

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2017)
Heft: 89

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 06.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinitif et les adjectifs sont admis.

B	I	S	B	O	I	C	A	S	C	O	N
F	R	I	G	A	N	M	A	S	M	O	N
M	U	S	O	I	R	P	O	N	Q	U	E
S	E	R	T	E	R	T	R	E	V	A	L

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

	2	1		>	
					5
<				>	
	5				
<	4			3	>
5			<	4	

2 Moyen

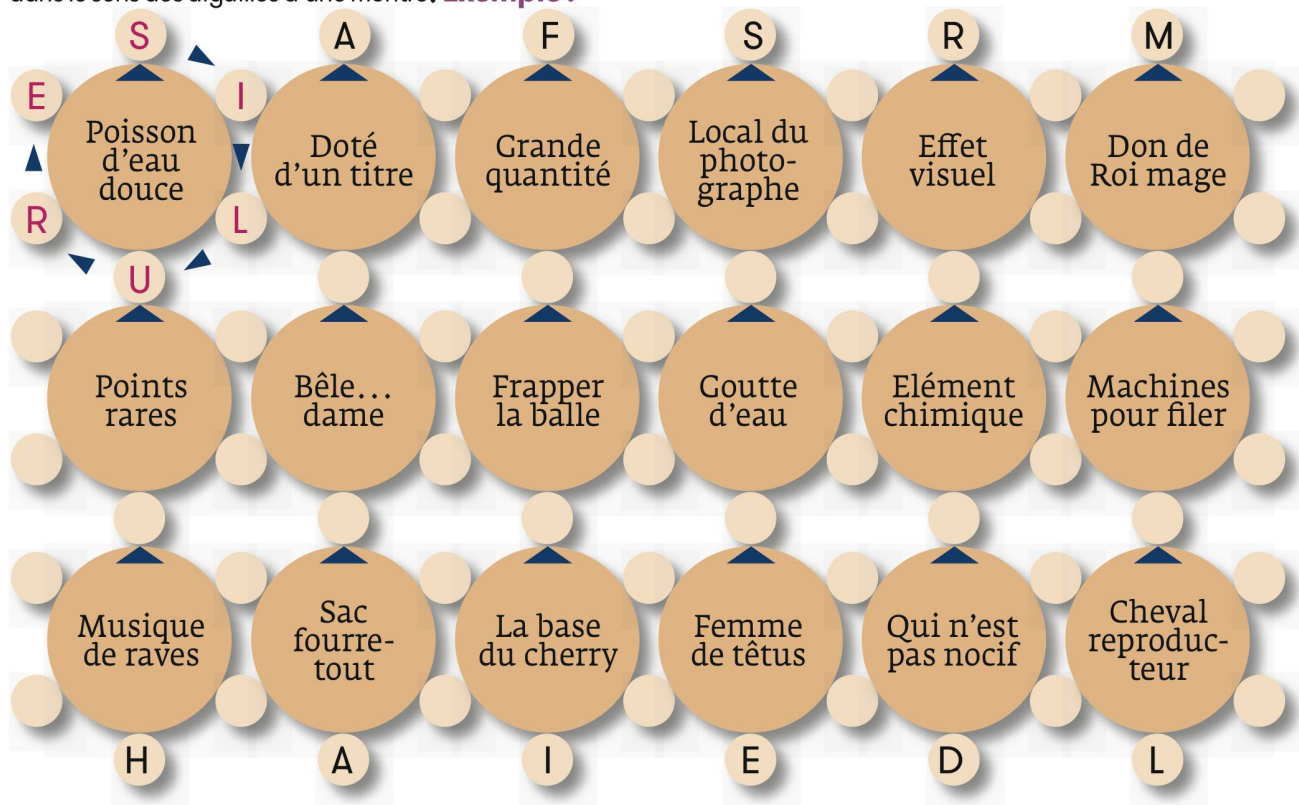
2					
	>	3	2		
				2	5
		<			
			>	4	>
	>	4			<

