

**Zeitschrift:** Hochparterre : Zeitschrift für Architektur und Design  
**Herausgeber:** Hochparterre  
**Band:** 5 (1992)  
**Heft:** 7

**Artikel:** Das Vacchini-Programm : "Ich entwerfe mit dem Kopf, nicht mit dem Computer" : Interview mit Livio Vacchini  
**Autor:** Vacchini, Livio / Loderer, Benedikt  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-119644>

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 18.04.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# Das Vacchini-Programm

«Ich entwerfe mit dem Kopf, nicht mit dem Computer»

Im Architekturmuseum in Basel ist zurzeit eine Ausstellung von und über Livio Vacchini zu sehen. In einer Auseinandersetzung mit dem schwierigen Ausstellungsraum zeigt Vacchini mit konsequent computergezeichneten Plänen seine neusten Arbeiten. «Hochparterre» hat den Tessiner Architekten zu seiner Einstellung zum Computer befragt.

**«Hochparterre»:** Livio Vacchini, entwerfen Sie mit dem Computer?  
**Livio Vacchini:** Das ist eine absurde Frage. Macht es einen Unterschied, ob ich mit dem Bleistift oder einer Feder skizziere? Der Computer ist ein Arbeitsinstrument. Er verbessert die Ausführung, verkürzt die Zeiten und hebt die Arbeitsqualität. Wiederholungen und Korrekturen sind viel einfacher. Darüber hinaus: Der Computer verlangt von uns Architekten mehr Disziplin. Er spricht die Sprache der Geometrie – wie die Architektur auch.

**HP:** Sie loben hier das Ausführungswerkzeug. Wie steht es aber mit der eigentlichen Entwurfsarbeit?

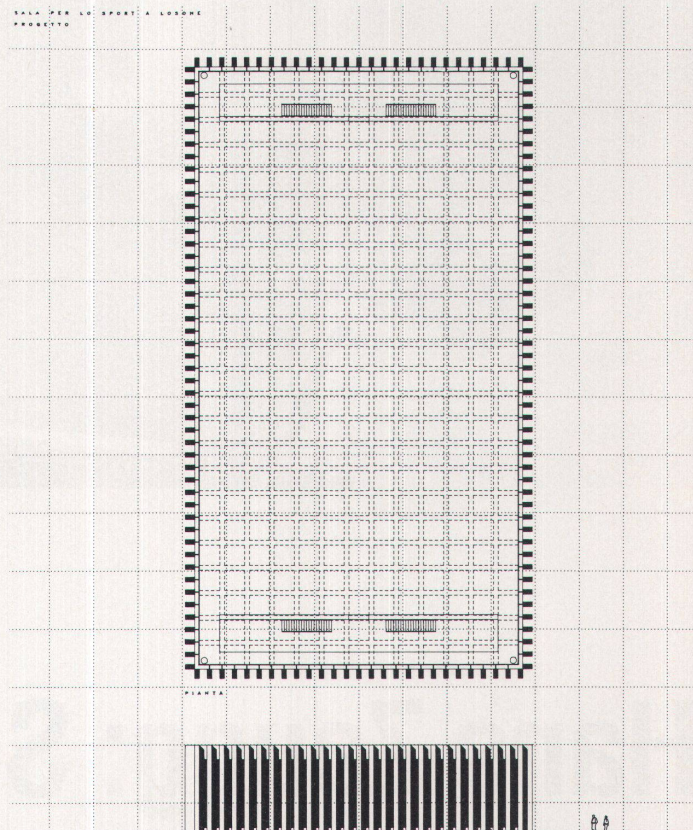
**Vacchini:** Ich kann über eine Idee am Telefon reden, aber eine Idee hat das Telefon damit keineswegs. So auch der Computer. Zwar ist er von Anfang an eingesetzt, doch entsteht die Idee in meinem Kopf. Ich vermeide es so lange wie möglich, eine Zeichnung zu machen. Schlechte Architektur entsteht durch das Einbringen von persönlichen Gefühlen in den Entwurf, die gute steht für sich, sie hat den Mann, der dahinter steht, nicht mehr nötig. Darum schätze ich am Computer das Unpersönliche und seine Unerbittlichkeit.

**HP:** Wie aber gehen Sie beim Entwerfen vor?

**Vacchini:** Am Anfang steht die Diskussion. Ich arbeite nie allein,

Grundriss und Fassade einer Mehrzweckhalle in Losone 1990, Computerzeichnung für die Ausstellung: «Die Zeichnungen müssen für sich selbst schön sein und jeden malerischen oder pittoresken Effekt vermeiden.»

ich brauche den Dialog mit einem intelligenten Gegenüber. Ich überlege mir die Grundfrage, die in der Aufgabe steckt. In Basel also: Was ist eine Architekturausstellung? Die Antwort nenne ich die Theorie, eine allgemeingültige Aussage. Zum Beispiel: Eine Ausstellung hat, wie jeder architektonische Eingriff, eine Veränderung des Raums, in dem sie stattfindet, zur Folge. Dieser Grundsatz muss nun auf den konkreten Fall angewendet werden. In Basel ist das die Beschränkung auf die Innenwände des Glashauses am Pfluggässlein. Erst jetzt entsteht eine Computerzeichnung. Sie enthält von Anfang an alles, was später noch kommt. Der Computer zeichnet überhaupt immer im Massstab 1:1. Was zuerst ein grafisches Schema war, wird nun präzisiert. Überhaupt ist der Künstler jemand, der seine Ideen präzisiert.



**HP:** Gibt es Dinge, die mit dem Computer nicht erreichbar waren?

**Vacchini:** Bisher habe ich alles machen können, was ich wollte. Die Maschine erlöst uns von der Idiotie der «flotten Zeichnung». Ich arbeite mit dem Kopf, nicht mit dem Bauch. Auch gehe ich erst nach der Arbeit eins trinken, nicht vorher.

**HP:** Mit welchen Maschinen arbeiten Sie?

**Vacchini:** Keine Ahnung. Obwohl ich sie im Büro gegen den Widerstand der Mitarbeiter eingeführt habe. Ein Jahr lang habe ich darüber nachgedacht, habe mit meinen Kollegen geredet und gemerkt, dass vor allem im Kopf sich etwas ändern muss, wenn man den Computer einführt. Wir müssen wie der Computer denken lernen. Die eigentliche Evaluation hat einer der Mitarbeiter ge-

macht. – Doch jetzt weiss ich's wieder, wir arbeiten mit DOS.

**HP:** Arbeiten Sie zwei- oder dreidimensional?

**Vacchini:** Der Computer ist wie ein Bauzeichner. Er zeichnet uns Pläne. Das ist alles. Von all den grafischen Tricks, die noch möglich wären, halte ich nichts. In unserem Büro arbeiten alle mit der Maschine, nur ich nicht.

INTERVIEW VON BENEDIKT LODERER

## Vacchini – der Katalog

Zur Ausstellung «Livio Vacchini, Projekte 1989 – 1991» im Architekturmuseum Basel gibt es einen Katalog mit dem gleichen Titel, aus dem auch die Illustration auf dieser Seite stammt. Die Ausstellung dauert noch bis zum 26. Juli.