

Zeitschrift: Générations plus : bien vivre son âge
Herausgeber: Générations
Band: - (2012)
Heft: 37

Rubrik: Les jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 10.01.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Gagnez une croisière de rêve sur le Rhône pour deux personnes



Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de huit lettres (cases avec un numéro).

Pour gagner la croisière pour deux personnes «Douceurs du sud» du 6 au 10 novembre 2012, participez à notre concours:

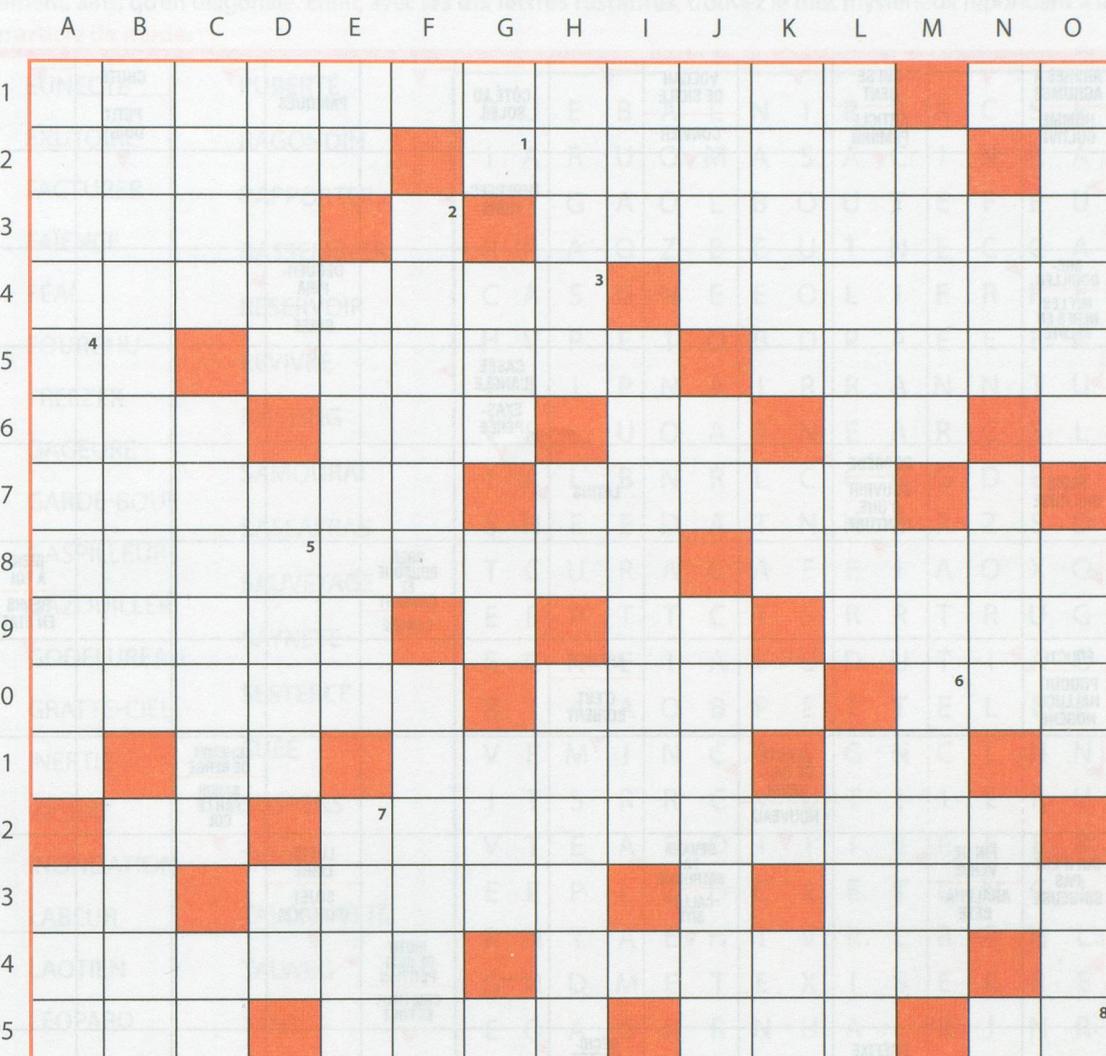
Par SMS

(1 fr. 50 le SMS): Tapez PLUS, après un espace tapez les huit lettres de la solution, et vos coordonnées complètes et envoyez au 959.

Par carte postale:

envoyez-nous vos coordonnées et la solution à Générations Plus. Rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Délai 31 août 2012



1. De manière aventureuse. Rouler dessus n'est pas donné à tous.
2. Mets sous eau. Ne prendra pas son train.
3. Anneau de cordage. Entailleras grâce à un bouvet.
4. Vaurien. Mis en réserve à la campagne.
5. Il se tient bien d'équerre. Qui est frappée avec effet. Un ancien prophète.
6. Eau d'Asie centrale. Ferment. Animateur qu'on met en boîte. Chute de pierres.
7. Zibeline. Monsieur ancien.
8. Déclarant nul. Travaille à la tresse.
9. Crêpe russe. C'est pareil. Transpiras.
10. Signe de l'alphabet ou ensemble de signes. Souhait. Cela excite bêtement...
11. Tour d'Espagne. Argot anglais. Préposition.
12. Praséodyme. Qui sont calmantes.
13. Le chrome. Palmier à huile. Sa descente est vertigineuse.
14. Passer à tabac. Donnais certains motifs.
15. Plient sans rompre face au mistral. Peut s'offrir au premier venu. Ville de dépeche. Personnel.

- A. Dont le coût ne peut s'évaluer. Un bon dernier...
- B. Qu'on peut diviser en lots. Enseignant.
- C. Tour d'Italie. Courroucer. En France on n'arrive pas à combler son trou.
- D. Concrets. Prise de toison. Pour des matières.
- E. Vieux plis. Mettre en liberté. Se sifflent au pub.
- F. Qui est richement colorée. Escompté.
- G. Article étranger. Bonne balle sur le court. Période. Fut ciselé par Marie.
- H. La mer des Israéliens. C'est étain. C'est une romaine pas loin d'Orange.
- I. Changea de registre. Les dernières ont des nouvelles plus fraîches.
- J. Garde à l'œil. Premier personnel. Sort le rigolo.
- K. Refus d'antan. Premier impair. Précision horaire.
- L. Feras des entrelacements. Ils sont utiles pour soutenir un mur en ruine.
- M. Petits ennuis. Variétés de navets fourragers.
- N. Gendre du Prophète. Presse à mors. Met en condition.
- O. Finaudes. Se parle au nord de la Pologne. Retient une larme.

MOTS FLÉCHÉS

Solutions p. 47

Force 1

ARBRES À AGRUMES		QUI SE SENT		VOLCAN DE SICILE		CÔTÉ AU SOLEIL		PANIQUÉS		CHUTE		EMPIRE AMÉRICAINE	
HOMME CULTIVE		ARTICLE FÉMININ		CONVIER						PETIT DOIGT		MULTIPLE DE DIX	
BREDOUILLER						IMPERFECTI	ONS						
MIT LES NERFS EN PELOTE								DÉGUERR-PIRA					
								BRISÉ					
FAIRE UNE RUSE		POSSÈDE COUVRIR D'UNE TEINTURE				LATINS		CASSE L'ANGLE EXAS-PÉREE				PRÉNOM FÉMININ	
ÉRUCTE						APAISER		BREF, BRUSQUE ET CASSANT CANCRE				Bien à TOI REMIS EN ÉTAT	
PRODUIT HALLUCINOGENE						C'EST L'ORIENT							
QUI N'EST PAS SINUEUSE	FIN DE VERBE ANALPHABÈTE			BEAUTÉ DE CARNAVAL NOUVEAU		DEVANT LA PATRONNE CALLO-SITE				CHAMIN DE BERGE SAISIR PAR LE COL		C'EST LA SOLUTION	
								LUTTE LIBRE SUJET D'UN FILM					
OUTRÉ		PRÉFIXE SIGNIFIANT AVEC				DÉCHIQUETER DIRECTIONS OPPOSÉES		MOTO DE COMPÉTITION CRIE HAUT ET FORT					OPULENCE
INFLAMMATION D'UN CONDUIT		COQUELUCHE DES JEUNES		BARACK AUX USA SUIS DES YEUX				ENLEVEMENT DU COURRIER GROS NIAIS				UNE APPRENTIE	
TRAVAUX DIRIGÉS		COUVERT DE Miettes DÉCOUVERTS		DIFFUSES SUR LES ONDES C'EST LE MEILLEUR									
RAILLE													
BIENHEUREUSE						PRONOM PERSONNEL		BÊTES À PINCES					
DIVINITÉS FÉMININES								DONT ON A ÉLIMINÉ LES ASPÉRITÉS					

Rayez dans la grille tous les mots de la liste ; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **article de mode**.

ABANDONNER	EUNECTE	PUBERTÉ
ABATS	EXUTOIRE	RAGONDIN
ACCENTUÉ	FACTURER	RAPPORTER
ALCHIMIE	FAÏENCE	RASSEMBLER
AMBULANCE	FÉAL	RÉSERVOIR
APATRIDE	FOURCHU	REVIVRE
ARBITRER	FREEZER	RIESLING
ARCHIVISTE	GAGEURE	SAMOURAÏ
ARÊTE	GARDE-BOUE	SASSAFRAS
ARNICA	GASPILLEUR	SAUVETAGE
ARSENAL	GAZOUILLER	SAYNÈTE
ASSAGIR	GODELUREAU	SESTERCE
BACCARA	GRATTE-CIEL	SUÉE
BALAFRE	INERTIE	SUSPENS
BÉCARRE	INGRAT	TAÏGA
BELETTE	INONDATION	LABLEUR
BÉLÎTRE	LABEUR	TALONNETTE
BOUDDHA	LAOTIEN	TALWEG
BOUTEFEU	LÉOPARD	TANT
BRADYPE	LÉZARDE	TAOÏSTE
CAFETIÈRE	LIERRE	TAXIDERMIE
CAGETTE	LIGNE	TEINTURIER
CANCANER	LUTTEUR	TENANCIER
CERNEAUX	MALARIA	TIERS
CHARIVARI	NÉON	TOURNANT
CIVETTE	NEURONE	TUNER
CLIENTÈLE	OBNUBILER	URANIE
CORIACE	PANCRÉAS	VEILLEUSE
COÛTER	PÂTRE	VIEILLE
CURETTE	PLACE	VIÈLE
ENNEIGÉ	POLLEN	VILENIE
ENTICHÉ	PONTIFE	ZÉBRER
ENVIE	PRÊCHÉ	ZORILLE
ESCARPIN	PRÉFÉRÉ	



SUDOKU

Solutions p. 43

GRILLE N° 1

6	3		4	5	8			
1	7		9	3				
9					3			
7		9	6			1		
3	2		1		9	8		
5				9	3	7		
	9					5		
		8	4		7	3		
6	3	2		1	4			

FACILE

GRILLE N° 2

7			3					
			2	5	4	1	7	
	1			8		3	4	
	8	9	6			4	2	3
3	2	1			5	6	7	
2	3		5			8		
1	5		9	8	2			
			1					2

MOYEN

GRILLE N° 3

3				2	4			
7		8			9			
5	6		2	1		8		
		8	6	4	9	7		
		6	1	5	2	3		
8	5		6		1	3		
1			3			5		
9	3					2		

DIFFICILE

GRILLE N° 4

6		2				1		
1			8					
3			9	6			4	5
7			6				4	
			5	1	4			
9				3		2		
1	3			5	8		6	
			4			8		
8				6		1		

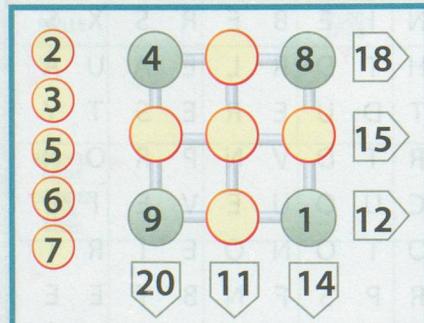
DIABOLIQUE

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

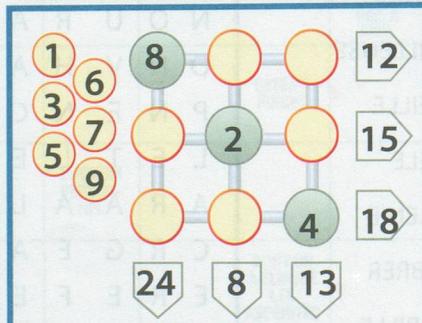
GRILLE N° 1

FACILE



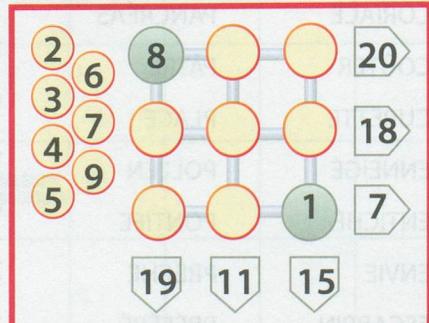
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



GRILLE N° 1

	3		1		9			
1			9	6				
	9	2	8	7		5		
8				9	2	7		
1	7	3		6	5	4		
3	5	7				8		
	2		3	7	9	8		
			9	1		5		
4		2			7			

FACILE

GRILLE N° 2

7			8	6				
	4		3	5	9		1	
	5	9	4			7	8	
		7						
9	2		3	5	1	7	8	
					5			
9	2			1	4	8		
5		8	2	9		4		
	3		7					9

MOYEN

GRILLE N° 3

	5	9			1	4		
1		3						
	8					9		
	6		3	5		2		
4	3		7	1	8	6		
2		6	4		7			
5					7			
			7		9			
4	7		2		5			

DIFFICILE

GRILLE N° 4

3			1	9		4		
	3					6	2	
7			6	4				
					9	3		
4	3			8		2	1	
	6	9						
			9	4			1	
2	9			8				
1		2	3					9

