mit dem Thema Produktdesign in Kontakt und kehrte nach vier Semestern als Designer in die Schweiz zurück. Er arbeitete als Projektleiter und Inhouse Designer bei Lista Office, danach bei Bodum, wo er für den Bereich Produktdesign verantwortlich war. Das Designbüro Process Product Design in Luzern hat zusammen mit seinen Partnerfirmen Process Corporate Design und Process Communications in Zürich zahlreiche internationale Preise und Auszeichnungen gewonnen.

> [www.process.ch](http://www.process.ch)