

**Zeitschrift:** Générations plus : bien vivre son âge  
**Herausgeber:** Générations  
**Band:** - (2013)  
**Heft:** 48

**Anhang:** Hors série : 48 pages de jeux!  
**Autor:** [s.n.]

#### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

#### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

#### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 17.02.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

Juillet-août 2013

# Hors série Générations Plus

*5636*

Ne peut être vendu séparément

**GAGNEZ  
3800 FR.**  
de bons d'achat  
pour des  
voyages

**48 pages  
de jeux!**

**Test: avez-vous  
besoin d'un coach?**

Trouvez le mot en huit lettres qui se cache dans les mots croisés de la **page 3** et gagnez un bon d'une **valeur de 2000 fr.** à faire valoir sur une croisière de rêve.

Un prix  
offert par

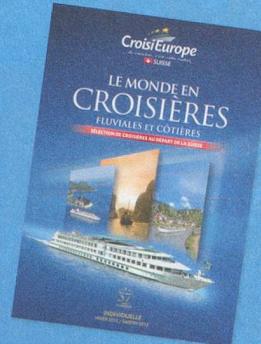


Trouvez les neuf chiffres de la troisième ligne du sudoku de la page 39 et gagnez **1 bon d'achat pour un voyage d'une valeur de 1800 fr.**

Un prix  
offert par



# L'EUROPE EN CROISIÈRE FLUVIALE ET CÔTIÈRE



## NOTRE SÉLECTION DE CROISIÈRES À PRIX DOUX

### LE BORDELAIS, ITINÉRAIRE DÉCOUVERTE

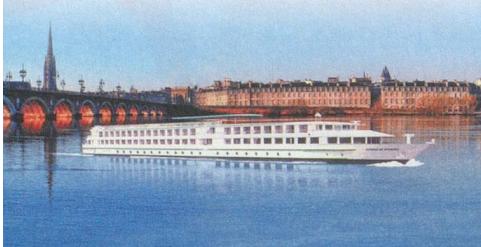
Bordeaux - Pauillac - St-Emilion - Bordeaux

Départ : 15 août 2013

5 jours/BOQ

A partir de **CHF 737.-** /pers., port/port  
**EXCURSIONS OFFERTES**

Suppl. : Ps CHF 78.- ; ind. CHF 185.-



### VENISE ET SA LAGUNE

Venise - Burano - Murano - Padoue - Venise

Départ : 5 octobre 2013

5 jours/VEN\_CH

A partir de **CHF 1034.-** /pers.  
**CAR INCLUS**

Suppl. : Ps CHF 93.- ; ind. CHF 213.-



### L'ANDALOUSIE, TRADITIONS, GASTRONOMIE ET FLAMENCO

Séville - Cadix - Jerez - Grenade - Séville

Départ : 16 août 2013

7 jours/SHF\_CH

A partir de **CHF 1551.-** /pers.  
**VOL DE GENEVE INCLUS**

Suppl. : Ps CHF 271.- ; ind. CHF 551.-



### MAJESTUEUSE VALLÉE DU RHIN ROMANTIQUE

Strasbourg - Rudesheim - Heidelberg - Strasbourg

Départ : 10 octobre 2013

5 jours/SEH\_CH

A partir de **CHF 944.-** /pers.  
**CAR INCLUS**

Suppl. : Ps CHF 102.-; ind. CHF 231.-



### DE PARIS AUX PLAGES DE LA CÔTE FLEURIE

Paris - Rouen - La côte fleurie - Honfleur

Départ : 31 août 2013

7 jours/PAR

A partir de **CHF 1061.-** /pers., port/port  
**EXCURSIONS OFFERTES**

Suppl. : Ps CHF 100.- ; ind. CHF 305.-



### DE SAINT-PÉTERSBOURG À MOSCOU

Saint-Pétersbourg - Kiji - Ouglitch - Moscou

Départ : 16 septembre 2013

12 jours/12S

A partir de **CHF 2386.-** /pers., port/port  
**REMISE DE CHF 250.- INCLUSE**

Suppl. : Ps CHF 59.-



## INFORMATIONS ET INSCRIPTIONS :

CroisiEurope - Avenue de la Gare 50 - 1001 Lausanne

Tél. 021 320 72 35 - [infolausanne@croisieurope.com](mailto:infolausanne@croisieurope.com)

ou dans de votre agence de voyages habituelle



GARANTIE DE VOYAGE

## Gagnez un bon d'une valeur de 2000 fr.



Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de huit lettres (cases avec un numéro).

Pour gagner un bon d'une valeur de 2000 fr. à faire valoir sur une croisière, participez à notre concours:

**Par SMS**

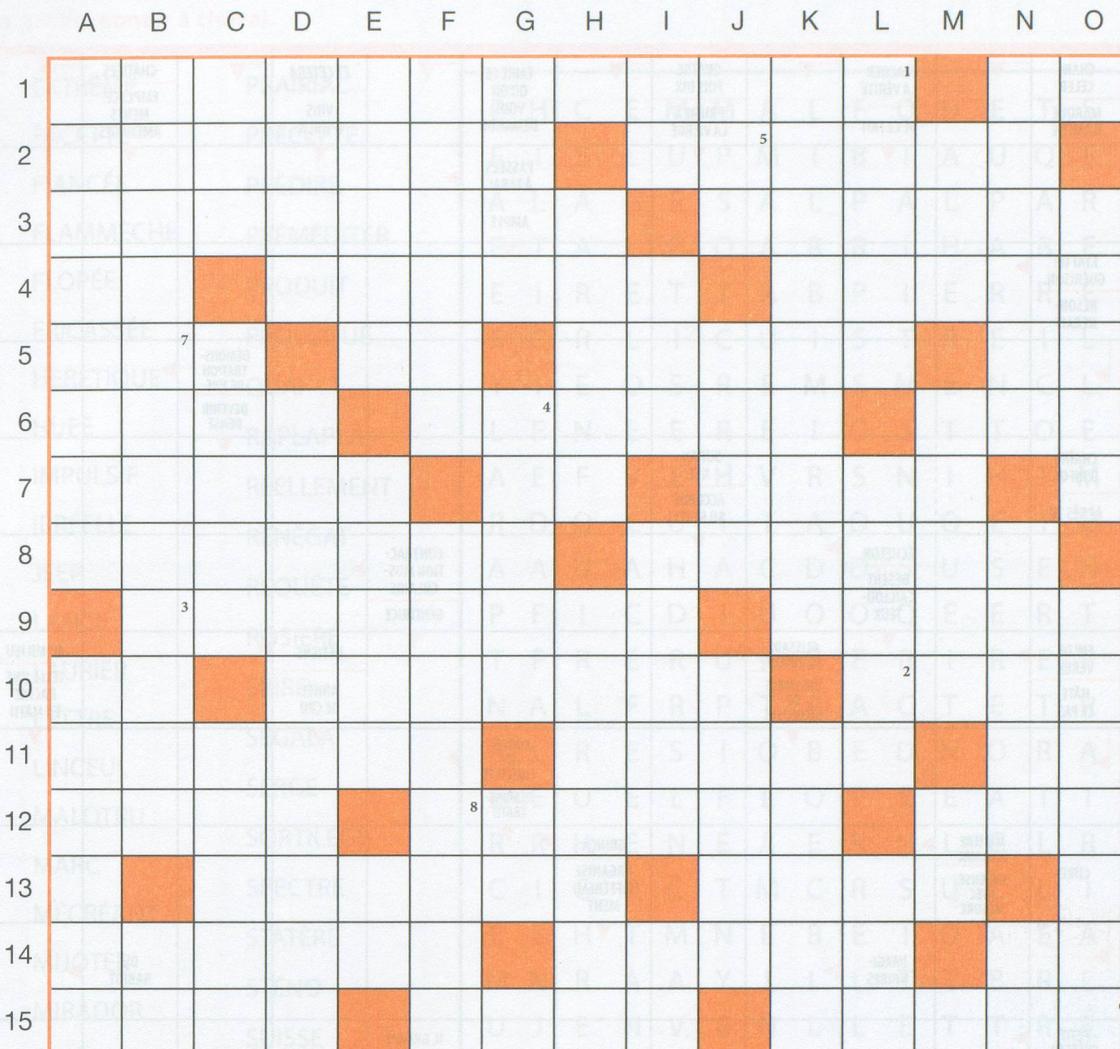
(1 fr. 50 le SMS):

Tapez PLUS, après un espace tapez les huit lettres de la solution, et vos coordonnées complètes et envoyez au 959.

**Par carte postale:**

envoyez-nous vos coordonnées et la solution à Générations Plus. Rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Délai: 31 août 2013



1. Ils n'aiment pas le changement, sauf celui de leurs chaussons! Un possessif.
2. Il est peu enclin à penser à d'autres que lui. Ville de Seine-Maritime.
3. Plante proche des cardamines. Gens toujours prêts.
4. Préposition. Ceint. Côté de cube.
5. Lancé en pleine catastrophe. Règle de tout projet. Fatigant. Erbium.
6. Anéantir. Saucisson. Il fait du foin.
7. Ils fusent puis éclatent. Se place avant un point. Coule à proximité d'une Vilaine.
8. Suppression d'une lettre. Agrandissent le cheptel.
9. Comme une porte se trouvant sur le côté. Expansion.
10. Bienheureux bigourdan. Bestiale. A eu droit au courant.
11. Conteste. Apparu brusquement. Préposition.
12. Avoir le front de. Narine au haras. Monnaie sofiote.
13. On en fait toute une salade. Fut un chef yougoslave.
14. Fait disparaître une enveloppe. Attaqué. Guerrier des étoiles.
15. Existant. Elle présente des vents. Femmes de choix.

- A. Qui oblige à faire le premier pas. On s'y retrouve en cour.
- B. En place pour la prière. Molybdène symbolisé.
- C. Cela bloque la discussion. Classa. Renégat.
- D. Disciple de saint Paul. On peut tout y regarder par le menu.
- E. Prenant le risque. La famille. C'est pareil.
- F. Bons pour le service. Donner une indication par panneau.
- G. Poisson des lacs alpins. Région centrale du Viêt Nam. Article contracté.
- H. Devenu banal. Fatiguées.
- I. Après J.-C. Agence spatiale européenne. Qui est à poils. Note.
- J. Bandes de voiles. Alliée. Muse de la poésie lyrique.
- K. Déguerpit. Il prend la tête des montagnards.
- L. Activité qui fait souvent suer. Grugeai. Précède et le fils et le père.
- M. N'est pas très abordable. Réfléchit. Patron de la Manche.
- N. Il chasse bien. Ne doit pas rater sa passe décisive. Vieille Terre.
- O. Fromages blancs. Expulsions.

# Force 1

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice-versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **art de monter à cheval**.

ABERRATION	EXTRÊME	PRAIRIAL
ABRICOTIER	FACETTE	PRÉCEPTE
AÉROGARE	FIANCÉE	PRÉDIRE
AFFALER	FLAMMÈCHE	PRÉMÉDITER
AIGUILLE	FLOPÉE	PRODUIT
ALSACIEN	FRICASSÉE	PROLOGUE
ALVÉOLE	HERETIQUE	QUAI
ARCHIVISTE	HUEE	RAPLAPLA
ARONDE	IMPULSIF	RÉELLEMENT
BAGNARD	IRRÉELLE	RENÉGAT
BALUSTRADE	JEEP	REQUÊTE
BATTERIE	LANCE	ROSIÈRE
BÉOTIEN	LAURIER	SBIRE
BOISER	LETTRE	SÉGALA
BOSKOOP	LINCEUL	SERGE
BREVETÉ	MALOTRU	SORTILÈGE
CAMPHRE	MARC	SPECTRE
COUETTE	MÉCRÉANT	STATÈRE
CRAIE	MIJOTER	STÉNO
CRAN	MIRADOR	SUISSE
CREVETTE	MISÉRABLE	TARENTELLE
CUISTRE	MOBILISER	THÉORIE
DÉFICIT	MORTADELLE	TIRE-LIRE
DENSITÉ	NAGEOIRE	TRACTE
DONT	NÉCROSE	TRAÎNEAU
ÉBAHIR	NETTOYER	TRAMWAY
EMBLÈME	NYMPHÉA	TRÉSORERIE
ÉNERVEMENT	OASIS	TRIO
ENFOUIR	OBLATION	TRISTESSE
ENJAMBÉE	PARALYSE	TUBE
ENTRÉE	PARENTHÈSE	TULIPIER
ENVAHIR	PARIÉTAL	VOCIFÉRER
ESCARPIN	PESANTE	ZAIROIS
ÉTRILLER	PIED	
EX AEQUO	PIERRE	
EXIGEANT	PLATE	



GRILLE N° 1

FACILE

	5	6		9		1		7
1				7		6		
	3	7	6				4	
		1	3				2	
3		9	8	4	2	5		1
5			1		8			
9				5	7	2		
	7		9				3	
6		8	7		4	5		

GRILLE N° 2

MOYEN

8	1				7			
		6			3			
		9	5	1	2			
	8		2	5	9		1	
9	5					3	6	
2		3	1	6		4		
		9	4	3	5			
		7		6				
		2				9	4	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

		6	7	5		3	4	
9		8						
		1		7				
	7	5		3			9	
9			1		7			
2			4		3	8		
		1		7				
			2			1		
5	4	9	8	1				

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

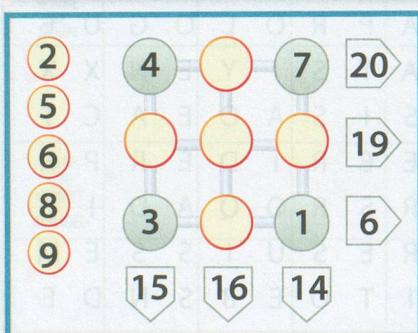
4	8	2	9	7			3	
		6						
5				4				
	3	4		7			5	
		2	3		8	4		
7				4	3	8		
			4				7	
9			5	6	3		4	8

**Fubuki**

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

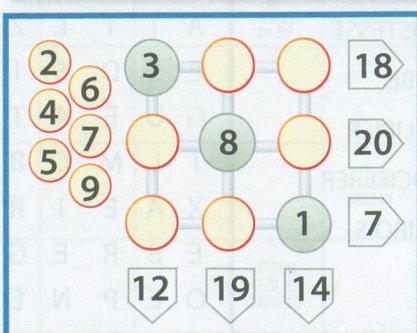
GRILLE N° 1

FACILE



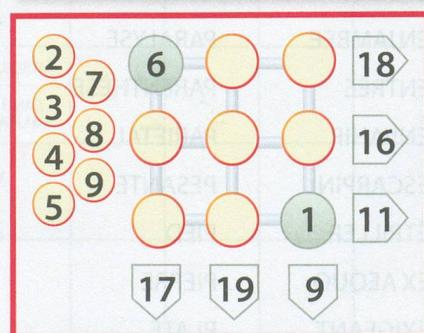
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



GRILLE N° 1

7	5	8		1				
	1	9			6			
9	4		7	1	8			
7		1			8			
1	8	4	2	7		5		
5			7		2			
6	2	1		9	7			
7			6	5				
9			5	2	8			

FACILE

GRILLE N° 2

9		4	3					7
7								
5	6			7	3			
8	1		7			9		
	4	9		3	5			
9			5		1	4		
3	2			1	4			
						9		
2			9	8		6		

MOYEN

GRILLE N° 3

1		2	7		8			1
9	8		5		4	3		
8		1			9			
	3	7		8	2			
5			6			7		
3	9		1		6	8		
2								
	1		6	2		3		

DIFFICILE

GRILLE N° 4

3	8			9				
				6			8	3
1					2		5	
	8		4			2	9	
4		9				3		1
	1	2			6	7		
	9		3					6
8	7			1				
			2		7	1		

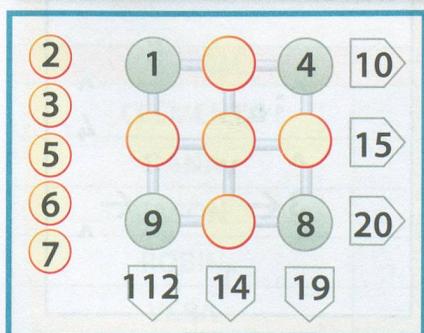
DIABOLIQUE

### Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

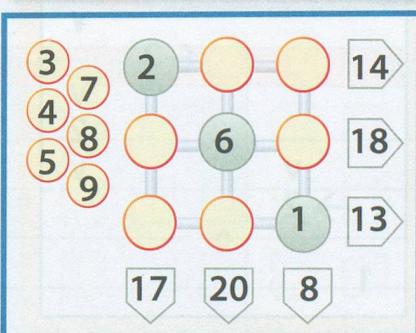
GRILLE N° 1

FACILE



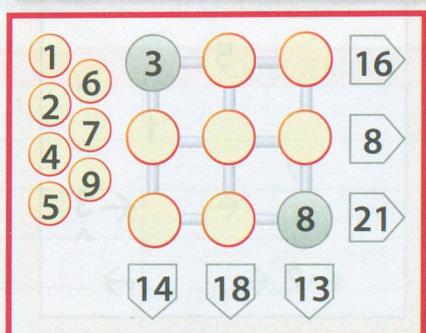
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

Grille 1 Facile : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un V dans la case (2,2), un ^ dans (2,4), un ← dans (3,1), un v dans (3,2), un ^ dans (3,4), un 3< dans (4,1), un 4< dans (4,2), un 1 dans (4,4), un 4^ dans (4,5) et un 1 dans (5,2).

2 Facile

Grille 2 Facile : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un 4 dans (1,1), un 5 dans (1,5), un v dans (2,3), un ^ dans (2,5), un 2^ dans (3,2), un 1 dans (3,4), un ^ dans (3,5), un 1 dans (4,1), un < dans (4,3), un 1 dans (5,1) et un ^ dans (5,4).

3 Facile

Grille 3 Facile : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un 5 dans (1,5), un 1 dans (2,1), un v dans (3,3), un ^ dans (3,5), un <2< dans (4,1), un <3^> dans (4,2), un 1 dans (4,5) et un → dans (5,4).

4 Moyen

Grille 4 Moyen : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un 2 dans (1,1), un 3 dans (1,2), un 5 dans (2,3), un v dans (2,5), un ^ dans (3,1), un 1 dans (3,2), un ^ dans (3,4), un <2< dans (4,1), un <4> dans (4,3), un v dans (4,5), un ^ dans (5,1) et un v dans (5,5).

5 Moyen

Grille 5 Moyen : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un 1 dans (1,1), un 4 dans (1,5), un 5 dans (2,3), un v dans (2,5), un 2^> dans (3,2), un 4→ dans (3,4), un v dans (3,5), un 5 dans (4,1), un ^<3^> dans (4,3), un v dans (4,5) et un → dans (5,4).

6 Moyen

Grille 6 Moyen : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un 5 dans (1,5), un 1 dans (2,1), un ^>3^> dans (3,2), un v dans (3,4), un →> dans (3,5), un 2^> dans (4,1), un <3< dans (4,3), un v dans (4,5) et un <4^> dans (5,4).

