

Zeitschrift: Générations plus : bien vivre son âge
Herausgeber: Générations
Band: - (2014)
Heft: 56

Rubrik: Les jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 06.02.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Gagnez quatre entrées au Château de Gruyères

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner quatre entrées au Château de Gruyères, participez à notre concours:

Par SMS (1 fr./SMS): tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

Par carte postale: envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *Générations Plus*, rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

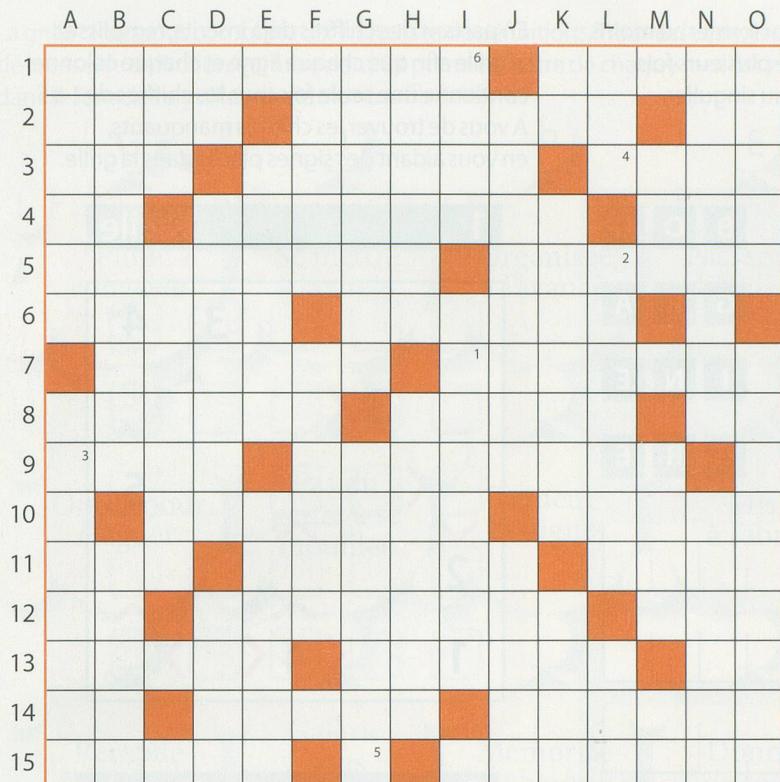
Par email: envoyez-nous vos coordonnées et la solution à concours@generations-plus.ch

Délai: 30 avril 2014.

VERTICAL

- A Font long feu. Ne sachant pas.
- B Héroïne hugolienne. S'active à la passe.
- C Enquêteurs américains. Mis à l'écart.
- D Dieu solaire. Agencé. Fendu.
- E Revient à la vie. Fatigues.
- F S'élève d'un chœur. Divine boisson.
- G Plantes grimpantes des haies. Grande actrice française à l'*atmosphère* bien connue.
- H Saoulé. Tels certains anciens passages dans les villes.
- I Tout à la fois père et mer. Aller vraiment très vite, de plus en plus vite.
- J Il habite dans une ville des Bouches-du-Rhône. Texte réunissant des aphorismes.
- K Chrome. Installées en gradins. Vallée fluviale, étroite et allongée.
- L Fut hardi. Coupantes. Armée médiévale.
- M Mémoire vive d'ordinateur. Graisse de ruminant. Une mesure angulaire.
- N Toile de coton peinte. Manquée.
- O Ligaturée. Qui se présentent en grande pompe.

Mots croisés



HORIZONTAL

- | | |
|---|---|
| 1. Déviée comme une onde. Lieu noir. | 9. Scènes amusantes. Qui bénéficient de caresses. |
| 2. Maison nordique. Entrepot. Spectacle japonais. | 10. Particule atomique. Qui n'a pas trouvé de compagnon. |
| 3. Banque mondiale. Pigeon. Coton... | 11. Subtilisé. S'échangent lors de rencontres. Ville de Suisse. |
| 4. Panneau de papier. Différence qui fatigue le marcheur. Cri de douleur. | 12. Côté de feuille en raccourci. Un type qui fouine. Sport nautique. |
| 5. Fatiguer à l'extrême. Recouverte de métal. | 13. Se préparer au tir. Troisièmement. Patron de Bigorre. |
| 6. Musique de danse des Caraïbes. Retour violent des vagues. | 14. Qui reste à élever. Qui manquent vraiment d'allure. Réunion dans le Midi. |
| 7. Petits bouts de terre. Les victimes désignées de l'arnaque. | 15. Sont souvent lourdes après une grosse bombe. Privés d'attributs virils. |
| 8. Imbécile. Faire une œuvre originale. Points opposés. | |

Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste.