3 Difficile

4					
					4
	<			<	
		>		4	<
	<		3		
1	5			<	<

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**



Mots mélangés

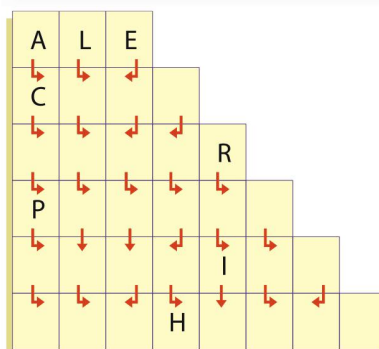
Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **plus qu'épatante !**

AMPHIBIE	INDÉCIS	POULBOT
ANOMALIE	INTERSTICE	RÉFLECHI
ATERRÉ	LANCE	RÉVOLUTION
ATTRAPÉ	LEITMOTIV	XERUS
BONSAI	LÉOPARD	
DÉFI	LIQUEUR	
ÉBLOUIR	MÉTALLURGIE	
FRILEUSE	NARVAL	
GOUSSET	OCÉANOGRAPHE	
HÉRON	PARÉO	

I	H	C	E	L	F	E	R	I	A	N	M	E
R	E	H	P	A	R	G	O	N	A	E	C	O
D	E	F	I	V	I	T	O	M	T	I	E	L
L	A	V	R	A	N	M	O	A	T	R	I	E
P	T	I	O	I	A	O	L	S	R	Q	B	O
O	T	N	U	L	L	L	R	E	U	L	I	P
U	R	D	I	A	U	E	T	E	O	X	H	A
L	A	E	N	R	T	T	U	U	H	E	P	R
B	P	C	G	N	A	R	I	S	I	R	M	D
O	E	I	I	P	A	R	E	O	E	U	A	E
T	E	S	S	U	O	G	B	O	N	S	A	I

Le mot secret

Partez du mot ALE et formez en dessous une anagramme avec ses trois lettres et la lettre déjà placée. Les flèches indiquent la direction des lettres dans le mot à former. Une lettre peut ainsi se situer sur sa droite, sur sa gauche ou juste en dessous dans le nouveau mot. Continuez ainsi jusqu'au mot secret de huit lettres.





L'instant d'hier

En partenariat avec **notreHistoire.ch** vos images surgies du passé

Instant «people» avec cette photo non datée (novembre 1973?) Il s'agit du coup d'envoi d'un match à Genève, donné par l'actrice Gina Lollobrigida. A gauche, on reconnaît Karl Odermatt, qui s'illustra en Suisse et lors de matchs internationaux. On lui doit le premier de ses buts face à l'Angleterre, à Wembley, en 1971. (Document partagé par Jean-Christophe Curtet)

WEB

Autres images et vidéos sur generations-plus.ch/notrehistoire et sur notrehistoire.ch

SOLUTIONS JEUX DE MARS

La solution du concours était: **MARINE**

Mots croisés

C	L	O	P	E	S	J	A	R	D	I	N	I	E	R
L	A	P	A	I	C	O	N	O	C	L	A	S	T	E
A	M	I	R	A	L	I	N	S	A	L	U	B	R	E
P	E	N	S	I	O	N	N	A	T	E	T	A	I	N
O	S	I	E	R	A	T	I	E	I	L	T			
T	A	M	A	S	S	E	E	N	A	S	A	L	E	
I	N	T	E	N	T	A	B	O	H	E	M	I	E	N
S	A	R	T	E	T	O	U	A	R	E	G	D		
R	E	A	M	E	U	R	T	R	E	R	A	U		
C	I	T	E	E	C	S	G	D	R	A	I	N		
E	N	E	R	V	E	R	N	U	I	M	E	N	A	
R	E	O	E	D	E	M	E	S	T	I	S	O	N	
I	S	I	S	E	M	E	R	S	I	O	N			
S	B	O	R	N	E	R	E	P	E	R	C	U		
A	B	L	I	U	L	U	L	E	S	U	E	R		
I	O	N	S	U	S	U	S	N	A	D	U	E		
E	L	U	A	N	E	B	R	A	S	I	E	R	S	