7 Difficile

Grille 7 Difficile : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un 5 dans (1,5), un 1 dans (2,1), un v dans (3,3), un <2< dans (4,1), un <3^> dans (4,2), un →> dans (4,5), un ^<2< dans (5,1) et un →> dans (5,5).

8 Difficile

Grille 8 Difficile : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un 2 dans (1,1), un 4 dans (1,5), un v dans (2,3), un <3^> dans (2,5), un <2^> dans (3,2), un v dans (3,4), un ^<2^> dans (4,1), un v dans (4,3), un v dans (4,5) et un →> dans (5,4).

9 Difficile

Grille 9 Difficile : Une grille 5x5 avec les chiffres 1, 2, 3, 4 et 5 déjà placés. Des symboles de direction sont indiqués : un 2 dans (1,1), un 5 dans (1,5), un ^<2< dans (2,1), un v dans (2,3), un ^<2^> dans (3,2), un v dans (3,4), un 1 dans (4,1), un 5 dans (4,5), un ^<2< dans (5,1) et un →> dans (5,5).

## Les artistes

La Fondation Egérie a récompensé cinq jeunes artistes. Retrouvez le prénom de chacun(e), la discipline, l'âge et le classement.

### Procédez ainsi :

Lisez attentivement l'énoncé. Puis analysez les indices. Ceux-ci vous fourniront des informations que vous reporterez dans la grille.

**Exemple :** Vous pensez que Dana a été classée 3<sup>e</sup>; alors portez 1 en M2 et 0 en M1, M3, M4, M5, K2, L2, N2, O2 et ainsi de suite jusqu'à avoir rempli la grille et pouvoir lire les bonnes réponses.

#### Les indices :

- 1) L'artiste de 27 ans est 5<sup>e</sup>.
- 2) Jason est le plus jeune ; il ne pratique pas la lithographie et s'est classé à deux places derrière Dana.
- 3) Celle qui s'est classée 2<sup>e</sup> pratique l'orfèvrerie ; elle a deux ans de moins que le sculpteur.
- 4) Clément, qui a trois ans de plus que celle qui peint, n'a pas été classé 3<sup>e</sup>.

DISCIPLINE	ÂGE															CLASSEMENT
	LITHOGRAPHIE	ORFÈVRERIE	PEINTURE	SCULPTURE	TAPISSERIE	25 ANS	27 ANS	30 ANS	33 ANS	35 ANS	1 <sup>er</sup>	2 <sup>e</sup>	3 <sup>e</sup>	4 <sup>e</sup>	5 <sup>e</sup>	
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O		

PRÉNOM	CLÉMENT	1														
CLASSEMENT	DANA	2														
ÂGE	JASON	3														
PRÉNOM	ROBIN	4														
CLASSEMENT	VÉRA	5														
ÂGE	1 <sup>er</sup>	6														
PRÉNOM	2 <sup>e</sup>	7														
CLASSEMENT	3 <sup>e</sup>	8														
ÂGE	4 <sup>e</sup>	9														
PRÉNOM	5 <sup>e</sup>	10														
CLASSEMENT	25 ANS	11														
ÂGE	27 ANS	12														
PRÉNOM	30 ANS	13														
CLASSEMENT	33 ANS	14														
ÂGE	35 ANS	15														



PRÉNOM	DISCIPLINE	ÂGE	CLASSEMENT
CLÉMENT			
DANA			
JASON			
ROBIN			
VÉRA			

## RONDE DES MOTS

Solutions p. 46

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**



## Les paires

Mémorisez les paires de cartes du premier jeu, puis cachez-les. Notez ensuite sur le jeu du bas les valeurs de chaque carte.



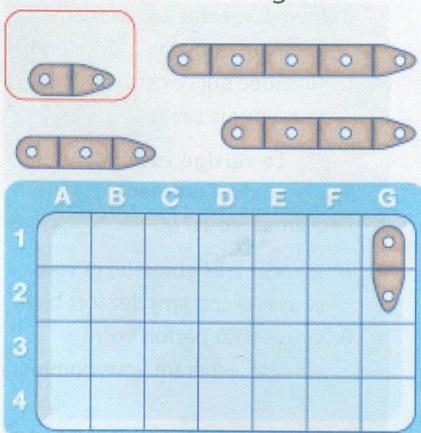
## Sur la plage

Observez ces 2 parasols.  
Cachez-les et entourez les mêmes parasols dans le dessin.



## Bataille navale

Retenez la position de chaque navire, puis dessinez-les dans la grille.



## Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinitif et les adjectifs sont admis.

T	R	E	N	E	R	B	A	N	T	E	R
T	O	U	C	H	A	P	L	A	C	E	R
B	E	R	C	H	I	P	I	E	M	O	N
Q	U	E	S	A	U	C	L	O	C	A	L

1						16					
2						17					
3						18					
4						19					
5						20					
6						21					
7						22					
8						23					
9						24					
10						25					
11						26					
12						27					
13						28					
14						29					
15						30					

## TEST PSYCHOLOGIQUE

Solutions p. 45

Pour vous aider à gérer votre vie quotidienne, pour stimuler votre esprit, votre corps ou vos performances, **avez-vous besoin d'un coach qui vous oriente et vous conseille?**

# Sportif, affectif ou mental... Avez-vous besoin d'un coach?

## 1 Les coups durs et les échecs sont inévitables.

En ce qui vous concerne:

- A. Vous en prenez votre parti.
- B. Vous prenez le taureau par les cornes.
- C. Vous prenez sur vous.

## 2 Face à un dilemme ou à un simple projet, vous êtes du genre à:

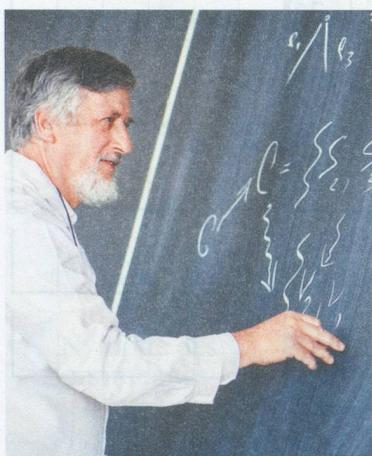
- A. Demander quelques avis avant de vous décider.
- B. Réfléchir longuement avant d'agir.
- C. Vous lancer de façon intuitive et spontanée.

## 3 Quel est votre héros de bande dessinée préférée?

- A. Calimero.
- B. Astérix.
- C. Le Coyote.

## 4 Laquelle de ces trois devises a votre préférence?

- A. Ne remettons pas à demain ce qu'on peut faire le surlendemain.
- B. Qui veut voyager loin ménage sa monture.
- C. Il faut toujours agir avant de réfléchir.



## 5 Vous essuyez un nouvel échec au cours d'une compétition sportive...

- A. Vous renoncez au prochain tournoi pour vous entraîner.
- B. Vous participez aux autres épreuves avec la volonté de gagner.
- C. Vous jurez de ne plus jamais participer à une compétition.

## 6 Agréable promenade à vélo... mais le dérailleur se bloque!

- A. Vous vous asseyez pour comprendre ce qui cloche.
- B. Vous rentrez, vélo sur l'épaule, et rangez l'engin.
- C. Vous ne quitterez l'endroit qu'une fois votre vélo en état.

## 7 Pour Noël, on vous a offert un grand puzzle de 5 000 pièces...

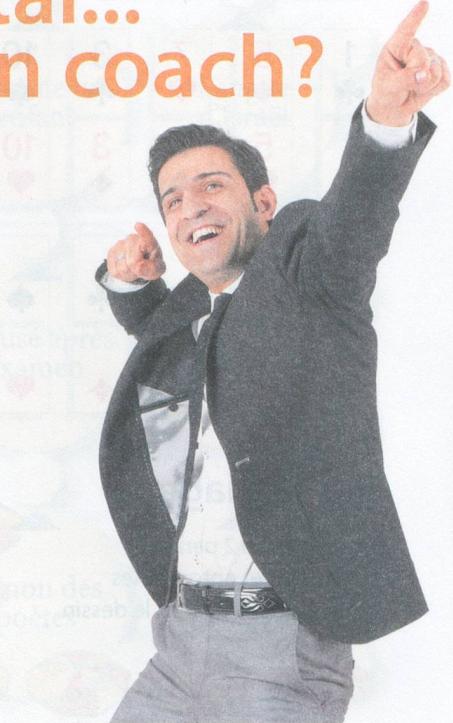
- A. Vous le commencez, certain(e) de le terminer un jour.
- B. Vous vous y attaquez le soir même, mais il finira sûrement au placard.
- C. Vous vous acharnez dessus, frisant la crise de nerfs.

## 8 Discussion avec des amis sur la déco de votre appartement :

- A. Vous finissez par accepter leurs arguments.
- B. Sans être influencé(e), vous exposez votre point de vue.
- C. Vous pouvez avoir tort, mais vous ne changez pas d'opinion pour autant.

## 9 La musculature de Stallone ou les formes d'Emmanuelle Béart vous font rêver. Vous décidez d'acquérir le même physique...

- A. A la fin de la première séance d'entraînement, vous vous



résignez: après tout, chacun sa nature.

- B. Tous les matins, vous vous levez une heure plus tôt pour faire des abdominaux ou des pompes.
- C. Vous pratiquez quelques mouvements légers plusieurs fois par semaine, sans grande conviction.

## 10 Recommencer, refaire sa vie à l'autre bout du monde serait...

- A. Dans vos projets, mais trop compliqué à mettre en œuvre.
- B. Inenvisageable car vous êtes tout sauf un(e) aventurier(ère).
- C. Une idée qui se concrétisera un jour, vous le savez.

## 11 Le vertige vous gâche la vie. Comment l'assumez-vous?

- A. Vous y êtes habitué(e) et vous vous en accommodez fort bien.
- B. Vous testez parfois votre volonté, espérant vous dominer un jour.
- C. Pour le vaincre, vous suivez une thérapie cognitive.

**12** Finalement, vous avez décidé de prendre un coach, mais il se montre exigeant, intransigeant même...

- A. Vous suivez aveuglément ses directives.
- B. Vous demeurez sceptique et sur la défensive.
- C. Vous lui laissez une chance malgré votre méfiance.

**13** Dans un club de vacances, certaines activités vous sont proposées. Vous participez:

- A. Au semi-marathon.
- B. À un tournoi de squash.
- C. À un quiz.

**14** Allez, ne jouez pas les modestes... On a déjà pu vous reprocher parfois:

- A. Votre force d'inertie.
- B. Votre agressivité.
- C. Votre mauvaise foi.

**15** Au travail, votre supérieur vous fait une critique :

- A. Vous boudez, na!
- B. Vous êtes blessé(e).
- C. Vous allez lui monter de quel bois vous vous chauffez!

**16** Que pensez-vous des personnes qui passent leur temps chez le psy ?

- A. Si cela les aide, tant mieux pour elles!
- B. Pourquoi pas quelques séances? Mais il faut savoir s'arrêter un jour...
- C. D'incurables égocentriques!

**17** N'ayez pas honte... Souffrez-vous de quelques TOC ?



- A. Quelques tics, à la rigueur, mais pas de TOC, non.
- B. Vous commencez juste votre journée en écrivant scrupuleusement la liste des choses à faire.
- C. Vous klaxonnez systématiquement chaque automobiliste qui vous double. Est-ce un TOC?

**18** Un commerçant vous rend la monnaie. Il manque quelques euros...

- A. Vous le traitez de voleur!
- B. Vous dites avec ironie: «Et si on recomptait ensemble?»
- C. Vous sortez de la boutique pour refaire les calculs au calme et à l'abri.

**19** Quels sont les acteurs que vous admirez ?

- A. Woody Allen et Fabrice Luchini.
- B. Daniel Craig, le dernier James Bond, et Bruce Willis.
- C. Georges Clooney et Vincent Cassel.

**20** Quelle est la dernière fois où vous avez pleuré ?

- A. Quand vous avez regardé, vendredi soir, *Titanic*.
- B. Vous avez un principe: vous ne pleurez jamais ou alors vous ne le dites pas !
- C. Des larmes de rage, est-ce que ça compte ?

### Tableau des points :

Additionnez les symboles selon la lettre choisie, A, B ou C et rendez-vous aux pages solutions.

1 A = ▲	5 A = ●	9 A = ●	13 A = ★	17 A = ▲
B = ★	B = ★	B = ▲	B = ▲	B = ●
C = ●	C = ▲	C = ★	C = ●	C = ★
2 A = ★	6 A = ▲	10 A = ★	14 A = ▲	18 A = ▲
B = ●	B = ★	B = ●	B = ●	B = ●
C = ▲	C = ●	C = ▲	C = ★	C = ★
3 A = ★	7 A = ▲	11 A = ●	15 A = ●	19 A = ●
B = ●	B = ●	B = ▲	B = ★	B = ▲
C = ▲	C = ★	C = ★	C = ▲	C = ★
4 A = ★	8 A = ▲	12 A = ★	16 A = ▲	20 A = ▲
B = ●	B = ●	B = ▲	B = ●	B = ●
C = ▲	C = ★	C = ●	C = ★	C = ★





**kontiki**

DANS LA CHALEUR NORDIQUE



Découvrez les  
côtes norvégiennes

## A bord de l'Express côtier Hurtigruten



Commandez  
gratuitement  
notre catalogue  
Hurtigruten!

Tél. 022 389 70 80  
[info@kontiki.ch](mailto:info@kontiki.ch)

[www.kontiki.ch/fr](http://www.kontiki.ch/fr)

Kontiki Voyages: votre spécialiste pour  
la Scandinavie, l'Islande, l'Ecosse, la Russie,  
les pays Baltes et les croisières polaires

## Le bain rendu facile

avec nos baignoires à porte VitaActiva

- Installations dans toute la Suisse depuis 2001
- Installation rapide, en un jour
- Pas de nouveau carrelage ni de faïence nécessaire
- Grand choix de baignoires, formes, dimensions et couleurs
- Sur tous nos modèles possibilité d'équipements spéciaux tel que bain à bulles

**Demandez notre brochure en couleurs gratuite!**

**Téléphone gratuit: 0800 99 45 99**  
**info@vitaactiva.ch • www.vitaactiva.ch** **24H**

Oui, envoyez-moi votre brochure

Nom/Prénom:

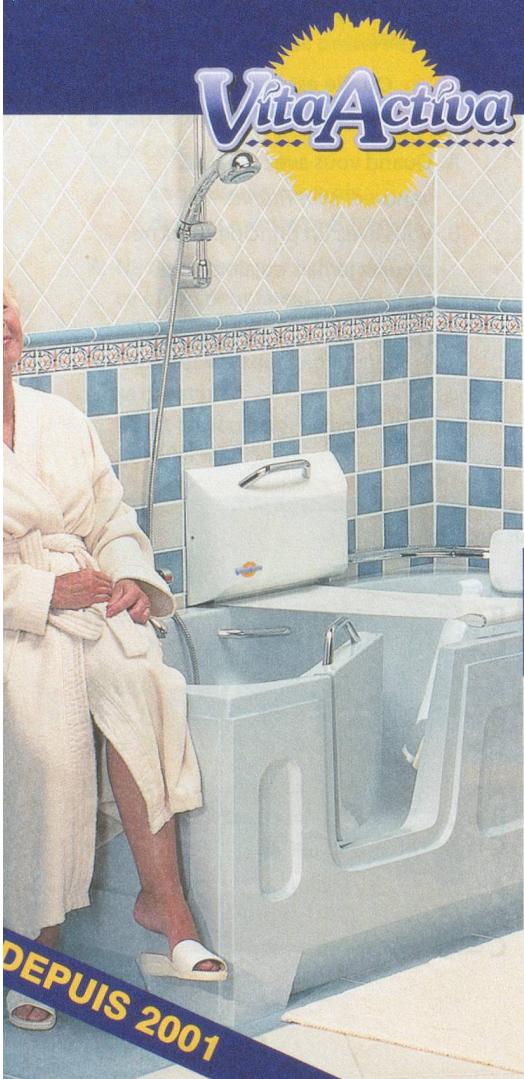
Rue/No.:

NP/Localité:

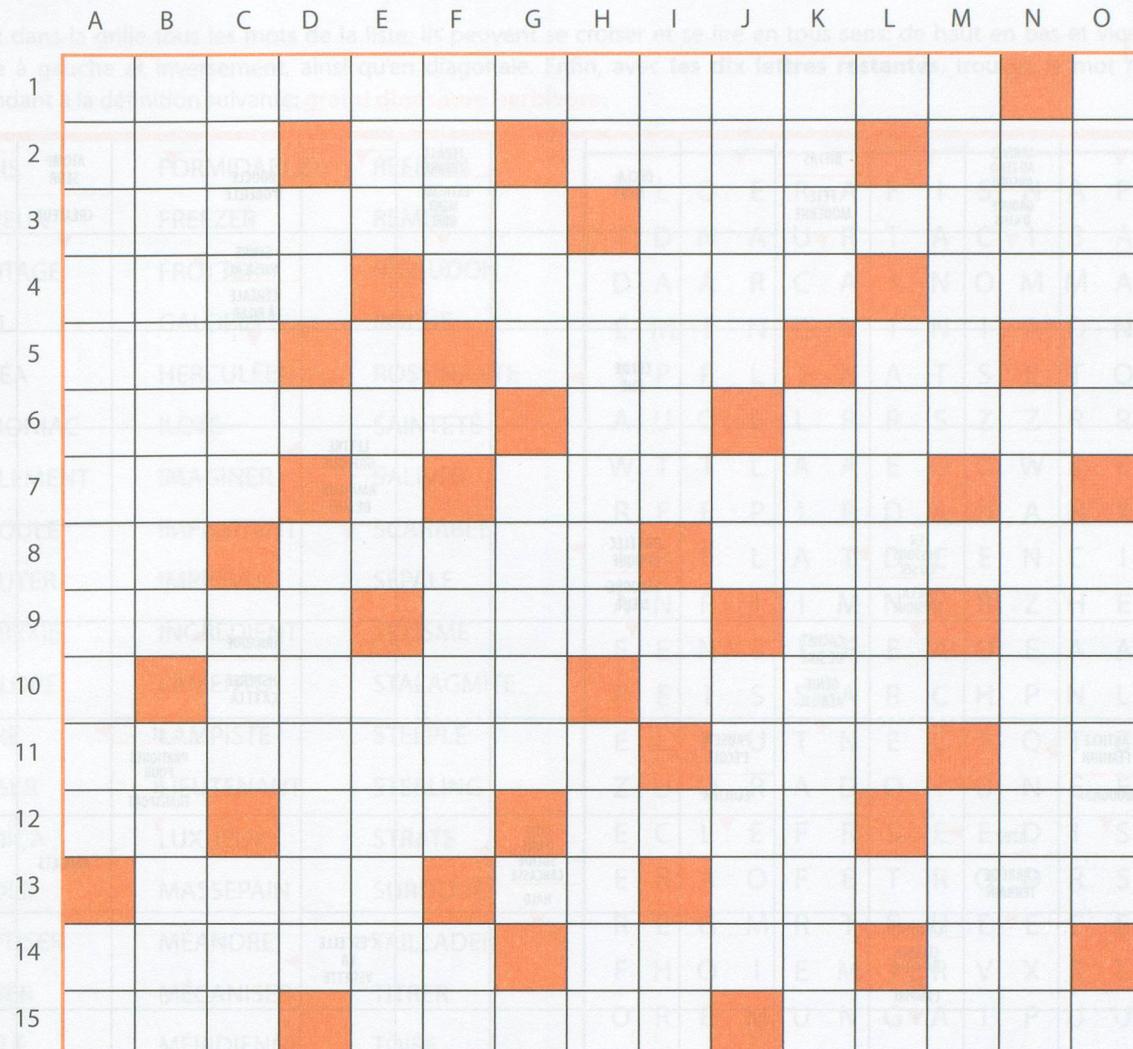
Téléphone:

VitaActiva AG Baarerstr. 78, 6301 Zug

Tel.: 041 727 80 39 • Fax: 041 727 80 91



DEPUIS 2001



1. Des moments de joutes.
2. Espace vert. Béryllium. Sa Vénus ne vous tend pas la main. Inutile pour putter.
3. Eléments d'un tout. Localisera.
4. Travailles les vers. Repos. La pierre n'y amasse pas mousse.
5. Sur la rose. On ne lui reproche pas d'être égoïne dans la vie! Règle.
6. Reste quand tout a brûlé. Saint. Nids au-dessus des refuges.
7. On y prépare des techniciens. Coupés ras.
8. Joli cœur. Vice-champions du monde de football en 2006. Se prennent pour espérer un échange.
9. Préfixe multiplicateur. C'est un Hellène. N'importe qui. Soleil antique.
10. Teignis en jaune. Petit être immatériel.
11. Tel le rhinocéros d'Asie. Lentilles, Négation.
12. Participe. Terme de pellicule. S'enroula (se). Rivière suisse.
13. Il saute en uniforme. Paresseux. Composèrent une couronne.
14. Teinte plate appliquée uniformément. C'est vache de dire cela. Cube.
15. Avant l'UE. A fait des étincelles avant le feu. Ville sur l'Oronte.