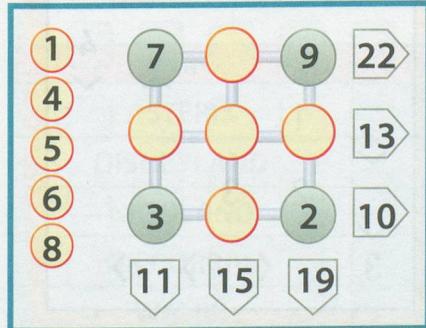
DIABOLIQUE

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

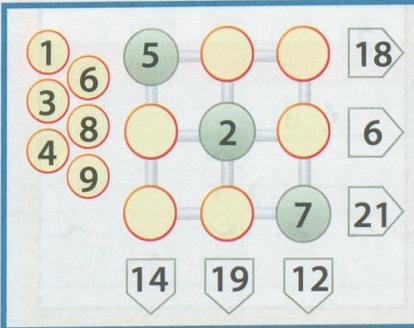
GRILLE N° 1

FACILE



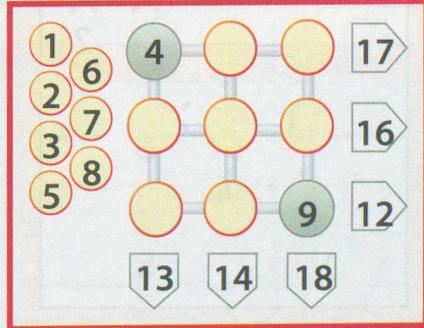
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



BUZZ

Solutions p. 43

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1

Facile

2	5			
				^
			>	4
4				^
				▼
3	1			
				^
	2			

2

Facile

			5	
				^
4	2			4
2				^
				^
			1	
				1
				^
				▼
		2		

3

Facile

				5
				^
2				3
2				^
				^
			5	
				4
				^
		1		^
				^

4

Moyen

			5	
		4		
1				^
				^
	4			^
				^
		5		
				1
				^
				^

5

Moyen

		2		3
	1			^
		5		3
				5
		4		^
				▼
		5		5
				^
				▼
				^

6

Moyen

				4
			1	2
				^
3				▼
				▼
		5		^
				^
			3	>
				^
				^

7

Difficile

5	4			
				^
				^
1				2
				^
				^
				4
				^
				5
				>

8

Difficile

		2		1
	3			
				^
		< 3		
				^
			3	
				^
				^
				1
				^

9

Difficile

				5
				4
				^
1				^
			2	3
				^
3				^
				^
				^
				^

Les parcs d'attractions

Jessica est une passionnée de parcs d'attractions. Au cours de l'année 2008, elle s'est rendue avec une amie différente dans cinq parcs.

Pour chacun de ces parcs, retrouvez le mois, le prénom de l'amie et le nombre d'attractions découvertes.

Procédez ainsi:

Lisez attentivement l'énoncé. Puis analysez les indices. Ceux-ci vous fourniront des informations que vous reporterez dans la grille.

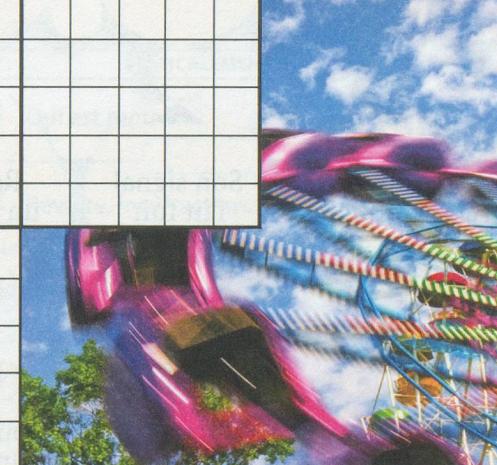
Exemple: Vous pensez que Jessica s'est rendue à Disneyland en juin, alors portez 1 en C2 et 0 en C1, C3, C4, C5, A2, B2, D2, E2 et ainsi de suite jusqu'à avoir rempli la grille et pouvoir lire les bonnes réponses.

Les indices:

- 1 Avec Delphine, Jessica s'est rendue à OK Corral.
- 2 Avec Sabrina, elle a découvert sept attractions, un mois avant de se rendre à Walibi.
- 3 Nigoland fut le premier parc visité, mais pas avec Amélie ; elle a fait une attraction de moins que le mois suivant.
- 4 Deux mois après avoir visité le parc Astérix avec Hélène, Jessica a découvert huit attractions.

	MOIS		PRÉNOM		NOMBRE										
	AVRIL	MAI	JUIN	JUILLET	SEPTEMBRE										
	AMÉLIE	DELPHINE	HÉLÈNE	LAURENCE	SABRINA										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
ASTÉRIX	1														
DISNEYLAND	2														
NIGOLAND	3														
OK CORRAL	4														
WALIBI	5														
	6														
	7														
	8														
	9														
	10														
	11														
	12														
	13														
	14														
	15														

PARC	ASTÉRIX	DISNEYLAND	NIGOLAND	OK CORRAL	WALIBI	7	8	10	11	13	14	15	
NOMBRE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
PRÉNOM	AMÉLIE	DELPHINE	HÉLÈNE	LAURENCE	SABRINA								
ASTÉRIX													
DISNEYLAND													
NIGOLAND													
OK CORRAL													
WALIBI													

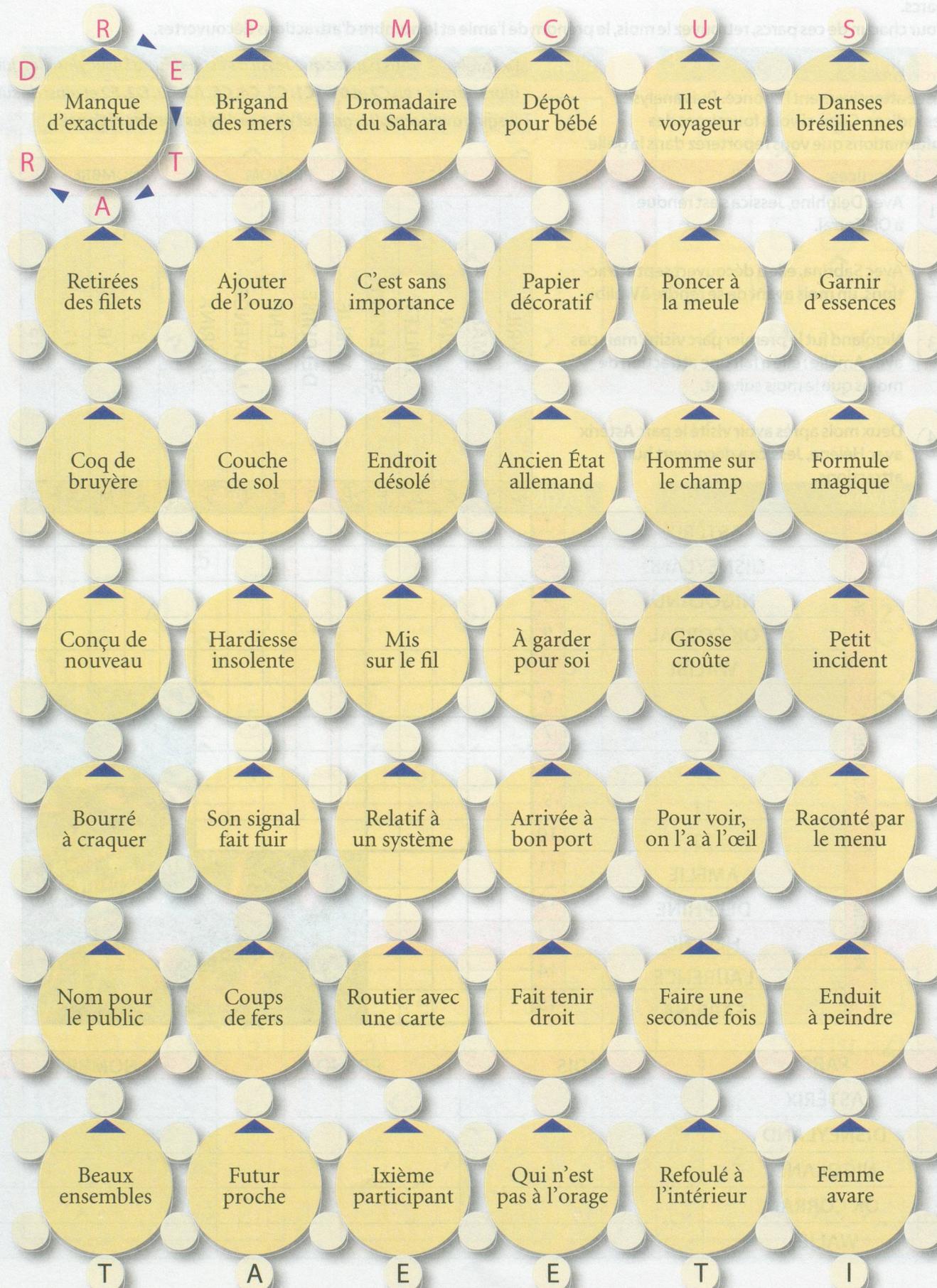


PARC	MOIS	PRÉNOM	NOMBRE
ASTÉRIX			
DISNEYLAND			
NIGOLAND			
OK CORRAL			
WALIBI			

RONDE DES MOTS

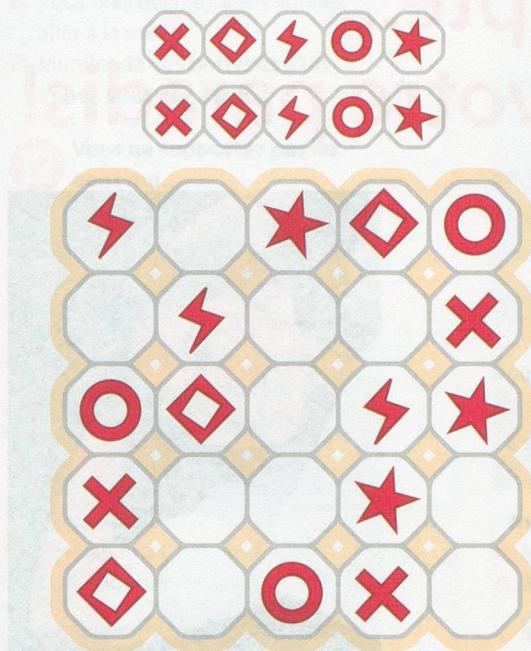
Solutions p. 46

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**



Les signes

Placez ces signes dans le jeu de sorte qu'il n'y en ait jamais deux identiques sur une même ligne ou colonne.



Mots rayés

Rayez une lettre par mot afin que les lettres restantes forment dans l'ordre un nouveau mot. Notez les lettres rayées à droite pour écrire verticalement un mot de six lettres.

D	U	R	E	T	E
B	R	A	I	S	E
E	N	V	I	E	R
T	A	R	D	I	F
G	R	A	I	N	E
C	A	L	M	E	R

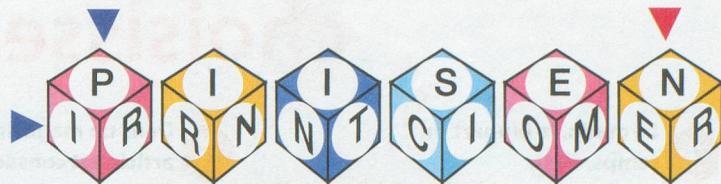
Digimath

Déplacez un bâtonnet pour que cette opération soit exacte.

$$89 + 8 = 98$$

Le cubix

Trouvez horizontalement cinq mots de six lettres et verticalement six mots de neuf lettres correspondant aux définitions. En dehors des lettres se trouvant aux quatre angles, chaque lettre ne peut être utilisée qu'une seule fois.



HORizontalement

1) On y va pour la peine.

PRISON

2) Passer à l'eau.



3) Un ami proche.



4) Qui coule avec facilité.



5) Tomber en flocons.



6) Est à la botte du cavalier.



VERTICAlEMENT

1) Qui est rentable.



2) Révolte, insurrection.



3) Qui est peu pratique.



4) Collectionneur de pièces.



5) Abaisser la température.



6) Mise à la porte.



TEST PSYCHOLOGIQUE

Solutions p. 45

Où trouvez-vous vraiment le bonheur ? Dans la gloire et la fortune ? Dans la quiétude et la contemplation ?
Ou dans l'amour et ses fantasmes ?

Luxe, calme ou volupté... choisissez votre paradis!

1 Le matin, la plupart du temps, c'est:

- A. Dur, dur avec tout ce boulot qui vous attend!
- B. Des courbatures dans tout le corps
- C. Un bon café et à l'attaque!

2 Ce qui vous touche le plus de la part d'un enfant, c'est:

- A. Un poème de sa composition
- B. Un objet confectionné de ses mains
- C. Un petit cadeau payé avec ses économies

3 Un de vos amis est dans de beaux draps. Vous lui dites:

- A. À chaque problème sa solution
- B. Tu aurais quand même pu éviter ce problème!
- C. Toi alors ! Tu cours toujours au-devant des problèmes !

