

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2019)
Heft: 117

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 25.04.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Gagnez un bon de 40 fr. à faire valoir à COOP

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner un bon COOP de 40 fr., participez à notre concours :

Par SMS (1 fr./SMS) : tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

Par carte postale : envoyez-nous vos coordonnées et la solution à générations, rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Par e-mail : envoyez-nous vos coordonnées et la solution à concours@generations-plus.ch

Délai : 30 novembre 2019

HORIZONTAL

- Ôter des bestioles sauteuses. Pas copiées.
- Un léger parfum de scandale.
- C'est un appel. Vieille note. Dont les côtes ne sont pas apparentes. Précision dans l'adresse.
- Décontracté. Cube pour jouer. Usera.
- Rivière de Munich. Enlevé du sol. Six pour un Romain.
- Il peut servir de parenthèse. Montre sa joie de vivre. Production d'apiculteur.
- De grandes époques. Tenté de nouveau.
- Pas faciles à trouver. Le revenu minimum. Originelle.
- Symbole du pascal. Du pays du tango. Avion de conception légère.
- Teinte uniforme. Espèce de lentille. Comme une brebis.
- Saint de Normandie. Lady disparue. Axe de carte. Sorti en librairie.
- Partie de selle. Succès populaire. Danseur de music-hall.
- Emetteur luxembourgeois. L'erbium au labo. Élément secondaire. Rapport de cercle.
- Mettraï au milieu. Mot de corrida.
- Dispositif de défense. Adjectif possessif. Sort des vagues.
- Négation. Condamnée au malheur. Département du nord de la France.
- Poudre pour le cuir. Cantine des officiers. Elle sert à couper du bois. Bout de squelette.

Mots croisés

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1			4													
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																

VERTICAL

- Faire de gros efforts (s'). Préoccupant.
- Fouettard et Noël. Il est rédigé par l'expert. Elle enrichit le paysage breton.
- Qui ne porte que sur un côté. Fraîcheur en voiture.
- Césium abrégé. Réduit les voiles. Il peut avoir la quinzaine. Crêpe fourrée d'Asie.
- Elles se prennent à la cure. Peu brillants. C'est avant midi.
- Jour de repos. Bonus de la dernière levée. Tout bouleversé.
- Produit de nettoyage. Mesures radioactives.
- Couvrir d'une teinture. Pierre précieuse verte. Cité sur la Tille.
- Entre nord et ouest. Bois brûlés. Coiffure basque.
- Qui n'arrive pas à trancher. Complètement épuisés.
- Gars de Nouakchott. Un cri après coup.
- Portion d'intestin. Symbole associé au yin. Préfixe qui multiplie par deux. Filet lumineux.
- Symbole du titane. Démissionne. Un discours élogieux.
- Fameuse villa italienne. Rivière du Morbihan. Largeurs d'étoffe.
- Fasciner. Pleine lune. Spectacle au Japon.
- Palais du sultan. Femmes en révolte.

Takuzu

Remplissez la grille avec les chiffres 0 et 1. Chaque ligne et chaque colonne doit contenir autant de 0 que de 1. Les lignes ou colonnes identiques sont interdites. Il ne doit pas y avoir plus de deux 0 ou 1 placés l'un à côté ou en dessous de l'autre.

				1				1								
	1							0		0	0					
				1												
	0			1	1					0						
	0							0							0	
															1	0
	0			1	1			0								
1	1															
				1	1											0

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinifitif et les adjectifs sont admis.

A D E A G E A N T D E G
 D O P E R R E U R F I L
 J E T M E N M I X P A Y
 R A S T I R V O L V O Y

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

3			5	
		3		
	>	2	>	5
	1		4	
1			>	>

2 Moyen

	4			
		2		5
3	>			
			1	
		4		

3 Difficile

4		3		
	2			
			4	
1				
	<			5

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

M Indif-
férence
totale
G Perché
sur
un toit
H S'expri-
mer
comme un
cheval
P On a à
démêler
avec lui
P Travaillée
comme une
bonne pâte
E Parti dans
tous les sens
S Que rien
ne
va arrêter
E Petit fruit
sauvage
P Qui ne
prend pas
position
I Une terre
pour
patauger
R Couleur
d'un vert
jaunâtre
I Accumule
des tas
de choses
R Monnaies
qui ne sont
pas cotées
R Dignité
musulmane
R Publicité
tapageuse
R Spécialiste
des
sourates
R Sorti tout
frais
de l'école
R Bien-Aimé
pour
Louis XV

Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **breuvage des dieux.**

ALMANACH	ÉPÉISTE	PRUSSIEN
AMPLEUR	GLAISE	RANCH
AOÛTIEN	LIQUEUR	REGGAE
APLOMB	LUNULE	REQUIEM
ARRIVÉE	NAGEOIRE	SIRLI
BECQUÉE	NAVIGUER	TAULIER
CABARETIER	NOIRCEUR	TEINTER
CÉRAMIQUE	NUMISMATE	TOURNE
CURÉE	PALACE	VIATIQUE

R	U	E	C	R	I	O	N	H	C	N	A	R
E	A	G	G	E	R	E	C	A	L	A	P	N
E	E	V	I	R	R	A	B	M	O	L	P	A
A	T	T	I	E	N	A	G	E	O	I	R	E
M	O	A	E	A	R	E	M	C	R	Q	U	E
P	T	U	M	E	T	E	T	I	E	U	S	U
L	S	L	T	S	R	I	T	O	Q	E	S	Q
E	A	I	I	I	I	U	Q	N	U	U	I	C
U	E	E	R	A	E	M	C	U	I	R	E	E
R	P	R	A	L	U	N	U	L	E	E	N	B
E	R	E	U	G	I	V	A	N	M	R	T	E

Kemaru

Une grille est composée de zones de 1 à 5 cases entourées de gras.

- Complétez la grille avec les chiffres manquants sachant qu'une zone d'une case contient forcément le chiffre 1, une zone de deux cases contient les chiffres 1 et 2, une zone de trois cases contient les chiffres 1, 2 et 3, etc.

- Deux chiffres identiques ne peuvent se toucher (par un côté ou un angle).

Exemple :

2			1	
	4			
			5	
			3	

2	1	2	1	3
3	4	3	4	2
1	5	2	5	1
2	3	1	3	4

		5		
			3	
	4			
			1	
4			5	
				4

Sudoku

GRILLE N° 1 FACILE

6			8		1			
7				5	2			
8		9		6			4	
		8	3		7	6		4
		6				2		
1		3	6		5	7		
	6			1		4		7
			5	7				9
			4		8			1

GRILLE N° 2 MOYEN

			6	5	7	2		4
2								
					4		6	9
8	9			4		7		
		2	7		3	4		
		6		8			5	1
4	3		8					
								5
9	1	5	3	2				

GRILLE N° 3 DIFFICILE

					4	1	9	3
	9			5		6		
8			2			5		
5	6			4			1	
2								9
	4			6			7	5
		8			5			6
		5		9			2	
6	2	9	7					

GRILLE N° 4 DIABOLIQUE

7				5	2		9	
6	5						2	
2		3		6				5
	7	6		1		2		
8								9
		2		3		1	5	
5				4		9		2
	3						7	1
	2		5	8				3

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1 FACILE

2	1	○	7	13
5	○	○	○	17
6	○	○	○	15
8	4	○	3	7
9				22
				16

GRILLE N° 2 MOYEN

1	6	○	○	17
3	5	○	○	21
4	7	○	9	7
8				14
				16
				15

GRILLE N° 3 DIFFICILE

1	6	○	○	22
3	7	○	○	14
4	8	○	○	9
5	9	○	○	18
				15
				12



FESTIVAL DE VENISE 2019
LION D'ARGENT
GRAND PRIX DU JURY



JEAN
DUJARDIN

LOUIS
GARREL

EMMANUELLE
SEIGNER

GRÉGORY
GADEBOIS

J'ACCUSE

UN FILM DE
ROMAN POLANSKI

DÈS LE 13 NOVEMBRE AU CINÉMA

FRENETIC
FILMS

SOLUTIONS JEUX D'OCTOBRE

La solution du concours était:
BAMBOU

Mots croisés

V	A	R	I	E	E	D	I	R	E	C	T	E	U	R	
A	N	O	N		N	O	R	M	A	L	I	E	N	N	E
S	T	U	A	R		I	M	P	E	R	A	T	I	F	
S	I	A	L		R	A	S	E		M	E	M	E	R	E
A	G	I	T	E		S	U	P	E	R		T	A	R	
L	S	E	T		D	E	B		N		C	A	S	E	
E	M		R	I	P	E		L	E	T	T	O	N		N
S	E	P	A	R	A	B	L	E	S		E	S	T	O	C
T		B	A	L	A		C	O	M	M	E	R	E		
G	I	R	L	S		R	E	C	U		P	O	T		
O	S	E	E		D	R	U		D	R	E	S	S	E	R
N		P	R	E	A		C	O	U	R		A	I	E	
C	A	U	S	E		S	P	A		M	A	C	U	L	E
O	L	E	O	L	E		I	N	C	I	T	E	R		D
U	E		N	E	R	O	L	I		N	U	S		S	I
R		I	G	N	E		E	N	T	E	R		M	A	T
T	I	B	E	T		A	S	E		R	E	I	T	R	E