- A. Homme de valeurs. Symbole de l'actinium.
- B. Machine-outil utilisée pour calibrer. Fringue.
- C. Il fait gonfler ce qui l'entoure. Une cour peut lui apporter de la récréation. Bière.
- D. Possessif. Jeu de cartes au casino.
- E. Accessoire de geisha. Fit le Jacques sur la scène. Préparations pharmaceutiques parfumées.
- F. Venues au monde. Ne donna pas la bonne direction. Note.
- G. Perché. Ville du Piémont.
- H. Il en émane des ordres pour des hommes. Issue. Râpé.
- I. On en charge généralement les gens de confiance. C'est cela. Mari du passé.
- J. Le dessus du panier. Bas de gamme. De Rameau pour Diderot.
- K. Réglée par ceux qui invitent. Qui est écrit de la propre main de quelqu'un.
- L. Menthes à l'eau, par exemple...
- M. Mesurer du bois. A son œillet et son cochon.
- N. Elle se présente avec des étages à étudier. Dont les flancs sentent des excitations subites.
- O. Ne laisse pas sans réponse. Etoffes de soie.

# MOTS FLÉCHÉS

Solutions p. 47

## Force 1

ACQUISI-TIONS		ARRIVÉS AU ZÉRO ABSOLU		BIFFAS		DÉCLA-MÉE		FERA LE CHEMIN EXTRÉME-MENT BREF		BOUCLE D'OREILLE		ATOMI-SEUR	
IL SUIT LE VOTE		GROUPE D'AMIS		FÊTE MODERNE								CRÉATEUR	
APPELER							CRI DE JOIE			GENRE MUSICAL			
APAISAIT LES DOUTES										CÉRÉALE À PILER			
PRONOM PERSONNEL		EN DESSOUS DU SOL				BUS ÉLEC-TRIQUE			LETTER GRECQUE				
IL REGNA EN RUSSIE		DE LA MUSIQUE				DÉBORDE-MENT			AMATEUR DE MIEL				
ANCIEN OUI	ARTICLE FÉMININ			CACHET DE SIRE						ARNAQUÉ			
	BOUGNAT			GÉNIE AÉRIEN						DISPERSE ÇA ET LA		DÉSA-GRÉABLE EN BOUCHE	
		AZUR			PAUSE À L'ÉCOLE					RÉ	PRATIQUES POUR LE TRANSPORT		
		CARRÉ DE TERRAIN			ÉCOLIER							BAUDETS	
EXCLAMA-TION			CALAMITÉ					DOTÉ D'UNE SOLIDE CARCASSE					
QUI SE GÂTE			CÉLÈBRE BATAILLE DE L'EMPIRE					HALO			C'EST ELLE LA VEDETTE		
						CITADINE							
IMITE LE CERC			CE QUE L'IF EST TOUJOURS							CORSE OU SICILE			
DÉBUT DE L'ALPHABET			YVA							ENTRE L'EST ET LE NORD			BÂTIE
		CRÉATEUR D'ARCHE				PLATS DE LIÈVRE		DIFFUSÉE					
VAGUES DE JOIE AU STADE		FUMÉ, C'EST DU BACON						EXPLOIT					
GRANDE ÉCOLE					PORTEUR DE GLACE							PASCAL ABRÉGÉ	
		PRIVÉE DE POILS			ESTOMAC								
CHAÎNE DE RADIO		CHAR-MANT								PETITE POMME (D')			
SE TIENT LES CÔTES (SE)			AUPRÈS DE							AÏEUL AF-FECTION			
			BIEN DISTINCT										
POISSONS D'EAU DOUCE		AJOUTER DU POIDS				COMPTER EN MOINS						DEVANT JÉSU	
						BELLE DIVINITÉ							

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice-versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **grand dinosaure herbivore**.

ADMIS	FORMIDABLE	REFRAIN
AFFREUX	FREEZER	REMUE
AGIOTAGE	FROTTER	RIGAUDON
AÏEUL	GALOPIN	ROCHE
ALINÉA	HERCULÉEN	ROSSINANTE
AMMONIAC	ILOTE	SAINTE
AMPLEMENT	IMAGINER	SALIVER
AMPOULE	IMPENITENT	SCARABÉE
AMPUTER	IMPRÉVU	SÉPALE
ANOREXIE	INGRÉDIENT	SEXISME
ANTILOPE	LAMENTO	STALAGMITE
ANTRE	LAMPISTE	STEEPLE
APAISER	LIEUTENANT	STERLING
ARABICA	LUXUEUX	STRATE
ARÉOLE	MASSEPAIN	SURDOUÉ
ASEPTISER	MÉANDRE	TAILLADER
ATELIER	MÉCANISER	TITRER
ATTÉLE	MÉRIDIENNE	TOISE
BANQUETTE	MIMÉTISME	TRACAS
BÉDOUIN	MODALITÉ	TRANCHANTE
BROC	MONDAIN	TRAVERSÉE
CADET	MORT	TRUAND
CANTINIÈRE	NERVEUSE	TUNNEL
CENTUPLE	NUMÉRO	URSIDE
CONCERTO	ORNÉ	USURE
COPTE	OSERAIE	VAIR
CRASSIER	PAILLE	VENTRICULE
DÉCORATEUR	PARANOIA	VÊTUS
ÉCHEC	PÉON	VIEILLIR
ÉCRITEAU	PLATE-FORME	WITLOOF
ENSEMBLE	PLISSURE	ZONER
EXPANSIF	PODIUM	ZWANZE
FAIRWAY	POTÉE	
FENNEC	PROTESTANT	



**GRILLE N° 1**
**FACILE**

	8		7	9		3	1
3	7		4		9		
2	1			3	5	4	
	1		5		3		
6	3			2		9	
	2		9		1		
3	4	7			2	6	
2		3			5	8	
9	6	4	2			1	

**GRILLE N° 2**
**MOYEN**

	9			6		4	
	8	5		9		1	
			3	8	2	6	
3	7		8				
	8	2		1	9		
			7		3	8	
	4	5	2	3			
5	6			3	8		
3	9				2		

**GRILLE N° 3**
**DIFFICILE**

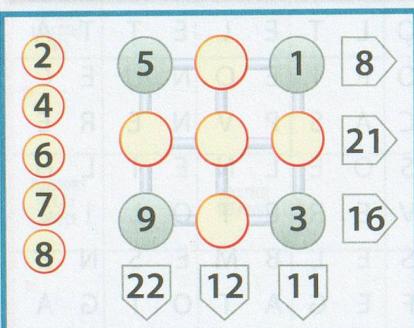
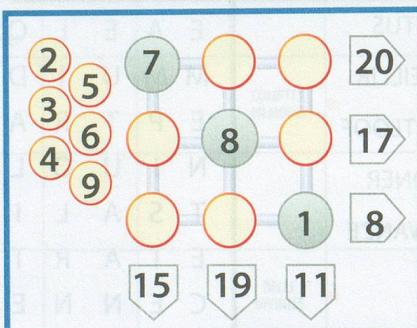
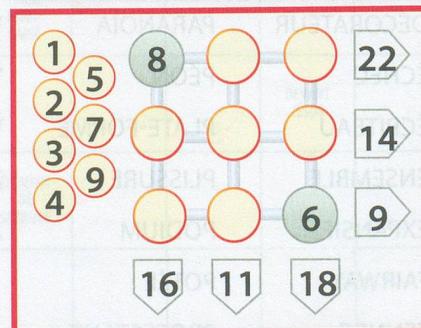
2				8	6	7
	9		2		3	
	3	7		1		
1	8	3	9			
	7		6	5	8	
			8	2	7	3
		8		6	1	
4			6		2	
7	5	6				8

**GRILLE N° 4**
**DIABOLIQUE**

	5			1	2	3
	8		6			5
4			3			7
	9	1	7	6		8
8						4
	3		1	8	5	6
	4			7		1
9				4	5	
	5	8	9		4	

## Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

**GRILLE N° 1**
**FACILE**

**GRILLE N° 2**
**MOYEN**

**GRILLE N° 3**
**DIFFICILE**


GRILLE N° 1

FACILE

			7	5		
6	2	4	8	3		1
	7			4		8
	9	3			8	
1	6	9	7	8	5	3
	5			4	7	
8			6		1	
	1		9	4	7	8
		8	1			

GRILLE N° 2

MOYEN

			9	4	8	2	1	7
	5			7		1	3	8
			2	5		9		
1			7		6		4	3
			3		4	7		
6			5	1		7		4
2			1	8	3	6	5	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

5			3		6	
4	6	7	2			5
			6	7		
			1	4	2	
3	2	9		6	7	1
7	4	9				
	2	6				
9			1	8	3	2
3			4			6

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

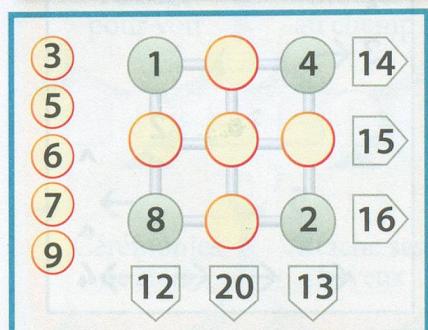
	5	1			8	
7			3		5	
			6		2	5
5			2		9	6
			2		4	
9	1		8		3	2
8			9		5	
			5		6	3
			7		6	1

### Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

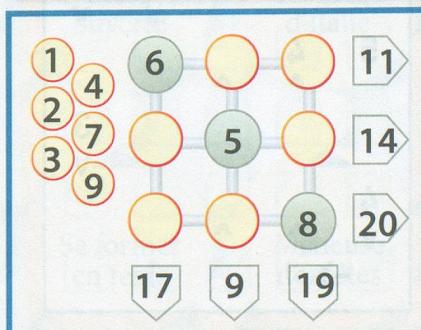
GRILLE N° 1

FACILE



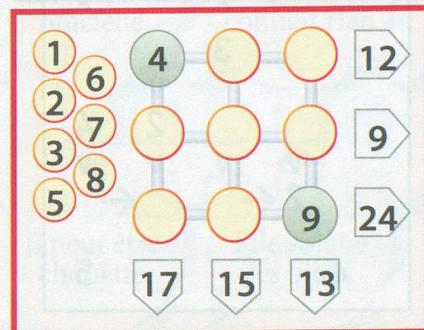
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

**1** Facile

Grille 1 (Facile): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

2	4			
		3		v
			2	v
	v	2		
1				

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (v), Left (3)
- Row 3, Column 4: Down (2), Left (v)
- Row 4, Column 2: Up (v), Right (2)
- Row 4, Column 5: Up (v), Left (v)
- Row 5, Column 1: Up (1), Left (v)

**2** Facile

Grille 2 (Facile): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

2	5			
			5	4
		3		1
			1	
1				

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (3), Left (v)
- Row 3, Column 4: Up (1), Left (v)
- Row 4, Column 3: Up (v), Left (3)
- Row 4, Column 5: Up (1), Left (v)
- Row 5, Column 1: Up (1), Left (v)

**3** Facile

Grille 3 (Facile): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

		3		
			2	4
			2	v
			v	2
			5	

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (3), Left (v)
- Row 3, Column 4: Up (2), Left (v)
- Row 4, Column 3: Up (v), Left (2)
- Row 4, Column 5: Up (v), Left (v)
- Row 5, Column 1: Up (v), Left (v)

**4** Moyen

Grille 4 (Moyen): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

4				
	2	5		1
			4	v
	1			
			5	

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (2), Left (v)
- Row 3, Column 4: Up (4), Left (v)
- Row 4, Column 1: Up (1), Left (v)
- Row 4, Column 5: Up (5), Left (v)
- Row 5, Column 2: Up (v), Left (1)

**5** Moyen

Grille 5 (Moyen): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

3	4			
v			3	1
	→			
	→		1	
1	5			

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (v), Left (3)
- Row 3, Column 4: Up (3), Left (v)
- Row 4, Column 3: Up (1), Left (v)
- Row 4, Column 5: Up (1), Left (v)
- Row 5, Column 2: Up (1), Left (5)
- Row 5, Column 4: Up (v), Left (3)

**6** Moyen

Grille 6 (Moyen): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

				1
v	2	1		
			4	1
			v	
5			→	

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (v), Left (2)
- Row 3, Column 4: Up (4), Left (v)
- Row 4, Column 3: Up (1), Left (4)
- Row 4, Column 5: Up (1), Left (v)
- Row 5, Column 1: Up (5), Left (v)
- Row 5, Column 4: Up (v), Left (→)

**7** Difficile

Grille 7 (Difficile): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

3				
	3			
		2	4	
	v	v	v	v
2	←		←	

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (3), Left (3)
- Row 3, Column 4: Up (2), Left (v)
- Row 4, Column 2: Up (v), Left (v)
- Row 4, Column 5: Up (v), Left (v)
- Row 5, Column 1: Up (2), Left (v)
- Row 5, Column 4: Up (v), Left (v)
- Row 5, Column 5: Up (v), Left (v)
- Row 5, Column 2: Up (v), Left (2)

**8** Difficile

Grille 8 (Difficile): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

		1		
5	4			
			3	v
	4			v
v		→	1	

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (1), Left (5)
- Row 3, Column 4: Up (3), Left (v)
- Row 4, Column 3: Up (v), Left (4)
- Row 4, Column 5: Up (v), Left (v)
- Row 5, Column 2: Up (v), Left (4)
- Row 5, Column 4: Up (1), Left (v)

**9** Difficile

Grille 9 (Difficile): A 5x5 grid with some numbers and arrows. The grid contains the following values:

		5	4	
	3	←		
			2	
			5	
		→	4	

Arrows indicate the following constraints:

- Row 2, Column 3: Up (3), Left (5)
- Row 3, Column 4: Up (2), Left (v)
- Row 4, Column 3: Up (v), Left (5)
- Row 4, Column 5: Up (v), Left (v)
- Row 5, Column 2: Up (v), Left (v)
- Row 5, Column 4: Up (4), Left (v)

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

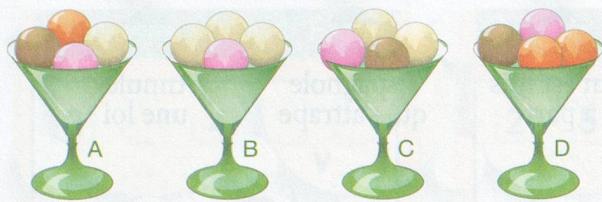


# MULTIJEUX

Solutions pp. 46 et 47

## Au parfum

Choisissez trois coupes glacées pour avoir au total trois boules de chaque parfum.



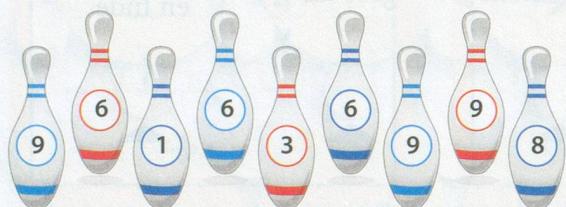
## Mots rayés

Rayez une lettre par mot afin que les lettres restantes forment dans l'ordre un nouveau mot. Notez les lettres rayées à droite pour écrire verticalement le nom d'un insecte. Exemple :

<del>M</del>	<del>A</del>	<del>R</del>	<del>I</del>	<del>N</del>	<del>A</del>	V
M	E	U	B	L	E	
L	A	N	C	E	E	
F	I	A	B	L	E	
B	A	L	C	O	N	
P	E	L	A	G	E	
E	C	L	A	I	R	

## Les quilles

Trouvez les trois quilles voisines qu'il faut faire tomber pour marquer un total de 24 points.



## Sur la plage

Un seul de ces parasols est unique. Pouvez-vous le retrouver ?



## Collection de disques

Regroupez les frisbees par groupes de cinq disques différents qui se touchent. Exemple :



## En morceaux

Découvrez trois noms de poissons inscrits dans l'ordre sur ces cubes.



