

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2018)
Heft: 100

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 24.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>



GAGNEZ UN SET DE SOINS ET BEAUTÉ POUR HOMME ET POUR FEMME!

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner un set de soins et beauté pour homme et pour femme, participez à notre concours.

Par SMS (1 fr./SMS): tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

Par carte postale: envoyez-nous vos coordonnées et la solution à générations, rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

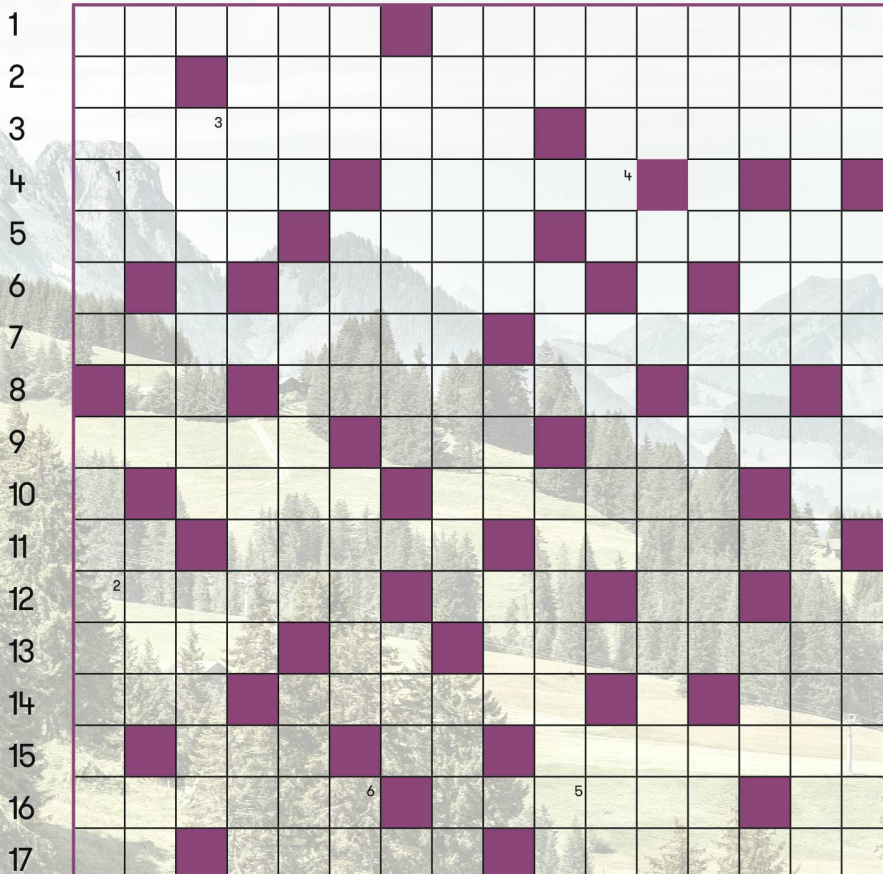
Par e-mail: envoyez-nous vos coordonnées et la solution à concours@generations-plus.ch
Délai: 30 avril 2018

HORIZONTAL

- Alcool italien. Spécialités basques.
- Sigle européen. Renaissances.
- Mettre au feu. Opéra de Rossini ou de Verdi.
- Petit génie difforme. Rêve.
- Le sein pour l'enfant. Point disjointe. Leur vive en cas d'orage.
- Lutins scandinaves. Poisson de bassin.
- Le plus méridional des pays baltes. Chevalier errant.
- A moi. Un rond pour jouer. Pronom réfléchi.
- Manquai d'adresse. Ancien travail obligatoire. Passée au tamis.
- Vieux rite indien. Nacrée. Le chrome en bref.
- Raison sociale. Mess ou cantine. On s'y regarde.
- Soumis à une taxe. Crêpe fourrée d'Asie. Deux pour un romain. Adresse d'ordinateur.
- Acteur américain (James). Révérend père. Courage excessif.
- Ecole pour profs. Chat à longs poils. Réponse négative.
- Voile triangulaire. Lac des Pyrénées. Prenait par le bout du nez.
- Ajouter le gras du lait. Poil de tête. Filet d'eau douce.
- Cri de surprise. Actes législatifs émanant du roi. Plantes à huile.

