

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2018)
Heft: 107

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 25.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Gagnez un bon de 40 fr. à faire valoir à COOP

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner un bon COOP de 40 fr, participez à notre concours.

Par SMS (1 fr./SMS) : tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

Par carte postale : envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *générations*, rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Par e-mail : envoyez-nous vos coordonnées et la solution à concours@generations-plus.ch

Délai : 31 décembre 2018

HORIZONTAL

1. Fromage à trous. Plainte collective.
2. Union politique, économique et monétaire. Appareil pour nettoyer la moquette.
3. Saint pyrénéen. Insectes dévastateurs.
4. Donc pas rond. Colorer tel l'arc-en-ciel. Dans l'alimentation du bétail.
5. Accueilli avec des sifflets. Donner du goût aux mets. Un des caractères grecs.
6. Cheval entier. Bijou sans valeur. Soutient un mur.
7. Tira la péniche. Pleine de grains. Habit de danseuse.
8. Préfixe privatif. Qui est viril. Marque-page.
9. Recouvert de terre. Nevada en Espagne.
10. Roue à gorge. Posture de yoga. Il change tout en or.
11. Volée de bravos. Une grande muette. Maison en Russie.
12. Tissu élastique. Soleil antique. Argon du chimiste. Sur un ancien pli.
13. Epouse de Zeus. Célèbre pour ses images. Voile qui donne de la vitesse.
14. Une équerre. Très gros mangeur. Qui s'est aguerri avec le temps.
15. Distraite. Le premier mot de bébé. Le plus âgé des enfants.
16. Circule à Cuba. Couvert d'atours. Futur bachelier.
17. Il est difficile à battre. Pêchés à la ligne. Partie du monde. Croc de boucherie.

Mots croisés

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																

VERTICAL

- Elles accueillent le public. Emprunta de l'argent.
- Île de l'Atlantique. Arrière-saison. Idées à développer.
- Abri de marelle pour les élèves. Arme en escrime. Ils changent au gré des évolutions de la société.
- Fleuve franco-belge. Mauvaise vague. Bombe à vaporiser.
- Pour interpellier. Observatoire européen. Doit se prendre pour gagner.
- Tout va bien en bref. Aigus ou obtus. Etoffe d'ameublement.
- Vernis incolore. Rendue moins sévère.
- Blanche candeur. Lieu où trouver des archives filmées. Bel oiseau exotique.
- Grosses courges. Retards de paiement.
- Donc pigeonnées. Passes à la casserole. Arrêt de fonctionnement.
- Attirée vers soi. Haute protection. Admiré.
- Privé de réaction. Préfixe novateur. Aluminium contracté.
- Marque d'égalité. Se poser sur le sol. Elle figure dans un pedigree.
- Bestiole à nombreuses pattes. Souvent avec les uns. Objets pour couper.
- Se risquerait. Fleurs en buisson.
- Lac écossais. Signe d'hésitation. Content ou enlevé. Cap sur la boussole.

Takuzu

Remplissez la grille avec les chiffres 0 et 1. Chaque ligne et chaque colonne doit contenir autant de 0 que de 1. Les lignes ou colonnes identiques sont interdites. Il ne doit pas y avoir plus de deux 0 ou 1 placés l'un à côté ou en dessous de l'autre.

1			1			0	0		
1									0
		1							
0			0				1	1	
		1	1						
1	1							1	
				1		1			
1					0			1	
			1			1		1	

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinitif et les adjectifs sont admis.

A N T	B A R	B O N	C A
R C H E	C O R	D E R	D O
N G A R	G U I	L A R	M A
N N E E	N E T	R O T	T E

1) [][][][][][]	16) [][][][][][]
2) [][][][][][]	17) [][][][][][]
3) [][][][][][]	18) [][][][][][]
4) [][][][][][]	19) [][][][][][]
5) [][][][][][]	20) [][][][][][]
6) [][][][][][]	21) [][][][][][]
7) [][][][][][]	22) [][][][][][]
8) [][][][][][]	23) [][][][][][]
9) [][][][][][]	24) [][][][][][]
10) [][][][][][]	25) [][][][][][]
11) [][][][][][]	26) [][][][][][]
12) [][][][][][]	27) [][][][][][]
13) [][][][][][]	28) [][][][][][]
14) [][][][][][]	29) [][][][][][]
15) [][][][][][]	30) [][][][][][]