Les lettres restantes forment un mot défini par :

Il paraît que tout y est bon.

ANOMALIE	ÉPISODE	PAROXYSME
AULNE	ÉPITAPHE	PRÉTEXTE
BÉLUGA	ÉPURER	RARÉFIÉ
CLÉMATITE	ÉTHIQUE	TOASTER
CLIMAT	HIPPIQUE	TORTILLARD
DATCHA	IDÉAL	URNE
ÉCERVELÉ	IMPOLI	UTÉRIN
ÉPEIRE	LAURIER	
ÉPERLAN	LITCHI	

N	A	L	R	E	P	E	I	H	C	T	I	L
E	A	G	U	L	E	B	I	L	O	P	M	I
A	H	C	T	A	D	P	E	R	I	E	P	E
E	C	P	U	O	P	M	T	A	M	I	L	C
T	T	L	A	I	A	I	O	S	E	L	L	E
X	N	H	Q	T	L	S	Y	U	I	A	A	R
E	C	U	I	L	I	X	T	T	F	M	U	V
T	E	T	A	Q	O	P	H	E	E	O	R	E
E	E	R	E	R	U	P	E	R	R	N	I	L
R	D	O	A	L	A	E	D	I	A	A	E	E
P	E	P	I	S	O	D	E	N	R	U	R	N

LES JEUX

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinitif et les adjectifs sont admis.

F	O	U	D	I	N	B	R	U	B	O	U
V	E	R	L	O	N	P	E	R	G	R	A
F	F	E	N	E	R	C	O	U	I	N	E
D	R	E	L	E	R	C	H	I	G	R	E

1							16				
2							17				
3							18				
4							19				
5							20				
6							21				
7							22				
8							23				
9							24				
10							25				
11							26				
12							27				
13							28				
14							29				
15							30				

