

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2018)
Heft: 105

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 21.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Gagnez un bon de 40 fr. à faire valoir à COOP

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner un bon COOP de 40 fr, participez à notre concours.

Par SMS (1 fr./SMS) : tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

Par carte postale : envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *générations*, rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Par e-mail : envoyez-nous vos coordonnées et la solution à concours@generations-plus.ch

Délai : 31 octobre 2018

HORIZONTAL

- Comme une vie de travail. Danses lentes.
- Tout à fait banal. Actions de cycliste.
- Meitnerium au labo. Pénétrera. Grand arbre à feuilles dentelées.
- Cime pointue. Ici, à l'étude. Un chant d'oiseaux. Kilomètre raccourci.
- Appareil de distillation. Mise en miettes.
- Enfreint la loi. Affluent du Rhône. Possèdent un bien.
- Tel un acide. Galère royale. Perdit du terrain.
- Adresse d'ordinateur. Relevé détaillé.
- Redite. Donner des idées.
- Observatoire européen. Demeurée sur place. Personnel masculin. Terme d'exclusion.
- Bien assaisonnée. Lettre de Platon. Débarrassé de ses graisses.
- Comme un proche cousin. Canal de moulin. Petit ennui.
- Article défini. Ancien parti. Film vraiment médiocre. Appris et retenu.
- Policiers anglais. Un vrai cochon.
- Ver parasite. Été hilare. Rend heureux.
- Qui dépasse la moyenne. C'est naturel. Filin de l'ancre.
- Crochets doubles. Accueilli avec des sifflets. Paniers en mer.

Mots croisés

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1			1													
2																
3										2						
4																
5							3									
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12			6													
13																
14																
15																
16						5									4	
17																

VERTICAL

- | | | | |
|---|---|---|---|
| A | Systèmes d'éclairage urbain. Morcelée. | J | Parasite de l'intestin. |
| B | Devant celui qui est contre. Amidon-nage. Ils passent et nous courbent. | J | Fromage hollandais. Elle perce le cuir. Equidé à robe grise. |
| C | Bande originale. Mélange d'épices indiennes. C'est le bout du monde. Traces sur la carrosserie. | K | Alliages spéciaux. Action de renoncer. |
| D | Œuvre en vers. Corde pour le cheval. Totalement fausse. | L | Formule de propagande. Travailler au poil. |
| E | Passage à l'eau. Accessoires de gymnastique pour le saut. | M | Divinités romaines. Oiseau migrateur, voisin de la perdrix. Ils vivent de leur art. |
| F | Très proche. Grande ouverte. Petits airs d'opéra. | N | Organisme modifié. Bonne à cornette. Ils sont longs en été. |
| G | Galette de pommes de terre. Cri de surprise. | O | Congé de fin de semaine. Victime du froid. |
| H | Stériliser le lait. Transformer en cuir. | P | Lettres devant le pape. Domaines agricoles spécifiques. Vieux recensement. |
| I | Amas de glace. Le mot de la fin. | | |

Takuzu

Remplissez la grille avec les chiffres 0 et 1. Chaque ligne et chaque colonne doit contenir autant de 0 que de 1. Les lignes ou colonnes identiques sont interdites. Il ne doit pas y avoir plus de deux 0 ou 1 placés l'un à côté ou en dessous de l'autre.

1			0				
			0		1	1	
		0					
	1						0
0	0				1		
			0		1	1	
0	0				1		
	0		0				0
		1			0		
0							0

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinitif et les adjectifs sont admis.