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

1	2			
	4		1	
		1	2	
5			<	<
	<	<	<	1

2 Moyen

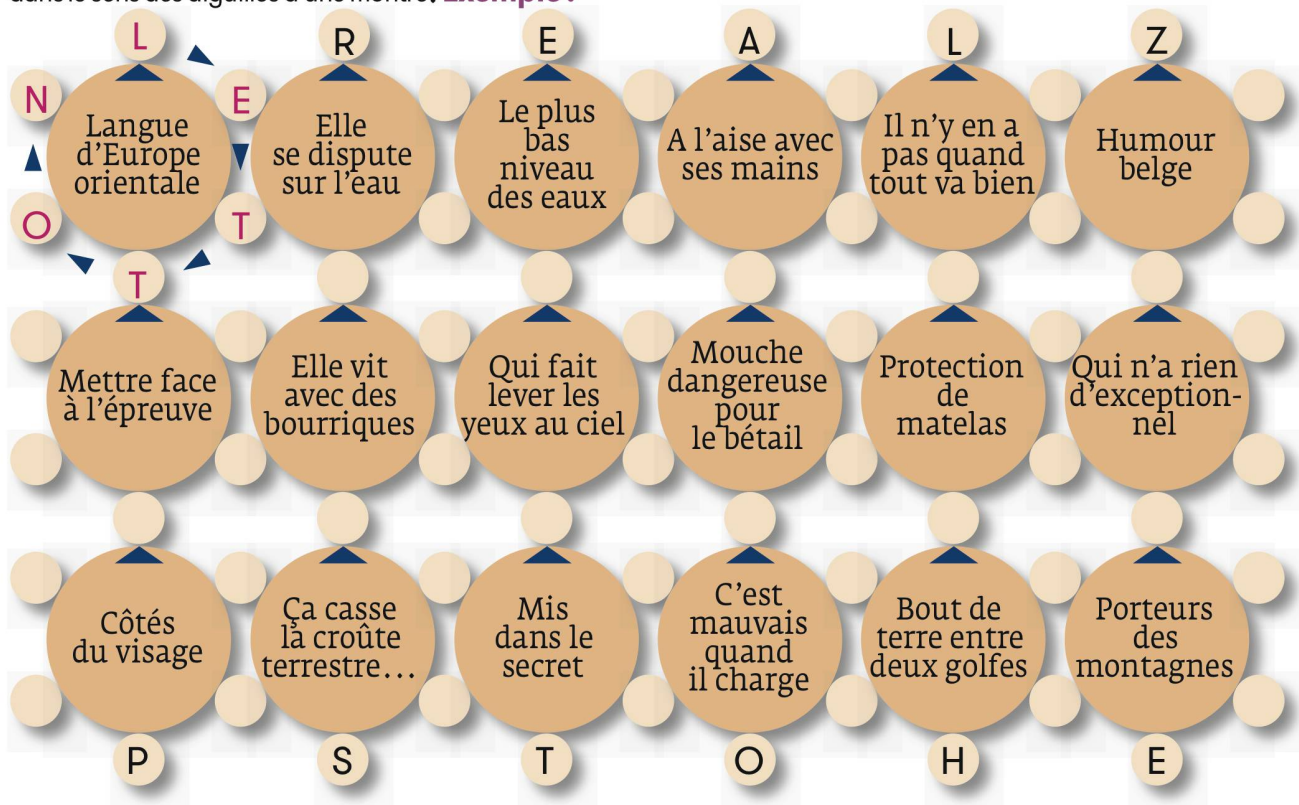
3				
			1	
	<		1	
	<	2		5
				1

3 Difficile

4		3		
	5			<
		2	<	
			5	
				1

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**



Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **danse à trois temps.**

ARNICA	JACQUARD	RÉFLEXE
BADMINTON	LIESSE	RÉTIF
CONTINGENT	LOESS	RIEUR
CRUSTACÉ	MAESTRO	ROTONDE
DÉCEVOIR	NOIRCEUR	SAVARIN
ÉBAUCHE	NUISANCE	TOMBOLA
GOUSSET	OSSELET	TRUAND
INSECTE	PHOTOCOPIE	
INSTABILITÉ	RARÉFIE	

