

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2018)
Heft: 97

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 25.04.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Mots croisés

Gagnez un bon COOP de 40 fr.

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner un bon COOP d'une valeur de 40 fr. participez à notre concours!

Par SMS (1 fr./SMS): tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

Par carte postale: envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *générations*, rubrique jeux, rue des Fontaines 16, 1007 Lausanne.

Par e-mail: envoyez-nous vos coordonnées et la solution à concours@generations-plus.ch

Délai: 31 janvier 2018.

HORIZONTAL

- Crier tel le lapin. Problème à régler.
- Jeune au clavier. Capitale anglaise.
- Chaudement accueillie. Un jeu d'atouts.
- Nul aux échecs. Stéradian. Greffai un scion. Actinium abrégé au labo.
- S'éclatait. Relatif à une division territoriale.
- Rayon de lumière. Fait des lacets. Solution du problème.
- Oui, certes. Sotte. Etre ouvert.
- Sans dynamisme. Axe sur une carte. L'Egypte, avant. Premier de portée.
- Ouvertures. Se dit à un ami. Ce que chacun doit régler.
- Démonstratif. Manifestation collective. Période géologique. Devant le Christ.
- Joli perroquet. L'ouïe du violon. Assortiment de céréales.
- Couper du bois. Fruit de mer. Il circule à Tokyo.
- Ça sent bon le thym. Arrivé parmi nous. Marque de puberté.
- Etat balte. Conduit le peloton.
- Luth iranien. Vraiment occupé. Epreuve d'essai.
- Mesure d'angle. Mise ailleurs. Radar sous-marin. Cours de Flandre.
- Débit de viande. Entre le sud et l'est. Petit lieutenant. Prince musulman.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2							4									
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																

VERTICAL

- | | |
|--|--|
| A Crustacé terrestre. Vieux coffret. | I Mur de château fort. |
| B Passa un savon. Une suite à la belote. La musique ou la peinture. | L Aliments pour le bétail. |
| C Gens sans terre. Faire son nid en altitude. | J Poissons marins. Une petite minute. Grande tasse... ou pot. |
| D Le vent en poupe. Facile ou assez riche. Sport au collège. Club sportif lyonnais. | K Syndicat de salariés. A une époque passée. |
| E Donnass des reflets. (Qu'il) paginât. | L Essence de l'être. Appelle sa biche. |
| F Remises sur la bonne route. Découpures en arc de cercle. | M Ancienne Allemagne. Vapeurs d'eau. Un lieu à ne pas fréquenter. |
| G Il couvre les quatre saisons. Travail de sélection. Ils tiennent le spectateur en haleine. | N Vagabondage. Etablissement après le collège. |
| H Tas de sable. Score au golf. En troisième lieu. | O Habitant de Nouméa ou Thio. On peut également l'appeler capucin. |
| | P Service de contre-espionnage français. Rongeurs frugivores. Il se boit dans un calice. |

Takuzu

Remplissez la grille avec les chiffres 0 et 1. Chaque ligne et chaque colonne doit contenir autant de 0 que de 1. Les lignes ou colonnes identiques sont interdites. Il ne doit pas y avoir plus de deux 0 ou 1 placés l'un à côté ou en dessous de l'autre.

	0			1		
1			0			
	1		0 0		0 0	
		0 0		1		1
			0			
1	0	0			0	1
				1		
	0 0		0		0 0	
	1					1

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinif et les adjectifs sont admis.

B A R B R A B R I C A S
C H A C R O D E R E R O
I R E M A N Q U E R I S
S O U T O R T R A U E L

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

	3			
1		2	<	
	>	5		
				< 3
<				>
4	>	<	1	

2 Moyen

			4	
				> 2
		>		>
	< 3	4		
		1		<
5			<	<

3 Difficile

	2			
>				
4				
>			>	
	4		3	
>	>		>	>
		5		
>				
	<		<	1

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

V Office de fin de journée
U Bien mal acquis
C Peignés à l'afro
P Mettre dans un fauteuil
I Pas constant
E Epreuve à passer
S Rattrapé par la justice
E Remis en état
P Vif et rapide
R Améliorer la liaison
A Commencer à noircir
O Il a bon tain
T Dessin au compas
E Il tient de l'aria
N Avoir du nez
R Homme de l'art
E Vieille strophe
O Un des sens

Mots mélangés

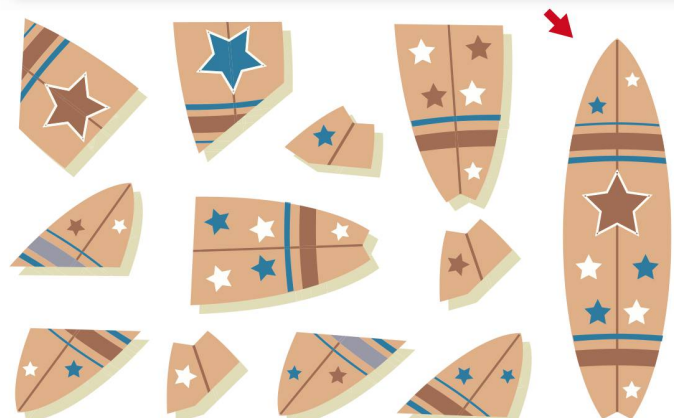
Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **trait aiguisé.**