4 Pour séduire une personne, il faut savoir...

- A. Jouer de son charme
- B. Rester naturel(l)e
- C. Être à son écoute

5 Dans un magazine, un article est consacré aux stars et leurs caprices...

- A. Vous trouvez leurs richesses indécentes
- B. Vous pensez à l'inanité de leur existence
- C. Vous les enviez et rêvez d'être à leur place

6 Vous êtes incroyablement heureux(se) quand:

- A. Vous concrétisez vos projets
- B. Vous trouvez le (la) partenaire idéal(e)
- C. Vous parvenez à éviter les ennuis

7 On vous apprécie parce que vous êtes:

- A. Attentionné(e), serviable et de bon conseil
- B. Fiable, stable et raisonnable
- C. Ouvert(e), aimable et gai(e)

8 Le temps passe... Vous êtes du genre à:

- A. Profiter du présent
- B. Vous inquiéter de l'avenir
- C. Regretter les bons moments



9 Être une star, entourée de gardes du corps, c'est à vos yeux:

- A. Un cauchemar
- B. Une sécurité
- C. La rançon de la gloire

10 Pour vous, la vie pourrait se définir comme...

- A. Des désirs à combler
- B. Des joies et des peines
- C. Un écrin doré



11 Un dimanche matin, vous ouvrez les volets. Il pleut des cordes!

- A. Pas grave, vous n'aviez pas prévu d'aller à la mer
- B. Vous êtes déçu(e), vous vouliez aller à la mer
- C. Muni(e) de vos bottes et d'un imper, vous irez à la mer

12 Vous ne supportez pas les gens qui...

- A. Pleurent pour un rien
- B. Rient de n'importe quoi
- C. S'éner�ent pour un oui ou un non

13 Vous gagnez un voyage à l'autre bout du monde. Quelle destination choisissez-vous?

- A. Rio de Janeiro et son fameux carnaval
- B. Les Bahamas
- C. La Patagonie

14 En amour, vous offrez...

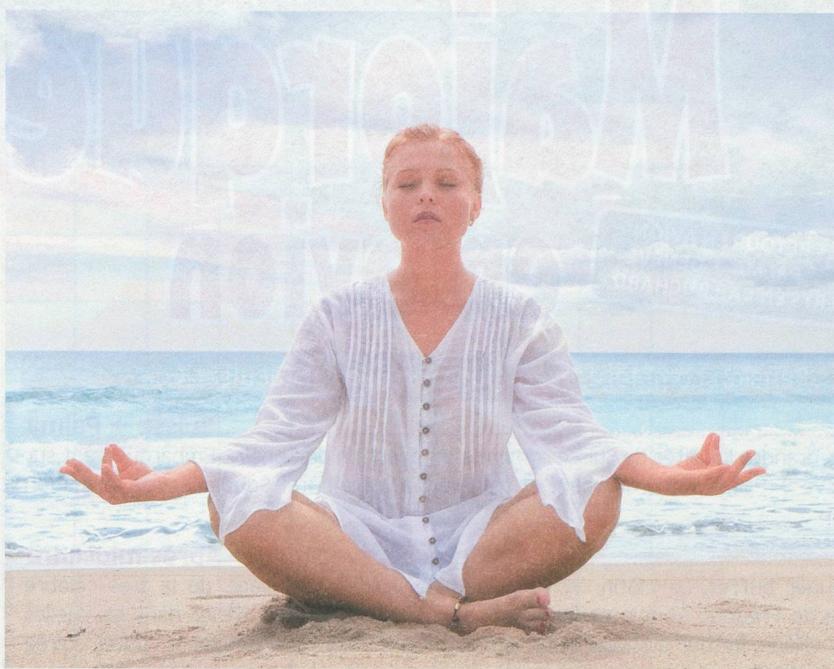
- A. Des cadeaux.
- B. Votre goût de l'harmonie.
- C. Votre corps

15 Les soldes arrivent. Vous vous ruez...

- A. Chez vous.
- B. Dans les grands magasins
- C. Vous ne faites que les ventes privées

16 Lors d'un vernissage, vous...

- A. Discutez art et prix avec le peintre exposé



- B. Mangez des chips, en retrait
- C. Abordez les personnes charmantes de la soirée

17 C'est votre anniversaire. Tout est possible... Vous organisez:

- A. Un grand pique-nique dans un parc ensoleillé
- B. Un bal majestueux au Ritz
- C. Une escapade surprise avec les personnes chères à votre cœur

18 À quoi associez-vous le mot divorce?

- A. Avocat, prestation compensatoire, argent
- B. Tempête, tumulte, chagrin
- C. Rupture, changement, liberté

19 On dit qu'une petite sieste quotidienne est nécessaire.

Qu'en pensez-vous?

- A. Vous êtes entièrement d'accord
- B. Vous pensez que cela fait perdre du temps
- C. Une sieste crapuleuse, alors!

20 Enfant, quel jeu avait votre préférence?

- A. Le Monopoly, avec un amour immoderé pour la rue de la Paix
- B. Le coloriage, et c'est la vérité : vous ne dépassiez jamais!
- C. Allez, il y a une prescription aujourd'hui... Vous adoriez jouer au docteur!

Tableau des points:

Additionnez les symboles selon la lettre choisie, A, B ou C et rendez-vous aux pages solutions.



1 A = ▲	5 A = ●	9 A = ●	13 A = ★	17 A = ▲
B = ★	B = ★	B = ▲	B = ▲	B = ●
C = ●	C = ▲	C = ★	C = ●	C = ★
2 A = ★	6 A = ▲	10 A = ★	14 A = ▲	18 A = ▲
B = ●	B = ★	B = ●	B = ●	B = ●
C = ▲	C = ●	C = ▲	C = ★	C = ★
3 A = ★	7 A = ▲	11 A = ●	15 A = ●	19 A = ●
B = ●	B = ●	B = ▲	B = ★	B = ▲
C = ▲	C = ★	C = ★	C = ▲	C = ★
4 A = ★	8 A = ▲	12 A = ★	16 A = ▲	20 A = ▲
B = ●	B = ●	B = ▲	B = ●	B = ●
C = ▲	C = ★	C = ●	C = ★	C = ★

Prix pour les 20 premières inscriptions
Dès la 21^e place, prix sur demande

Majorque en avion

ALLER ET RETOUR EN AVION
GENÈVE → PALMA → GENÈVE
TRANSFERTS EN CAR BUCHARD

Pension complète, excursions incluses et facultatives

1^{er} jour Suisse → Palma

Départ des grandes localités de Suisse romande en direction de Genève. Embarquement sur le vol Genève → Palma. Débarquement et transfert à votre hôtel. Souper, soirée animation musicale.

2^e jour Valldemosa, avec guide - Après-midi libre

Petit déjeuner buffet. Le matin, visite guidée de Valldemosa, siège de la très célèbre chartreuse de Frédéric Chopin et George Sand. Temps libre pour flâner dans les ruelles pavées du village. Retour à l'hôtel pour le dîner. Après-midi libre. Souper à l'hôtel, soirée animation musicale.

3^e jour Journée libre ou tour de l'île de Majorque (facultatif)

Petit déjeuner buffet. Journée libre en pension complète à l'hôtel ou facultatif : tour de l'île de Majorque en car, bateau et petit train, sans le repas de midi : Soller et son port de pêcheurs, la magnifique plage de Sa Calobra et le fameux Torrent de Pareis, puis Inca, le village du cuir. Souper à l'hôtel, soirée animation musicale.

4^e jour Andraitx, avec guide - Après-midi libre

Petit déjeuner buffet. Le matin, visite guidée d'Andraitx et son port de pêcheurs. Continuation le long de la corniche ouest par Estellencs et Banyalbufar. Retour à l'hôtel pour le dîner. Après-midi libre. Souper à l'hôtel, soirée animation musicale.

5^e jour Journée libre ou Grottes du Drach (facultatif)

Petit déjeuner buffet. Journée libre en pension complète à l'hôtel ou facultatif : le matin, visite des fameuses Grottes du Drach aux formations calcaires et au grand lac souterrain (le plus grand du monde), le lac Martel. Retour et dîner à l'hôtel. Après-midi libre. Souper, soirée animation musicale.

6^e jour Marché d'Inca - Après-midi libre

Petit déjeuner buffet. Découverte du marché d'Inca. Dîner à l'hôtel. Après-midi libre. Souper à l'hôtel, soirée animation musicale.

7^e jour Alcudia, Pollença et Formentor, avec guide

Petit déjeuner buffet. Excursion à la journée au nord de l'île, avec guide. Départ en direction d'Alcudia et Pollença. Dîner typique dans le cadre d'une ancienne maison seigneuriale. Continuation vers Formentor, site majestueux avec un panorama exceptionnel. Retour à l'hôtel. Souper, soirée animation musicale.

8^e jour Tour panoramique de Palma, avec guide - Vol retour

Petit déjeuner buffet. Tour panoramique guidé de Palma, la capitale de l'île, avec les ruelles de son ancien quartier, la cathédrale, le château de Bellver, véritable forteresse unique au monde, etc. Temps libre pour shopping. Dîner à l'hôtel. Dans l'après-midi, transfert à l'aéroport et vol retour Palma → Genève. Arrivée en Suisse en début de soirée.

Programme sous réserve de modification

VACANCES BALNÉAIRES SUR L'ÎLE DE MAJORQUE

d'avril à fin octobre

12 hôtels à choix, 3* à 5*, séjours libres (sans excursion), voir cat. balnéaire



3 adresses
pour mieux vous servir

LEYTRON (VS) - ECUVILLENS (FR) - GIMEL (VD)
027 306 22 30
info@buchard.ch - www.buchard.ch

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTIONS

Une entreprise familiale à votre service depuis 1953 !

BUCHARD
voyages

GARANTIE DE VOYAGE
Garantie pour l'aller et le retour
Voyage à forfait, la sécurité en plus

Les conditions générales de BUCHARD Voyages S.A. s'appliquent



dès Fr. 1'170.-

par pers. en ch. dble

8 jours

DATES DES SÉJOURS 2012

25 août au 1 sept.	Fr. 1'240.-	29 sept. au 6 oct.	Fr. 1'170.-
1 au 8 sept.	Fr. 1'240.-	6 au 13 oct.	Fr. 1'170.-
8 au 15 sept.	Fr. 1'240.-	13 au 20 oct.	Fr. 1'170.-
15 au 22 sept.	Fr. 1'210.-	20 au 27 oct.	Fr. 1'170.-
22 au 29 sept.	Fr. 1'210.-		

LIEUX DE DÉPART

Ligne 1
Sierre - Sion - Leytron - Martigny - Monthey - Chailly - Lausanne - Morges - Rolle
Ligne 2
Bulle - Fribourg - Avenches - Payerne - Yverdon

INCLUS DANS LE PRIX

Transferts Suisse romande/aéroport de Genève a/r en car Buchard
Accompagnement check-in par notre chauffeur ☺ Vol aller-retour Genève → Palma → Genève ☺ Taxes d'aéroport et surcharge carburant, sous réserve de modification de prix Fr. 110.- ☺ 20 kg de franchise de bagages ☺ Sur place, assistance par une hôtesse Buchard ☺ Excursions en car local, avec guide ☺ Hôtel***, chambre double avec salle de bains, W.-C., etc. ☺ Pension complète ☺ Vin aux repas

NON INCLUS DANS LE PRIX

Assurance annulation et assistance obligatoire Fr. 33.- (sauf si vous êtes en possession du livret ETI ou d'une assurance similaire) ☺ Suppl. chambre individuelle Fr. 160.- (limitées) ☺ Semaine supplémentaire oct. Fr. 480., sept. Fr. 510.- ☺ Rabais enfants de 3 à 12 ans, dès 3e lit Fr. 280.- ☺ Excursions facultatives (réservation sur place) : Tour de l'île de Majorque (journée) 55,00 € env. - Grottes du Drach (demi-journée) 30,00 € env.

Devises : euros / Passeport ou carte d'identité valable obligatoire



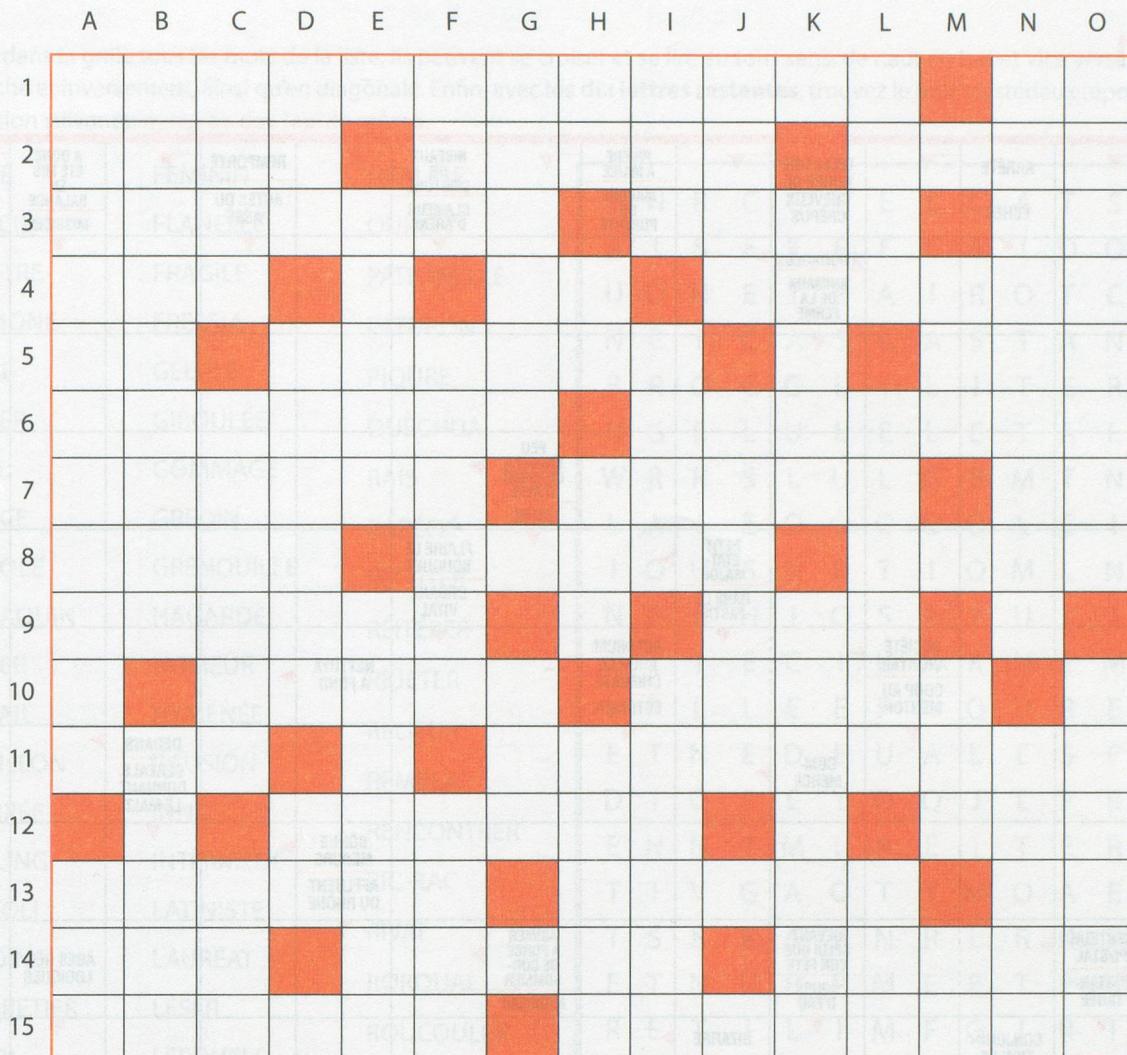
VOTRE HÔTEL: JAVA***

Situé à 100 m de la plage et à 1 km du centre-ville de Can Pastilla, sur la baie de Palma. Chambres avec salle de bains, W.-C., TV satellite, téléphone, climatisation, coffre-fort (contre paiement), balcon. Service de buffets froid et chaud. Ascenseurs, lobby. Piscines extérieure et intérieure, sauna, salle de sport.