Mots croisés

A B C D E F G H I J K L M N O P



VERTICAL

- Théâtre de square. Groupe d'immeubles de standing.
- Cervidé nordique. Institut arabe à Paris. Ainsi soit-il. Facteur rhéus.
- Ils se dressent après accident. C'était hier ou même avant.
- Passe avant le reste. Frère de Moïse. Petite société.
- Pièce de serrure. Sous-entendus. Extrémité d'une jambe.
- Résine malodorante. Boîte à opinions. Affluent du Rhône. A bien réagi au gag.
- Sanisettes. Il n'a rien d'un amateur.
- Préférence marquée. Lames de char-rue.
- Point tangible. Futur officier. Lettre de l'alphabet grec.
- Patron pyrénéen. L'amie des animaux. Vraiment très grands.
- Lieu d'enseignement. De même. Elle croqua la pomme.
- Du temps libre. Haut de chemise. Légères comme des plumes.
- L'un de nos ancêtres. Mettre sur un siège. Donna un coup mortel.
- Abus d'autrui. Soulagés par un soutien. Archives de la télévision française.
- Rendu moins joli. Nécessaire pour correspondre.
- Sud-sud-ouest. Refuser de reconnaître comme sien. Qui grimpent fortement.

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinitif et les adjectifs sont admis.

B	R	E	C	H	E	C	I	S	C	O	N
F	A	U	F	I	L	F	U	S	G	L	A
L	I	E	N	O	M	P	O	U	P	R	E
P	R	O	S	S	E	T	E	T	T	R	E

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	3
✓	1	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<

2 Moyen

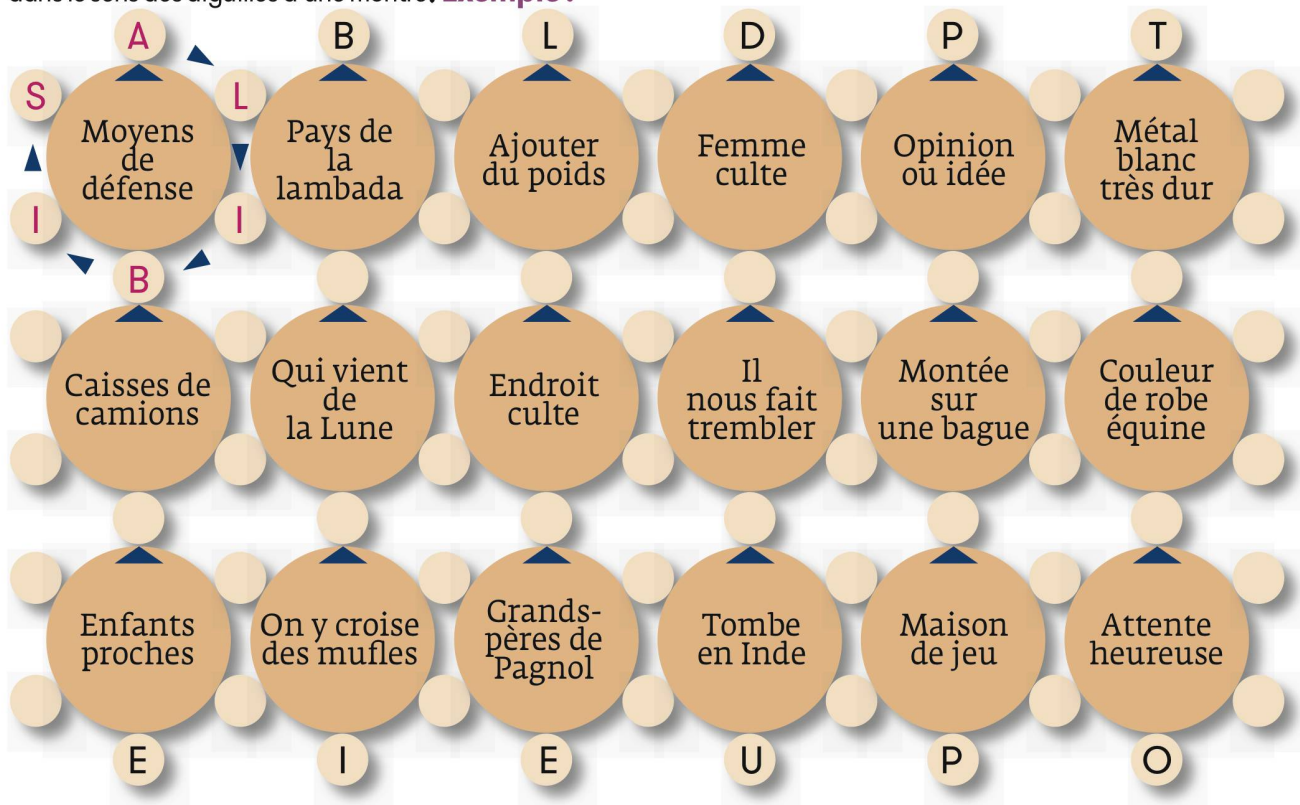
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<	4
<input type="text"/>	4	<	<input type="text"/>	>
>	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3

