

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2019)
Heft: 112

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

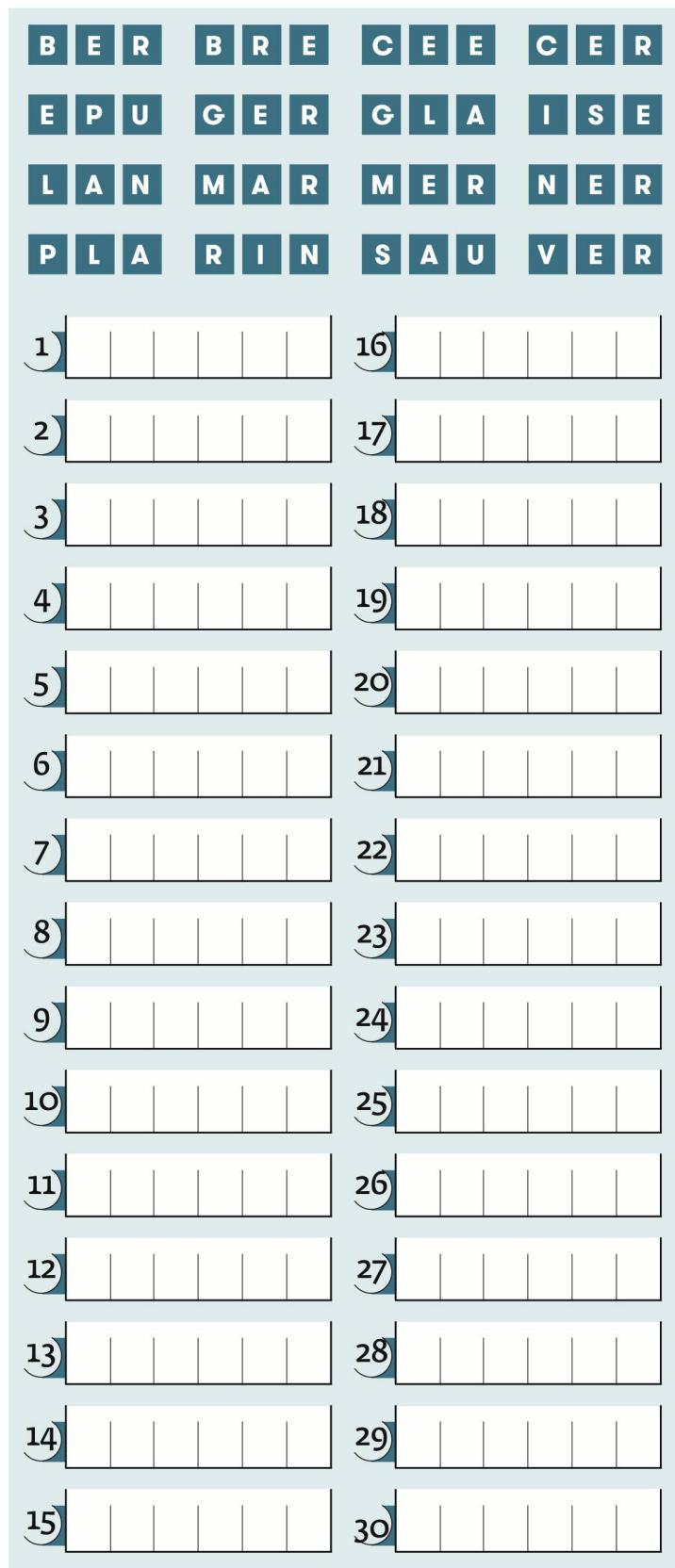
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 13.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinitif et les adjectifs sont admis.



Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

Facile

3			2								
											5
			2					1			
				4							
					3		5				

Moyen

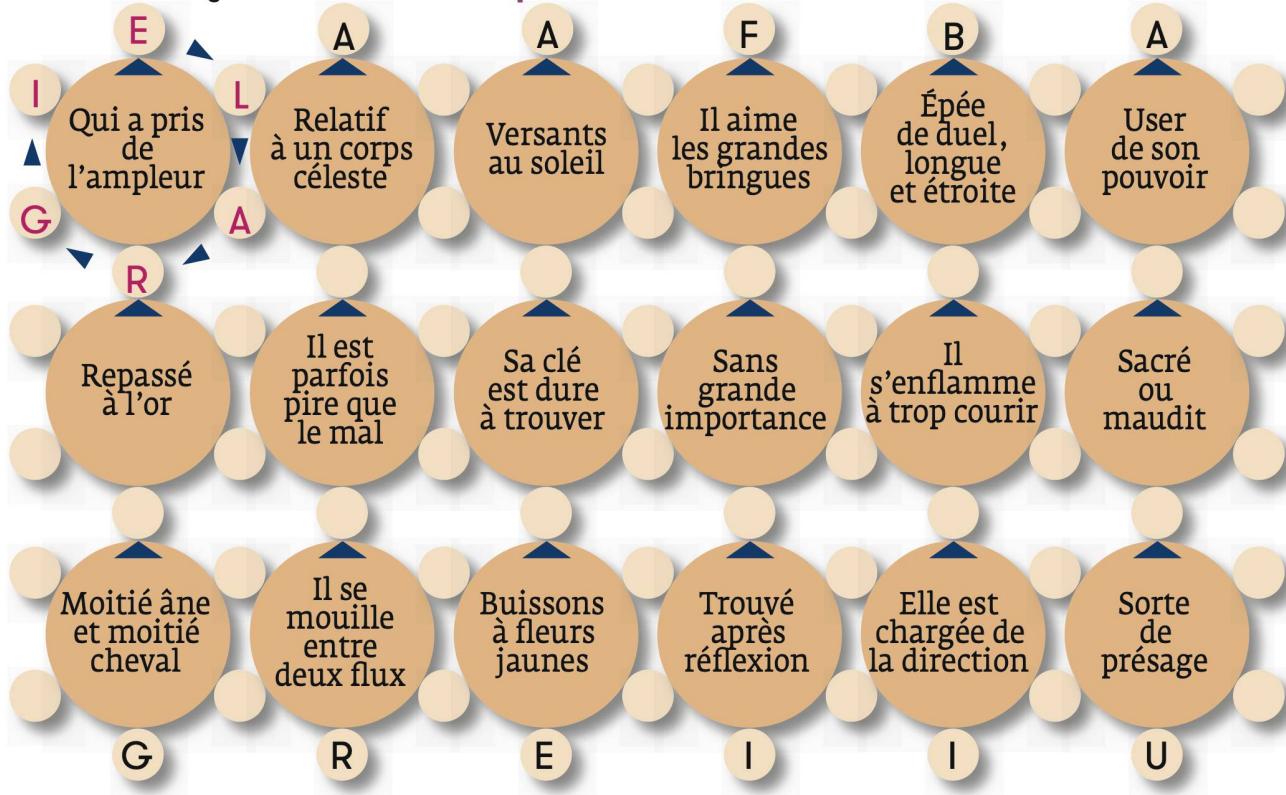
			2					1			
2	>				>	3					
	<			4							
	<					3					
			1								

Difficile

			3								
							2				
								5			
								1			
			3								

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**



Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : tête d'ail.

ACROBATE	CITATION	PIERREUX
ACTIVITÉ	DESSEIN	PLUPART
ALIÉNÉ	DOUILLE	PRAIRIAL
ALINÉA	DRIBBLE	RAMADAN
ANARCHIQUE	ÉDITORIAL	TRAVAIL
ARABLE	IDIOTIE	TRUIE
ARCURE	MAGNÉTOSCOPE	WALKMAN
ARMADA	MALIEN	
BLENNIE	MILITAIRE	
CANADA	PACAGE	

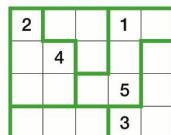


Kemaru

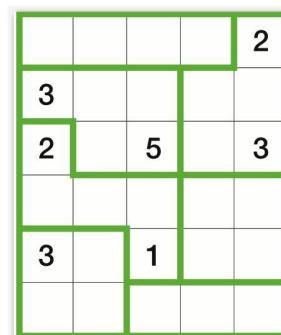
Une grille est composée de zones de 1 à 5 cases entourées de gras.

- Complétez la grille avec les chiffres manquants sachant qu'une zone d'une case contient forcément le chiffre 1, une zone de deux cases contient les chiffres 1 et 2, une zone de trois cases contient les chiffres 1, 2 et 3, etc.
- Deux chiffres identiques ne peuvent se toucher (par un côté ou un angle).