Sur demande, réservations uniquement des vols aller/retour

Demandez nos catalogues
voyages et vacances
balnéaires 2012
plus de 130
destinations !



1. Donne de l'argent à des gens qui vieillissent... C'est le symbole du gallium.
 2. Fait du tort. Jeune aux pattes déjà palmées. Boule rouge.
 3. Blanchâtre. Eau pour Évreux. Article.
 4. Berceau. Cela oblige à lire sous l'image. Arriver sur un satellite.
 5. Argon. Oblige les Espagnols à grimper. Résiste au passage des dents.
 6. Un homme faible ou un carré de tissu. Plaque blasonnée.
 7. A l'air perdue ou l'air folle. Poisson d'eau douce. Règle.
 8. Guide. Mettre de l'ordre. Boissons parfumées.
 9. Appréciation favorable. Le réseau des réseaux dans le jargon.
 10. Des charges pour ceux qui portent le bât. Secrets de galettes.
 11. Test en psychiatrie. Te cacherais.
 12. A du mal avec sa constitution. Être limité dans son rayonnement.
 13. Arrivé sur une nappe. Personne asservie. Protection à l'atelier.
 14. Il n'est pas rare qu'il fasse tabac. Cité lettre à lettre. Malgré son duvet bien chaud, il peut attraper la grippe.
 15. Certains hommes apprécient beaucoup ses robes. Sont rares chez les ébénistes.
- A. En gros, autrement dit. Un début à tout.
 - B. Opérations avant le tournage. Gréai.
 - C. Rivière à Munich. Fit l'éloge. Est désolé, mais vous reçoit chaudement.
 - D. Sert à assaisonner. Calme. Fin de verbe.
 - E. Singe. Prendre des dimensions.
 - F. Il fait opposition. Raccourcie. Dérapé.
 - G. Affluent de la Loire. Travail qui fut contrariant.
 - H. Préposition. Une passion propre à l'avare ou la quête du chercheur. Pointe pour garder la ligne. Fait la peau lisse.
 - I. Un pronom personnel. Où l'air circule. Qui semblent manquer de forces.
 - J. Écussonna. Entourer pour bloquer.
 - K. Acide sulfurique fumant. Découverte.
 - L. Bloqué ou fin, suivant l'accent. Chien. Un allemand.
 - M. Sortis de la mère. On n'y ouvre pas les portes toutes en même temps. Ce qui reste caché derrière Washington.
 - N. Enduire d'un mastic. Comme une senteur de sole.
 - O. Équipes un navire. Fleurs.

MOTS FLÉCHÉS

Solutions p. 47

Force 1

ESCRIMEURS		ARRÊTE		TELLE UNE COUPE DE CHEVEUX CRÉPUS		PRIÈRE À MARIE		NIVEAUX DE CEINTURE		REMPORTÉ		A DONC ÉTÉ MIS EN BALANCE MISSIVES
GUETTE		ÉCHEC		AVANTAGEUX ANIMAUX DE LA FERME		MARQUE DE PUBERTÉ		CLAMEUR D'ARENÉ		ACTES DU PASSÉ		
FASCINANTES												
BUT ÉLEVÉ							PEU ENCLIN À CHANGER D'AVIS DEVIN					
C'EST LA TRANSPIRATION					PETIT ETAT-MAJOR DANS LE PASTIS			FLAIRE LE BOUQUET ORGANE VITAL				ANIMAUX TETUS
AINSI DE SUITE				SOCIÉTÉ ANONYME COUP AU MENTON		ACTINIUM POUR LE CHIMISTE ESTONIEN			NETTOYA À FOND			
ANCIEN BOUCLIER				COMMERCE							DEDANS CÉRÉALE DONNANT LE MALT	
PRIVÉE DE GERMES									BONNE MESURE AFFLUENT DU RHÔNE			
QUARTIER ACTIF	SECTEUR POSTAL INSTANTANÉE			DEVANT CELUI QUE L'ON FETE COURS D'EAU		ABIMER À FORCE DE CONSOMMER MONCEAU					ÂGES GÉOLOGIQUES	
PAYS DU MAGHREB		CONJONCTION DE COORDINATION			BIZARRE ANCIENNE EUROPE							ACCORDE UNE PERMISSION
BANDE POUR DES RADIOS						PAS TOUT À FAIT AU SUD		FERA DISPARAÎTRE PORT ALGÉRIEN				
		SALADES D'EAU METTRE À SAC									Bien attrapé BLÈME	
ASSAINIS						DEGRÉ EN GAMME BELLE JEUNE FEMME					APPEL QUI SE VEUT DISCRET SALOPETTE	
DIFFUSE					ACTION À LA BOURSE ARMES À FLECHES				C'EST BIEN CELA FILETS DE LUMIÈRE			BOULEVERSA
AVANT NOUS			MARQUE UNE JEUNE VOLONTÉ ARTICLE			EMBRIGADER APTITUDE, HABILETÉ						
TIR AUX PIGEONS									COUP AU JUDO			
INSTRUMENT DE GOLFEUR				COUVRE LE MUR D'UNE MAISON								COUTUMES ANCENSTRALES
S'OBSTINE								COMMUNAUTÉ FERMÉE				

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **nymphes des lépidoptères**.

AGRÉÉ	FÉMININ	OPALINE
ALSACIEN	FLANELLE	OURLET
ANCÊTRE	FRAGILE	PATERNELLE
ANÉMONE	FREESIA	PATURON
ARILLE	GÉLULE	PIQÛRE
ATELIER	GIBOULÉE	QUECHUA
ATOLL	GOMMAGE	RAIS
ATROCE	GREDIN	RARÉFIÉ
AURÉOLE	GRENOUILLE	RÉFUTER
BALDAQUIN	HAGARDE	RÉITÉRER
BLISTER	HUMEUR	REJETER
BOBTAIL	HYMÉNÉE	RELIEUR
BOTTILLON	ILLUSION	REMBLAI
BOURRÉE	INNÉ	RENCONTRER
BOWLING	INTERMÈDE	RIC-RAC
BROCOLI	LATINISTE	RIVAL
BUILDING	LAURÉAT	RORQUAL
CABARETIER	LÉSER	ROUCOULER
CAGIBI	LESQUELS	SCÉNARIO
CARROUSEL	LÉTALE	SÉRÉ
CATÉGORIE	LEUCÉMIE	SPEAKERINE
CAVALCADE	LIBÉRATION	TEINDRE
CÈNE	LILLOIS	TIRAILLEUR
COLLOQUE	LITERIE	TORTILLARD
COMPAGNIE	LOUBARD	TRÉFONDS
CRAMOISI	MÉDECIN	TRIO
DERMATOSE	MENDIER	URSIDÉ
DÉSAVEU	MILITER	UTILITAIRE
ECZÉMA	NÈFLE	VALLÉE
ÉDENTÉ	NICHÉE	VEDETTE
EFFET	NON-LIEU	VENTRICULE
EMPRUNTÉ	OBSTACLE	VICTORIA
ENCADRÉ	OBTENIR	WATERZOÏ
ÉTENDU	OCTET	ZINC
FAIBLE	OLÉINE	ZODIAC
FEIGNANT	ONCTUEUX	



SUDOKU

Solutions p. 43

GRILLE N° 1

FACILE

1	4	2						
		7		8	3			4
8		1		6				5
6	7	9	5	8				1
		4			7			
3		4		9	5	6	8	
7		8		5		2		
4		6	3		1			
				6	8	9		

GRILLE N° 2

MOYEN

2	5			8	1	6	3	
	1			2	7			8
4	9	6		2	1	5		
	8					3		
6	5	9		8	7	2		
3		1	5				6	
7	4	8	9			1	2	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2				5	9			
7	3	6			9			
	5		7		3			
7	4		6	8		1		
	2				7			
1		9	7		6	3		
	3			4		8		
		6		2	5	3		
	7	8				9		

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

2		6				7	3	
	1	3				4		9
		8				6		4
6					9		5	
					6	1		
	7			5				2
3				5			4	
7	5		3			6	2	
	8	9				3	5	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

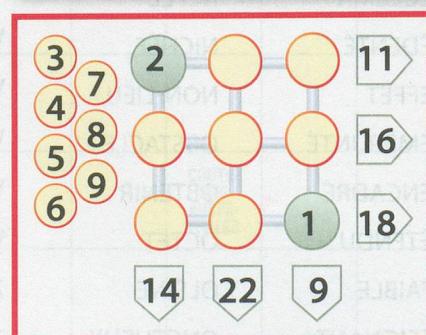
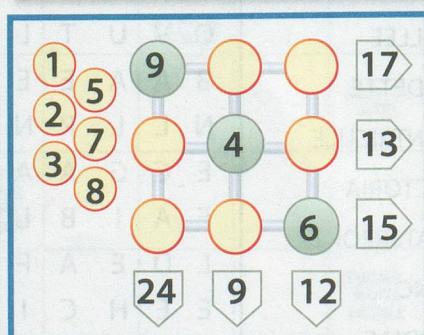
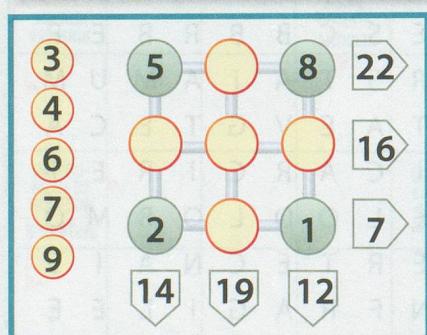
FACILE

GRILLE N° 2

MOYEN

GRILLE N° 3

DIFFICILE



GRILLE N° 1

			2	1		4		
	8	9	4		7	5		
3	4			7			8	
	2		1	4		3		
4		1	7		8	6		5
	9		3	5			7	
1			2			9	7	
	8	7		3	9	5		
6		1	7					

FACILE

GRILLE N° 2

		4	5		1			
				8		5	2	1
8	7			4				3
6	1	2	3					4
				7	2			
7					4	8	2	9
5					1	3	7	
3		8	9		7			
				3	4	8		

MOYEN

GRILLE N° 3

3			5		9			
			2	9	1			
5	7			6		1		
	5			7	8	3	2	
6	9	2	5			1		
2		3			9	5		
		6	7	9				
8		2				7		

DIFFICILE

GRILLE N° 4

		3	6	5	4			
		7	5	1				
		4	2		7			
		1		3	5	4		
		2				9		
		8	2	4		7		
				1	4	7		
				3	1	2		
		5	2	7	3			

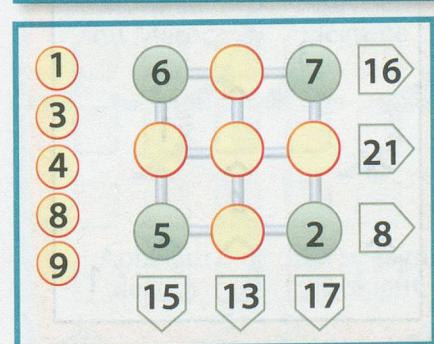
DIABOLIQUE

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

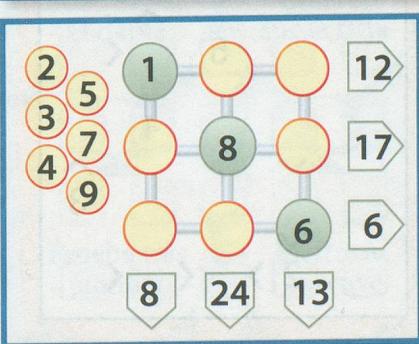
GRILLE N° 1

FACILE



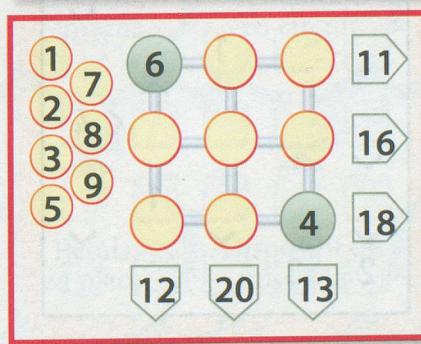
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