## Articles d'été

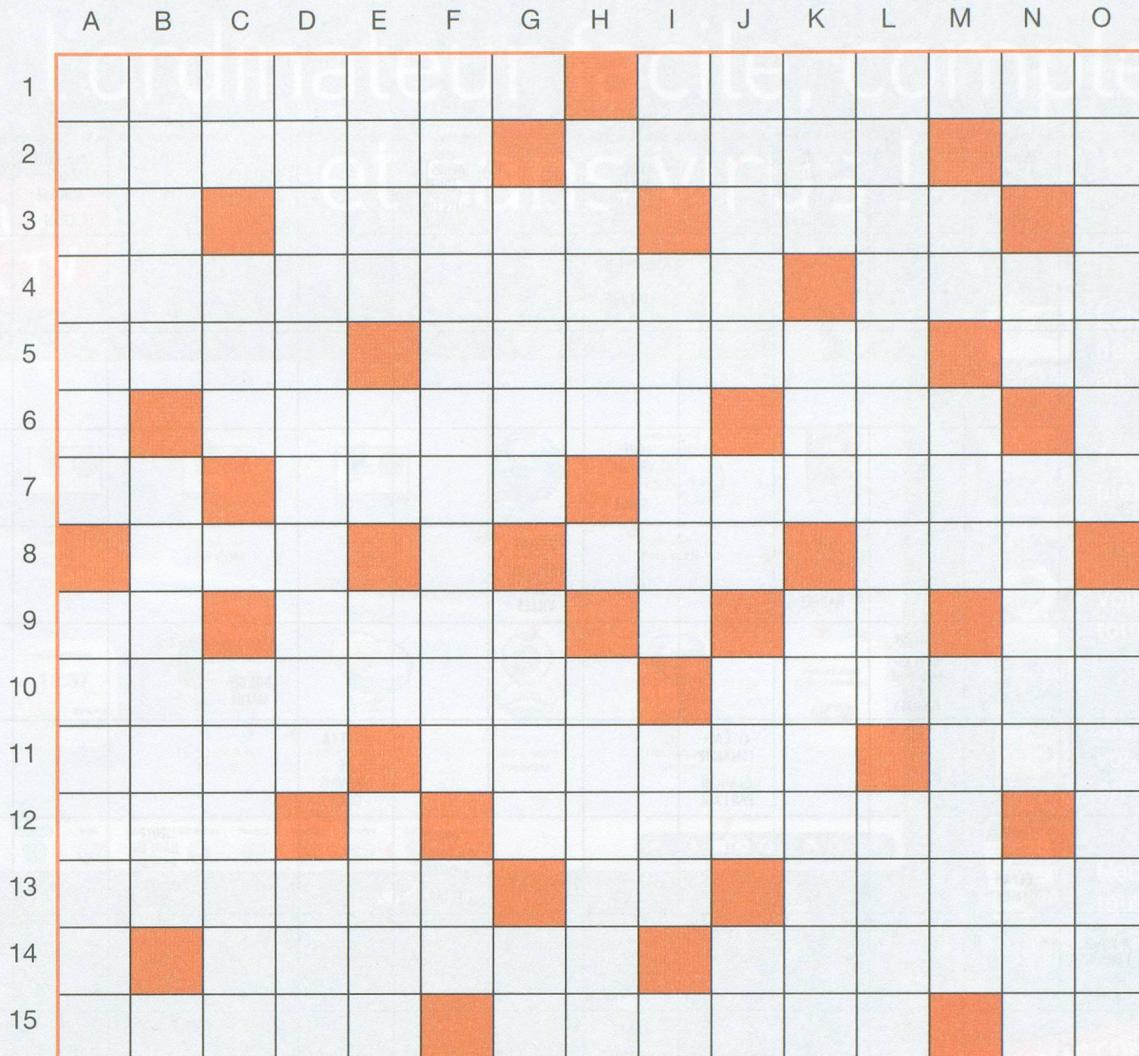
Trouvez les trois articles différents que l'on peut acheter pour un total de 70 euros.



## Nom découpé

Assemblez les groupes de lettres pour former deux noms de villes de Bretagne.

RD	NA	ES	RE	DI	NN
----	----	----	----	----	----



1. Un air difficile à prendre si on est petit. Brise tout lors des manifestations.
2. Groupe de musiciens. Cour intérieure d'une maison espagnole. Grecque.
3. Gloussé. Une dame qui donne souvent le change. Crus.
4. Elévation d'un homme. Etat des Etats-Unis.
5. Monnaies nordiques. Homme de troupe qui connaît bien les pas. Article.
6. Pas assurés. Crie tel un cerf.
7. Article espagnol. Patrie de Zénon. Diffuses.
8. Atome. La somme à régler. Pour comparer.
9. Versus. Non acceptés. Id est. Déchiffré.
10. Douce pression si elle est amoureuse. Avec des boucles.
11. Encloses. Le bruit défendu. Ville du Japon.
12. On y tire sans discernement. Ferai un bon compte de pieds.
13. Décombres. C'est nickel. Vidai un magasin.
14. Va comme une épave. On l'est quand on passe plusieurs nuits blanches.
15. Poissons à chair estimée. Reçoivent des gens qui vivent comme des fous. Fin de mode.

- A. Malgré son mouvement régulier, elle reste sur place. Font des bides.
- B. Un dur bien trempé. Moulure plate et saillante en architecture.
- C. Bas de gamme. Habilie. Habite.
- D. Maghrébines. Sans bavure.
- E. Un sur douze. Une petite goutte de liquide. Doublé romain. Sillonnées pour découvrir le monde.
- F. Soumirent à des rayons dangereux. Note.
- G. Ses dieux sont de véritables athlètes. Vedette. Colle.
- H. A chaque jour suffit la sienne. Trouvées sur une couronne dérisoire.
- I. C'est comme cela. Pas gras. S'il est grand il est cher.
- J. Amorphe. Réfléchi. Celui du capitaine peut faire l'objet d'une question. Chlore.
- K. Placé. Vieux bœuf. Force à vaincre.
- L. Cadettes de la famille. Grands chez celui qui se veut hautain.
- M. Bon homme. La belle saison. Allongea.
- N. Nombre premier. Raccourci pour une grande longueur. Pronom personnel. Été actif.
- O. Espaces apicoles. Il prête dans son intérêt.

# MOTS FLÉCHÉS

Solutions p. 47

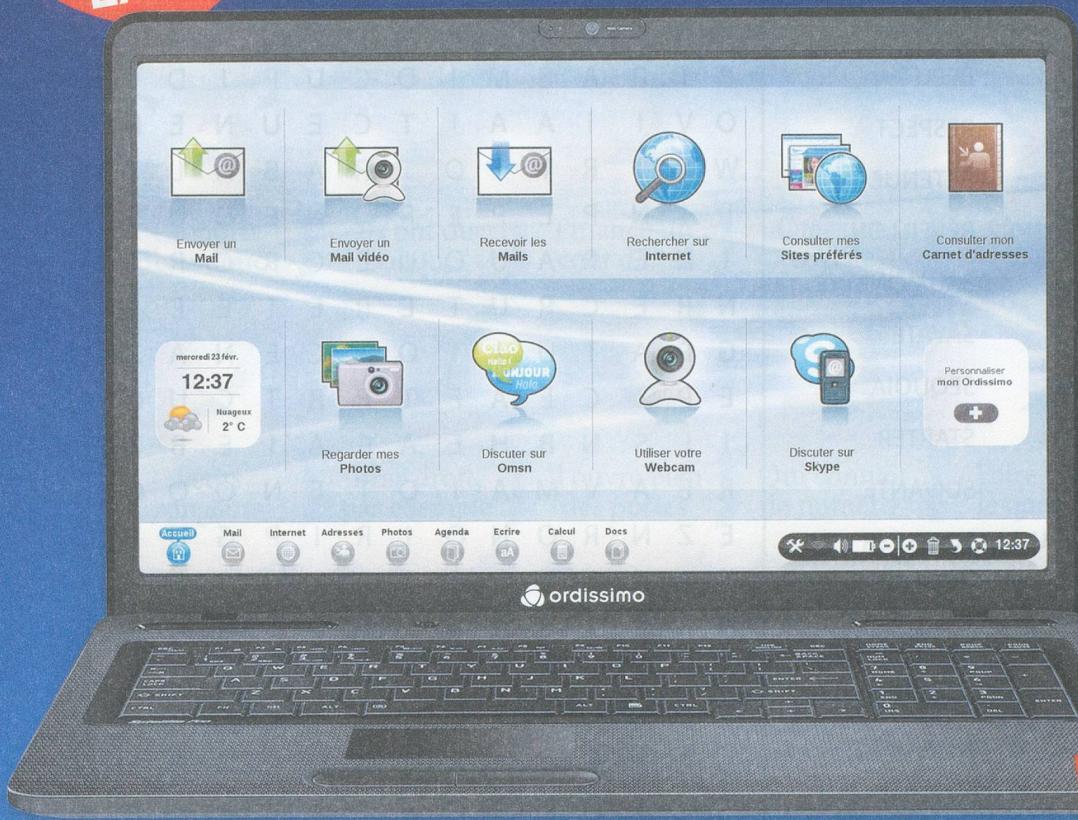
## Force 2

Chaque mot est composé de deux lettres placées pour avoir au total trois lettres. Trouvez les lettres par groupes de trois dans chaque mot.

CONCISI-		MATIÈRE À CORDE		ACCORD PARFAIT		PROBLÈME CUTANÉ		RAMASSÉ APRÈS LA TONTE		CULTE DU MOI		ANNEAUX DE MOUSSE	
ALLURES DE COURREURS		PAYS AFRICAIN		BIEN VISIBLE				LITS SUS-PENDUS		BONHEUR EN ÉCLATS		CRAN	
FÉCONDATIONS						REMPILER LA VOITURE							
EN LIANT LES NOTES							CHEVRONNÉ SINGE						
DÉTOURNEMENT				ROYALES INITIALES			USINAS PAPILLON DES VILLES						
AUTREMENT BEAU				NARRÉE						À MOITIÉ BOLDU DU MATIN			COUP DE MAIN SUR LE TATAMI
GALETTE MEXICaine		BALEINE PLAT AS-SAISONNÉ DE HARISSA		CITÉ AL-LEMANDE				C'EST ÇA DE MAUVAIS GOÛT					
ID EST				BLANCHI PAR L'ÂGE				COURS À SAINT-OMER FÉTARD		LIEUTENANT EN ABRÉGÉ ANALPHABÈTES			
DIAPRÉE		SAM AUX USA DÉPARTEMENT				FONTE PROCHE DES AS À ROME							CHANGE D'AIR
CAGE DE LIFTIER		RECONNUE PAR L'EXPERT PERSIFLAGE								PETIT POÈME ILYA DE L'ORDRE À Y METTRE			
TAPIS DE CUISINE				GROUPE D'ÉTATS FORME DE RÉSISTANCE			CÉLÉBRÉE						USÉE PAR LE TEMPS
MARQUE UNE POSSESSION				DIRECTION SUR LA BOUSSOLE HABITUDE					FOYER CHALEUREUX BELLE FLEUR				
PLEINE LUNE		CHIFFRE SACRÉ ELLE EST PARFOIS ONDULÉE		FANÉ BONUS DE LA DERNIÈRE LEVÉE				BELFAST EST SA CAPITALE ÉPREUVE					
DE PLUS										PS POUR LES GRECS			ARRIVÉE LA PREMIÈRE PAR LA CÔTE
FABRIQUER À L'USINE								HYPER-ACTIF GALLIUM AU LABO					
MADÈRE ET CORSE						IMPÔT			ELLE MONTE AU PRINTEMPS				
ÊTRE GRAND OUVERT						FIGÉE PAR LA PEUR							

# Ordissimo, l'ordinateur facile, complet et sans virus !

VU À  
LA TV



Échangez  
des messages  
en 1 seul clic



Trouvez rapidement  
plein d'informations



Voir vos proches  
tout en leur parlant



Visionnez  
vos photos  
en 1 clin d'œil



Rédigez facilement  
tous vos courriers

GAMME COMPLÈTE  
de 549 CHF à 1598 CHF\*

Ordissimo a été conçu pour permettre à tous les débutants en informatique de **profiter pleinement d'un ordinateur, dès la première utilisation**. En un seul clic, accédez facilement à Internet ou à votre Email, utilisez votre Webcam, retrouvez vos photos préférées ou rédigez votre courrier. Avec Ordissimo, plus besoin de solliciter vos proches pour vous en sortir : c'est promis, vous allez vous amuser dès le début !

## CLAVIER SIMPLIFIÉ

Les + Ordissimo

A chaque touche du clavier simplifié Ordissimo correspond une seule fonction. Pas besoin de combiner plusieurs touches pour accéder, par exemple, au point d'interrogation, au « copier/coller » ou au « zoom » qui vous permet de grossir à volonté les textes écrits trop petits.



## CHABLAIS

• Fracheboud Bureautique  
Rue de la Verrerie 5B  
1870 Monthey  
Tél. 024 471 58 70

## GENÈVE

• Global Direct  
Rue de Villereuse 3  
1207 Les Eaux-Vives  
Tél. 022 700 30 00

## LAUSANNE

• Génération Notebook  
Avenue d'Echallens 79  
1400 Lausanne  
Tél. 021 661 22 62

## VALAIS

• Prolectronic  
Rte du Simplon 82  
1958 St-Léonard  
Tél. 027 203 45 88

• Evolution Notebook  
Rue des Moulins 45  
2000 Neuchâtel  
Tél. 032 710 16 16

Oui, je souhaite recevoir gratuitement et sans engagement une documentation complète sur **Ordissimo**.

M.  Mme  Mlle

Nom \_\_\_\_\_

Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Code postal \_\_\_\_\_

Ville \_\_\_\_\_ Pays \_\_\_\_\_

Tél. \_\_\_\_\_ Port. \_\_\_\_\_

Coupon à retourner sous enveloppe affranchie à :  
**Ordissimo - Bd George Favon, 43 - 1204 Genève**

**ordissimo**  
[www.ordissimo.com](http://www.ordissimo.com)

## MOTS MÉLANGÉS

Solutions p. 44

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice-versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **on s'est sert pour la toilette.**

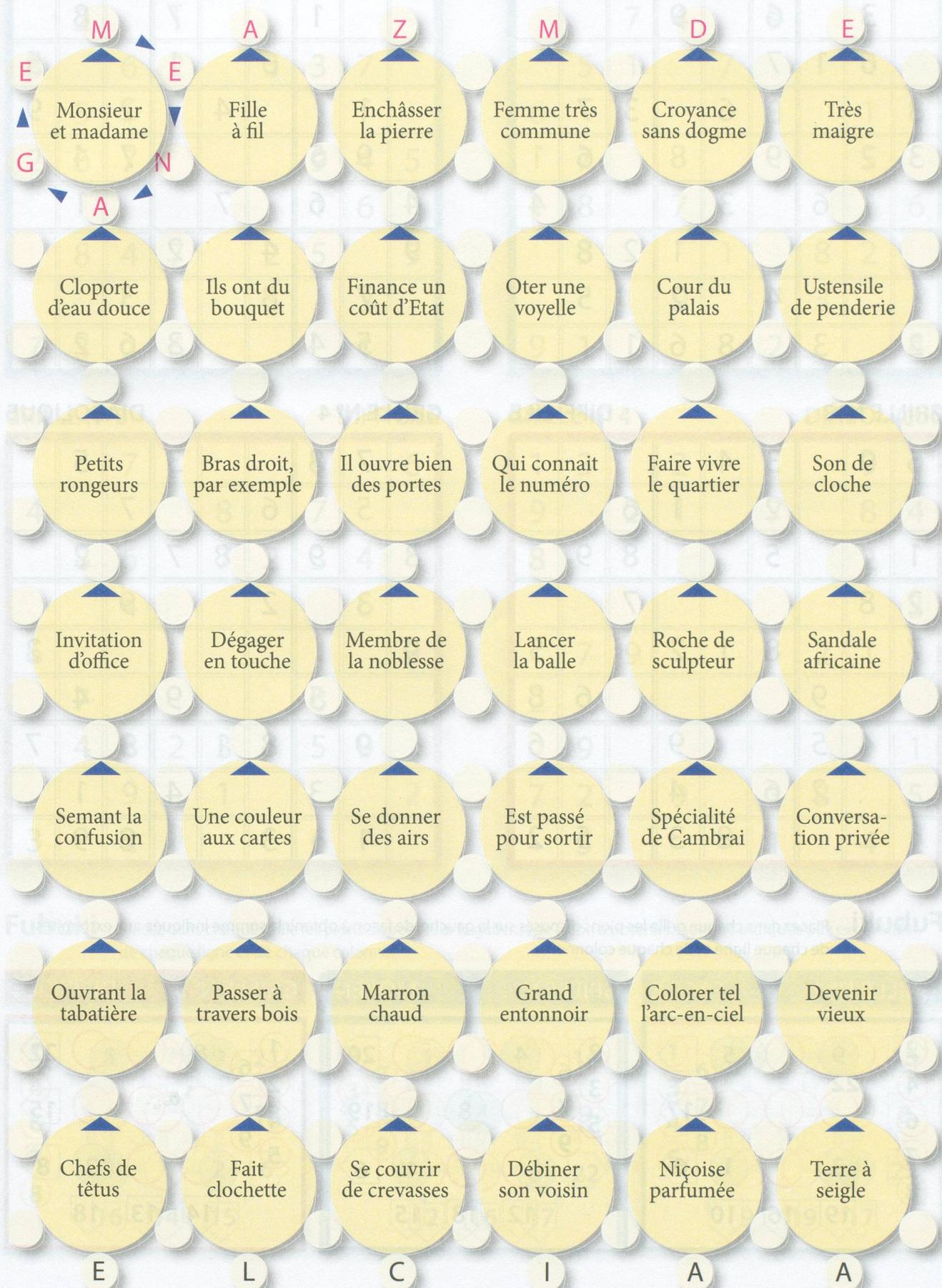
ABDOMEN	ÉBÉNISTE	RASSEMBLER
ACARÂTRE	ENCHEVÊTRÉ	RAUQUE
ACCENTUE	ENTOURER	RÉANIMER
ACIÉRIE	ENVIRON	RECRUTER
ACOLYTE	EPICÉA	REPÙ
AGENDA	ESPÉRER	RESPECT
AHANE	ÉTRIQUÉ	RETENUE
AISANCE	FAON	RÉVEILLON
ALCOOL	FORCENÉ	SAUMONETTE
ALÉA	FRÔLER	SAVATE
AOÛTIEN	FURONCLE	SEQUOIA
APTERE	GALANTERIE	STARTER
APTITUDE	GIBERNE	SUIVANTE
ARMADA	GODELUREAU	SUPPLÉER
ARNICA	GRATUIT	TANAGRA
ARRÊTE	HILARANT	TAPIOCA
ARROBAS	ILLÉGALITÉ	TENTATION
ATONE	INNOCENCE	TETANOS
BÉCANE	LEVRETTE	TIMIDITÉ
BIENVENU	LÉZARDE	TOBOGGAN
BOUÉE	LORETTE	TOMBEUR
BOWLING	NESCAFÉ	TRADUCTEUR
BUSTE	OBÉRER	TRALALA
CAPOT	ODEUR	TRAMPOLINE
CASTEL	ORANGER	VAGABOND
CATALAN	ORNIÈRE	VERDURE
CENTRALE	OSCAR	VIBRATO
CHICORÉE	PACHYDERME	VIGNE
CIRCAËTE	PÉRONÉ	VILENIE
CRAINTIF	PLAINPIED	VOLÉE
CUPIDE	PORCELAINE	XÉRÈS
DATTIER	PUBERTÉ	YAOURLIÈRE
DÉESSE	QUENOUILLE	ZOZOTER
DRIVE-IN	RAMADAN	



## RONDE DES MOTS

Solutions p. 46

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**



# SUDOKU

Solutions p. 44

GRILLE N° 1

FACILE

	2	8	1		9		6
3		6		9			
6	1	7					
8			6		3	7	
3	2		9		8		6
1	6		3				4
			1	2	8		
	4		2		5		
2	3		8	6	1		

GRILLE N° 2

MOYEN

8	7	9			1	3	
	1			7		8	
		6		1			5
1			4		2		9
9	5			7	4		
4	6		7			1	
9		4		2			
7		8			3		
5	4			3	6	2	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