B	O	U	C	A	N	D	I	N	D	R	O
E	U	R	G	A	N	G	R	E	G	U	E
L	E	T	L	O	U	M	A	I	M	I	L
N	T	E	P	L	A	R	D	E	T	R	E

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

		2	5	
5				
3	<			1
	5		3	<
	<	2	<	<

2 Moyen

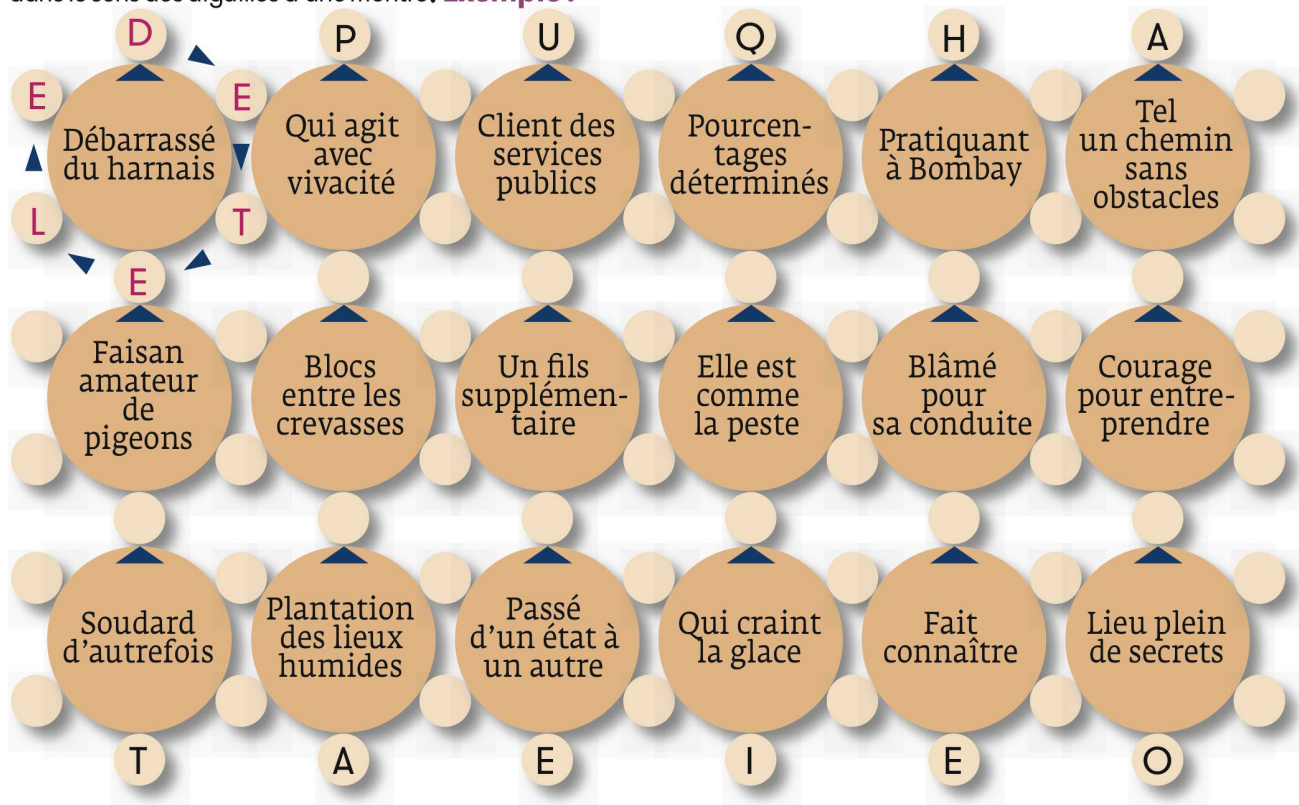
	5			4
	4		5	
4				
		<	1	
>		<	2	<

3 Difficile

4				5
3				
	>		5	4
	>	4	>	
	<	5		>

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

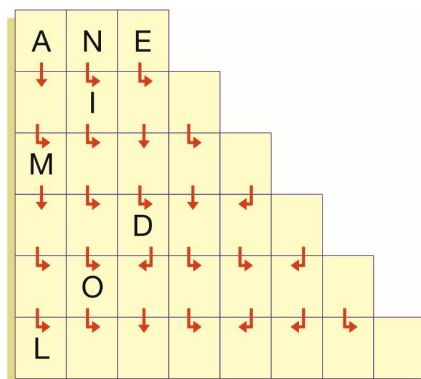


Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **bien attaché.**

ALTIMÈTRE	ÉBLOUIR	SEX-APPEAL
ANTILOPE	GIRONDE	TÉQUILA
ARABICA	LAGOPÈDE	TEXTUEL
ASSORTI	MANILLON	THERMAL
AURÉOLE	NOTOIRE	TROMBE
BALANCER	ODEUR	ZODIAC
BAOBAB	OMBELLE	
CÉRÉALE	PALI	
CHANVRE	PLEXUS	
DONATION	SATRAPE	