2 Facile

3 Facile

4 Moyen

5 Moyen

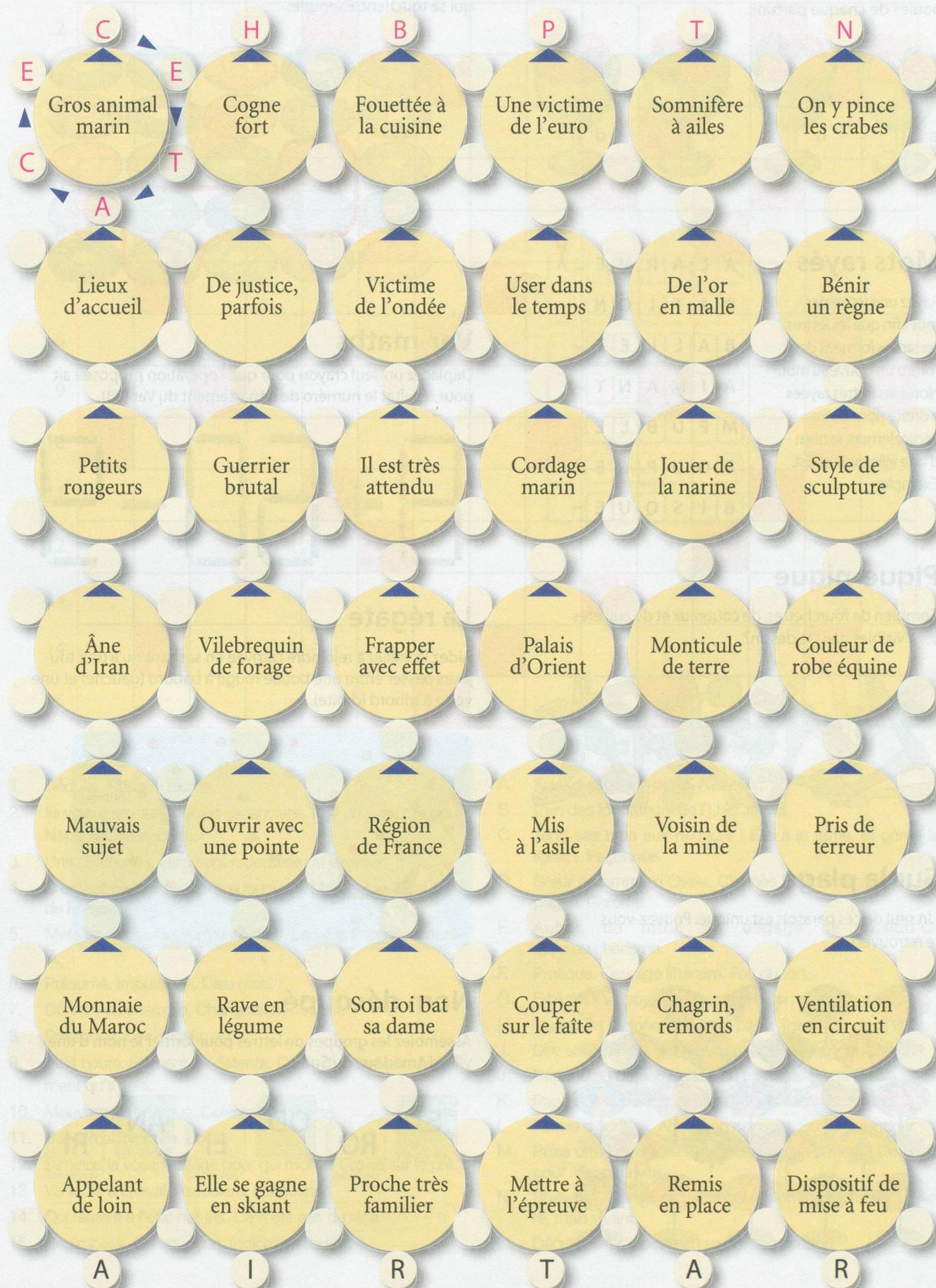
6 Moyen

7 Difficile

8 Difficile

9 Difficile

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

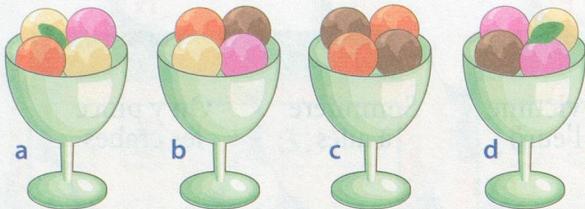


MULTIJEUX

Solutions p. 46 et 47

Au parfum

Choisissez trois coupes glacées pour avoir au total trois boules de chaque parfum.



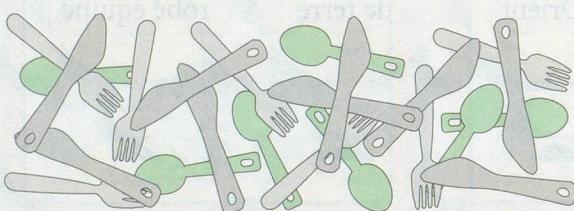
Mots rayés

Rayez une lettre par mot afin que les lettres restantes forment dans l'ordre un nouveau mot. Notez les lettres rayées à droite pour écrire verticalement le nom d'une ville du Sud-Est. Exemple:

A	L	A	R	M	E	A
R	A	T	I	O	N	
B	A	L	L	E	T	
A	I	M	A	N	T	
M	E	U	B	L	E	
P	O	U	P	E	E	
B	I	S	Q	U	E	

Pique-nique

Combien de fourchettes, de couteaux et de cuillères sont visibles dans le dessin?



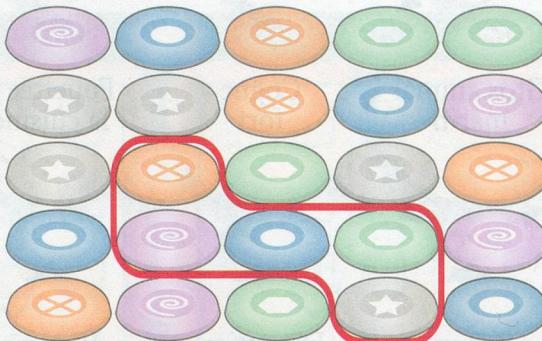
Sur la plage

Un seul de ces parasols est unique. Pouvez-vous le retrouver?



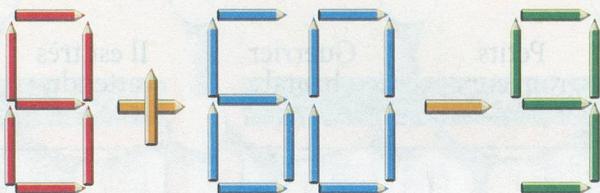
Collection de disques

Regroupez les frisbees par groupes de cinq disques différents qui se touchent. Exemple:



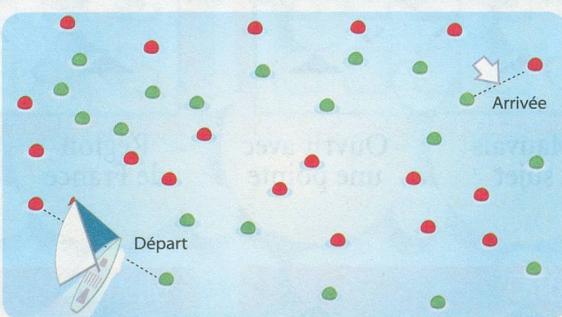
Var-maths

Déplacez un seul crayon pour que l'opération proposée ait pour résultat le numéro de département du Var (83).



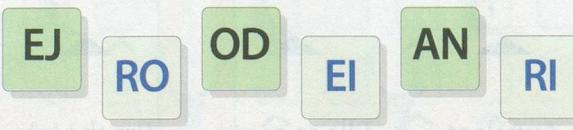
La régate

Aidez le voilier à rejoindre l'arrivée en sachant qu'il doit toujours passer entre une bouée rouge à bâbord (gauche) et une verte à tribord (droite).

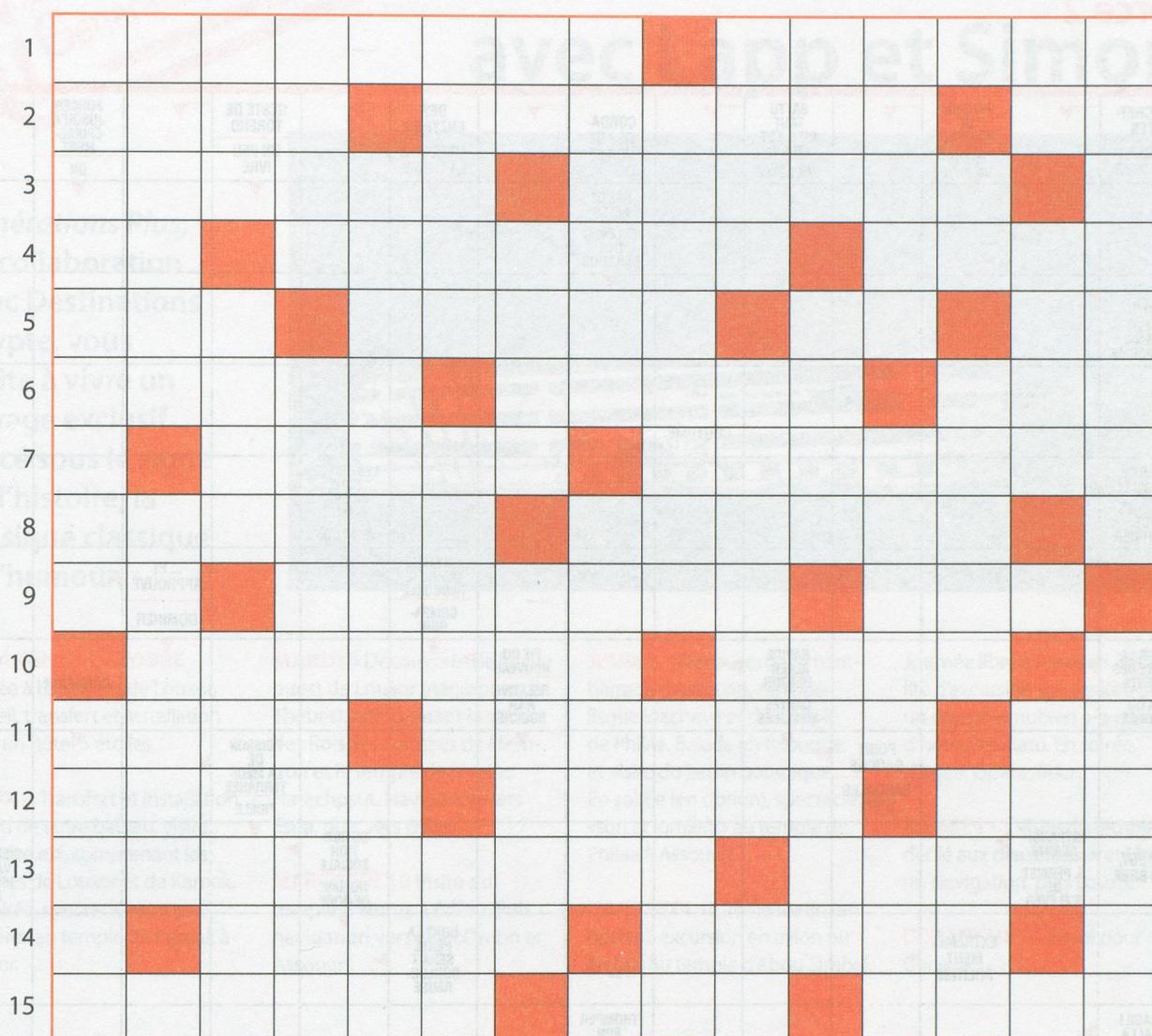


Nom découpé

Assemblez les groupes de lettres pour former le nom d'une ville d'Amérique du Sud.



A B C D E F G H I J K L M N O



1. Réduits. Rapace diurne.
 2. Ils voient se multiplier les vacanciers. Tout un symbole pour Neptune. Interjection.
 3. Unis. Blanches, elles sont redoutées du jardinier.
 4. C'est astronomique comme longueur. Moment musical. Ville de France.
 5. Mets apprécié. Conforme au droit. Lac des Pyrénées. Jubilé.
 6. Présumé. Impulsions. Dieu grec.
 7. Donnée en exemple. Changeaient de voix.
 8. Réactions. Des ennus.
 9. Petit cours. Élément de détente. Coule d'autant plus facilement qu'il gèle.
 10. Mouvement brusque. Colères dépassées.
 11. Servit mal. Nacrais. Colle.
 12. Diminua la voilure. Siège pour qui monte. Croisé sur le pré.
 13. Véhicule à cheval. Associera. Fatiguera.
 14. Qui restent à l'état naturel. Ce n'est pas du vice.
 15. Regimberai. Un soupçon. Indication de sortie.
- A. Faire du porte-à-porte. Nettoyer.
 - B. L'un des fondateurs de l'U.E. Jaillira.
 - C. Tend ses bras aux nageurs ! Elle a la rame, et garde la ligne... Façonnée.
 - D. Sœur et femme d'Osiris. Chaînes de montagnes en Espagne. Chrome.
 - E. Aubes de rotor. Se dégage de quelqu'un qui a du charisme.
 - F. Pratique. Ouvrage littéraire. Fait du tort.
 - G. Erbium. Il se noya de chagrin. Report d'incorporation.
 - H. Quand on le donne, on peut partir. Travailleur de la terre.
 - J. Dire sur scène. Il vit en Europe centrale et orientale.
 - K. Répond au berger. Relatif au mariage. Sur la Bresle.
 - L. Page des titres. Pris le risque. Il plaisante facilement.
 - M. Forme d'écriture. Acquis en naissant. Sur le calendrier.
 - N. Rhésus. Celui qui est courageux n'en manque pas. Enterré, mais vivant.
 - O. Décrise. On s'y porte en se portant caution.