6	9		3	4			
			2	1	6		
1		5			8	9	
2	8				7		
7		8	1	2			5
	9				6	8	
4	5			9			6
	2	6		4			
		8	3		5	2	

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

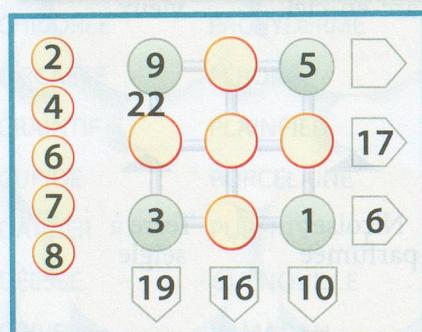
7	8			3		5	
5		6			7		
3	9		8	7		2	
	3		2			9	
9							2
	5			9		4	
9		8	1		3		7
3			4		1		
1	3			8	9		

## Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

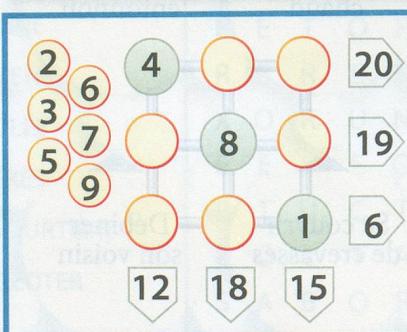
GRILLE N° 1

FACILE



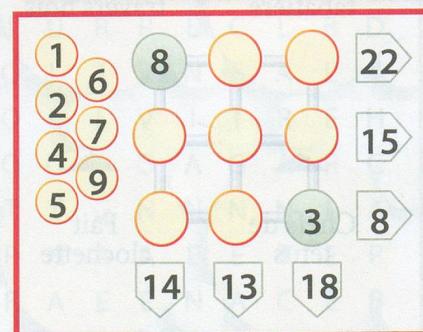
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



GRILLE N° 1

FACILE

	7			4	8	5	2
2		1					
8		6	2	5	3	7	
	5	1					
2	6	7			9	4	5
				1	6		
8	4	7	2	5			9
			3		2		
7	3	2	6			1	

GRILLE N° 2

MOYEN

4			8				3	7
		7	4		9			
	5	1		7			4	
6					3	1	8	
	7					5		
1	8		7				6	
	3			1		8	2	
	9		7	3				
9	1			2			4	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

		7			9		6
4			8	7			
	8	6	7	2	3	4	
		4			6		
6						9	
	7			8			
	4	8	2	3	5	9	
	9		1			2	
3	2			6			

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

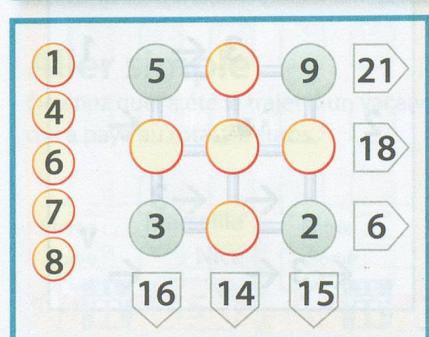
1	3	2			9		
9		2	1		7	8	4
8						2	
							3
	7	9			2	1	
2							
	9						1
7	2	9		3	8		5
5			1	4	2		

### Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

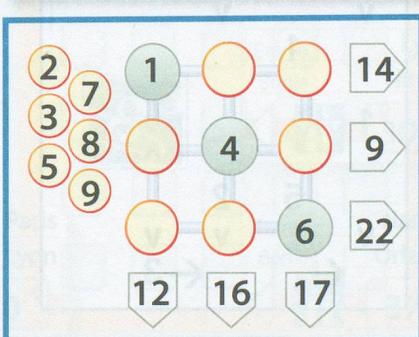
GRILLE N° 1

FACILE



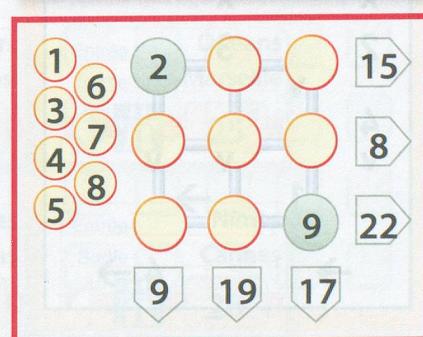
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile


Grille 1 (Facile): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=5, (1,2)=4, (1,3)=1, (2,1)=5, (2,2)=4, (2,3)=3, (2,4)=2, (2,5)=3, (3,1)=4, (3,2)=1, (3,3)=2, (3,4)=3, (3,5)=1, (4,1)=1, (4,2)=2, (4,3)=3, (4,4)=4, (4,5)=5, (5,1)=2, (5,2)=1, (5,3)=5, (5,4)=4, (5,5)=3. Signs: (1,1) up, (1,2) up, (1,3) v, (1,4) v, (2,1) up, (2,2) up, (2,3) v, (2,4) v, (2,5) v, (3,1) v, (3,2) v, (3,3) up, (3,4) up, (3,5) v, (4,1) right, (4,2) right, (4,3) v, (4,4) v, (4,5) v, (5,1) right, (5,2) right, (5,3) v, (5,4) v, (5,5) v.

2 Facile


Grille 2 (Facile): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=3, (1,3)=2, (1,4)=1, (1,5)=3, (2,1)=3, (2,2)=2, (2,3)=1, (2,4)=3, (2,5)=1, (3,1)=2, (3,2)=1, (3,3)=2, (3,4)=1, (3,5)=5, (4,1)=3, (4,2)=2, (4,3)=1, (4,4)=3, (4,5)=5, (5,1)=3, (5,2)=2, (5,3)=1, (5,4)=5, (5,5)=4. Signs: (1,1) up, (1,3) up, (1,4) right, (1,5) up, (2,1) v, (2,2) v, (2,3) up, (2,4) up, (2,5) v, (3,1) v, (3,2) v, (3,3) up, (3,4) up, (3,5) v, (4,1) right, (4,2) right, (4,3) v, (4,4) v, (4,5) v, (5,1) right, (5,2) right, (5,3) v, (5,4) v, (5,5) v.

3 Facile


Grille 3 (Facile): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=5, (1,3)=5, (1,4)=4, (1,5)=2, (2,1)=5, (2,2)=4, (2,3)=1, (2,4)=2, (2,5)=1, (3,1)=4, (3,2)=1, (3,3)=5, (3,4)=3, (3,5)=2, (4,1)=4, (4,2)=1, (4,3)=5, (4,4)=3, (4,5)=2, (5,1)=5, (5,2)=4, (5,3)=1, (5,4)=2, (5,5)=5. Signs: (1,1) right, (1,3) left, (1,4) right, (1,5) left, (2,1) v, (2,2) v, (2,3) up, (2,4) up, (2,5) v, (3,1) right, (3,2) right, (3,3) v, (3,4) v, (3,5) v, (4,1) right, (4,2) right, (4,3) v, (4,4) v, (4,5) v, (5,1) right, (5,2) right, (5,3) v, (5,4) v, (5,5) v.

4 Moyen


Grille 4 (Moyen): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=4, (1,2)=5, (1,4)=1, (1,5)=1, (2,1)=1, (2,2)=2, (2,3)=v, (2,4)=1, (2,5)=1, (3,1)=2, (3,2)=1, (3,3)=v, (3,4)=3, (3,5)=v, (4,1)=v, (4,2)=2, (4,3)=1, (4,4)=3, (4,5)=v, (5,1)=v, (5,2)=3, (5,3)=v, (5,4)=3, (5,5)=v. Signs: (1,1) right, (1,2) left, (1,3) v, (1,4) right, (1,5) right, (2,1) right, (2,2) right, (2,3) v, (2,4) right, (2,5) right, (3,1) right, (3,2) right, (3,3) v, (3,4) right, (3,5) v, (4,1) right, (4,2) right, (4,3) v, (4,4) right, (4,5) v, (5,1) right, (5,2) right, (5,3) v, (5,4) right, (5,5) v.

5 Moyen


Grille 5 (Moyen): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=8, (1,3)=2, (1,4)=1, (1,5)=1, (2,1)=2, (2,2)=1, (2,3)=v, (2,4)=1, (2,5)=1, (3,1)=4, (3,2)=1, (3,3)=v, (3,4)=3, (3,5)=v, (4,1)=v, (4,2)=2, (4,3)=1, (4,4)=3, (4,5)=v, (5,1)=v, (5,2)=4, (5,3)=v, (5,4)=3, (5,5)=v. Signs: (1,1) up, (1,3) up, (1,4) right, (1,5) right, (2,1) right, (2,2) right, (2,3) v, (2,4) right, (2,5) right, (3,1) right, (3,2) right, (3,3) v, (3,4) right, (3,5) v, (4,1) right, (4,2) right, (4,3) v, (4,4) right, (4,5) v, (5,1) right, (5,2) right, (5,3) v, (5,4) right, (5,5) v.

6 Moyen


Grille 6 (Moyen): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=v, (1,3)=2, (1,4)=1, (1,5)=1, (2,1)=v, (2,2)=2, (2,3)=1, (2,4)=v, (2,5)=1, (3,1)=1, (3,2)=v, (3,3)=2, (3,4)=1, (3,5)=v, (4,1)=1, (4,2)=v, (4,3)=2, (4,4)=1, (4,5)=v, (5,1)=1, (5,2)=v, (5,3)=2, (5,4)=1, (5,5)=v. Signs: (1,1) v, (1,3) v, (1,4) right, (1,5) right, (2,1) right, (2,2) right, (2,3) v, (2,4) right, (2,5) right, (3,1) right, (3,2) right, (3,3) v, (3,4) right, (3,5) v, (4,1) right, (4,2) right, (4,3) v, (4,4) right, (4,5) v, (5,1) right, (5,2) right, (5,3) v, (5,4) right, (5,5) v.

7 Difficile


Grille 7 (Difficile): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=v, (1,3)=2, (1,4)=1, (1,5)=3, (2,1)=2, (2,2)=3, (2,3)=v, (2,4)=1, (2,5)=v, (3,1)=4, (3,2)=v, (3,3)=1, (3,4)=v, (3,5)=v, (4,1)=v, (4,2)=1, (4,3)=v, (4,4)=4, (4,5)=v, (5,1)=v, (5,2)=1, (5,3)=v, (5,4)=4, (5,5)=v. Signs: (1,1) up, (1,3) up, (1,4) right, (1,5) up, (2,1) up, (2,2) up, (2,3) v, (2,4) right, (2,5) v, (3,1) up, (3,2) up, (3,3) v, (3,4) right, (3,5) v, (4,1) right, (4,2) right, (4,3) v, (4,4) right, (4,5) v, (5,1) right, (5,2) right, (5,3) v, (5,4) right, (5,5) v.

8 Difficile


Grille 8 (Difficile): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=v, (1,3)=1, (1,4)=v, (1,5)=3, (2,1)=1, (2,2)=v, (2,3)=v, (2,4)=2, (2,5)=v, (3,1)=v, (3,2)=5, (3,3)=2, (3,4)=v, (3,5)=v, (4,1)=v, (4,2)=5, (4,3)=2, (4,4)=v, (4,5)=v, (5,1)=v, (5,2)=v, (5,3)=v, (5,4)=3, (5,5)=v. Signs: (1,1) v, (1,3) v, (1,4) up, (1,5) up, (2,1) v, (2,2) v, (2,3) v, (2,4) up, (2,5) v, (3,1) v, (3,2) v, (3,3) v, (3,4) up, (3,5) v, (4,1) v, (4,2) v, (4,3) v, (4,4) up, (4,5) v, (5,1) v, (5,2) v, (5,3) v, (5,4) up, (5,5) v.

9 Difficile


Grille 9 (Difficile): A 5x5 Sudoku grid. Filled cells: (1,1)=5, (1,2)=2, (1,4)=3, (1,5)=1, (2,1)=2, (2,2)=3, (2,3)=v, (2,4)=1, (2,5)=v, (3,1)=v, (3,2)=3, (3,3)=v, (3,4)=2, (3,5)=v, (4,1)=v, (4,2)=1, (4,3)=v, (4,4)=3, (4,5)=v, (5,1)=v, (5,2)=v, (5,3)=v, (5,4)=1, (5,5)=v. Signs: (1,1) right, (1,2) right, (1,4) right, (1,5) right, (2,1) right, (2,2) right, (2,3) v, (2,4) right, (2,5) v, (3,1) right, (3,2) right, (3,3) v, (3,4) right, (3,5) v, (4,1) right, (4,2) right, (4,3) v, (4,4) right, (4,5) v, (5,1) right, (5,2) right, (5,3) v, (5,4) right, (5,5) v.

## Destinations secrètes

Trouvez les villes dont les lettres ont été mélangées. Pour vous aider, les lettres du début et de la fin du nom sont déjà placées et les départements sont indiqués.

38

N O B L E - G R É  
G - - - - E

50

R O C H E R - B U G  
C - - - - G

13

S A L E R - M I E L  
M - - - - E

33

R U A D E - B O X  
B - - - - X

59

S I L E N C E - V A N N E  
V - - - - S

## Aller simple

Devinez quel a été le trajet d'un vacancier qui a payé au total 77 euros.

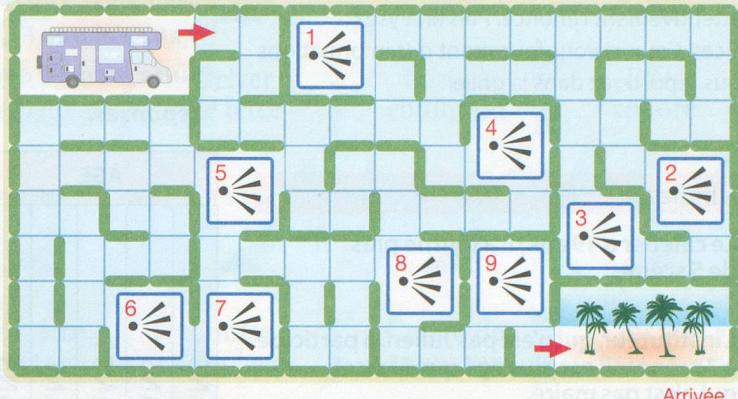
Entrée : Marseille  
Sortie : Nice  
15 €

Entrée : Paris  
Sortie : Lyon  
40 €

## Circuit touristique

Dessinez le trajet que doit emprunter le camping-car pour visiter dans l'ordre les neuf sites de la carte et rejoindre l'arrivée sans jamais passer deux fois au même endroit.

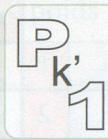
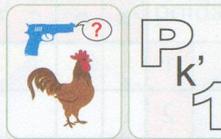
Départ



Arrivée

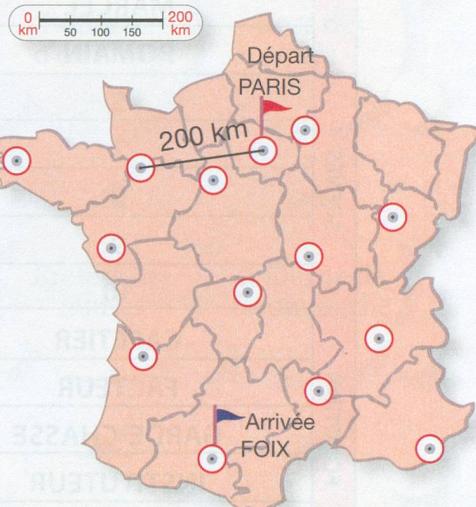
## En rébus

Trouvez les neuf noms de capitales données sous forme de rébus.



## Tour opérateur

Tracez le parcours de vacanciers en France, sachant qu'ils veulent visiter toutes les villes de la carte et que chaque étape doit faire exactement 200 km en ligne droite. Attention, les lignes ne doivent pas se croiser.



Entrée : Lyon  
Sortie : Nîmes  
30 €

Entrée : Orléans  
Sortie : Marseille  
25 €

Entrée : Nantes  
Sortie : Orléans  
37 €

Entrée : Nîmes  
Sortie : Cannes  
28 €

## Le cinéma

Pour le tournage de son film, le réalisateur a fait appel à cinq habitants du village.

Retrouvez le prénom de chacun, l'âge, la fonction et le nombre de scènes.

## Procédez ainsi :

Lisez attentivement l'énoncé. Puis analysez les indices. Ceux-ci vous fourniront des informations que vous reporterez dans la grille.

**Exemple :** Vous pensez que Julien est cafetier ; alors portez 1 en F3 et 0 en F1, F2, F4, F5, G3, H3, I3, J3, et ainsi de suite jusqu'à avoir rempli la grille et pouvoir lire les bonnes réponses.

## Les indices :

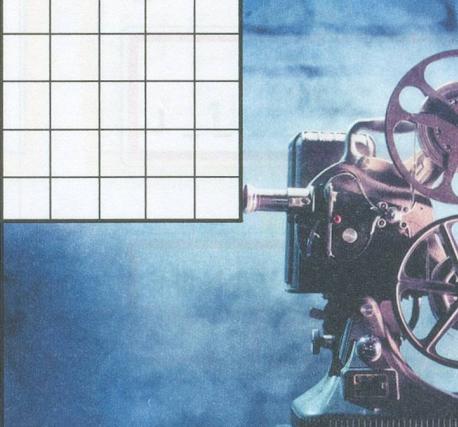
- 1) Le cafetier a 49 ans ; il a tourné plus de 5 scènes.

2) L'instituteur, qui n'est pas Julien, a participé à 7 scènes ; il est plus âgé que Marcel, qui n'est pas maire.

3) L'homme de 43 ans a tourné 10 scènes ; ce n'est pas le maire.

4) Romain, qui a trois ans de moins que le maire, a tourné deux scènes de plus que Didier, le facteur.

ÂGE	FONCTION									SCÈNES					
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
40 ANS										5					
43 ANS											7				
46 ANS												8			
49 ANS													9		
51 ANS														10	
CAFETIER															
FACTEUR															
GARDE-CHASSE															
INSTITUTEUR															
MAIRE															



PRÉNOM	ÂGE	FONCTION	SCÈNES
DIDIER			
FLORENT			
JULIEN			
MARCEL			
ROMAIN			

## RONDE DES MOTS

Solutions p. 46

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**





# Bien-être, Santé et Beauté!

## Les bains thermaux, source de plaisir

Les Bains d'Ovronnaz proposent une offre unique de bains thermaux et de wellness alpin.

Ici, à 1350 mètres d'altitude, dans le complexe thermal des Bains d'Ovronnaz, on voit le monde avec le recul nécessaire, loin du stress de la vie quotidienne. On procède à un véritable retour aux sources. Celles, évidemment, des eaux thermales aux vertus curatives, garantes de cette fameuse «sanitas per aqua» (SPA). Celles d'un décor grandeur nature qui voit les sommets saupoudrés de neige flirter avec les cieux. Il y a enfin un retour aux sources de la vie de famille ou de couple. On prend du temps pour les siens, puisque les enfants sont acceptés dès leur plus jeune âge. Les parents et grands-parents se relaxent dans l'eau au rythme des jets de massage, les enfants s'y ébattent, manchons aux bras et sourire aux lèvres, alors que les bébés s'initient aux joies aquatiques. Un vrai rendez-vous résolument inter-générationnel.