Exemple :



2	1	2	1	3
3	4	3	4	2
1	5	2	5	1
2	3	1	3	4



Sudoku**GRILLE N° 1**

5	7	8		9			2	
		6	1		2			
	2			4	6	9		
9			1	5		7		
7	4		6		3	1		
	2		4	7			6	
2	3	9			5			
		5	1	3				
5		8		6	4	2		

FACILE**GRILLE N° 2**

3	6	1	4				5	2
		7	2				1	
			5				8	6
1				7	9			
	2					4		
		8	2					5
8	9			4				
	1			2	9			
4	7			6	8	2	3	

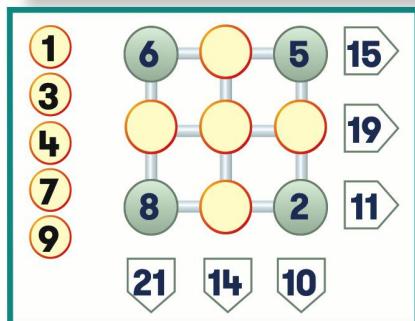
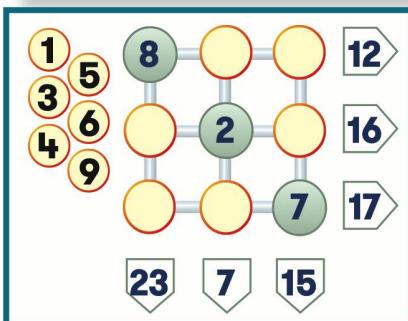
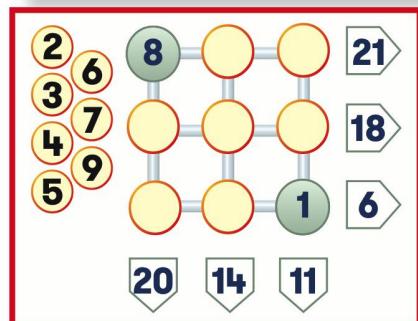
MOYEN**GRILLE N° 3****DIFFICILE**

	4	3		2				
		3		5		1		
5	2	7	1	4				
6					4			
	4	9	7	2				
7						5		
	9	2	4	6	1			
4	1		9					
		8		9	3			

GRILLE N° 4**DIABOLIQUE**

				4		8		
4	9		6		8	2		
	2			3		6	9	
			1	9				
2	8		7		6		3	4
				8	3			
7	4		6			2		
	9	3		1		4	5	
3	2							

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1**FACILE****GRILLE N° 2****MOYEN****GRILLE N° 3****DIFFICILE**

Le concours générations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

Cet homme a débuté dans l'enseignement pendant quatre ans à la fin des années 60, avant de bifurquer vers la chanson, la littérature de science-fiction et l'écriture de scénarii pour la télévision. Après avoir construit une carrière très solide en Suisse romande, il gagne, en 2013, le Prix Jacques-Douai qui récompense un acteur de la chanson en français pour son œuvre.

Gagnez le coffret RTS LE JEU

aussi sur [RTS.ch/boutique](#)



RÉPONSE DU QUIZ N° 111

Jacques Hainard

Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, après un espace tapez UNEVIE suivi de votre réponse, vos coordonnées et envoyez au 959 (1fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonnées et le mot UNEVIE suivi de votre réponse, à la Société coopérative Générations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre réponse, vos coordonnées à concours@generations-plus.ch

Conditions de participation: Un tirage au sort sera réalisé à l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera informé par écrit. Aucune correspondance ne sera acceptée et le prix ne sera ni échangeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

D.R.

SOLUTIONS JEUX D'AVRIL

Mots croisés

O	P	E	R	E	I	N	S	U	L	I	N	D	E
G	A	O	R	N	E	M	T	A	T	O	N	T	O
I	N	A	D	E	Q	U	A	T	C	I	T	A	N
V	A	G	I	U	R	S	A	U	B	A	R	E	R
A	A	N	G	E	L	E	R	E	S	U	L	E	I
L	A	C	U	T	T	A	R	N	L	E	I	E	R
E	C	A	R	E	L	E	M	E	T	S	O	C	E
H	I	T	R	I	N	I	T	E	T	A	N	S	T
C	E	R	U	A	D	N	I	T	E	M	A	T	E
I	M	P	A	T	I	C	O	G	E	R	E	R	E
V	I	P	A	S	O	I	R	E	R	E	A	R	E
I	N	A	L	E	O	N	I	R	A	I	G	U	E
L	E	V	E	E	N	O	N	A	N	C	B	E	E
I	I	P	A	S	S	I	S	E	A	S	E	E	E
S	T	R	I	E	R	T	E	D	P	I	O	N	E
E	O	E	A	C	E	P	E	T	U	N	I	A	E
E	O	N	H	L	P	A	O	N	S	E	T	S	S