MOTS FLÉCHÉS

Solutions p. 47

Force 2

CACHETTES		PARFUM DE CUISINE		BATTU TANT QU'IL EST CHAUD		CORDAGES DE VOILES		DES ENZYME(S)		GESTE DE TORERO		FORCER JUSQU'A EPUISEMENT
L'ÉGLISE DU PAYS		MOINS INCISIVE		PAS BÉSEF				ARRIVER À LA TRAME		UN PEU IVRE		ON
TENDREMENT						NEZ DE BETES						
PETIT GENIE DIFFORME						ENLEVER DES CAILLOUX						
PARTIE DE VILLE						LÀ						
DÉNUÉS DE FANTASIE						COUTUME						
SUR LA ROSE DES VENTS				RAPIDE ALLER-RETOUR			FIT DU NOUVEAU					
A DU CULOT				CARTES EN SERIES			RELATIVE À LA BOUCHE					
ID EST, EN BREF	INTRANSIGEANTE			POINT GAUCHE								
	IL PERMET DE S'ÉLEVER			SANDALES D'ÉTÉ								
		EXTREMEMENT POLITISÉ										DE BIEN MAUVAISES HABITUDES
FRAGILE-SAI LA BASE						TROMPER SON MONDE						
NOTRE-SEIGNEUR						PAYS D'ASIE						
		CANTONNE										
		HABIT DE MARIN										
BONNE BALLE				FIN DE PHRASE PUERILE								
SUPPRIME UNE VOYELLE				CANARD DU NORD			LOIN DE TOUT					
						CAVITÉ MURALE						
						HEURE DE PRIÈRE						
RESTES DE BOIS BRÛLÉS												
INDIEN AU CANADA							BON VOULOIR					
				BAS DE GAMME			CENTRE DE SOINS					
				PARTICIPE POUR POUVOIR								
ELLE FINIT À LA DÉCHARGE		NE PAS ÊTRE D'APLOMB										
							GRANDS AIGLES					
								SECTION À L'ONU				



du 7 au 14 octobre 2012
à bord du bateau M/Y *Mirage 1*

La croisière au fil du Nil avec Lapp et Simon

Générations Plus,
en collaboration
avec Destinations
Egypte, vous
invite à vivre un
voyage exclusif
placé sous le signe
de l'histoire, la
musique classique
et l'humour.

DIMANCHE 7 OCTOBRE

Arrivée à l'aéroport de Louxor, accueil, transfert et installation dans un hôtel 5 étoiles.

LUNDI 8 Transfert et installation à bord de votre bateau. Visite de la rive est, comprenant les temples de Louxor et de Karnak. En soirée, spectacle «son et lumière» au temple de Karnak à Louxor.

MARDI 9 Découverte de la rive ouest de Louxor (nécropole de Thèbes), comprenant la vallée des Rois, les colosses de Memnon et le temple de la reine Hatchepsut. Navigation vers Esna, puis vers Edfou.

MERCREDI 10 Visite du temple d'Horus à Edfou. Puis navigation vers Kom Ombo et Assouan.

JEUDI 11 Découverte du haut-barrage d'Assouan, de l'obélisque inachevé et du temple de Philae. Balade en felouque et visite du jardin botanique. En soirée (en option), spectacle «son et lumière» au temple de Philae à Assouan.

VENDREDI 12 Tôt le matin (en option), excursion en avion ou en bus au temple d'Abou Simbel.

Journée libre à Assouan. Possibilité d'excursion (en option) pour un déjeuner nubien à la maison d'hôtes Anakato. En soirée, «Digest Opéra Aida».

SAMEDI 13 Visite du temple dédié aux dieux Sobek et Haroëris. Navigation, puis Louxor.

DIMANCHE 14 Envol pour Genève.

PRESTATIONS INCLUSES

- les vols de ligne EgyptAir de Genève à Louxor et retour (via Le Caire), en classe économique
- les taxes d'aéroport et la surtaxe carburant
- une nuit en chambre double dans un hôtel 5 étoiles en demi-pension
- croisière en cabine double, en pension complète, Louxor-Assouan-Louxor (6 nuits)
- les transferts aéroport – bateau et retour
- la présence d'un guide égyptologue francophone pour toutes les visites et excursions
- les entrées aux sites et monuments visités
- l'assistance de notre représentant local
- la documentation de voyage
- Seule l'eau minérale en bouteille étant utilisée en cuisine, vous éviterez ainsi tout risque de problèmes gastriques.

Programme complet sur
www.generationsplus.ch



NON INCLUS

- les visites et excursions facultatives durant la croisière (prix sur demande)
- les pourboires pour l'équipage du bateau et les guides (environ 50 fr. par pers.)
- les frais de visa 40 fr. par pers
- les frais de dossier 35 fr. par dossier

NOTRE OFFRE

Prix en chambre double abonné 1740 fr.

Prix non-abonné 1990 fr.

Supplément chambre individuelle 350 fr.

**Participation:
minimum
80 personnes**

En exclusivité sur le bateau

La célèbre émission Aqua Concert, menée par Patrick Lapp et Jean-Charles Simon, va disparaître cet été des grilles de La Première. Le glas de la retraite n'a pas pour autant sonné pour les deux compères qui ont réussi avec brio à vulgariser l'opéra en inventant le digest opéra. Soutenus par l'excellente cantatrice Brigitte Hool, deux chanteurs lyriques et un pianiste, Lapp et Simon présentent l'œuvre verdienne Aïda pour la première fois en terres égyptiennes. Une mise en scène originale, des chanteurs de qualité et la verve des deux animateurs font de ce spectacle un intermède lyrique inoubliable. Chaque soir, les croisiéristes pourront également se délecter des histoires de P. Lapp, sous l'identité d'un passager imaginaire, racontées par téléphone à J.-C. Simon.



Pour inscriptions et programme détaillé du voyage: e-mail: voyage@generationsplus.ch

Générations Plus, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne – 021 321 14 21 – www.generationsplus.ch

MOTS MÉLANGÉS

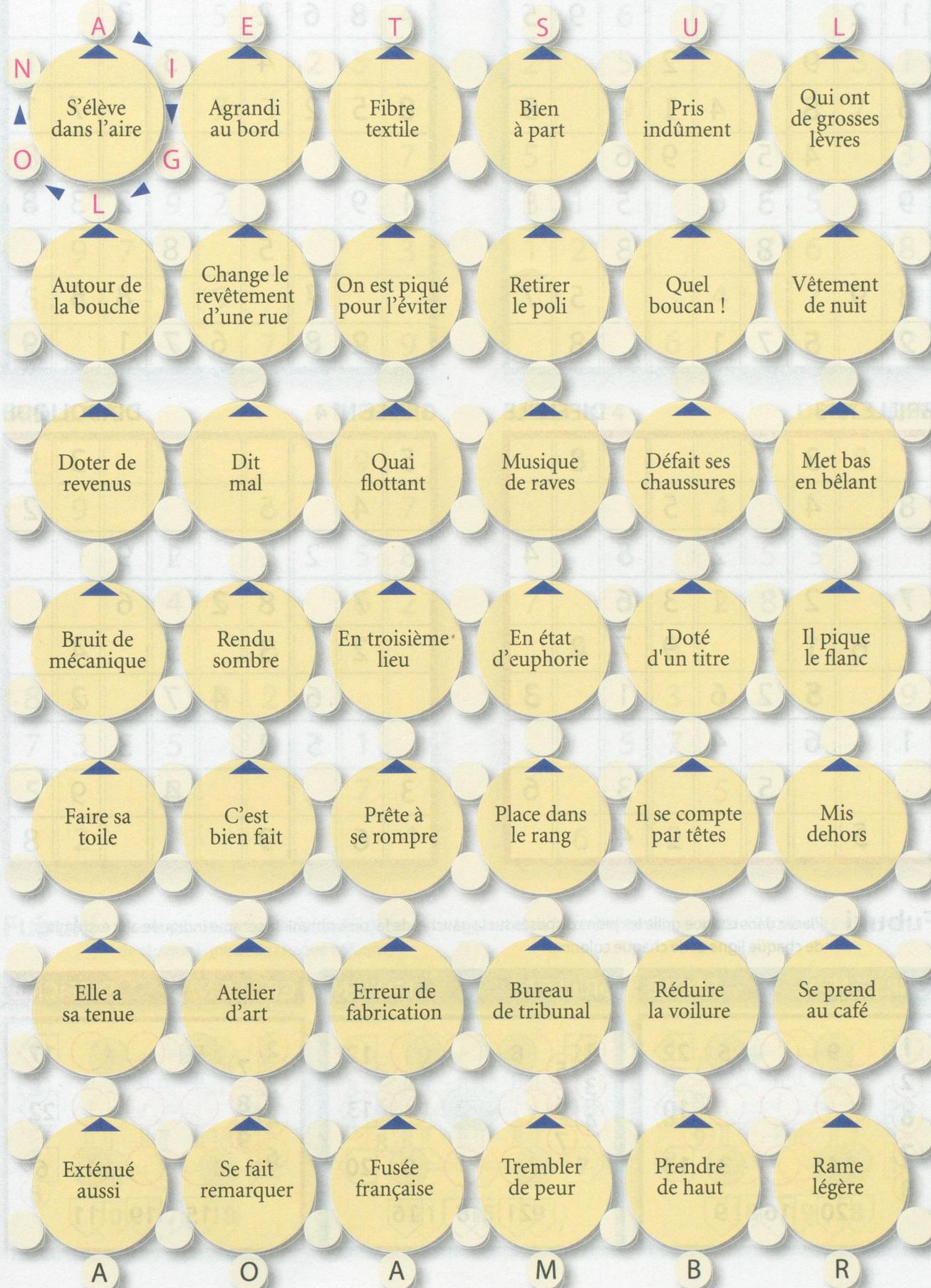
Solutions p. 44

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **puissance divine.**

ACARIÂTRE	FRANGIN	SAVARIN
AÉRODROME	GEIGNARD	SCIEMMENT
ALINÉA	GIRATOIRE	SENTINELLE
ANNEXER	GOINFRE	SEXTANT
ARABICA	GRANDIOSE	SIMILITUDE
ARCTIQUE	GRÉEMENT	SÛREMENT
ARRIVÉE	HARO	TANAGRA
ATHÉE	HEURTER	TAPETTE
ATLANTE	IMPÉNITENT	TAPIOCA
AUTOMNE	INACTION	TEMPORAL
BANQUETTE	INGÉNUE	TÉTANIE
BATAVIA	LETRINE	TEXTILE
BOUVREUIL	MOKA	THERMES
CADENCE	NATURELLE	TONNELET
CANADAIR	OLÉAGINEUX	TORCHIS
CARAÏBE	ORÉE	TOTALITÉ
CIMETERRE	OUTILLÉ	TOURNOI
CINTRER	PALMERAIE	TRAMAGE
CITATION	PHARAON	TRENTÉ
CONVULSION	PIANO	TRICHER
CROISIÈRE	POÉSIE	TRUQUER
CULOTTE	POURVOI	TRUIERIE
DACTYLO	PROCÉDURE	URGER
DÉBAT	QUATRIÈME	USUFRUIT
DÉBLAI	RATINE	VEINE
DÉPOURVU	RÉANIMER	VÉNÉRER
DUEL	RÉBELLION	VICOMTE
ÉDITION	RÉCLUSION	VIGNOBLE
ENTÉRINER	RÉJOUIR	VŒUX
ENTREVUE	REPLACER	ZÉNITHAL
ENVENIMER	RESUCÉE	
EUPHORIE	ROGNURE	
FOURNÉE	ROLLER	



La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**



GRILLE N° 1

	8		5	7	2	6
1	2				9	5
	9		2			
6	8	4	1		9	
	4	5	9	6		
9		3	6	5	1	
		8		3		
8	9				5	7
2	5	7	1		8	

FACILE

GRILLE N° 2

7	9	6	8		4	2
	8	6	2		3	
		4	3			
8	5	2			7	1
	1	9			2	3
		5	8		3	
	7		9	8	5	
2	8		6	7	1	9

MOYEN

GRILLE N° 3

DIFFICILE

	3				8	
8	4		5			
		2	5	4		
7	2	1	3	6		
6	1	4	9	7	2	
	5	2	6	1	3	
1	6	4				
		5		3	6	
5				4		

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

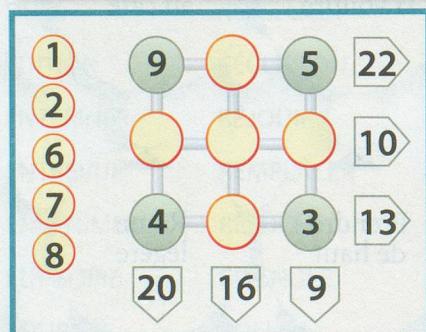
5				2		3	
	4		5				2
		2		1	9		
7		8	2		6		
2		3		5		4	
	6		4	7		2	
	5	2			3		
3			4		9		
	6	9				8	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

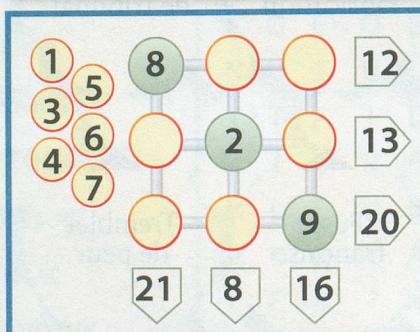
GRILLE N° 1

FACILE



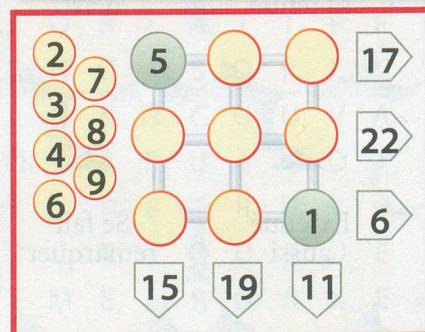
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



GRILLE N° 1

FACILE

3	5	8	2	9		6
		6		5	1	9
1					2	5
			7	3		2
8						7
4		9	2			
	9	7				3
5	8		3	9	6	
2		5	7	4	8	9

GRILLE N° 2

MOYEN

4		1		5		
		6		2		
2		5	7		9	3
8		9	2		7	6
5						3
3	1			6	5	4
1	2	3		7	6	8
			4		7	
			6		3	2

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2					9	
	9			5		7
1	7	2	3		5	8
	4	5			6	2
	7	6				
8	6		3	2		
7	3		5	4	2	1
5		3			7	
2					4	

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

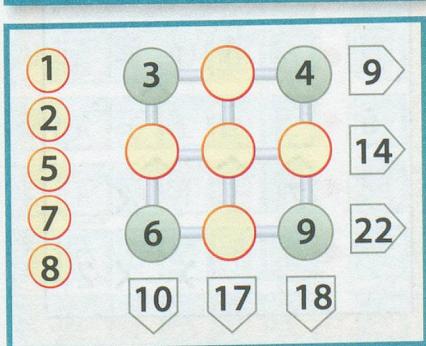
1			3		8	
			4			
	8			5	3	
7	3		2	8		1
	4		5	9		3
6			3	1	8	9
	5	7			4	
			5			
6		2			1	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

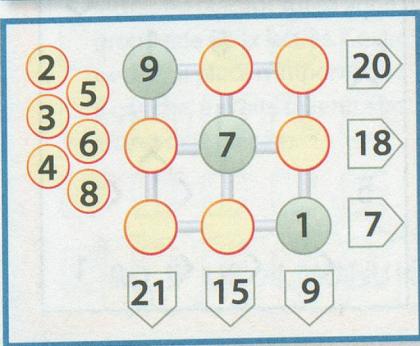
GRILLE N° 1

FACILE



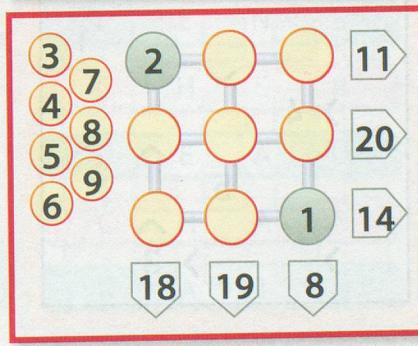
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

A 4x4 grid puzzle. The grid contains the following values:

3	5		
	1		
5		4	
		3	2

Arrows indicate movement paths:

- From square 3, an upward arrow points to square 1.
- From square 1, an upward arrow points to square 5.
- From square 5, an upward arrow points to square 3.
- From square 5, a downward arrow points to square 4.
- From square 4, an upward arrow points to square 1.
- From square 4, a downward arrow points to square 3.
- From square 3, an upward arrow points to square 5.
- From square 3, a downward arrow points to square 2.
- From square 2, a downward arrow points to square 3.