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

Facile

1				3	4
	3	<			
	<				5
2					
1		4	<	>	

Moyen

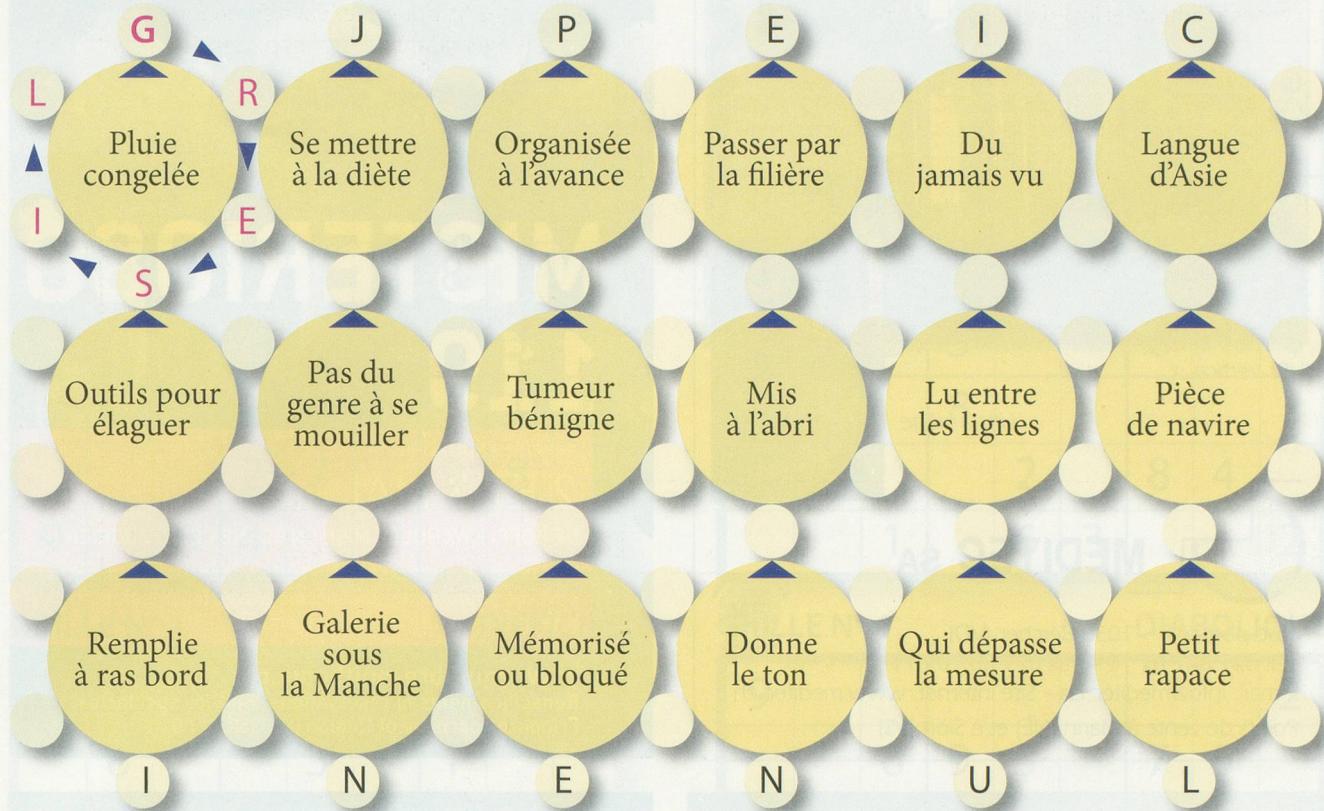
3			1	
		5		3
1				>
3	<			
				2

Difficile

1				
	<			
	>			
2				
5				

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**



Le bon ordre

En classant ces six villes des Etats-Unis d'ouest en est, vous formerez le nom d'une autre ville des Etats-Unis.

> New York

E

> Dallas

N

> Baton Rouge

V

> Boston

R

> Las Vegas

E

> Los Angeles

D

Ouest



Est

Prénoms de stars

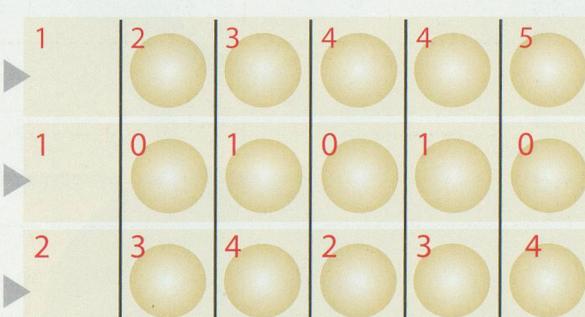
Trouvez les prénoms de ces sept actrices françaises.

	BROCHET	ARIANE
....	DUEZ	CLÉMENTINE
....	PARILLAUD	VALÉRIE
....	BOUCHEZ	SOPHIE
....	LEMERCIER	ANNE
....	CÉLARIÉ	ÉLODIE
....	ASCARIDE	ANNE

Multiscore

Mémorez les trois chiffres de la colonne de gauche. Cachez cette colonne et notez dans celle d'à côté le résultat de l'addition de ces chiffres avec ceux proposés sur la même ligne.

Mémorez ensuite les totaux et poursuivez ainsi jusqu'à la colonne de droite.



Sport secret

Rayez un groupe de lettres et trouvez le nom d'un sport avec les pions restants.

NC LL LL BA EY VO

**Des professionnels au service
de personnes handicapées ou âgées**



Lifts verticaux

Lifts à siège

**MEDITEC SA**

case postale 9 – 1038 Bercher (VD)

Tél. 021 887 02 10 – Fax 021 887 02 11

E-mail: info@meditec.ch – Site internet: www.meditec.ch

Points de vente à Marin (NE) et à Sion (VS)



**ÉQUILIBRE
nuithonie**

MISTERIOSO 119

THÉÂTRE | NUITHONIE

2 ET 3 MAI 2014

DE KOFFI KWAHULÉ / MISE EN SCÈNE CÉDRIC DORIER

Une prison pour femmes. Une intervenante artistique y est envoyée pour monter un spectacle avec les prisonnières. Une passionnante aventure s'amorce...

www.equilibre-nuithonie.ch
Renseignements et réservations: Service spectacles
Fribourg Tourisme et Région 026 350 11 00

**Yvonne,
princesse de Bourgogne
de Witold Gombrowicz
mise en scène Geneviève Guhl
08-11.04.2014
la comédie^{GE}**

Comédie de Genève, Bd des Philosophes 6, 1205 Genève
T. +41 22 320 50 01, www.comedie.ch

LA BEAUTÉ DU CORPS DANS L'ANTIQUITÉ GRECQUE

En collaboration avec le British Museum de Londres

Fondation Pierre Gianadda
Martigny Suisse

The British Museum

21 février – 9 juin 2014
Tous les j de 10 h à 18 h

Sudoku

GRILLE N° 1

FACILE

				4	6	1		
6	7		2	8				
5	9	4	1	3		8		
1		9			7	4		
	2			8				
6	9		7		3			
8		3	6		4	1	7	
	2	7		9	8			
9	6	4						