E	P	O	L	I	T	N	A	R	U	E	D	O
B	A	B	O	A	B	C	A	I	D	O	Z	A
E	D	N	O	R	I	G	F	E	N	I	L	I
T	R	O	M	B	E	E	P	A	R	T	A	S
T	E	V	A	A	N	O	T	O	I	R	E	T
E	L	R	N	L	G	I	H	M	U	O	P	E
Q	A	C	I	A	O	E	E	B	O	S	P	X
U	E	P	L	N	H	T	R	E	L	S	A	T
I	R	A	L	C	R	C	M	L	B	A	X	U
L	E	L	O	E	R	U	A	L	E	L	E	E
A	C	I	N	R	E	P	L	E	X	U	S	L



Le mot secret

Partez du mot **ÂNE** et formez en dessous une anagramme avec ses trois lettres et la lettre déjà placée. Les flèches indiquent la direction des lettres dans le mot à former. Une lettre peut ainsi se situer sur sa droite, sur sa gauche ou juste en dessous dans le nouveau mot. Continuez ainsi jusqu'au mot secret de huit lettres.

Sudoku

GRILLE N° 1

FACILE

	3		1	9		4	5	6
	5	9	2			7		1
				3	4			
9		5	6					
6			8	4	3			5
					5	1		8
			4	2				
5		2			9	6	1	
7	9	1		5	6		2	

GRILLE N° 2

MOYEN

5				9	8			3
				2	3	1	6	
		9			7	2		5
	7				5	8		
1								2
		3	7				5	
8		1	2			9		
	9	5	3	6				
3			8	7				6

GRILLE N° 3

DIFFICILE

			4	2	1			3
	5							9
				3	5	1		
3	9			4	7		2	1
7								5
5	8		2	1			7	6
		8	3	5				
6							8	
9			8	6	2			

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

	1				3	5		
		8	7	9				
9			4					6
			3		7		5	
8	4						6	9
	2		9		8			
3					2			8
				3	4	1		
		1	5				3	

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

1	4		3	9
2				14
5				22
8	6		7	
9				
				11
				16
				18

GRILLE N° 2

MOYEN

3	2			18
6				19
4		8		8
7			1	
5				
				12
				20
				13

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2	6			18
7				14
3				13
8				
4				
9				
				21
				15
				9

Le concours g n rations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

Ce petit gar on est un aventurier des temps modernes, petit-fils d'un physicien et  ronaute c l bre. Il a toujours cherch    repousser les limites du possible, notamment dans ses p r grinations  riennes.

Gagnez le coffret RTS LE JEU

aussi sur
RTS.ch/boutique



R PONSE DU QUIZ N  104

Rosette Poletti

Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, apr s un espace tapez UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es et envoyez au 959 (1 fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonn es et le mot UNEVIE suivi de votre r ponse,   la Soci t  coop rative G n rations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es   concours@generations-plus.ch

Conditions de participation: Un tirage au sort sera r alis    l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera inform  par  crit. Aucune correspondance ne sera accept e et le prix ne sera ni  changeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

SOLUTIONS JEUX DE SEPTEMBRE

Mots crois s

E	T	S	A	N	E	S	T	H	E	S	I	S	T	E
V	O	T	A	E	X	T	R	A	V	A	G	A	N	T
A	M	U	S	A	I	T	I	N	E	C	O	U	T	E
S	E	P	T	G	R	E	A	I	R	C	S			
I	R	R	U	E	E	G	A	L	E	A	A			
V	C	E	T	M	I	E	N	N	A	S	S			
E	N	R	I	C	H	I	R	T	A	R	N	S	M	
S	O	I	N	E	T	I	E	R	E	T	A	I	E	
B	E	T	I	S	E	S	E	T	N	A	S	R		
E	L	U	E	I	A	B	S	E	R	B	E	S		
M	I	R	E	T	A	E	G	A	R	E	R	I		
B	A	C	R	A	V	A	T	E	R	S	O	L	O	
O	U	V	E	R	T	E	R	I	E	D	O	N		
I	I	O	I	N	T	E	S	S	I	E	U			
T	E	C	H	N	O	O	M	E	T	N	U	E	R	
E	U	E	E	N	N	U	I	E	O	S	U	A		
R	H	H	S	U	R	N	E		C	H	E	R	I	