### Santé et beauté

Une manière aussi de se recentrer sur soi, grâce à l'offre «Bains thermaux et bien-être». Exclusive en Suisse romande, cette cure allie l'eau thermale, le traitement par les plantes, les bienfaits des produits de la ruche, ainsi que les soins délivrés par les mains expertes de professionnels de la santé et de la beauté. Un retour à l'essentiel, car il n'y a pas de mal à se faire du bien!

  
**LES BAINS  
D'OVRONNAZ**  
wellness spa alpin

 RÉSIDENCE HÔTELIÈRE

### Hébergement et prix

(base 2 personnes/nord)

studio ou 2 pièces dès CHF 1'027.- p.p.

Périodes: 05.05.13 – 20.12.13

pas de supplément single (au nord) en avant et hors saison



### Offre découverte

Cette offre comprend :

- 6 nuits (sans service hôtelier)
- 6 petits déjeuners buffet
- entrée libre aux bains thermaux
- 6 séances d'aquagym, 5 séances de fitball
- 6 séances de « Bol d'Air Jacquier »
- 1 élément doseur de 10g de Gelée Royale pure
- Un litre d'infusion par jour
- peignoirs et sandales de bains en prêt

Nouveau: dès le printemps 2013  
accès illimité au spa

Programme avec 10 soins :

- 1 massage «sérénité» (visage, décolleté et dos) 25 min.
- 2 drainages par pressothérapie, 25 min.
- 2 pédimaniluves, 20 min.
- 2 fangos, 30 min.
- 1 massage, 50 min.
- 1 soin du visage relaxant PAUL SCERRI, 60 min.
- 1 enveloppement d'algues, 45 min.

Profitez de nos  
conditions exclusives !

1 semaine dès  
au lieu de CHF 1'669.-

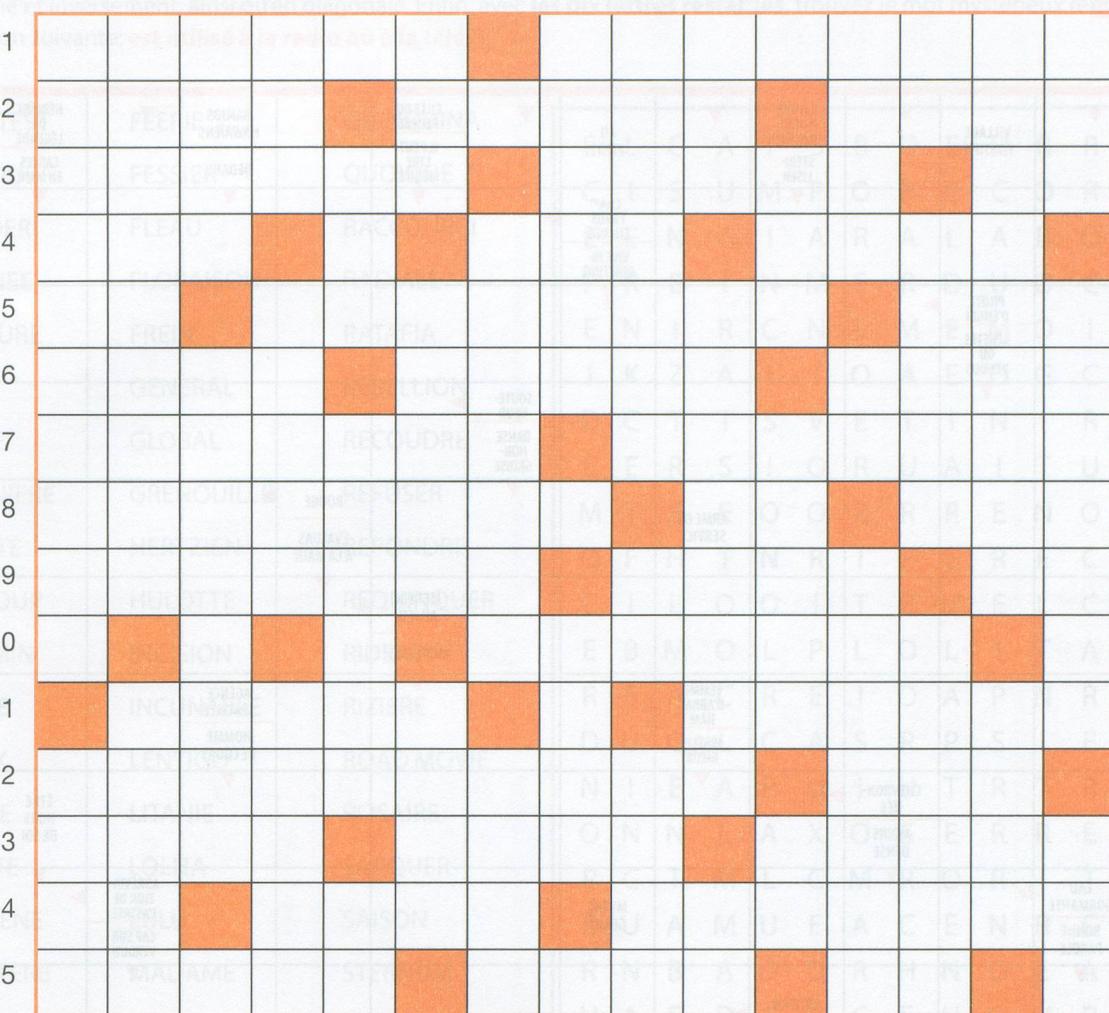
**CHF 1'027.-**

### RÉSERVATIONS

Les Bains d'Ovronnaz | 1911 Ovronnaz/VS | 027 305 11 00 | reservation@thermalp.ch

**www.thermalp.ch**

A B C D E F G H I J K L M N O



1. On est soulagé quand son heure sonne. Amorças le travail.
2. Sévi. Relatif à des organes pairs. Couvre d'une teinture.
3. Écarté du poste. Résiste. Proche de La Rochelle.
4. Abréviation d'une compagnie. Déambules. Coule en Afrique.
5. Instrument de dessin. Qui se présente en vrac. Ville du Japon aux célèbres sanctuaires.
6. Se dégage d'un personne qui a du charisme. Elle a donné son nom à un département. Est nourrissant pour une partie du corps.
7. Danses populaires hongroises. Travaux de bûcheron.
8. Etat sur la Baltique. Tour symbolisé. Sa formation intéresse de futurs hauts responsables.
9. Appréciée. Dessinateur de bandes dessinées. Titane.
10. Répéter inlassablement.
11. On s'y fait suer ! Variété de plant de vigne.
12. Regrettable. Minimum vital.
13. Grand oiseau australien. On le recueille lors d'un interrogatoire. Mis dehors.
14. Note. Pas sûre sur la plage. Vin pétillant d'Alsace.
15. Crues. On lui demande de faire du plat. Dirigeants.

- A. Même les plus grands peuvent donner naissance à des petits fours. Présentation.
- B. Employées travaillant en salle. Plants provenant de graines.
- C. Réseau numérique à intégration de services. Rejoint.
- D. Soutien de coque. Pris, quand on n'est pas objectif. Se fait entendre de chouette façon.
- E. Le trousseau. Il joue avec ses points noirs. Sur la Tille.
- F. Cycle. Supporta les nombreux déplacements de Tarzan. Perroquets d'Amérique du Sud.
- G. A ne pas confondre avec des lanternes. En compagnie.
- H. Début du boulot. Exil impérial (île d').
- I. S'envoient par milliers quand on aime beaucoup. Francium. Canton d'Eure-et-Loir.
- J. Boisson. Une femme qui est à la page. Raccourci de chez nous en France.
- K. Sans vêtements. Impératrice d'Orient. Cale.
- L. Île en plein Paris. Possessif. Il a le moral à zéro.
- M. Exclamation. Est inutile pour un bouchon à vis. Quel boucan!
- N. Expédient. Ville du Loiret, réputée pour ses plats.
- O. Travail avec Ferry. Disperse. Dame du calendrier.

# MOTS FLÉCHÉS

Solutions p. 47

## Force 3

L'HOMME AU CIGARE		VILLAGE FORTIFIÉ		IL A UNE POIGNE D'ACIER		AU PIED!		FILLE DU PEUPLE		BANJOS HAWAIENS		HÉROÏNE DE LÉGENDE	
CRI DU VENEUR				STÉRILISER				IL PEUT ÊTRE MOBILE		DEDANS		CARTES EN MAIN	
ÉLÉMENT CONTRIBUANT À UN RÉSULTAT						CHAPEAUX CHAUDS VIVE INQUIÉTUDE							
BROYÉ EN CAS DE DÉPRIME				PILOTE D'ENGIN ACHETÉS OU VENDUS				SOUTENEUR DANSE HON-GROISE					
PORTENT CLÉS						ARME DE SERVICE			BOUGE ÉVALUAS À LA MAIN				
ACCÈS DÉSFFECTÉS								MET FIN AU JEU MOUETTES					CHEF DE RAYONS
IL FUME AU JAPON				CHEVRONNÉS MOINS DENSE				FEMME D'ABRAHAM IRRELIGIEUX			AGENCE SPATIALE HOMME DE COURS		
CHEF RELIGIEUX		EAU DORMANTE BONNE PAROLE					MYTHE GÉANT				ABRÉVIA-TION DE L'ESTATE CAP SUR VERDUN		ÊTRE HORS DE SOI
CLOISONNER					ARTISAN DU CUIR			ANNONCE LE PAPE BANDE DE VOILE			AMÉLIORE LE SAUVAGEON		
CANCANE				DÉSINENCE VERBALE ANCIENNE MONNAIE				AVOIR À L'ŒIL C'EST DIVINEMENT BON					GALLINACÉ
DIT SON NON		BEAUX OBJETS CÔTIER DU NORD								A BESOIN DE PUB POUR SE VENDRE		DOUSÉ AVANT LES IDES	
NOEUD COULANT POUR LE GIBIER			BAIE PIEDS TORDUS					... HALL AU CINÉMA MÉDIA					ÇA FAIT UN CERTAIN TEMPS
BRADYPE						OISEAU À GROS BÈC CERTAINS L'AIMENT CHAUD							
BELLE DE DÉFILE		ARTICLE ANDALOU BON FILON			PASSER DU NEUF SIEVERT AU LABO								
ÊTRE OPI-NIATRE				ÉTUDE CHIFFRÉE						GRAND MULTIPLICATEUR			
										PAS POUR TOUS			

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice-versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **est utilisé à la radio ou à la télévision.**

ALCOOTEST	FEERIE	QUINQUINA
AMADOU	FESSIER	QUOIQUE
AMENDER	FLEAU	RACCOURCI
ARAGNEE	FLORaison	RADIALE
ARMATURE	FREIN	RATAFIA
ARMEE	GENERAL	REBELLION
ATROCE	GLOBAL	RECOUDRE
AUMONIERE	GRENOUILLE	REFUSER
BAKELITE	HERTZIEN	REPONDRE
BEAUCOUP	HULOTTE	REQUINQUER
BENJAMIN	INCISION	RIDEAU
BERLINE	INCUNABLE	RIZIERE
BIFTECK	LENTIGO	ROAD MOVIE
BLENNIE	LITANIE	ROSAIRE
CALOTTE	LOLITA	SACQUER
CANTILENE	LULU	SAISON
CARACTERE	MADAME	STERNUM
CARRE	MAGENTA	STRETCH
CEREALIER	MAUSOLEE	STRUCTUREL
COMEDIE	MEMOIRE	TARD
CORTEGE	METRONOME	TAXIDERMIE
COUVRIR	MYRRHE	TCHEQUE
CRAMOISI	NAISSAIN	TENU
CREMIERE	OBSTACLE	TIMORE
CULTUREL	ORDONNEE	TOASTER
DETROUSSER	ORIPEAUX	TRAMONTANE
DOGE	PALMERAIE	TRINITE
EMECHER	PALUDISME	TRIPOTEE
EMINENT	PERIPLE	TRIREME
ENCRINE	PLOMBE	UNAU
EQUIVOQUE	POPMUSIC	USURIER
ERUDIT	PUBLIER	VERVEINE
ETRANGERE	QUERELLEUR	



# SUDOKU

Solutions p. 44

GRILLE N° 1

FACILE

5	1		4					
	4		1	2	9			
	2		3	5		4	7	
	4	6		1	7		2	
3		4	7			1		
7	1	3			5	8		
2	8		1	5		4		
1	3		6		8			
			7		1	3		

GRILLE N° 2

MOYEN

2								
4						8	1	6
8	7		4	6	1		5	9
		4	9	5				1
		5				7		
2				3	7	5		
3	6		8	4	2		1	5
9	8	6				4		
						7		

GRILLE N° 3

DIFFICILE

	5			9		4		
	7	1	5		6	3		
	3		7	5				
8	4			6	1			
	1					3		
		3	7			4	9	
		2	1			9		
5	9		6	3		1		
4		9			7			

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

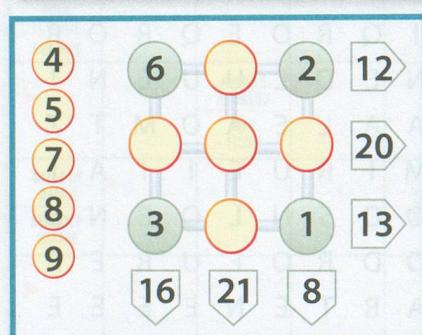
	3	5		1				
4		9		7		8		
			8	5			3	
7		8	9	5			3	
	5			8	3	9		7
2			5	1				
		3		4	7		6	
				3	2	1		

## Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

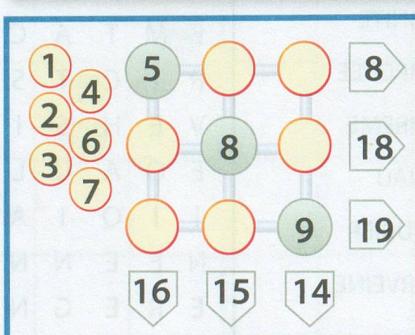
GRILLE N° 1

FACILE



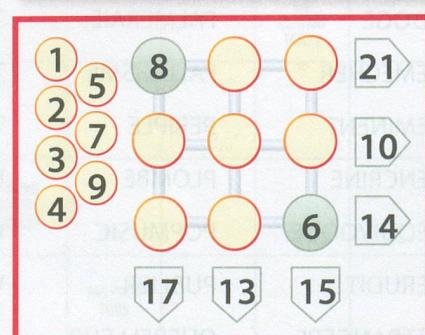
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



Gagnez un bon d'achat d'une valeur de 1800 fr.



Une fois la grille complète, vous aurez les 9 chiffres de la troisième ligne (en jaune).

Pour gagner ce bon d'achat d'une valeur de 1800 fr., (à faire valoir sur un voyage au départ de Genève et selon disponibilité) participez à notre concours:

**Par SMS** (1 fr. 50 le SMS)

Tapez PLUS, après un espace tapez les 9 chiffres de la solution, et vos coordonnées complètes et envoyez au 959.

**Par carte postale**

Envoyez vos coordonnées et la solution à Générations Plus. Rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Délai: 31 août 2013

GRILLE N° 3

DIFFICILE

			5	7	3		
9						2	
	5	3		9	2		7
		3			8	9	7
6							4
2	7	5	9			3	
7			6	2		5	8
	6					9	
	2	1	3				

GRILLE N° 2

MOYEN

9		6	4	3			7	1
	3				9	5	4	2
						1		
							3	4
6		7	3		8	2	5	
8	3							
					5			
6		2	7	8			9	
5	4			1	3	7		6

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

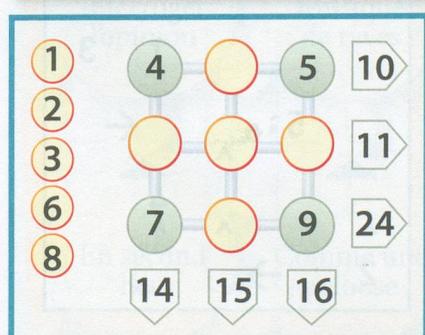
	8		5	4	1		
6		1				8	
	1			8			
6		2	1	3	4		
3			4			2	
2	4	6	3	1			
	8			4			
1			9		7		
	3	5	1	8			

### Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

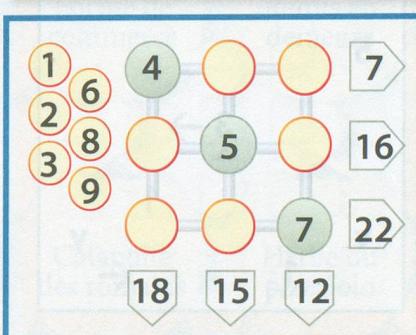
GRILLE N° 1

FACILE



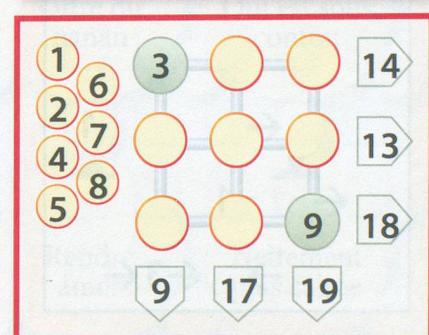
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

**1 Facile**

3	2			
1		5		
	1		←	
^		→2	5	
4	←	v		

**2 Facile**

	3	5		
5				1
^	4		5	
4	←	→		←
v	→	←2	2	←

**3 Facile**

1				
v	4	2		
2				3
→		5		
5		→2	2	←

**4 Moyen**

3				
	1	2		v
3	←	←	←2	
^	^	^	3	
1	←	←	←	

**5 Moyen**

	5			
2		4		1
5	^	v		
3		→		v
←		←2	2	←

**6 Moyen**

1				
v	4			v
v		→	5	
3	→			
v	→4	→	v	

**7 Difficile**

4				
		^		
	←		1	
v				
→	←3	←		

**8 Difficile**

5				3
		3	→	
v		1		v
1			←	

**9 Difficile**

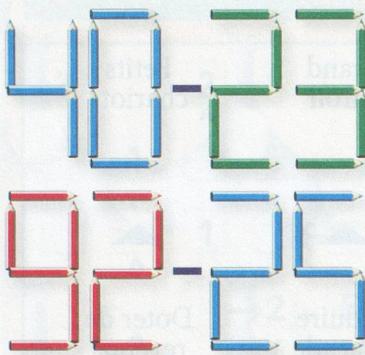
5		1	3	
	^			
5			4	^
2	^		→	

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**



## Les crayons

Déplacez deux crayons afin que le résultat des deux opérations proposées soit égal à 26.



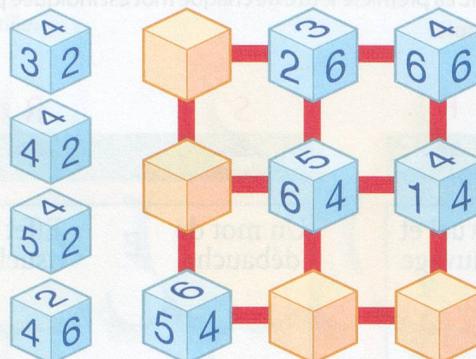
## Gros lot

Pour trouver le montant du gros lot, trouvez dans chaque colonne le seul chiffre qui n'apparaît pas.