3 Difficile

5	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1
✓	<input type="text"/>	>	4	<
<input type="text"/>	<input type="text"/>	✓	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>	<	<	<

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**



Mots mélangés

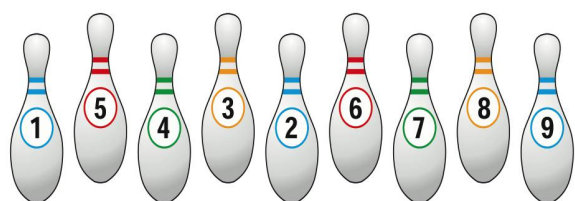
Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **Bien polie.**

ARCON	FESTIVAL	MIMER
ARTISAN	FLAMMÈCHE	OPTER
BOWLING	FRAICHEUR	POURRI
CARROUSEL	GAEIQUE	PROPRETÉ
DAIM	GROUPER	RAINETTE
ÉGAL	HANGAR	SUINTER
ÉGÉRIE	IMPOLI	TOUBIB
ÉMANER	LEVÉE	TURLUPINER
ÉPÎTRE	LYCÉE	ZONER

I	L	O	P	M	I	N	A	S	I	T	R	A
R	A	G	N	A	H	B	I	B	U	O	T	B
C	G	L	E	S	U	O	R	R	A	C	O	F
F	E	S	T	I	V	A	L	D	G	W	L	R
P	O	U	R	R	I	U	I	A	L	A	G	A
O	E	I	V	N	P	Z	E	I	M	R	I	I
M	P	N	E	I	O	L	N	M	O	C	L	C
I	I	T	N	N	I	G	E	U	A	O	Y	H
M	T	E	E	Q	L	C	P	V	E	N	C	E
E	R	R	U	R	H	E	I	R	E	G	E	U
R	E	E	T	E	R	P	O	R	P	E	E	R

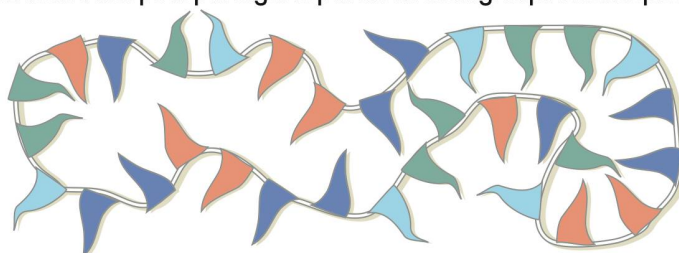
Les quilles

Trouvez les quatre quilles qu'il faut faire tomber pour marquer un total de 23 points.



Le grand pavois

Tracez deux traits pour partager le pavois en deux groupes identiques.



Sudoku

GRILLE N° 1

FACILE

		5	4		6			1
9				3			2	
8	7	1				3		6
1				4	5		8	7
	8		7		2		9	
7	6		8	9				3
3		2				8	1	9
	1			2				5
4			5		3	7		

GRILLE N° 2

MOYEN

6	7			8				
2			5				8	
	8	5		7		2		
8				4	5			
		1	7		3	9		
			8	2				7
		2		3		1	7	
	1				4			9
				1			3	2

GRILLE N° 3

DIFFICILE

	4						8	1
		6	8			7		
		9		2		3		
	2			4	8			3
6	9		7		3		2	8
3			5	6			1	
		3		9		8		
		2			4	9		
9	6						4	

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

			6					8
6		3		7		4		
	8	1						7
			5		2	8	9	
1	9						4	5
	4	8	1		9			
8						5	2	
		6		5		7		4
7					4			

Fubuki

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

2
 3
 5
 7
 9

4		1	10
			14
6		8	21

19 15 11

GRILLE N° 2

MOYEN

A 3x3 grid puzzle. The numbers in the grid are:

1	5	8	15
3	6	2	13
4	7	9	17

Below the grid, there are three more numbers: 20, 7, and 18.

GRILLE N° 3

DIFFICILE

[illegible]

Le concours g n rations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

Cette jeune recrue qui grimace (  gauche) est l'artiste romand qui a des fans de toutes les g n rations.