Mots coup s

BOUCHE	CHEVET	FOURRE
BOULER	COUCHE	GU�RIR
BOURBE	COULER	GU�RRE
BOURRE	COURBE	MOUCHE
BOURSE	COURIR	MOULER
BOUTON	COURRE	MOURIR
BOUVET	COURSE	MOURRE
BR�CHE	DALLER	MOUTON
BRETON	DALTON	RIFLER
BREVET	FOUGUE	
CH�RIF	FOULER	
CH�RIR	FOURBE	

Buzz

1. FACILE

3	5	1	4	2
4	2	3	5	1
2	1	5	3	4
5	4	2	1	3
1	3	4	2	5

2. MOYEN

5	1	2	3	4
2	3	4	5	1
4	5	3	1	2
3	2	1	4	5
1	4	5	2	3

3. DIFFICILE

2	3	5	1	4
1	4	2	3	5
4	2	1	5	3
5	1	3	4	2
3	5	4	2	1

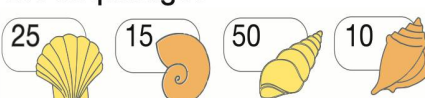
Ronde des mots

LIGNE 1: YEUSES, FESSUE, TS -TS , BL MES, IN GAL, EXAMEN.

LIGNE 2: SLICES, S RAIL, TERTRE, MEMBRE, G ROM , M G RE.

LIGNE 3: CELANT, AR OLE, TENTER, BEIGNE, OTARIE,  MIRAT.

Les coquillages



Fubuki

1. FACILE

9	8	7	24
4	6	3	13
5	2	1	8
18	16	11	

2. MOYEN

8	3	5	16
4	1	2	7
6	9	7	22
18	13	14	

3. DIFFICILE

6	1	7	14
8	9	5	22
4	2	3	9
18	12	15	

Sudoku

1. FACILE

1	2	8	3	7	6	9	4	5
6	4	9	5	2	1	8	3	7
7	5	3	9	4	8	1	2	6
4	8	5	1	9	7	2	6	3
9	1	6	2	3	5	7	8	4
3	7	2	8	6	4	5	9	1
8	3	1	4	5	2	6	7	9
2	9	7	6	1	3	4	5	8
5	6	4	7	8	9	3	1	2

2. MOYEN

7	6	2	3	9	1	4	5	8
1	8	4	6	7	5	9	2	3
3	9	5	8	4	2	6	7	1
2	1	3	7	5	9	8	4	6
9	7	6	4	3	8	5	1	2
5	4	8	2	1	6	3	9	7
8	5	9	1	6	7	2	3	4
4	2	1	5	8	3	7	6	9
6	3	7	9	2	4	1	8	5

3. DIFFICILE

3	7	8	6	2	1	9	4	5
1	6	4	9	8	5	7	2	3
2	9	5	4	7	3	1	6	8
5	2	9	3	1	7	4	8	6
4	3	7	8	9	6	2	5	1
8	1	6	5	4	2	3	7	9
7	5	2	1	3	8	6	9	4
6	4	3	2	5	9	8	1	7
9	8	1	7	6	4	5	3	2

4. DIABOLIQUE

3	4	1	8	9	5	2	6	7
7	8	5	3	6	2	4	9	1
2	6	9	7	4	1	5	3	8
9	2	8	6	5	7	1	4	3
4	7	6	1	8	3	9	2	5
1	5	3	4	2	9	7	8	6
6	1	7	2	3	4	8	5	9
5	3	4	9	1	8	6	7	2
8	9	2	5	7	6	3	1	4

Takuzu

1	1	0	0	1	0	1	1	0	0
1	0	1	0	0	1	0	1	0	1
0	0	1	1	0	0	1	0	1	1
0	1	0	1	1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	1	0	1	0	0
0	1	0	1	0	1	1	0	0	1
1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	1	1	0	0	1	0
0	1	0	1	0	0	1	0	1	1

Mots m lang s

Le mot   trouver est :
DISQUE.