9	5	3	6	0	0	2	8
0	1	4	9	3	5	0	3
1	7	8	0	6	1	3	9
5	6	9	4	5	6	1	1
8	3	5	5	8	7	4	5
2	4	0	3	1	8	6	7
7	9	6	7	9	9	7	4
6	0	1	1	7	4	9	0
4	8	2	8	4	3	8	2

## La pyramide

Trouvez le chemin pour descendre la pyramide en passant par des blocs voisins et en marquant le nombre de points indiqué. Progressez à chaque fois d'une case latérale ou vers le bas, sans jamais remonter.

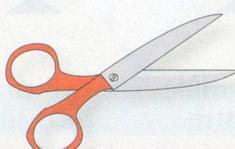


## Les quatre dés

Placez les quatre dés dans le jeu pour que la somme des points de tous les dés de chaque ligne et de chaque colonne soit toujours égale à 36.

## D'un seul trait

Découpez d'un trait ces pions en deux groupes de même valeur.



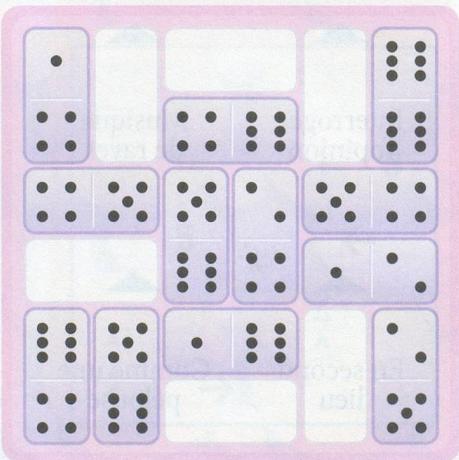
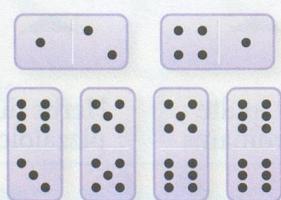
## Les jetons

Sachant qu'une pile de jetons vaut 18 euros et que deux jetons de la même couleur ont toujours la même valeur, trouvez par déduction le prix de chaque jeton.



## Les dominos

Placez les dominos dans le jeu de manière à ce que le total des points de chaque ligne et de chaque colonne du jeu soit égal à 25.



## SOLUTIONS BUZZ

### Buzz page 8

1. FACILE	2. FACILE	3. FACILE
5 1 3 4 2	4 2 1 3 5	4 1 2 3 5
2 4 5 1 3	1 3 5 2 4	2 3 5 4 1
4 5 2 3 1	3 5 2 4 1	3 5 4 1 2
3 2 1 5 4	5 4 3 1 2	5 4 1 2 3
1 3 4 2 5	2 1 4 5 3	1 2 3 5 4

4. MOYEN	5. MOYEN	6. MOYEN
2 3 4 5 1	5 1 3 4 2	4 5 1 2 3
1 5 2 3 4	3 4 2 5 1	1 3 4 5 2
4 1 3 2 5	1 2 4 3 5	3 4 2 1 5
5 2 1 4 3	2 3 5 1 4	2 1 5 3 4
3 4 5 1 2	4 5 1 2 3	5 2 3 4 1

7. DIFFICILE	8. DIFFICILE	9. DIFFICILE
4 1 2 3 5	2 3 4 1 5	2 5 3 4 1
2 3 5 4 1	5 1 2 3 4	4 1 2 5 3
3 5 4 1 2	3 5 1 4 2	1 2 5 3 4
5 4 1 2 3	4 2 3 5 1	5 3 4 1 2
1 2 3 5 4	1 4 5 2 3	3 4 1 2 5

### Buzz page 30

1. FACILE	2. FACILE	3. FACILE
2 3 1 4 5	5 3 1 4 2	1 3 4 2 5
5 4 2 3 1	1 4 2 5 3	2 5 1 3 4
1 5 4 2 3	4 2 5 3 1	5 2 3 4 1
4 1 3 5 2	2 5 3 1 4	4 1 2 5 3
3 2 5 1 4	3 1 4 2 5	3 4 5 1 2

4. MOYEN	5. MOYEN	6. MOYEN
4 5 2 1 3	5 1 2 3 4	1 2 3 4 5
1 3 4 5 2	2 3 4 5 1	3 4 5 2 1
5 2 3 4 1	3 4 5 1 2	2 3 1 5 4
3 4 1 2 5	4 5 1 2 3	4 5 2 1 3
2 1 5 3 4	1 2 3 4 5	5 1 4 3 2

7. DIFFICILE	8. DIFFICILE	9. DIFFICILE
1 4 2 5 3	5 2 4 1 3	3 4 1 5 2
2 5 3 1 4	4 1 3 5 2	5 2 3 4 1
4 2 5 3 1	1 3 5 2 4	2 5 4 1 3
3 1 4 2 5	3 5 2 4 1	4 1 2 3 5
5 3 1 4 2	2 4 1 3 5	1 3 5 2 4

### Buzz page 20

1. FACILE	2. FACILE	3. FACILE
2 3 4 1 5	2 5 3 4 1	3 5 2 4 1
5 1 2 3 4	4 1 2 5 3	4 1 3 5 2
3 5 1 4 2	1 2 5 3 4	1 3 5 2 4
4 2 3 5 1	5 3 4 1 2	5 2 4 1 3
1 4 5 2 3	3 4 1 2 5	2 4 1 3 5

4. MOYEN	5. MOYEN	6. MOYEN
4 5 1 2 3	3 4 5 1 2	2 1 3 4 5
3 2 4 5 1	2 1 3 4 5	2 1 3 4 5
1 3 5 4 2	4 3 2 5 1	1 3 4 5 2
5 1 2 3 4	1 5 4 2 3	4 5 2 1 3
2 4 3 1 5	5 2 1 3 4	5 2 1 3 4

7. DIFFICILE	8. DIFFICILE	9. DIFFICILE
3 5 2 4 1	2 3 1 4 5	2 1 5 4 3
4 1 3 5 2	5 4 2 3 1	3 4 2 1 5
1 3 5 2 4	1 5 4 2 3	5 3 4 2 1
5 2 4 1 3	4 1 3 5 2	4 5 1 3 2
2 4 1 3 5	3 2 5 1 4	1 2 3 5 4

### Buzz page 40

1. FACILE	2. FACILE	3. FACILE
3 5 2 4 1	1 3 5 2 4	5 1 4 3 2
4 1 3 5 2	5 2 4 3 1	4 3 2 1 5
5 2 1 3 4	2 4 1 5 3	2 4 1 5 3
1 3 4 2 5	4 5 3 1 2	3 2 5 4 1
2 4 5 1 3	3 1 2 4 5	1 5 3 2 4

4. MOYEN	5. MOYEN	6. MOYEN
2 3 4 5 1	3 4 5 1 2	4 3 5 1 2
4 5 1 2 3	2 1 3 4 5	2 4 3 5 1
3 4 5 1 2	5 2 4 3 1	3 2 1 4 5
5 1 2 3 4	1 3 2 5 4	1 5 4 2 3
1 2 3 4 5	4 5 1 2 3	2 4 3 5 1

7. DIFFICILE	8. DIFFICILE	9. DIFFICILE
4 1 3 5 2	5 3 1 4 2	4 1 5 3 2
5 2 4 1 3	5 3 1 4 2	5 2 4 1 3
3 4 5 2 1	4 5 3 2 1	3 5 1 2 4
2 3 1 4 5	3 2 4 1 5	1 3 2 4 5
1 5 2 3 4	2 1 5 3 4	2 1 5 3 4

## SOLUTIONS SUDOKU - FUBUKI

### Sudoku page 6

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE	4. DIABOLIQUE
2 5 6 3 9 4 1 8 7	8 1 5 6 9 7 3 4 2	1 8 2 6 7 5 9 3 4	4 8 1 2 9 7 5 6 3
1 9 4 2 8 7 3 6 5	7 2 6 4 3 8 1 5 9	9 3 7 8 2 4 1 5 6	5 9 8 7 2 6 4 3 1
8 3 7 6 5 1 2 9 4	3 4 9 5 1 2 7 6 8	6 5 4 1 9 3 7 2 8	3 7 4 8 1 5 9 5 2
7 8 1 5 3 6 9 4 2	4 6 8 3 2 5 9 7 1	4 7 5 2 3 8 6 1 9	1 8 3 9 7 2 5 4 6
3 6 9 8 4 2 5 7 1	9 5 1 7 8 4 2 3 6	3 9 8 5 1 6 4 7 2	4 7 2 6 3 5 1 8 9
5 4 2 7 1 9 8 3 6	2 7 3 1 6 9 4 8 5	2 1 6 7 4 9 3 8 5	9 6 5 1 4 8 2 7 3
9 1 3 4 6 5 7 2 8	6 8 2 9 4 3 5 1 7	8 2 1 4 6 7 5 9 3	3 2 9 8 5 7 6 1 4
4 7 5 9 2 8 6 1 3	5 9 4 8 7 1 6 2 3	7 6 9 3 5 2 8 4 1	8 4 1 3 6 9 7 2 5
6 2 8 1 7 3 4 5 9	1 3 7 2 5 6 8 9 4	5 4 3 9 8 1 2 6 7	7 5 6 2 1 4 3 9 8

### Fubuki page 6

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
4 9 7 20	3 9 6 18	6 7 5 18
8 5 6 19	5 8 7 20	9 4 3 16
3 2 1 6	4 2 1 7	2 8 1 11
15 16 14	12 19 14	17 19 9

### Sudoku page 7

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
7 2 5 8 6 3 1 4 9	1 9 8 4 3 2 6 5 7	7 3 2 6 5 9 4 8 1
8 3 1 9 2 4 6 5 7	4 5 6 1 8 7 3 9 2	8 1 5 7 2 4 9 3 6
6 9 4 5 7 1 8 3 2	4 7 2 1 5 9 3 8 6	6 2 4 9 1 3 5 7 8
9 7 8 6 5 1 4 3 2	1 6 8 4 3 2 7 9 5	3 7 9 8 6 5 2 1 4
8 2 7 1 3 5 9 4 6	5 4 6 2 1 8 9 7 3	9 8 3 2 7 6 1 4 5
6 9 3 7 4 8 2 1 5	2 8 7 3 9 6 5 1 4	5 6 7 3 4 1 8 2 9
4 1 5 9 2 6 3 8 7	3 1 9 7 4 5 2 6 8	2 4 1 5 9 8 7 6 3

4. DIABOLIQUE
1 5 4 2 7 3 8 9 6
3 6 2 4 8 9 5 7 1
9 7 8 6 5 1 4 3 2
8 2 7 1 3 5 9 4 6
6 9 3 7 4 8 2 1 5
4 1 5 9 7 2 6 3 8
2 9 1 3 7 5 8 4 6
8 7 4 9 6 1 5 3 2
5 6 3 2 8 4 7 1 9

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
1 5 4 10	2 9 3 14	3 9 4 16
2 6 7 15	8 6 4 18	5 2 1 8
9 3 8 20	7 5 1 13	6 7 8 21
12 14 19	17 20 8	14 18 13

3. DIFFICILE	4. DIABOLIQUE
2 1 4 5 9 3 8 6 7	6 7 5 4 9 1 2 3 8
5 9 8 7 2 6 4 3 1	3 8 9 6 7 2 1 4 5
6 3 7 4 8 1 9 5 2	4 1 2 3 8 5 9 7 6
1 8 3 9 7 2 5 4 6	5 9 1 7 4 6 3 8 2
4 7 2 6 3 5 1 8 9	8 2 6 5 3 9 7 1 4
9 6 5 1 4 8 2 7 3	7 3 4 1 2 8 5 6 9
3 2 9 8 5 7 6 1 4	2 4 3 8 5 7 6 9 1
8 4 1 3 6 9 7 2 5	9 6 7 2 1 4 8 5 3
7 5 6 2 1 4 3 9 8	1 5 8 9 6 3 4 2 7

### Fubuki page 18

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
5 2 1 8	7 9 4 20	8 5 9 22
8 6 7 21	3 8 6 17	7 4

# SOLUTIONS

Éditions Plus

## SOLUTIONS SUDOKU - FUBUKI

### Sudoku page 19

1. FACILE

1	3	8	7	5	2	6	9	4
6	2	4	8	3	9	1	5	7
5	7	9	1	4	6	3	2	8
7	9	3	4	2	5	8	6	1
4	1	6	9	7	8	5	3	2
2	8	5	6	1	3	4	7	9
8	4	2	5	6	7	9	1	3
3	6	1	2	9	4	7	8	5
9	5	7	3	8	1	2	4	6

2. MOYEN

7	1	8	6	5	3	9	4	2
3	6	9	4	8	2	1	5	7
5	2	4	7	9	1	3	6	8
4	3	2	5	7	9	6	8	1
1	5	7	2	6	8	4	9	3
3	2	7	5	1	4	7	2	5
9	8	6	3	1	4	7	2	5
6	9	5	1	2	7	8	3	4
2	4	1	8	3	6	5	7	9

3. DIFFICILE

5	9	8	1	3	7	2	6	4
4	6	7	8	2	9	3	1	5
2	1	3	4	5	6	7	9	8
6	8	5	3	7	1	4	2	9
3	2	9	5	8	4	6	7	1
1	7	4	9	6	2	5	8	3
8	5	2	6	9	3	1	4	7
9	4	6	7	1	5	8	3	2
7	3	1	2	4	8	9	5	6

4. DIABOLIQUE

4	5	1	6	9	8	2	3	7
7	2	9	3	1	5	8	4	6
3	8	6	4	7	2	1	9	5
5	7	8	2	4	9	3	6	1
6	3	2	1	5	7	4	8	9
1	7	4	8	6	3	7	5	2
9	1	4	8	6	7	3	2	5
8	6	3	9	2	1	5	7	4
1	4	7	5	8	6	9	2	3

### Fubuki page 19

1. FACILE

1	9	4	14
3	5	7	15
8	6	2	16
12	20	13	

2. MOYEN

6	1	4	11
2	5	7	14
9	3	8	20
17	9	19	

3. DIFFICILE

4	5	3	12
6	2	1	9
7	8	9	24
17	15	13	

### Fubuki page 28

1. FACILE

9	8	5	22
7	6	4	17
3	2	1	6
19	16	10	

2. MOYEN

4	7	9	20
6	8	5	19
2	3	1	6
12	18	15	

3. DIFFICILE

8	5	9	22
2	7	6	15
4	1	3	8
14	13	18	

### Fubuki page 39

3. DIFFICILE

1	5	8	3	6	9	7	2	4
2	7	4	1	8	5	9	6	3
9	3	6	4	7	2	5	8	1
8	4	9	2	3	6	1	5	7
7	1	5	8	9	4	6	3	2
6	2	3	7	5	1	8	4	9
3	8	2	5	1	7	4	9	6
5	9	7	6	4	3	2	1	8
4	6	1	9	2	8	3	7	5

4. DIABOLIQUE

8	2	6	4	5	7	3	9	1
9	4	7	3	1	6	8	2	5
1	5	3	8	9	2	4	6	7
4	3	1	5	6	8	9	7	2
6	9	8	2	7	3	1	5	4
2	7	5	9	4	1	6	3	8
7	1	9	6	2	4	5	8	3
9	5	2	8	7	6	4	3	1
3	6	4	7	8	5	2	1	9

### Fubuki page 38

1. FACILE

6	4	2	12
7	8	5	20
3	9	1	13
16	21	8	

2. MOYEN

5	1	2	8
7	8	3	18
2	3	5	10
16	15	14	

3. DIFFICILE

8	9	4	21
2	3	5	10
7	1	6	14
17	13	15	

### Fubuki page 39

1. FACILE

4	1	5	10
3	6	2	11
7	8	9	24
14	15	16	

2. MOYEN

4	1	2	7
8	5	3	16
6	9	7	22
18	15	12	

3. DIFFICILE

3	7	4	14
5	2	6	13
1	8	9	18
9	17	19	

### Sudoku page 28

1. FACILE

5	8	7	9	2	4	1	3	6
6	4	1	5	3	7	9	8	2
3	2	9	1	7	5	4	6	8
8	9	4	1	6	8	7	3	5
7	1	3	6	9	2	8	5	4
2	5	6	7	8	3	1	4	9
9	6	8	5	4	2	7	1	3
4	3	7	2	6	9	5	8	1
1	7	8	4	2	3	6	5	9

2. MOYEN

4	9	2	8	5	1	6	3	7
3</td								

## SOLUTIONS TEST PSYCHOLOGIQUE pages 12-13

### Si vous avez un maximum de ● :

Le coach qui vous conviendrait devrait faire preuve d'une grande psychologie car vous avez un peu trop tendance à vous braquer facilement, pensant avoir raison... à tort ! Cet entraîneur mental devrait vous ménager, se montrer compréhensif et doux, du moins en apparence. Il vous amènerait à accepter ce que vous avez du mal à admettre, tout en méangeant l'esprit rebelle que vous êtes. Il devrait surtout éviter de vous contrarier car vous détestez les oppositions ouvertes.

### Si vous avez un maximum de ▲ :

Il serait bénéfique que quelqu'un vous prenne en mains, et vite ! Un coach qui développerait votre intellect, votre débrouillardise et même vos capacités intellectuelles. Vous faites trop souvent preuve d'indécision de flegme. Et votre manque de résolution est parfois flagrant. Puisque vous avez soif de connaissances, ce coach vous aiderait à perfectionner votre savoir et vous rendrait digne de participer à *Questions pour un champion* sans plus jamais risquer d'être *Le maillon faible* !

### Si vous avez un maximum de ★ :

Bien sûr qu'il vous faut un coach, pour parvenir au top et y rester. Pour votre entraînement, quelqu'un de suffisamment énergique et de convaincant stimulerait votre volonté, votre désir de vaincre, et vous permettrait de progresser, peut-être même de devenir le (la) meilleur(e). Vous connaissez vos lacunes et vous êtes disposé(e) à y remédier à condition que cela n'exige pas de vous plus que l'impossible. Un coach dynamique vous remetttrait sur le droit chemin de la forme physique.