A 4x4 grid puzzle with numbered cells and arrows indicating movement paths. The grid contains the following values:

5			
	4		
^	<	2	<
^	<	4	^

The numbers 5, 4, 2, and 4 are placed in specific cells, while the other cells are empty. Arrows indicate movement paths: a double-headed vertical arrow between the first and second rows, a double-headed horizontal arrow between the first and second columns, a downward-pointing arrow from the top-left cell to the bottom-left cell, and an upward-pointing arrow from the bottom-left cell to the top-left cell.

A 4x4 grid puzzle with numbered cells and arrows indicating movement paths. The grid contains the following values:

5			4
3			1
	< 3		
	^	2	5

Arrows indicate movement paths from one cell to another:

- An upward arrow is positioned above the center column between the second and third rows.
- A downward arrow is positioned below the center column between the third and fourth rows.
- Leftward arrows are positioned to the left of the first three columns in the third and fourth rows.
- Rightward arrows are positioned to the right of the second, third, and fourth columns in the third and fourth rows.

A 4x4 grid of numbered buttons (1-5) with directional arrows. The grid is as follows:

1		3	
5			
	1		
	> 4	2 >	5

Arrows indicate movement between buttons:

- Upward arrows point from 1 to 3 and from 1 to 5.
- Downward arrows point from 5 to 1 and from 2 to 5.
- Leftward arrows point from 1 to 5 and from 4 to 2.
- Rightward arrows point from 1 to 3 and from 4 to 5.

A 4x4 grid puzzle. The top row contains the numbers 6, 1, and 5. The second row contains 5, 2, and two empty squares. The third row contains 3, an empty square, and two empty squares. The bottom row contains 2, an empty square, an empty square, and 1. Arrows indicate movement: a downward arrow between the first and second columns in the second row; a downward arrow between the second and third columns in the third row; an upward arrow between the third and fourth columns in the third row; a leftward arrow between the first and second columns in the bottom row; a leftward arrow between the second and third columns in the bottom row; and a rightward arrow between the third and fourth columns in the bottom row.

A 4x4 grid puzzle. The grid contains the following values:

3	5		
	> 4		1
	5		

Arrows indicate movement paths:

- A downward arrow is positioned above the cell containing '4'.
- An upward arrow is positioned to the right of the cell containing '5'.
- Two upward arrows are positioned to the right of the cell containing '1'.
- A downward arrow is positioned below the cell containing '3'.

A 4x4 grid puzzle with numbered cells and arrows indicating movement paths. The grid contains the following values:

	2		
	5	1	
5	1		
<	<	<	1

Arrows indicate the following movement paths:

- From the top-left cell (empty) to the cell containing '2'.
- From the cell containing '2' to the cell containing '5'.
- From the cell containing '5' to the cell containing '1'.
- From the cell containing '1' to the bottom-right cell (empty).
- From the bottom-right cell (empty) to the cell containing '1' in the bottom row.
- From the cell containing '1' in the bottom row to the bottom-left cell (empty).
- From the bottom-left cell (empty) to the cell containing '5' in the third row.
- From the cell containing '5' in the third row to the cell containing '1' in the second row.
- From the cell containing '1' in the second row to the top-right cell (empty).
- From the top-right cell (empty) to the top-left cell (empty).

A 4x4 grid puzzle. The top row contains the numbers 9, 3, 5, and an empty square. The second row contains an empty square, 1, an empty square, and an empty square with an upward-pointing arrow. The third row contains the number 5, an empty square, an empty square with an upward-pointing arrow, and an empty square with an upward-pointing arrow. The bottom row contains an empty square, an empty square with an upward-pointing arrow, an empty square with an upward-pointing arrow, and an empty square with a leftward-pointing arrow.

Fleurs de mots

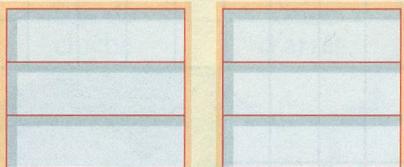
Dans chaque fleur, placez les lettres des feuilles dans les pétales jaunes pour reconstituer avec les lettres placées quatre mots de six lettres.



Cinq pour six

Assemblez deux par deux les pions pour former six mots de quatre lettres. Un pion peut servir plusieurs fois.

AC UB OU TR CL



Les mots rayés

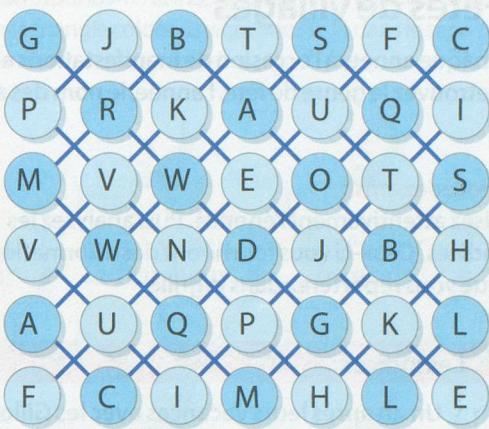
Rayez une lettre par mot afin que les lettres restantes forment dans l'ordre un nouveau mot. Notez les lettres rayées à droite pour écrire verticalement un mot de six lettres.

T	R	I	B	U	N
S	A	L	O	I	R
V	A	L	L	E	E
R	A	M	I	E	R
B	O	U	C	L	E
S	E	I	G	L	E

Le mot de trop

Rayez les lettres qui figurent plus d'une fois sur une même diagonale et formez un mot de quatre lettres avec les lettres restantes.

Le mot de trop:



Multilettres

Trouvez quatre mots de huit lettres composés des pions de gauche en vous aidant de la couleur des pions du mot à trouver.



Le mot découpé

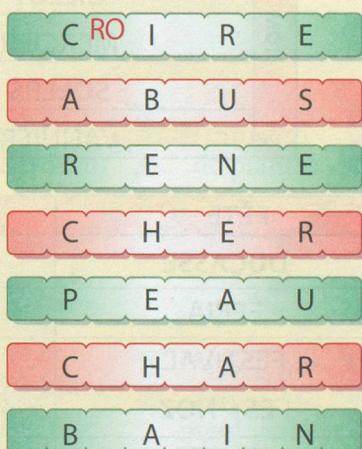
Les huit lettres d'un mot ont été déposées à mesure qu'il était épelé. Reformez ce mot en observant l'ordre des lettres en place.

Intercallettres

Transformez chaque mot de quatre lettres en mot de six lettres en plaçant sur sa ligne un groupe de deux lettres. Ce groupe peut être placé n'importe où : à gauche, à droite ou entre les lettres déjà placées.

Exemple:

RO IF UR PI MU NU HO



Fêtes de villages

Chaque année, à l'occasion de manifestations en province, la famille Duval prend quelques jours de vacances avec des amis. Retrouvez le genre de fête, l'année, le nom des amis et la durée du séjour.

Procédez ainsi:

Lisez attentivement l'énoncé. Puis analysez les indices. Ceux-ci vous fourniront des informations que vous reporterez dans la grille.

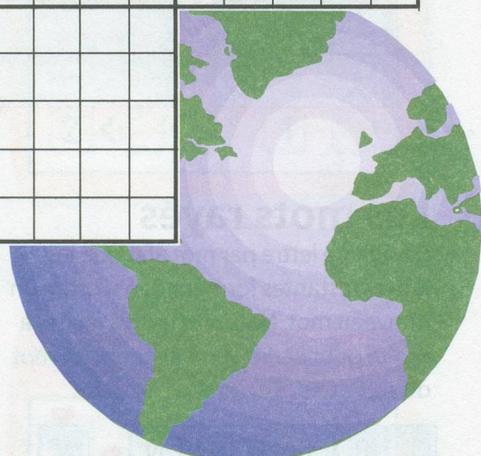
Les indices :

- 1) Un an après leurs vacances avec les Gillot, les Duval sont restés dix jours pour la feria, et ont décidé de suivre les joutes l'année suivante, mais pas avec les Mercier.
- 2) Pour la ducasse avec les Solers, ils sont partis deux jours de plus qu'en 1998.
- 3) Ils ont passé deux jours de plus avec les Barbet que pour le festival de 2002.

Exemple : Vous pensez que les Gillot ont assisté au festival en 2000, alors portez 1 en C3 et 0 en C1, C2, C4, C5, A3, B3, D3, E3 et ainsi de suite jusqu'à avoir rempli la grille et pouvoir lire les bonnes réponses.

	ANNÉE					NOM					DURÉE				
	1998	1999	2000	2001	2002	BARBET	GILLOT	MERCIER	SOLERS	VANNIER	7 JOURS	8 JOURS	10 JOURS	11 JOURS	13 JOURS
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

FÊTE	DUCASSE	1													
	FERIA	2													
DURÉE	FEST-NOZ	4													
	JOUTES	5													
	7 JOURS	6													
	8 JOURS	7													
	10 JOURS	8													
	11 JOURS	9													
	13 JOURS	10													
	BARBET	11													
	GILLOT	12													
	MERCIER	13													
	SOLERS	14													
	VANNIER	15													

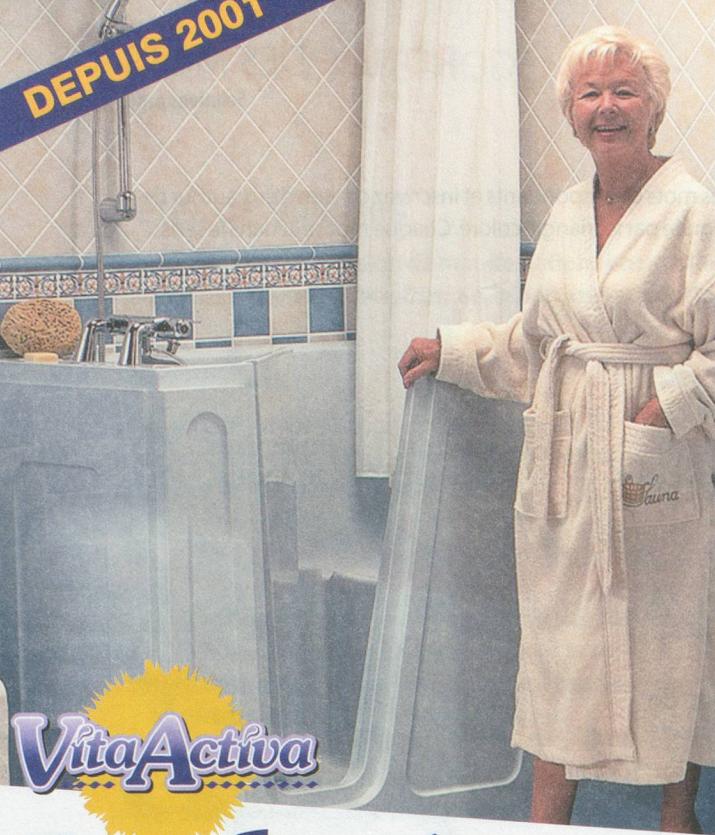


FÊTE	ANNÉE	NOM	DURÉE
DUCASSE			
FERIA			
FESTIVAL			
FEST-NOZ			
JOUTES			

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**



DEPUIS 2001



VitaActiva

Le bain rendu facile

avec nos baignoires à porte VitaActiva

- Installations dans toute la Suisse depuis 2001
- Installation rapide, en un jour
- Pas de nouveau carrelage ni de faïence nécessaire
- Grand choix de baignoires, formes, dimensions et couleurs
- Sur tous nos modèles possibilité d'équipements spéciaux tel que bain à bulles

Demandez notre brochure
en couleurs gratuite!

24H

Téléphone gratuit: 0800 99 45 99 99

info@vitaactiva.ch • www.vitaactiva.ch



Oui, envoyez-moi votre brochure

Nom/Prénom

Rue/No.

NP/Localité

Téléphone Fax

CHGENCROSS

VitaActiva AG Baarerstr. 78, 6301 Zug

Tel.: 041 7 27 80 39 • Fax: 041 7 27 80 91

RESSOURCEZ-VOUS
EN PLEINE NATURE !



VIVEZ DES MOMENTS D'ÉMOTION
ET DE DÉTENTE EN FAMILLE.



Villars + Groyon

RÉSERVEZ VOTRE
APPARTEMENT OU
VOTRE CHALET

DIRECTEMENT AUPRÈS DES
PROPRIÉTAIRES.