Mots coupés

CERNER	POUCER	TANDIS
GLACER	POUMON	TANNER
GLANER	POUPIN	TANTRA
MONTÉE	POUPON	TAUDIS
PINCÉE	RINCÉE	TAUPIN
PINCER	RINCER	TAURIN
PIN-PON	SAUCÉE	TRACER
PLACER	SAUCER	
PLANER	SAUMON	
PLATÉE	SAUNER	
PONCER	SAURIN	
PONTÉE	TANCER	

Buzz

1. FACILE

4	1	3	2	5
2	5	4	1	3
1	2	5	3	4
5	3	1	4	2
3	4	2	5	1

2. MOYEN

1	3	5	2	4
5	2	4	3	1
2	4	1	5	3
4	5	3	1	2
3	1	2	4	5

3. DIFFICILE

4	2	1	3	5
5	3	4	2	1
1	5	2	4	3
2	1	3	5	4
3	4	5	1	2

Ronde des mots

LIGNE 1 : YEUSES, CRÉPUE, ARISER, BLÊMIR, FORMEL, VELCRO.

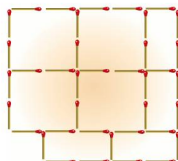
LIGNE 2 : STEPPE, PREFET, SERRER, MÉGÈRE, MIRAGE, CÉLERI.

LIGNE 3 : PÉDALE, FÉTIDE, RELATÉ, ÉTOILE, ALIGOT, ÉCUEIL.

Blocs-notes

Il faut choisir le C, le D et le E.

Les allumettes



Fubuki

1. FACILE

7	6	2	15
4	5	8	17
3	9	1	13
14	20	11	

2. MOYEN

8	5	6	19
4	7	9	20
3	2	1	6
15	14	16	

3. DIFFICILE

8	9	7	24
4	2	5	11
6	1	3	10
18	12	15	

Sudoku

1. FACILE

5	6	2	8	9	3	7	4	1
4	1	3	7	6	2	9	5	8
7	9	8	5	1	4	2	3	6
6	5	4	2	3	1	8	7	9
2	3	9	4	8	7	6	1	5
1	8	7	6	5	9	4	2	3
3	4	6	1	2	8	5	9	7
8	2	1	9	7	5	3	6	4
9	7	5	3	4	6	1	8	2

2. MOYEN

4	8	2	9	3	5	6	7	1
9	1	5	2	7	6	8	4	3
6	3	7	1	4	8	9	5	2
2	9	1	7	5	3	4	8	6
5	6	4	8	1	9	3	2	7
3	7	8	6	2	4	1	9	5
8	2	9	3	6	7	5	1	4
7	4	3	5	9	1	2	6	8
1	5	6	4	8	2	7	3	9

3. DIFFICILE

7	3	5	9	1	6	4	8	2
4	6	2	7	8	5	3	1	9
1	8	9	2	4	3	7	5	6
2	4	1	8	3	9	5	6	7
6	5	8	1	2	7	9	4	3
3	9	7	6	5	4	8	2	1
8	1	3	5	9	2	6	7	4
9	2	6	4	7	8	1	3	5
5	7	4	3	6	1	2	9	8

4. DIABOLIQUE

2	9	5	1	4	6	7	3	8
3	6	8	5	2	7	9	1	4
7	1	4	8	9	3	2	5	6
6	7	3	2	5	8	1	4	9
1	4	2	6	7	9	5	8	3
8	5	9	3	1	4	6	7	2
4	2	7	9	8	1	3	6	5
5	3	1	4	6	2	8	9	7
9	8	6	7	3	5	4	2	1

Takuzu

1	0	1	0	1	1	0	1	0	0
0	1	0	1	1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	1	0	1	0
0	1	0	1	0	0	1	1	0	1
0	1	0	0	1	1	0	1	0	1
1	0	1	1	0	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	1	0	0	1	0	1
0	1	0	1	0	1	0	0	1	1
1	0	1	0	1	0	1	0	1	0

Mots mélangés

Le mot à trouver est : FIDÈLE.