Mots coupés

AMURER	GOURER	SAURER
AMUSER	GOÛTER	SAUTER
BOISER	LASCAR	SERMON
BOITER	LASSER	SERRER
CARDAN	MASSER	SERVAL
CARRER	MASTER	TERRER
CARTER	MONTER	TERSER
DANSER	NARRER	VALLÉE
FRIMAS	NARVAL	VALSER
FRISER	SAULÉE	
GOULÉE	SAUMON	

Buzz

1. FACILE

4	2	3	1	5
3	1	5	4	2
1	4	2	5	3
5	3	4	2	1
2	5	1	3	4

2. MOYEN

4	2	5	3	1
1	3	4	2	5
2	5	1	4	3
3	1	2	5	4
5	4	3	2	1

3. DIFFICILE

1	4	3	5	2
5	2	1	4	3
2	5	4	3	1
3	1	2	5	4
4	3	2	1	5

Ronde des mots

LIGNE 1 : BÊTISE, INAPTE, TRÉPAN, ÉLIDER, MÉTEIL, DOIGTÉ.

LIGNE 2 : INONDÉ, PERRON, PENDRE, DÉTONE, ÉRUCTE, GÊNEUR.

LIGNE 3 : NÉRÉIS, RÉPARÉ, DÉRAPE, CEUVRE, CORNUE, ENDURO.

Kemaru

3	5	2	4	1
4	1	3	5	3
2	5	2	4	1
1	4	1	3	2
2	3	2	4	1

Fubuki

1. FACILE

5	3	9	17
8	7	6	21
2	4	1	7
15	14	16	

2. MOYEN

8	6	4	18
5	9	7	21
3	2	1	6
16	17	12	

3. DIFFICILE

1	4	7	12
6	5	8	19
3	9	2	14
10	18	17	

Sudoku

1. FACILE

3	1	6	7	5	9	2	4	8
9	7	2	8	1	4	5	6	3
8	4	5	3	6	2	7	1	9
6	2	9	1	4	5	8	3	7
5	8	4	2	7	3	6	9	1
1	3	7	9	8	6	4	2	5
4	6	8	5	3	1	9	7	2
2	5	3	6	9	7	1	8	4
7	9	1	4	2	8	3	5	6

2. MOYEN

8	4	7	1	9	5	3	6	2
1	6	3	4	2	8	7	9	5
5	2	9	6	3	7	8	4	1
2	8	5	3	1	9	6	7	4
9	1	6	8	7	4	2	5	3
7	3	4	5	6	2	9	1	8
4	7	1	9	8	3	5	2	6
3	5	2	7	4	6	1	8	9
6	9	8	2	5	1	4	3	7

3. DIFFICILE

1	6	4	5	8	2	7	9	3
3	5	2	9	7	1	4	6	8
9	7	8	3	4	6	5	2	1
5	4	3	1	2	9	6	8	7
7	8	6	4	5	3	2	1	9
2	1	9	8	6	7	3	4	5
6	3	1	2	9	5	8	7	4
8	2	5	7	1	4	9	3	6
4	9	7	6	3	8	1	5	2

4. DIABOLIQUE

8	2	5	9	7	3	6	1	4
4	9	6	8	2	1	7	5	3
1	3	7	5	6	4	2	8	9
6	5	2	4	1	7	9	3	8
9	8	1	2	3	5	4	6	7
3	7	4	6	8	9	5	2	1
2	1	9	3	4	6	8	7	5
5	6	3	7	9	8	1	4	2
2	1	9	3	4	6	8	7	5

Takuzu

1	1	0	0	1	1	0	1	0
0	0	1	1	0	0	1	1	0
0	1	0	0	1	0	1	0	1
1	0	1	1	0	1	0	1	0
1	0	1	0	1	1	0	0	1
0	1	0	1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	1	0	1
0	1	0	0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	1	0	1	0	1

Mots mélangés

Le mot à trouver est : EMPLOI.