- | | | |
|----------|-----------|----------|
| ALAMBIC | CURAÇAO | RÉCITAL |
| AMNISTIE | GALLOIS | SEXTANT |
| APLOMB | HÉRITER | SLOVÈNE |
| ARMADA | HISTOIRE | SOIXANTE |
| ASEPSIE | LODEN | TÂCHER |
| CAMARADE | MÉDIOCRE | TENTE |
| CENTAURE | MOEURS | TIARE |
| CHICANE | NARRATION | |
| COMPARSE | PARESSEUX | |
| CRÉATION | PERSIL | |

E	S	R	A	P	M	O	C	N	E	D	O	L
B	M	O	L	P	A	F	A	D	A	M	R	A
L	A	T	I	C	E	R	A	M	E	H	C	L
C	S	L	A	X	R	R	E	T	I	R	E	H
H	R	R	A	A	A	D	E	S	T	A	N	T
I	U	E	T	M	I	N	T	T	S	C	T	N
C	E	I	A	O	B	O	T	E	I	E	A	A
A	O	C	C	T	I	I	P	E	N	A	U	T
N	M	R	H	R	I	S	C	H	M	T	R	X
E	E	E	E	S	I	O	L	L	A	G	E	E
L	I	S	R	E	P	E	N	E	V	O	L	S

Surf en morceaux

Choisissez trois bouts de surf pour reconstituer le surf original en entier.



Sudoku

GRILLE N° 1 FACILE

		4		3		9		8
3	7					1		
		1		7	8	5	6	
4				6		8		1
	8			1			4	
9		6		8				5
	6	7	5	2		4		
		9					8	7
1		3		9		6		

GRILLE N° 2 MOYEN

7			1				5	
			2	4		7	1	3
1		9	7					
			5				3	4
2			3	9	1			7
3	6				2			
					3	9		1
5	9	3		1	4			
					7			5

GRILLE N° 3 DIFFICILE

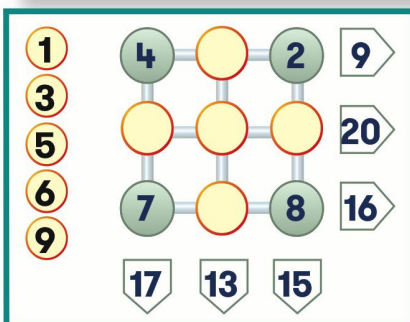
		5	2					
	2			5		4		
	8		7				6	5
3		2		7		6	9	
7				9				4
	9	1		8		5		7
8	1				3		5	
		3		1			8	
					9	3		

GRILLE N° 4 DIABOLIQUE

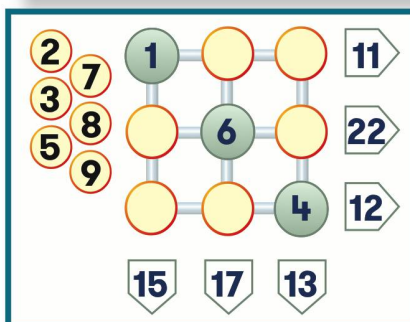
9	7		1			6		5
				9	6	3		1
1			3				2	
	8		5					7
		5				2		
6					3		4	
	3			2				6
5		1	6	7				
7	6				8		1	2

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

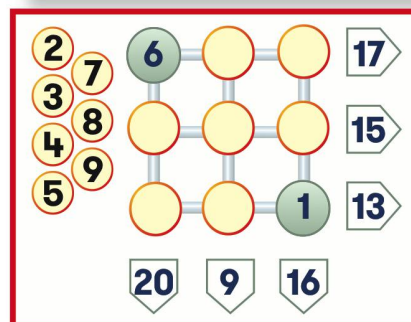
GRILLE N° 1 FACILE



GRILLE N° 2 MOYEN



GRILLE N° 3 DIFFICILE



Le concours g n rations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

De son pr nom masculin, il en a fait un pr nom f minin aim  en Suisse romande et connu jusqu'  Paris. N'est-ce pas M^{me} Lopez?

