

**Zeitschrift:** Générations plus : bien vivre son âge  
**Herausgeber:** Générations  
**Band:** - (2015)  
**Heft:** 74

**Artikel:** Jeux : amusez-vous bien en famille!  
**Autor:** Santos, Barbara  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-831193>

#### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

#### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

#### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 14.02.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# loisirs&maison

# Jeux

## Amusez-vous bien en famille !

Plus que jamais, les jeux de société ont la cote. Découvrez notre sélection pour amuser vos invités pendant les fêtes.

**L**es fêtes approchent et, comme chaque année, la même question revient pour ceux qui reçoivent du monde à la maison: comment faire en sorte que personne ne s'en-

nuie? Longtemps considérés comme désuets, les jeux de société figurent aujourd'hui parmi les activités privilégiées pour animer les soirées entre amis ou en famille.

«En 20 ans, le marché des jeux de société a plus que doublé, constate David Marti, vendeur chez Jouets Davidson, à Lausanne. Entre les jeux d'ambiance, de stratégie et les coopératifs, l'offre n'a jamais été aussi variée.»

### RETOUR AU CONCRET

Un engouement pour les jeux collectifs qui, pour Jennifer Genovese,



On n'a jamais trouvé mieux qu'un bon vieux jeu de société pour cimenter les liens familiaux dans la bonne humeur.

### DÉCOS DE NOËL

Quatre propositions pour égayer votre table.

68

### OSTÉO ANIMAUX

Chiens et chats aiment aussi se faire manipuler.

70

### EXPOSITION

Zao Wou-Ki en parfaite liberté.

78

### ROCK

Bruce Springsteen ressort un album mythique, *The River*.

83

### VOYAGE

Connues dans le monde entier, les chutes du Niagara ont souvent inspiré le cinéma.

86

médiatrice culturelle au Musée Suisse du jeu, s'explique par l'avènement du numérique. « La multiplication des écrans a généré une perte de convivialité. Les gens veulent désormais prendre le temps de se réunir et ces jeux sont un bon moyen de se retrouver entre générations. »

Au-delà du regroupement, ces activités ludiques révèlent également un besoin de contact direct. « Les gens manifestent l'envie d'avoir des jeux matériels, quelque chose qu'ils puissent toucher sans que ce soit à travers un écran. Ces objets sont devenus un véhicule d'échange concret », analyse David Marti.

Une envie qui se ressent plus particulièrement en période hivernale. « Il fait plus froid et il fait jour moins longtemps. Ça incite davantage les gens à pratiquer des jeux d'intérieur », poursuit David Marti.

#### SIMPLICITÉ ET RAPIDITÉ

Alors, sachant que les goûts et les couleurs varient d'une génération à l'autre, quels jeux faut-il choisir pour satisfaire toute la famille ? Si les traditionnels Monopoly, Pictionary et Trivial Pursuit figurent toujours parmi les grands classiques, de nouvelles stars ont fait leur apparition dans les salons ces dernières années. Toutes ont un point commun : leur durée.

« L'idéal pour les familles sont ceux qui se jouent avec des petites stratégies et des parties courtes, ne dépassant pas les 60 minutes », explique David Marti. Et qui dit jeux, dit aussi règles du jeu. Un autre critère à ne pas négliger pour faire plaisir à tout le monde : « Certaines personnes font un blocage rien qu'à l'idée de jouer. Plus les règles seront simples, plus il sera facile de convaincre les réticents », ajoute le spécialiste.

Selon le matériel fourni avec le jeu, les prix varient entre 20 et 60 francs. Une gamme de prix qui s'adapte également à toutes les bourses. Avec les innombrables cadeaux à mettre sous les sapins et les repas de fin d'année qui se profilent, le jeu de société n'est pas prêt de disparaître.

BARBARA SANTOS

## LES JEUX QUI NE COÛTENT RIEN

### LA PHRASE MYSTÈRE

Ecrivez sur un bout de papier des phrases amusantes et difficiles à placer lors d'une conversation. Chacun tire une phrase au sort et essaie de la dire naturellement pendant le repas ou la soirée sans se faire repérer par les autres.

### LE JEU DES CÉLÉBRITÉS

Collez sur le front de votre voisin un papier avec le nom d'une personnalité. Chacun doit deviner le nom qu'il a sur

le front en posant des questions. On ne peut y répondre que par «oui» ou «non». Si c'est «oui», poser une autre question, si c'est «non», on passe son tour.

### LE DESSINEZ C'EST GAGNÉ

Préparez une quarantaine de papiers et écrivez un mot sur chacun. Constituez deux équipes. A tour de rôle, chaque joueur pioche un papier et essaie de faire deviner un maximum de mots à son équipe en dessinant sur une feuille.

## CINQ JEUX POUR TOUTE LA FAMILLE



### TIME'S UP - jeu d'ambiance

L'objectif ? Découvrir un maximum de personnalités célèbres en un temps limité. D'abord en parlant, puis en ne prononçant qu'un seul mot et en les mimant. Le truc sympa ? Avec les noms de métiers, d'animaux et d'objets, la version familiale amuse tout le monde. Durée: 30 min. Age: Dès 8 ans



### CONCEPT - jeu d'ambiance

L'objectif ? Faire deviner des objets, des expressions ou des personnages en utilisant les 117 pictogrammes disponibles du jeu.

Le truc sympa ? La décomposition des termes révèle la créativité qui sommeille en chacun de nous.

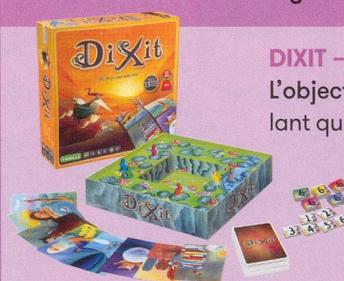
Durée: 30 min. Age: Dès 10 ans



### COLT EXPRESS - jeu de stratégie

L'objectif ? Détrousser les voyageurs d'un train. Celui qui obtient le plus gros magot devient l'as de la gâchette. Mais gare au shérif !

Le truc sympa ? Les retournements de situation, car aucune alliance possible entre joueurs. Durée: Environ 40 min. Age: Dès 8 ans



### DIXIT - jeu de déduction

L'objectif ? Faire deviner les cartes illustrées en ne formulant qu'un mot ou une phrase. Mais attention: l'indice ne doit être ni trop évident ni trop obscur.

Le truc sympa ? Parfait pour les impatients: il capte l'attention de tous à chaque tour.

Durée: 30 min. Age: Dès 8 ans



### DOBBLE - jeu d'observation et de rapidité

L'objectif ? Toutes les cartes comportent 8 symboles différents mais à chaque tour de table, elles auront un symbole en commun. Soyez le premier à retrouver ce symbole.

Le truc sympa ? Les cartes se déclinent en 5 minijeu avec des règles différentes. De quoi varier les plaisirs.

Durée: 15 min. Age: Dès 6 ans