Gagnez le coffret RTS LE JEU

aussi sur
RTS.ch/boutique



R PONSE DU QUIZ N  99

Jean-Claude Biver

Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, apr s un espace tapez UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es et envoyez au 959 (1 fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonn es et le mot UNEVIE suivi de votre r ponse,   la Soci t  coop rative G n rations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es   concours@generations-plus.ch

Conditions de participation Un tirage au sort sera r alis    l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera inform  par  crit. Aucune correspondance ne sera accept e et le prix ne sera ni  changeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

SOLUTIONS JEUX DE MARS

Mots crois s

B	A	D	I	N	S	P	A	T	I	N	O	I	R	E
A	N	I	S	E	T	T	E	O	N	E	R	E	U	X
S	T	A	S	E	E	T	E	T	E	M	E	N	T	
S	E	C	U	T	R	E	M	O	L	O	I	S	E	
E	R	E	S	I	N	E	U	S	E	D	S	M		
T	E	E	A	R	E	L	G	R	E	S	E	E		
S	N	C	L	A	S	S	E	R	A	S	E	N	T	
T	A	O	N	E	I	N	I	T	I	E	S			
S	E	C	R	E	T	E	M	E	N	T	I	R		
E	T	C	A	S	T	I	C	E	T	A	G	E		
R	E	E	L	U	A	R	E	C	O	U	R	I	R	
V	R	P	F	R	I	P	E	R	S	E	M	E	R	
I	T	R	O	U	S	S	E	S	I	R	E			
T	U	E	U	R	S	A	R	C	O	N	N	T		
U	E	S	T	P	U	E	L	E	G	I	E	S		
D	M	S	E	I	S	M	A	L	E	R	E	N	E	
E	M	U	E	O	I	E	E	N	A	N	U	S		

Mots coup s

BOUCAN	FRIS�E	PENSER
BOUCHE	FRISER	PENSIF
BOUTER	MASQUE	QU�TER
BOUTIS	MASSER	ROSS�E
BOUTRE	MASSIF	ROSSER
CANCHE	MASTER	SERVAL
CANTER	PASS�E	TERSER
CANTRE	PASSER	TERTRE
CH�QUE	PASSIF	TISSER
CHEVAL	PASTIS	TR�PAS
FRICHE	PENCH�	VALSER
FRIMAS	PENS�E	

Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
3 4 5 1 2	4 5 1 2 3	3 1 2 4 5
2 1 3 4 5	1 2 3 4 5	5 4 3 1 2
4 5 1 2 3	5 1 2 3 4	4 2 5 3 1
5 2 4 3 1	3 4 5 1 2	2 3 1 5 4
1 3 2 5 4	2 3 4 5 1	1 5 4 2 3

Ronde des mots

LIGNE 1: CENTRE, STERNE, R GLET,  TIAGE, IN DIT, GOURN.

LIGNE 2: TERR E, RENDRE, L SINE,  NESSE, DOLMEN, RIGOLO.

LIGNE 3: R  TRE, D FI I, ITALIE, SOLDAT, M GALO, ORANGE.

Tous   l'eau :

AVIRON, PLONG E.

Mots m lang s

Le mot   trouver est :
ROCHER.

La solution du concours  tait : GLANDE

Sudoku

1. FACILE	2. MOYEN
1 2 9 7 3 4 8 5 6	2 1 7 3 5 9 4 8 6
7 5 8 2 9 6 4 1 3	6 3 4 7 8 1 2 9 5
6 4 3 1 8 5 7 2 9	5 8 9 2 4 6 3 1 7
2 9 1 5 7 8 3 6 4	8 4 1 6 2 7 9 5 3
4 8 7 6 2 3 5 9 1	9 5 2 4 3 8 6 7 1
3 6 5 9 4 1 2 7 8	3 7 6 1 9 5 8 2 4
5 3 2 4 6 9 1 8 7	4 6 8 5 1 2 7 3 9
8 7 6 3 1 2 9 4 5	1 2 3 9 7 4 5 6 8
9 1 4 8 5 7 6 3 2	7 9 5 8 6 3 1 4 2

3. DIFFICILE	4. DIABOLIQUE
3 4 6 2 7 5 8 1 9	6 8 7 9 1 2 3 5 4
5 9 2 1 8 6 4 3 7	1 2 4 3 8 5 6 9 7
8 7 1 9 3 4 2 5 6	3 5 9 7 6 4 2 1 8
7 2 5 8 9 3 1 6 4	9 1 3 4 5 8 7 2 6
4 1 3 6 5 7 9 8 2	4 6 5 2 7 1 8 3 9
9 6 8 4 2 1 5 7 3	8 7 2 6 3 9 1 4 5
1 3 7 5 4 9 6 2 8	5 4 1 8 2 6 9 7 3
2 5 4 7 6 8 3 9 1	7 9 8 1 4 3 5 6 2
6 8 9 3 1 2 7 4 5	2 3 6 5 9 7 4 8 1

Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
4 8 5 17	3 4 2 9	3 6 9 18
9 6 7 22	6 7 1 14	2 1 7 10
3 1 2 6	9 8 5 22	8 5 4 17
16 15 14	18 19 8	13 12 20