Gagnez le coffret 75 ans Orchestre de chambre de Lausanne



aussi sur
RTS.ch/boutique

R PONSE DU QUIZ N  96
Adolf Ogi

Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, apr s un espace tapez UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es et envoyez au 959 (1 fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonn es et le mot UNEVIE suivi de votre r ponse,   la Soci t  coop rative G n rations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es   concours@generations-plus.ch

Conditions de participation Un tirage au sort sera r alis    l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera inform  par  crit. Aucune correspondance ne sera accept e et le prix ne sera ni  changeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

SOLUTIONS JEUX DE D CEMBRE

Mots crois s

T	O	N	N	E	L	L	E	T	E	N	D	U	E	S
A	R	I	A	H	I	S	T	O	R	I	E	N	N	E
M	G	R	A	A	L	E	U	R	A	S	I	E		
B	E	E	R	S	A	B	L	E	E	S	E	R	A	
O	R	E	U	S	S	I	E	M	A	I	G	R		
U	R	I	S	A	A	S	P	E	N	O	I	R		
R	U	A	D	E	C	I	I	N	S	E	R	E	E	
I	G	N	E	R	A	S	A	N	T	E	E	S	T	
N	U	C	A	U	S	E	R	S	C	I	E	E		
E	S	O	T	E	R	M	E	R	U	S	S	E		
P	U	A	S	I	R	U	N	T	E	L	U			
I	S	R	A	E	L	T	R	A	I	T	E	U	R	S
L	E	B	R	A	S	E	E	R	E	S	T	E	E	
L	C	O	I	N	C	R	E	E	E	E	N			
A	T	H	L	E	T	E	I	L	E	P	R	E	T	
G	E	A	I	S	A	S	E	S	C	O	I	T	E	
E	P	I	E	P	U	R	S	A	N	G	N	E	S	

Mots coup s

BR�CHE	CROTON	PREUVE
BRESSE	CROTTE	PROCHE
BRETON	FL�CHE	PRONOM
BRETTE	FLEUVE	PROPRE
BREVET	MOUCHE	PROTON
CHASSE	MOUFLE	QUICHE
CHATON	MOUSSE	QUITTE
CHATTE	MOUTON	VELCRO
CHAUVE	NOMBRE	VELVET.
CHEVET	PR�CHE	
CROCHE	PR�NOM	
CROSSE	PRESSE	

Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
1 2 3 4 5	5 1 2 3 4	4 3 2 1 5
3 4 5 2 1	3 4 5 1 2	5 1 4 3 2
4 5 1 3 2	4 5 3 2 1	1 5 3 2 4
5 3 2 1 4	2 3 1 4 5	2 4 1 5 3
2 1 4 5 3	1 2 4 5 3	3 2 5 4 1

Ronde des mots

- LIGNE 1:** N R IS, ONAGRE, PERSAN, MONTRE, M CANO, FUGACE.
LIGNE 2:  LITES, GR SIL, SNOBER, TENDON, ARIANE, AIGRIR.
LIGNE 3: TR PAS, SETTER, BELOTE, D GEL , A RAGE, ROTURE.

Minute papillon :



Coup de chance :



Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
7 1 5 13	2 3 1 6	2 7 3 12
6 8 4 18	4 8 5 17	1 4 5 10
9 3 2 14	6 9 7 22	6 8 9 23
22 12 11	12 20 13	9 19 17

La solution du concours  tait : GLOIRE

Sudoku

1. FACILE	2. MOYEN
9 1 7 8 2 4 5 3 6	5 9 7 1 4 6 2 3 8
4 5 8 3 7 6 9 2 1	2 8 1 3 5 9 4 7 6
6 2 3 9 5 1 4 7 8	4 3 6 2 8 7 1 5 9
8 3 4 1 6 5 7 9 2	3 2 9 8 7 5 6 4 1
2 6 5 7 8 9 3 1 4	6 5 8 4 1 3 9 2 7
7 9 1 4 3 2 6 8 5	1 7 4 9 6 2 5 8 3
1 8 9 5 4 3 2 6 7	9 4 2 7 3 1 8 6 5
5 7 6 2 9 8 1 4 3	7 1 5 6 2 8 3 9 4
3 4 2 6 1 7 8 5 9	8 6 3 5 9 4 7 1 2
3. DIFFICILE	4. DIABOLIQUE
5 3 9 7 2 6 1 8 4	8 2 9 4 7 5 3 6 1
4 1 2 8 3 9 5 6 7	3 6 5 1 8 9 7 2 4
6 8 7 4 1 5 2 9 3	4 7 1 6 3 2 9 5 8
3 4 5 2 9 7 8 1 6	7 5 3 2 9 8 4 1 6
7 9 6 1 5 8 3 4 2	9 8 6 3 4 1 5 7 2
1 2 8 6 4 3 9 7 5	2 1 4 5 6 7 8 3 9
8 6 3 9 7 2 4 5 1	1 9 2 7 5 4 6 8 3
2 7 1 5 8 4 6 3 9	6 4 7 8 2 3 1 9 5
9 5 4 3 6 1 7 2 8	5 3 8 9 1 6 2 4 7

Takuzu

1	1	0	0	1	1	0	1	0	0
0	0	1	1	0	1	1	0	0	1
1	1	0	0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	1	0	1	0	1
1	0	0	1	0	0	1	0	1	1
0	1	1	0	1	0	1	1	0	0
1	0	0	1	0	0	1	0	1	1
1	0	0	1	1	0	0	1	0	1
0	1	1	0	1	0	0	1	0	1
0	0	1	1	0	1	0	1	1	0

Mots m lang s

Le mot   trouver est : IN DIT.