## SOLUTIONS LOGIQUE ET MÉTHODE

### Les artistes page 9

PRÉNOM	DISCIPLINE	ÂGE	CLASSEMENT
CLÉMENT	LITOGRAPHIE	30	1er
DANA	ORFÈVRERIE	33	2e
JASON	TAPISSERIE	25	4e
ROBIN	SCULPTURE	35	3e
VÉRA	PEINTURE	27	5e

## SOLUTIONS MOTS CROISÉS

### Mots croisés page 15

A	F	F	R	O	N	T	E	M	E	N	T	S	R
P	R	E	B	E	M	I	L	O	T	E	E		
P	A	R	T	I	E	S	I	T	U	E	R		
R	I	M	A	S	I	E	S	T	E	R	G		
E	S	E	B	S	C	I	E	T	E	T	E	I	
C	E	N	D	R	E	L	O	A	I	R	E	S	
I	U	T	E	T	O	N	D	U	S	P			
A	S	B	L	E	U	S	T	O	A	G			
T	E	R	A	G	R	E	C	O	N	R			
E	O	C	R	A	I	A	N	G	E	L	O		
U	N	I	C	O	N	E	E	R	S	N	I		
R	I	A	S	A	L	O	V	A	I	N	N		
P	A	R	A	A	I	E	P	I	N	E	S		
A	P	L	A	T	S	M	E	U	H	D	E		
C	E	E	S	I	L	E	X	E	M	E	S	E	

## SOLUTIONS LOGIQUE ET MÉTHODE

### Le cinéma page 32

PRÉNOM	ÂGE	FONCTION	SCÈNES
DIDIER	40 ANS	FACTEUR	8
FLORENT	51 ANS	INSTITUTEUR	7
JULIEN	46 ANS	MAIRE	5
MARCEL	49 ANS	CAFETIER	9
ROMAIN	43 ANS	GARDE-CHASSE	10

# SOLUTIONS

## Mots croisés page 23



## Mots croisés page 35



## SOLUTIONS RONDE DES MOTS

### Ronde des mots page 10

Ligne 1 : retard, pirate, méhari, cliché, puéril, hébreu.  
 Ligne 2 : arêtes, agacer, airbag, céleri, recalé, rosace.  
 Ligne 3 : trépan, crêper, bercer, énivré, airain, amer.  
 Ligne 4 : pester, pétase, ceinte, vessie, ascète, rebeccs.  
 Ligne 5 : tempes, alarme, neural, statue, émirat, essaim.  
 Ligne 6 : pétons, relates, resalé, tsé-tsé, rincés, aplani.  
 Ligne 7 : oréade, aniser, anodin, tesson, cytise, azerty.

### Ronde des mots page 21

Ligne 1 : cétacé, inapte, merlan, séparé, grippe, abolir.  
 Ligne 2 : anobli, perron, légère, aérage, perdre, lustre.  
 Ligne 3 : bistre, réussi, élague, astral, dégâts, tirage.

Ligne 4 : trépas, slicer, grésil, rester, amasse, ashram.

Ligne 5 : peuple, crépue, seller, tépale, stoppe, rabiot.

Ligne 6 : percée, paître, loggia, asiago, permis, ignare.

Ligne 7 : césars, tresse, germer, ânière, machin, arnica.

## Ronde des mots page 27

Ligne 1 : ménage, ariane, sertir, mémère, déisme, émacié.

Ligne 2 : aselle, arômes, trésor, élider, sérail, cintre.

Ligne 3 : lérots, membre, sésame, dressé, animer, toscin.

Ligne 4 : orémus, botter, aristo, servir, marbre, samara.

Ligne 5 : mêlant, trèfle, snober, veston, bêtise, aparté.

Ligne 6 : aérant, fendre, beigne, trémie, iriser, rassir.

Ligne 7 : âniers, drelin, gercer, médire, salade, ségalia.

## Ronde des mots page 33

Ligne 1 : zestes, trisse, frémir, sevrer, énervé, larsen.

Ligne 2 : tender, sélène, meuble, réelue, recréé, sagace.

Ligne 3 : demain, énorme, breton, lester, recasé, audace.

Ligne 4 : asiles, repris, trempe, terrer, aciére, agaric.

Ligne 5 : letton, récite, menace, rétine, éructe, rodeur.

Ligne 6 : teigne, initié, aladin, inégal, Coréen, enduro.

Ligne 7 : glisse, treuil, dénier, géminé, énième, utérin.

## Ronde des mots page 41

Ligne 1 : nectar, féroce, stupre, rehaut, psyché, lorrys.

Ligne 2 : terrée, œstre, presse, ariser, crêpir, rentrer.

Ligne 3 : relais, temple, séisme, sertie, prêtre, teaser.

Ligne 4 : arêtes, priser, sentir, tétine, truste, skieur.

Ligne 5 : tresse, setter, trente, itérer, secret, espèce.

Ligne 6 : sonder, techno, négoce, relogé, régale, engagé.

Ligne 7 : deuzio, herbue, onagre, origan, aigrir, assagir.

# SOLUTIONS

## MULTIJEUX

### Page 11

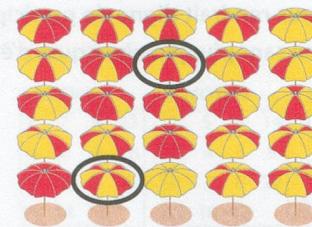
#### Mots coupés page 11

CHACAL - CHAQUE - CALQUE - CALTER - QUÊTER - BANQUE - BANCAL - BANTOU - TOUQUE - PIÉTER - TOUPIE - PIÈTRE - TERTRE - MONTER - MONTRÉ - SAUTER - SAUMON - SAUCER - PLAQUE - PLÂTRE - PLACER - SAUNER - CERNER - PLANER - CHIPIE - CHINER - CHIQUE - BERCRER - BERNER - CLOQUE - CLÔNER.

#### Les paires page 11

1	5	7	3	10	9
1	5	7	3	10	9

#### Sur la plage page 11



#### Bataille navale page 11

A	B	C	D	E	F	G
1						
2						
3						
4						

### Page 22

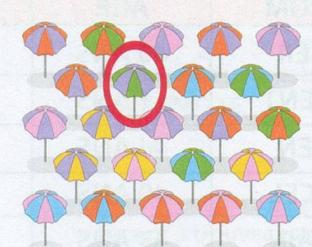
#### Au parfum page 22

A - C - D.

#### Mots rayés page 22

MARIN - MEULE - LANCE - FABLE - BACON - PÉAGE - CLAIR.  
 La ville est : ABEILLE.

#### Sur la plage page 22



**Quilles** page 22  
Les quilles 6, 6, 9.

**Collection de disques** page 22



**En morceaux** page 22  
HARENG - ROUGET - SILURE.

**Articles d'été** page 22  
 $14 + 23 + 33 = 70$ .

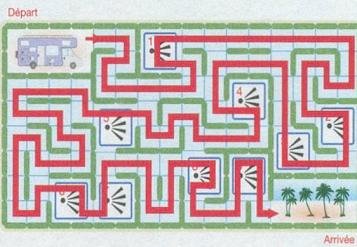
**Nom découpé** page 22  
DINARD - RENNES.

## Page 31

**Destinations secrètes** page 31  
GRENOBLE - CHERBOURG  
MARSEILLE - BORDEAUX  
PLOUGASTEL - VALENCIENNES.

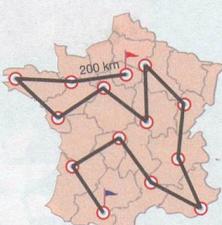
**Aller simple** page 31  
NANTES - ORLÉANS.  
ORLÉANS - MARSEILLE.  
MARSEILLE - NICE.

**Circuit touristique** page 31

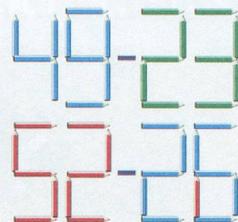


**En rébus** page 31  
OSLO (OS - L'EAU)  
ANKARA (AN - K - RAT)  
PARIS (PAS - RIZ)  
BANGKOK (BANG - COQ)  
PÉKIN (P - K'UN)  
BELGRADE (BELLE - GRADES)  
BERNE (B'R - NOËUD)  
SÉOUL (C - HOULE)  
DAME (DAME - AS).

**Tour opérateur**  
page 31



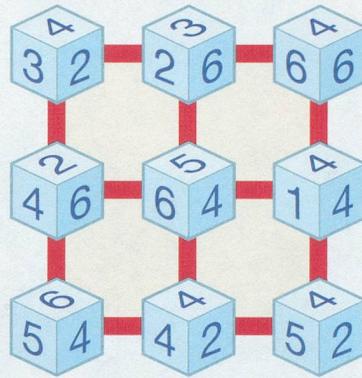
**Les crayons** page 42



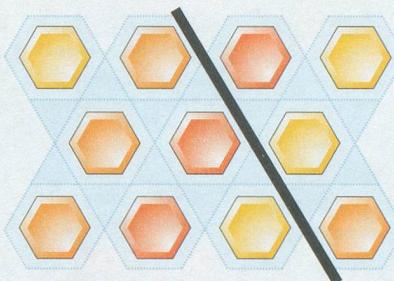
**Gros lot** page 42  
32 722 256 euros.

**La pyramide** page 42  
Il faut passer sur les plots 1, 2, 64, 128 et 32.

**Les quatre dés** page 42



**D'un seul trait** page 42



**Les jetons** page 42



**Dominos** page 42

Ligne 1 = 1, 1, 5, 6, 6, 6.  
Ligne 2 = 4, 2, 4, 6, 3, 6.  
Ligne 3 = 4, 5, 5, 2, 5, 4.  
Ligne 4 = 6, 6, 6, 4, 1, 2.  
Ligne 5 = 6, 5, 1, 6, 5, 2.  
Ligne 6 = 4, 6, 4, 1, 5, 5.

## SOLUTIONS MOTS FLÉCHÉS

**Mots fléchés Force 1** page 4

V	M	Q	O	E	P	O
CA	DE	AU	B	T	T	UE
CON	VA	LES	C	E	C	ENCE
TIN	TER	AI	T	R	I	RE
LCI	ARRI	EREE				
IL	RANG	SPASME				
ER	STEM	AI	EN			
PRES	SE	EMINCE				
GEO	CR	ISSA	O			
DE	IR	REELS	RAB			
CAST	TEL	LIER	RE			
HOMIA	ULER	ERE				
NEE	MISS	LEO				
DOT	SE	DINA	GR			
MOMEN	T	MUSEAU				
MILIT	TAIRE	SONS				
SEL	GRE	CELTE				
DESO	LEE	TOREER				

**Mots fléchés Force 1** page 16

A	N	B	R	I	C	S
SCR	UT	ATE	UR	R	AP	
HE	LER	CL	AME	UR		
RASS	UR	AI	OT	A		
FA	T	TROLLEY				
TSAR	SCEAU	EU				
UNE	RECRE	RA				
OC	BLEU	OSSU	P			
HA	FLEAU	STAR				
CARIEE	URBAINE					
REE	VERT	ILE				
AB	NOE	E	EMISE			
OLAS	CORN	NET	D			
ENA	EPI	LEE	API			
NRJ	AVEC	PIAF				
BIDONNE	OTE	RI				
ELESTER	PENE					
TRUITES	DEESSE					

**Mots fléchés Force 2** page 24

B	S	O	A	R	E	E
TRAIN	S	CH	ARGER			
INSEM	INAT	IONATIONS				
LEGATO	EMER	ITE				
VOL	S	A	LES	S		
BEL	CETACE	MI				
TACO	EMS	CELA				
IE	ONCLE	AA	LT			
AUTHENT	IFI	E	EE			
IRIS	SEE	DEGEL	M			
ASCENSEUR	LA	I				
LINO	UE	FETEE				
LEUR	SSE	ATRE				
PLE	SEPT	ULSTER				
ET	FLET	RI	O			
PRODU	IRE	SPEED				
ILES	CSG	SEVE				
BEER	TETAN	ISEE				

**Mots fléchés Force 3** page 36

H	B	E	I	N	U	I
TAIA	UT	CHAP	KAS			
V	SPATION	NAUTE				
FACTEUR	MARLOU					
NOIR	ACE	MEUT				
GARDIENS	TILT					
IRES	SARA	ESA				
ASO	EMERITES	S				
MARE	DEAN	AT				
PAPE	CHAUSSEUR					
MURER	SS	ENTE				
JASE	ER	EPIER				
BETA	AINS	GUT				
NIA	ANSE	ANNIE				
LACET	CALAO	T				
AI	EL	ETRENNER				
TOP	STAT	TERA				
PERS	EVERER	SES				

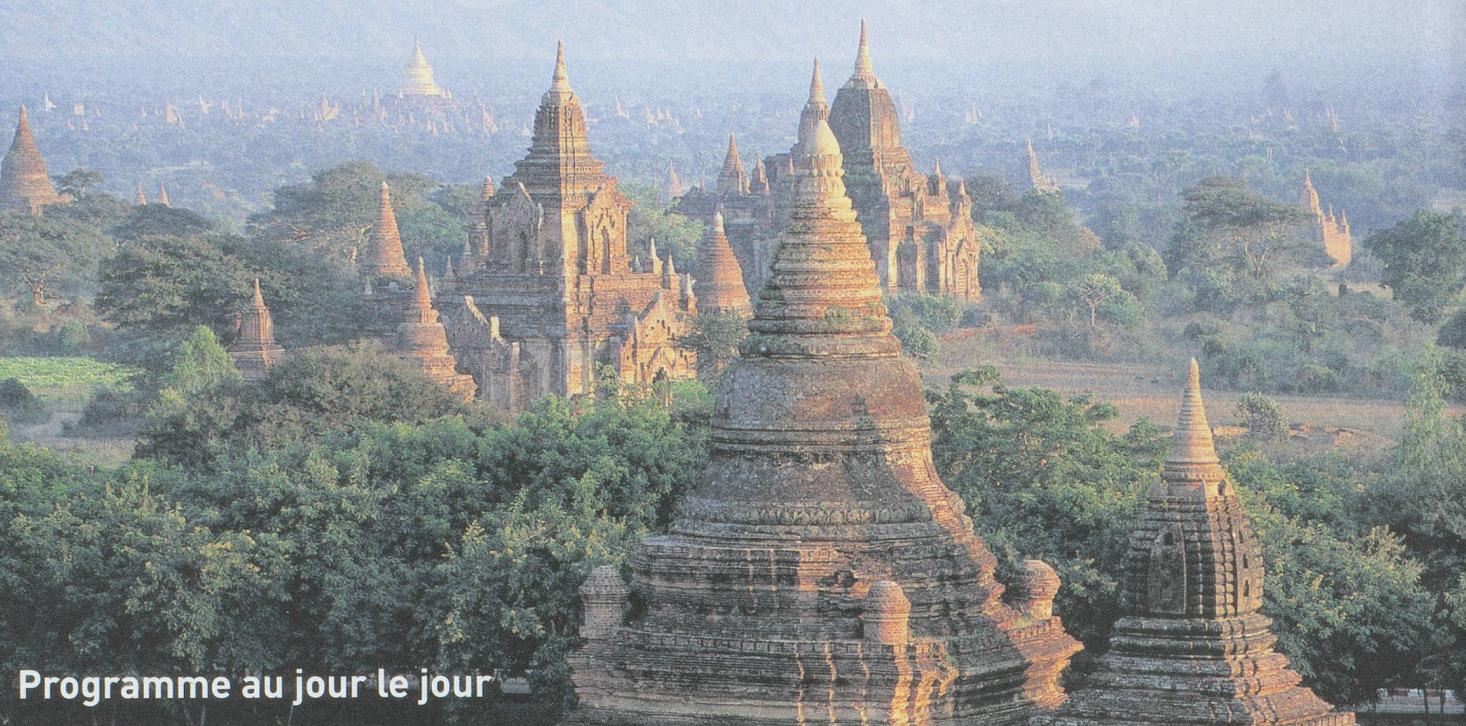
# La Birmanie s'ouvre au monde !

Partez la découvrir cet automne, avec un spécialiste de cette destination.

## Splendeurs de Birmanie

du samedi 9 au mardi 26 novembre 2013 (17 jours)

Un circuit offrant une magnifique découverte des richesses naturelles et culturelles de la Birmanie : Yangon, ville active et colorée, Pagan et ses milliers de temples, le Rocher d'Or, l'ancienne cité royale de Mandalay ou le lac Inle et ses impressionnantes villages et jardins flottants. Une immersion au cœur d'un pays authentique et attachant !



## Programme au jour le jour

### Jours 1 à 4

#### Genève → Yangon et environs

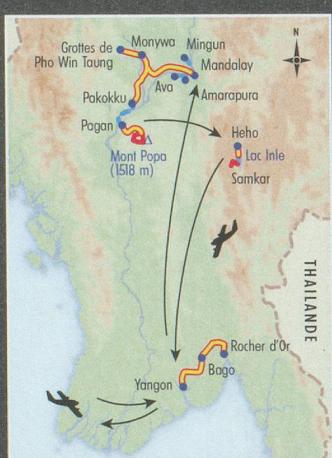
Vol au départ de Genève. Arrivée le lendemain matin et découverte de Yangon : rues animées, bâtiments coloniaux et belles pagodes, avec notamment Shwedagon Paya, le temple le plus sacré du pays, doté d'un gigantesque dôme doré. Puis,

direction Bago, ancienne capitale royale avant de rejoindre le site du Rocher d'Or, dans un cadre naturel exceptionnel. Au matin, le lever de soleil y est magique.

### Jours 5 et 6

#### Yangon → Régions de Mandalay et du fleuve Irrawaddy

Vol pour Mandalay, deuxième ville du pays. Excursions vers plusieurs sites enchanteurs à proximité : les ruines de l'ancienne cité d'Ava, le pont en teck d'Amarapura long de 1,2 km ou encore Mingun, la plus charmante des cités royales. Poursuite vers Monywa et Pho Win Taung, gigantesque réseau de grottes contenant des bouddhas sculptés dans la roche. Arrivée à Pagan après une navigation sur l'Irrawaddy.



### Jours 9 à 11

#### Temples de Pagan et Mont Popa

Trois jours pour découvrir Pagan, l'un des sites les plus fascinants d'Asie : environ 2000 temples sont disséminés sur une immense plaine

sablonneuse. Visite des plus prestigieux d'entre eux mais aussi de quelques sanctuaires plus discrets. Balades et arrêts dans des villages traditionnels. Une journée est consacrée au Mont Popa, site religieux pittoresque accroché à un éperon rocheux.

### Jours 12 à 14

#### Pagan → Lac Inle et environs

Nous quittons les plaines pour la région montagneuse du lac Inle. Exploration des rives du lac avec ses jardins flottants, ses marchés traditionnels, ses cités lacustres, ses pêcheurs inthas ramant avec leur jambe et ses ateliers d'artisanat (poterie, soie, cigares). Nuits dans un hôtel sur pilotis !

### Jours 15 à 17

#### Lac Inle → Yangon → Genève

Retour sur Yangon et dernières visites. Arrêt au Scott Market réputé pour son artisanat de laques et de marionnettes et temps libre. Vol retour le jour 16 dans l'après-midi.

### Prix par personne :

**CHF 5'990.-**

Supplément chambre individuelle : CHF 1'360.-

### Prestations

Tout compris (vols et taxes, hôtels 3\*, transferts, guide francophone, excursions, tous les repas) hors assurance, visa et pourboires.

### Taille du groupe

Limité à 12 participants !

### Dates

Du 9 au 26 novembre 2013  
(17 jours)



**TIRAWA**  
TREK CULTURE NATURE

### Programme détaillé et inscriptions :

Tirawa • Rue du Petit-Chêne 28 • 1003 Lausanne • 021 566 74 91 • [www.tirawa.ch](http://www.tirawa.ch)