R	U	E	C	R	I	O	N	R	U	E	I	R
T	D	N	A	U	R	T	A	C	I	N	R	A
B	N	F	I	T	E	R	O	P	S	N	I	D
L	I	E	S	S	E	R	O	T	O	N	D	E
T	R	E	G	F	E	C	A	T	S	U	R	C
O	A	E	I	N	O	B	N	E	S	I	A	E
M	V	E	F	T	I	I	C	S	E	S	U	V
B	A	L	O	L	M	T	E	S	L	A	Q	O
O	S	H	I	D	E	O	N	U	E	N	C	I
L	P	T	A	E	L	X	R	O	T	C	A	R
A	E	B	A	U	C	H	E	G	C	E	J	O

Memory

Observez les lettres ci-dessous pendant trente secondes, puis cachez-les. Complétez ensuite la grille du dessous.



Sudoku

GRILLE N° 1

FACILE

	1			2		3	7	5
3		8	7		9	6		2
	6			4				
			1	7			8	9
			6		3			
1	4			8	2			
				3			1	
4		2	5		1	8		7
8	3	1		9			5	

GRILLE N° 2

MOYEN

3	7		9	4				
		6	1				9	5
1		9		6	2			
	1		7				2	
9	5						8	1
	6				3		5	
			2	8		4		9
2	9				6	5		
				5	9		7	2

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1			6			7		9
		9			5			
4	2	7	9				8	6
			2				7	
	8			5			9	
	9				7			
9	7				6	8	3	5
			5			4		
2		5			1			7

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

1								5
	4	9			6	1		8
		8	1				4	
7				2				6
3	2		8		5		1	9
8				1				2
	7				4	3		
4		3	5			2	8	
9								4

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

1	4		7	16
5				23
6				6
8	3		2	
9				
				13
				14
				18

GRILLE N° 2

MOYEN

3	7	2			9
4			5		20
6				1	16
					18
					15
					12

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1	6	8			15
3					13
4	7				17
5	9			2	
					21
					14
					10

Le concours g n rations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

Ce jeune homme, n      Aigle en 1942 souffrait de dyslexie. Le premier cas officiellement reconnu dans le canton de Vaud. Renvoy   de l'  cole    cause de ce trouble de l'apprentissage, il a alors con  u un t  lescope, puis s'est sp  cialis   dans les sciences, au point de d  couvrir, des ann  es plus tard, avec son   quipe de chercheurs, la vitrification de l'eau, une cong  lation rapide de l'eau permettant de maintenir les mol  cules intactes. Cela lui vaudra le Prix Nobel de chimie.

Gagnez le coffret RTS LE JEU

aussi sur [RTS.ch/boutique](https://www.rts.ch/boutique)

R  PONSE DU QUIZ N   106

Alexandre Voisard



Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, apr  s un espace tapez UNEVIE suivi de votre r  ponse, vos coordonn  es et envoyez au 959 (1 fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonn  es et le mot UNEVIE suivi de votre r  ponse,    la Soci  t   coop  rative G  n  rations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre r  ponse, vos coordonn  es    concours@generations-plus.ch

Conditions de participation: Un tirage au sort sera r  alis      l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera inform   par   crit. Aucune correspondance ne sera accept  e et le prix ne sera ni   changeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

SOLUTIONS JEUX DE NOVEMBRE

Mots crois  s

F	O	R	B	A	N	P	E	N	D	E	R	I	E	S
L	U	E	C	A	P	I	T	A	I	N	E	R	I	E
A	R	M	A	T	U	R	E	R	A	C	C	O	R	D
N	P	R	E	S	I	D	E	R	A	I	N	E	E	
E	P	A	R	E	M	T	A	H	I	T	I	N		
U	R	E	V	E	I	L	S	O	S	E				
R	A	T	T	E	T	A	R	U	S	A	A			
S	U	S	R	A	I	N	E	E	S	S	O	R		
G	K	R	A	F	T	M	A	R	T	I	N	I		
A	U	B	I	E	R	E	M	U	T	I	D	E	S	
B	R	E	L	O	U	R	L	E	E	S	E			
S	E	L	A	N	F	M	A	R	R	E	R			
O	S	C	A	R	C	E	M	I	N	E	U	R		
U	A	R	I	S	E	S	I	T	E	R	R	E		
D	A	N	S	E	P	I	O	N	C	A	G	A	G	
R	T	I	G	E	N	I	E	L	A	I	N	E		
E	X	I	O	N	E	R	E	S	E	T	E			