GRILLE N° 2

MOYEN

3			4	8		2		
	1	4		5			6	
5					7		1	
7		6			4	9	3	8
9	3	2	5			6	4	
2			8				7	
6				2		8	4	
	1		6	3			2	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

9		8		6		5	7	
8			5		1			
	3	7			9			
7			9			2		
	1	5		8	4			
4			2			1		
	2			9	7			
	5	7				9		
7	1		3	5			4	

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

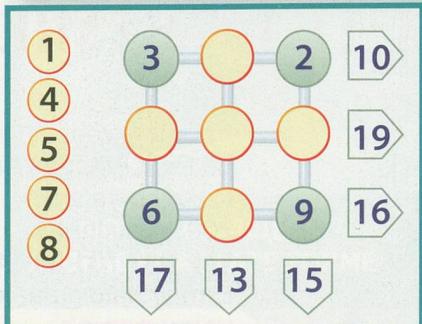
9								2
	6	9	3			7	5	
		8						
	7			5				9
8	4		2	7	9		3	5
3			1			7		
				7				
	8	7		9	2	1		
1								7

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

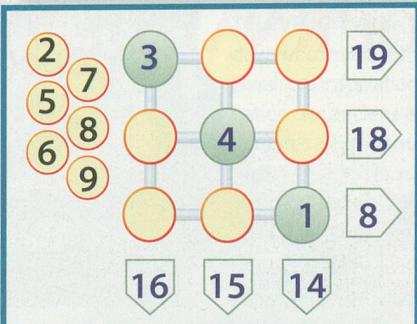
GRILLE N° 1

FACILE



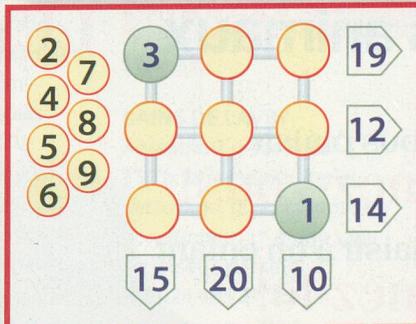
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE





LES BALADES DE FÉLIX

par Nicole Métral

«Une relecture du passé»

Feuilleter un vieux carnet d'adresses retrouvé par hasard, alors qu'on fait de l'ordre, c'est faire resurgir du passé des visages oubliés, lire des noms qui nous intriguent, car ils ne correspondent plus à rien ou alors à un vague souvenir. Dans ce genre de carnet périmé, caché au fond d'un tiroir, se côtoient aussi bien les adresses des amis de toujours que ceux qu'on a perdus de vue, le numéro de téléphone d'un plombier appelé en catastrophe, celui du médecin qui a pris sa retraite et avec lequel on avait tissé des liens de confiance, le prénom des femmes de ménage qui se sont succédé au cours des ans, après que les premières sont rentrées dans le pays où elles avaient laissé leur famille. Il y a aussi le nom du vétérinaire chez lequel Félix, après deux autres chiens bien-aimés, freine des quatre fers tant il a peur, et qu'il faut tirer de toutes ses forces jusqu'à la table d'auscultation. On y trouve aussi les coordonnées de connaissances faites au cours de voyages et de stages à l'étranger,

et même le nom d'un ancien flirt de vacances qu'on a du mal à s'imaginer vieux. Il y a aussi l'adresse caduque d'une cousine qui a resurgi du passé pour de sordides questions d'héritage. Par contre, feuilleter d'anciens albums de photos, c'est retrouver une foule d'images sans toujours parvenir à les replacer dans le temps et mettre des noms sur les personnes; c'est se regarder avec curiosité alors qu'on sortait de l'adolescence ou qu'on venait juste de se marier; c'est découvrir des ressemblances frappantes entre nos enfants quand ils avaient l'âge qu'ont aujourd'hui nos petits-enfants. Ce voyage en photos dans le passé permet de revisiter sa vie, consentir à ce qu'elle a fait de soi, observer comment la petite fille triste des photos prises dans un photomaton d'il y a cinquante ans est peu à peu devenue une femme qui ose enfin dire non et braver sa peur de déplaire. Une sorte de victoire sur son histoire. Une relecture du passé qui donne sens au moment présent. Afin de le vivre pleinement.