Mots coupés

AVISER	GANSER	PRIVER
AVIVER	GANTER	ROUGER
BOUDIN	GETTER	ROULIS
BOUEUR	GREDIN	ROUTER
BOUGRE	GRÉEUR	SERVAL
BOUTER	GRÉSER	TERSER
BRASER	GREVER	VALEUR
BRAVER	LISEUR	VALSER
D'NEUR	LISSER	VERGUE
DINGUE	LISTER	VERROU
GANDIN	PRIEUR	VERSER
GANGUE	PRISER	

Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
2 4 1 3 5	1 4 2 5 3	2 3 4 5 1
5 3 2 4 1	2 5 3 1 4	1 5 2 3 4
4 2 5 1 3	5 3 1 4 2	5 2 1 4 3
3 1 4 5 2	3 1 4 2 5	4 1 3 2 5
1 5 3 2 4	4 2 5 3 1	3 4 5 1 2

Ronde des mots

- LIGNE 1 : FÉLINS, PEUPLE, CRÉPUE, GRÊLER, BOTTER, PRESTO.
LIGNE 2 : ILÉONS, PÉTREL, PELOTE, LÉTALE, TRUSTE, SCIEUR.
LIGNE 3 : OSIERS, REPLIS, OEDIPE, ARONDE, SENIOR, ÉCORNE.

Kemaru

4	5	1	3	2
1	3	2	4	1
2	5	1	3	2
4	3	2	4	1
5	1	5	3	2
3	4	2	1	4

Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
3 2 1 6	8 1 9 18	9 6 3 18
4 5 9 18	7 6 2 15	5 7 8 20
8 7 6 21	5 4 3 12	2 4 1 7
15 14 16	20 11 14	16 17 12

Sudoku

5	6	4	8	3	1	7	9	2
1	3	2	6	9	7	8	4	5
9	8	7	5	4	2	3	1	6
2	4	3	9	7	8	6	5	1
8	7	5	1	2	6	9	3	4
6	9	1	4	5	3	2	7	8
7	1	6	3	8	5	4	2	9
3	5	9	2	6	4	1	8	7
4	2	8	7	1	9	5	6	3

3. DIFFICILE

1	7	5	8	9	3	6	2	4
8	3	9	4	6	2	5	1	7
2	4	6	5	7	1	9	3	8
3	9	2	1	8	4	7	6	5
6	8	1	7	5	9	3	4	2
4	5	7	2	3	6	1	8	9
5	1	4	6	2	7	8	9	3
9	2	8	3	1	5	4	7	6
7	6	3	9	4	8	2	5	1

2. MOYEN

2	8	4	3	1	7	5	6	9
6	5	3	2	8	9	1	7	4
9	7	1	5	4	6	2	8	3
4	9	6	1	7	2	3	5	8
3	2	8	9	5	4	7	1	6
7	1	5	6	3	8	4	9	2
8	3	9	7	2	5	6	4	1
1	6	7	4	9	3	8	2	5
5	4	2	8	6	1	9	3	7

4. DIABOLIQUE

5	8	6	3	9	7	2	4	1
9	4	2	8	6	1	3	5	7
3	1	7	2	5	4	8	9	6
1	7	3	6	4	5	9	2	8
2	9	8	1	7	3	4	6	5
4	6	5	9	2	8	7	1	3
8	2	1	4	3	6	5	7	9
7	3	4	5	1	9	6	8	2
6	5	9	7	8	2	1	3	4

Takuzu

1	1	0	0	1	0	0	1	1	0
0	0	1	0	0	1	1	0	1	1
0	1	0	1	1	0	1	0	0	1
1	0	1	1	0	1	0	1	0	0
0	1	1	0	0	1	0	1	1	0
1	1	0	0	1	0	1	0	0	1
0	0	1	1	0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	1	0	0	1	0	1
0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
1	0	1	1	0	0	1	0	1	0

Mots mélangés
Le mot à trouver est :
ACTEUR.