Mots coup  s

AMURER	GANSER	ROUBLE
AMUSER	GANTER	ROUGET
ARABLE	GETTER	ROULIS
ARASER	GOURER	ROUSSE
BL��SER	GOUROU	ROUTER
BLESS��	GOUSSE	SERRER
DOUBLE	GO��TER	TERCET
DOUCET	LISSER	TERRER
DOUTER	LISTER	TERSER
FRIMAS	MASSER	
FRISER	MASTER	

Buzz

1. FACILE

1	2	3	4	5
3	4	5	1	2
4	5	1	2	3
5	1	2	3	4
2	3	4	5	1

2. MOYEN

3	1	2	4	5
2	4	5	1	3
4	5	1	3	2
1	2	3	5	4
5	3	4	2	1

3. DIFFICILE

4	2	3	1	5
1	5	4	2	3
5	1	2	3	4
3	4	1	5	2
2	3	5	4	1

Ronde des mots

LIGNE 1:   LAGUE, ANIMAL, CR  TIN, AL  SER, ISOREL, CACAO.S.
LIGNE 2: GELANT, MEUBLE, TENDUE, SIL  NE, RESALI, AVERSE.
LIGNE 3: ALI  N  , B  TAIL, D  NOTE,   OSINE, ARIOSIO, RASOIR.

Blocs-notes

Il faut choisir les blocs-notes B, C et D.

Fubuki

1. FACILE

4	5	7	16
6	8	9	23
3	1	2	6
13	14	18	

2. MOYEN

2	4	3	9
7	5	8	20
9	6	1	16
18	15	12	

3. DIFFICILE

8	4	3	15
7	1	5	13
6	9	2	17
21	14	10	

La solution du concours   tait: SOURIS

Sudoku

1. FACILE

8	5	9	7	6	2	4	3	1
6	1	7	5	4	3	8	2	9
3	2	4	8	9	1	7	5	6
2	6	8	4	1	5	3	9	7
4	7	1	9	3	6	2	8	5
5	9	3	2	8	7	1	6	4
1	8	2	6	5	4	9	7	3
9	4	6	3	7	8	5	1	2
7	3	5	1	2	9	6	4	8

2. MOYEN

7	4	9	1	6	8	3	2	5
2	3	1	4	9	5	7	8	6
6	5	8	4	3	7	2	1	4
8	2	7	5	3	1	6	9	4
9	6	3	7	8	4	2	5	1
5	1	4	6	2	9	8	7	3
3	7	5	2	4	6	9	1	8
4	9	2	8	1	3	5	6	7
1	8	6	9	5	7	4	3	2

3. DIFFICILE

3	5	6	8	1	4	7	2	9
1	7	2	5	9	3	4	8	6
9	4	8	7	6	2	1	3	5
2	6	3	1	4	8	5	9	7
5	8	9	6	2	7	3	4	1
4	1	7	3	5	9	8	6	2
6	3	4	2	7	1	9	5	8
7	9	5	4	8	6	2	1	3
8	2	1	9	3	5	6	7	4

4. DIABOLIQUE

3	8	6	7	9	5	2	1	4
1	2	5	8	3	4	7	6	9
4	9	7	1	2	6	3	8	5
2	6	3	5	7	8	4	9	1
7	4	1	3	6	9	8	5	2
9	5	8	4	1	2	6	7	3
8	1	9	6	4	3	5	2	7
6	3	2	9	5	7	1	4	8
5	7	4	2	8	1	9	3	6

Takuzu

1	0	1	0	1	0	0	1	0	1
0	1	0	1	0	1	1	0	0	1
1	0	1	0	0	1	0	1	1	0
1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	1	1	0	1	0	0
1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
0	1	0	1	0	0	1	0	1	1
0	0	1	0	1	1	0	1	0	1
1	1	0	1	0	0	1	0	1	0

Mots m  lang  s

Le mot    trouver est : ACCENT.