SOLUTIONS JEUX DE MARS

Mots croisés

R	E	G	R	E	S	S	I	F	I	P	P	O	N
A	G	R	U	M	E		G	A	R	N	I	S	O
N	E	O		E	V	E	N	T	A	I	L		P
D	E	T	R	U	I	T		S	I	T	U	E	R
O	T	O	S	C	A	N		N	I	M	O	I	S
N	E	E	S	E	L	A	G	U	E	L	E		
N	S		I	N	S	E	R	E	R	S	E	R	F
E	P	A	T	A	E	R	N	E	S	T	E	R	
U	R	I	V	I	S	E	R		P	A	T	I	
R	I	N	C	E	R	R	E	V	E	T	U	E	S
T	E	R	T	I	O	S	E	C	U	P	E		
M	S	E	T	O	N	S		S	T	E	R	E	
E	N	V	E	N	D	F	A	R	A	R			
R	U	E	E	S	E	B	I	L	E	S	O		
S	E	V	R	E	S	I	L	E	S	I	E	N	S

Mots mélangés

Le mot à trouver est : COULIS.

Mots coupés

MOURON	MARRON	LOUCHE
TOURON	MARQUE	MARLOU
TOUCHE	MARCHE	LOUBAR
MOUCHE	MARBRE	BARQUE
PERCHE	BRECHE	BARMAN
PERRON	BREBIS	MANCHE
SOUCHE	BISQUE	MANQUE
SOUPER	BISTRE	TRAQUE
SOURIS	MARTRE	MANTRA
RISQUE	LOUTRE	SOUTRA
CHÈQUE	LOUPER	TOUQUE.

Buzz

1. FACILE

3	4	1	5	2
5	2	3	4	1
2	5	4	1	3
4	1	2	3	5
1	3	5	2	4

2. MOYEN

5	4	3	2	1
1	5	3	4	2
4	2	5	3	1
2	3	1	5	4
5	1	4	2	3

3. DIFFICILE

3	4	2	1	5
1	5	3	4	2
4	2	5	3	1
2	3	1	5	4
5	1	4	2	3

Ronde des mots

Ligne 1 : HARPON, CAMÉRA, PLASMA, MENTAL, ÉCORNE, MASTOC.

Ligne 2 : PRÉDIT, ÉLIDER, SÉRAIL, TENDRE, RAMÈNE, TARAMA.

Ligne 3 : DÉPARE, DÉRAPE, ACIÉRÉ, DÉCLIC, ÉNONCÉ, AVIRON

Dominos

Ligne 1 : 2 - 2 - 5 - 1 - 6 - 4.

Ligne 2 : 1 - 3 - 5 - 2 - 3 - 6.

Les mots en ligne

Horizontalement : REPOS - CACAO - ÉCART.

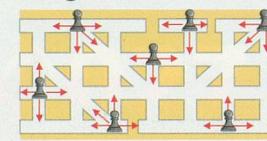
Verticalement : RICHE - PACHA - SHORT.

Diagonales : RÉCIT - SACRE.

Signes



Les gardes



La solution du concours était: VAIRON

Sudoku

1. FACILE

2	5	9	1	6	3	8	7	4
8	4	1	2	7	9	6	3	5
7	3	6	4	8	5	1	2	9
4	9	3	5	1	7	2	8	6
1	2	5	8	4	6	7	9	3
6	8	7	9	3	2	4	5	1
5	1	2	7	9	4	3	6	8
3	7	8	6	5	1	9	4	2
9	6	4	3	2	8	5	1	7

2. MOYEN

5	4	7	6	3	2	8	1	9
9	1	3	7	4	8	5	2	6
8	6	2	1	5	9	4	7	3
7	2	1	5	6	4	3	9	8
6	3	8	9	2	7	1	4	5
4	9	5	3	8	1	7	6	2
2	8	9	4	7	3	6	5	1
3	5	4	2	1	6	9	8	7
1	7	6	8	9	5	2	3	4

3. DIFFICILE

9	1	5	3	6	4	7	8	2
3	8	4	1	7	2	9	5	6
2	7	6	8	9	5	1	4	3
8	2	1	7	5	3	4	6	9
4	6	3	2	8	9	5	1	7
7	5	9	6	4	1	2	3	8
5	3	8	4	2	7	6	9	1
6	9	2	5	1	8	3	7	4
1	4	7	9	3	6	8	2	5

4. DIABOLIQUE

7	4	8	6	3	1	2	9	5
6	9	2	5	4	7	8	1	3
5	1	3	9	2	8	7	4	6
1	3	4	8	7	2	5	6	9
9	5	7	4	1	6	3	8	2
8	2	6	3	5	9	4	7	1
2	8	9	7	6	5	1	3	4
4	6	1	2	8	3	9	5	7
3	7	5	1	9	4	6	2	8

Fubuki

1. FACILE

2	5	7	14
6	3	4	13
8	1	9	18
16	9	20	

2. MOYEN

2	3	4	9
5	1	8	14
9	6	7	22
16	10	19	

3. DIFFICILE

3	6	4	13
2	8	7	17
5	9	1	15
10	23	12	