Locations de Particulier à
Particulier - Villars-Gryon

www.particuliers-villars.ch



Offre spéciale

14 nuits

En République Dominicaine
Hôtel *****

Dreams la Romana

Une chambre Deluxe garden view
En all inclusive

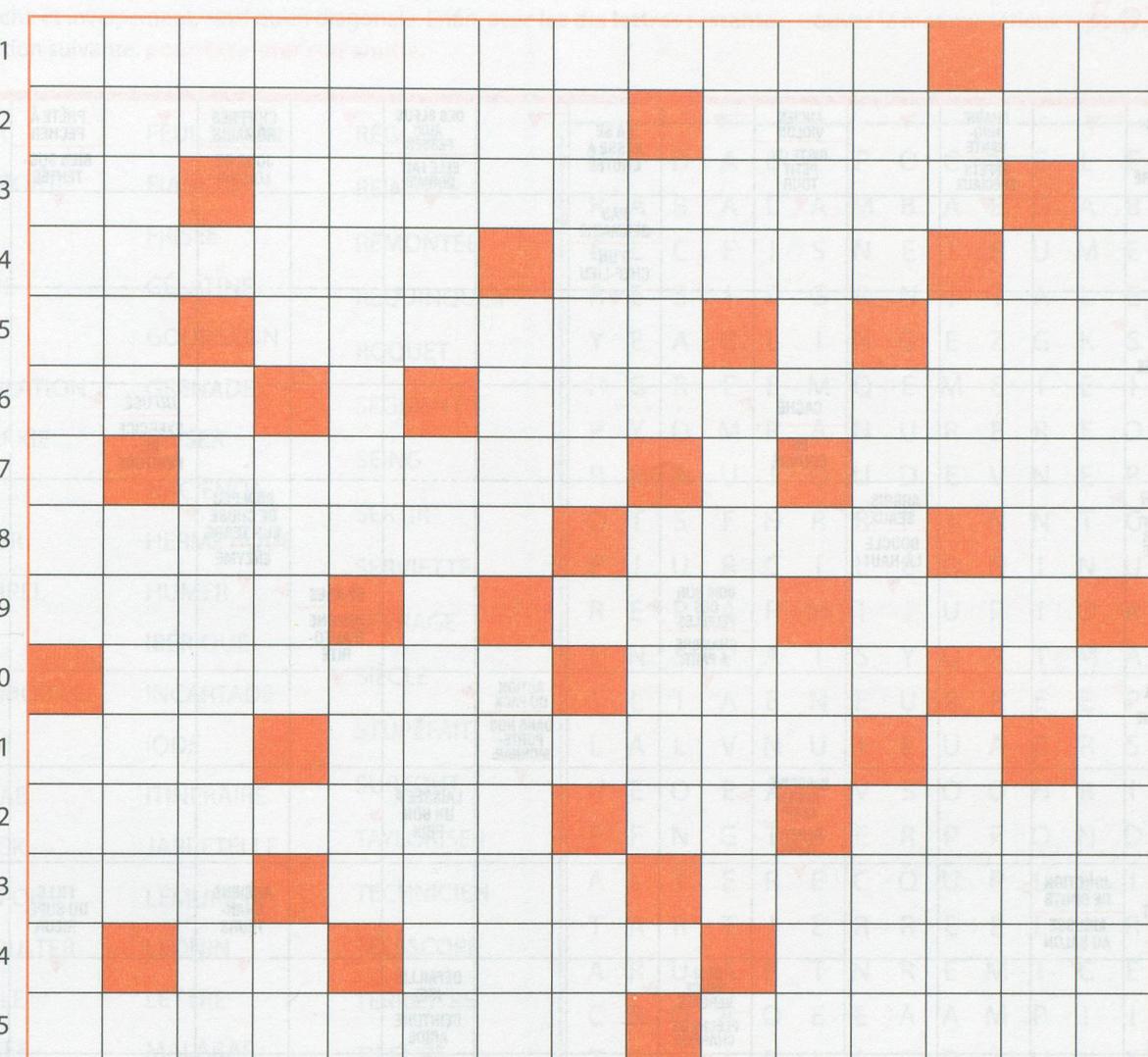
Vols depuis Genève via Zurich

Dès Chf 2'500 par
personne

Pris sous réserve de modification et/ou de disponibilité

Renseignements auprès de votre agence de voyages
Charter Voyages SA
17, place de Montbrillant 1201 Genève 022 734 35 35
info@charter.ch

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														



- Elle ramène sa science quand ça risque de chauffer.
Mot capricieux.
- Mis sous joug. Se mettre en rage et en nage.
- Petite goutte. Qui donnent certains résultats.
- Une reine de Navarre puis de France. Ancien territoire britannique. Élu de Bigorre.
- Vient avant l'autre. De couleur passée. Tenu.
- Fit preuve d'une opposition certaine. Différemment.
- Piètres. Obsolète.
- Prend le monde de haut. Lit pour les Chartrains. Joli cœur.
- Clairsemé. Pour eux. Est «lourde» pour des atomistes.
- Pentes balisées. Trou borgnes. Gaz rare.
- Aride. Produit qui évite des problèmes lors de l'arrivée du froid.
- Propriété. Autorise une liaison. Accordé pour voyager.
- Bout de terre suisse. Ne vont pas toujours droit au but. Bonne boisson.
- Précision de texte. Troyen en fuite. Il faut être un peu bête pour y vivre.
- Elles ont du jus qui peut rendre gai. Toute trouées.
- Être en union libre mais spirituelle. Occupation illégale.
- Égalisé. Eau à l'état gazeux.
- Un établissement scolaire. C'est une course cycliste mise à une certaine sauce...
- Il peut tourner tout en grondant et finir par éclater. Transports d'autrefois. Préfixe.
- Marrante. Tient pour lui.
- Mima. Ne fait pas partie de ce qui est secondaire.
- Ferme entre Midi et Sète... A un coût. Doit rire avec les mouettes.
- Il y en a deux pour un boggie. Un possessif.
- Écrin pour Diane. Des fleurs à foison.
- Retourne. Se montre mécontent.
- Il donne la peau jaune. Article espagnol. Ciselé par Marie.
- Bernées. Transformées. Fit une apparition.
- Mois creux. Ville du Maroc. L'une des parades de l'escrimeur.
- Il est souvent nouveau à la maternité. Des alcools charnais. Un homme à qui l'on a fait la cour.
- Qui sont passionnées. Qui ont plutôt l'air d'errer.

MOTS FLÉCHÉS

Solutions p. 47

Force 3

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **pour exprimer son amitié.**

AÉRER	FEUILLETON	RÉGLER
AÉROPORT	FIANCÉE	REINETTE
ALLIÉ	FRISÉE	REMONTÉE
ALTÉRÉ	GÉLATINE	REQUINQUER
ANIS	GOUPILLON	ROQUET
ANNULATION	GRENADE	SEGMENT
ANOREXIE	GRISER	SEING
ARAK	HACIENDA	SERTIR
ARASER	HERMÉTIQUE	SERViette
ARCHIPEL	HUMER	SEVRAGE
AURA	IBÉRIQUE	SIÈCLE
AUTOMOBILE	INCARTADE	STUPÉFAIT
BADIN	IODE	SURTOUT
BAOBAB	ITINÉRAIRE	TAYLORISER
BIFTECK	JARRETELLE	TECHNICIEN
BOUFFON	LÉMURIEN	TÉLESCOPE
CATAPULTER	LÉONIN	TERRESTRE
COUPLE	LETTRE	TIRELIRE
CROISÉE	MALABAR	TRANSEPT
CSARDAS	MAORI	TRAVERSIN
DÉCHIRURE	MASCARA	TREIZIÈME
DÉCISIF	NESCAFÉ	TRÉSORERIE
DELTA	NOIRCEUR	TRIPORTEUR
DISPARU	ŒUVRE	TRUQUEUR
DIZAINE	PANURE	TYRANNIE
DUÈGNE	PARFUMERIE	UPSILON
EAU-FORTE	PELLETÉE	USURIER
ÉCIMER	PESANTE	VÉGÉTARIEN
ÉGYPTIEN	PLIER	VERSEAU
ENNUYEUR	POREUSE	VIENNOIS
ÉPERVIER	PORPHYRE	YEARLING
FACÉTIE	POURQUOI	ZINGUER
FADA	QUITTER	
FÉAL	RÉÉLIRE	



SUDOKU

Solutions p. 44

GRILLE N° 1

FACILE

	7		4	3			9	5
3		6		7	5	2	8	
		9		2		3		
8	7	3			1			
		4		7	3	6		
1		7			9			
6	2	5	8		4	3		
4	9		2	1		7		

GRILLE N° 2

MOYEN

		1				3	5	
8			3			9	2	
		3		6	5			8
1	8			6		3		
9	2		3	7				
5		1			2	9		
5			4	8		1		
3	4			1			2	
1	2				6			

GRILLE N° 3

DIFFICILE

4					1		8	
			4			9	2	
1	9		8			6		
			6	2				
9	3	2	1	5	6	8	4	
		9	3					
7			1		2	5		
6	9		2					
2	4					1		

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

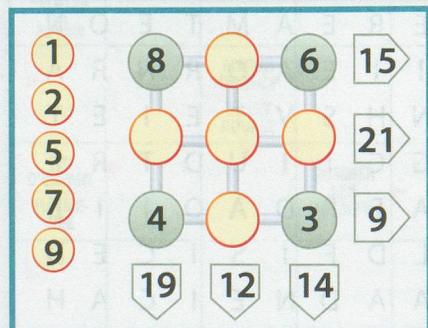
2	3	8			5		1	9
6			7			4	8	
		5	1			9		
7	6				5	2		
	5		6	7				
4	2		9			5		
9	1		3		8	2	4	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

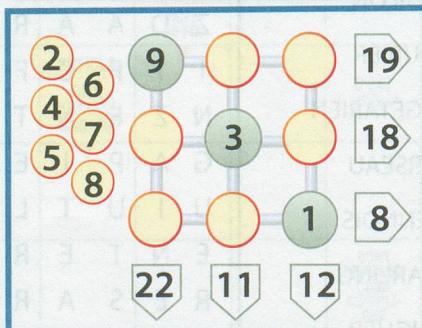
GRILLE N° 1

FACILE



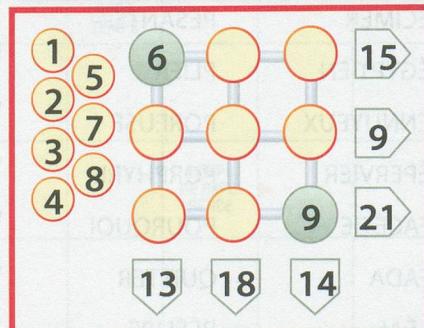
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



Gagnez un séjour pour deux personnes à Nendaz d'une valeur de 1999 francs

Une fois la grille complète, vous aurez les neufs chiffres de la première ligne (en jaune).

Pour gagner ce séjour pour seniors pour 2 personnes + 1 pack Nendaz (1 sac à dos + 2 casquettes + 6 verres à vins), (à faire valoir pour l'été 2012 ou 2013 et selon disponibilité) participez à notre concours:

Par SMS (1 fr. 50 le SMS):

Tapez PLUS, après un espace tapez les 9 chiffres de la solution, et vos coordonnées complètes et envoyez au 959.

Par carte postale:

Envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *Générations Plus*.
Rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Délai: 31 août 2012

GRILLE N° 3

DIFFICILE

3	1	9	6					
				3	6	1		
4		1	3					
1		5	9			3		
9	2		7	5	1			
5		2	6	4				
		8	4		2			
8	2	4		2	1	4	9	

GRILLE N° 2

MOYEN

	7			8				
8				6				5
	6	4	5	7			9	
2	3			7	5	9	6	4
7	6	8	1	9		5	2	
3			5	4	1	6		
4				8			3	
			2			4		

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

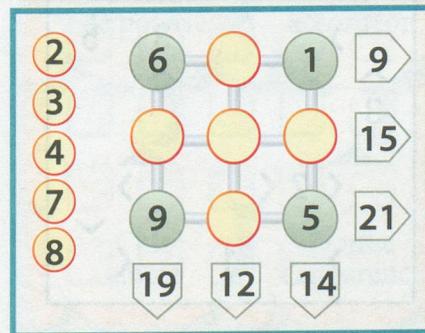
6	7		4		5	3		
	1	9		8	6			8
			3		7			
7			8	2			4	
	3			1				
4								
	6	4		7	9			
9	2		6		4	8		

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

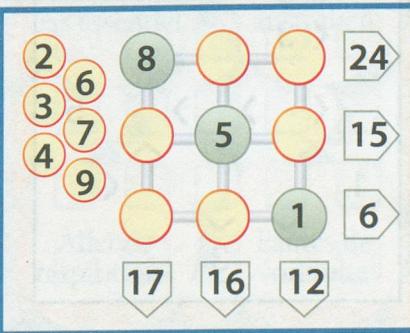
GRILLE N° 1

FACILE



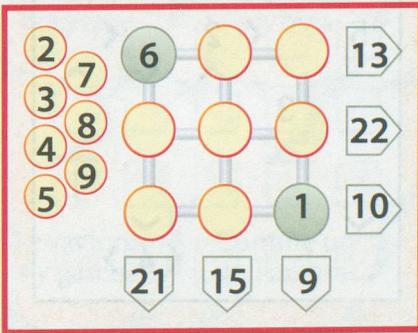
GRILLE N° 2

MOYEN



GRILLE N° 3

DIFFICILE



En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

		4	5	
	2			4
		1		
^	3	<		5
^		5	>	>

2 Facile

		<		4
	3			
	>	5		2
			> 3	
	5	1		>

3 Facile

1	4		5	
		1		3
		5		4
	3	<		
	4	>	<	< 3 <

4 Moyen

			3	
2	<	5		^
^				
3		>	4	
^				^
1				
	<	<	3 <	

5 Moyen

		3		
1			^	^ < 3
3				1
^				
	^			5
	<			
	1		>	

6 Moyen

			2	
^	2			<
			1	<
	<			5

7 Difficile

3				
5		< 2	<	
3		^	^ <	
				1
	^			
		< 4 >		

8 Difficile

		1	2	
	<	3		
	<	>	>	5
1				^
				<
		3		

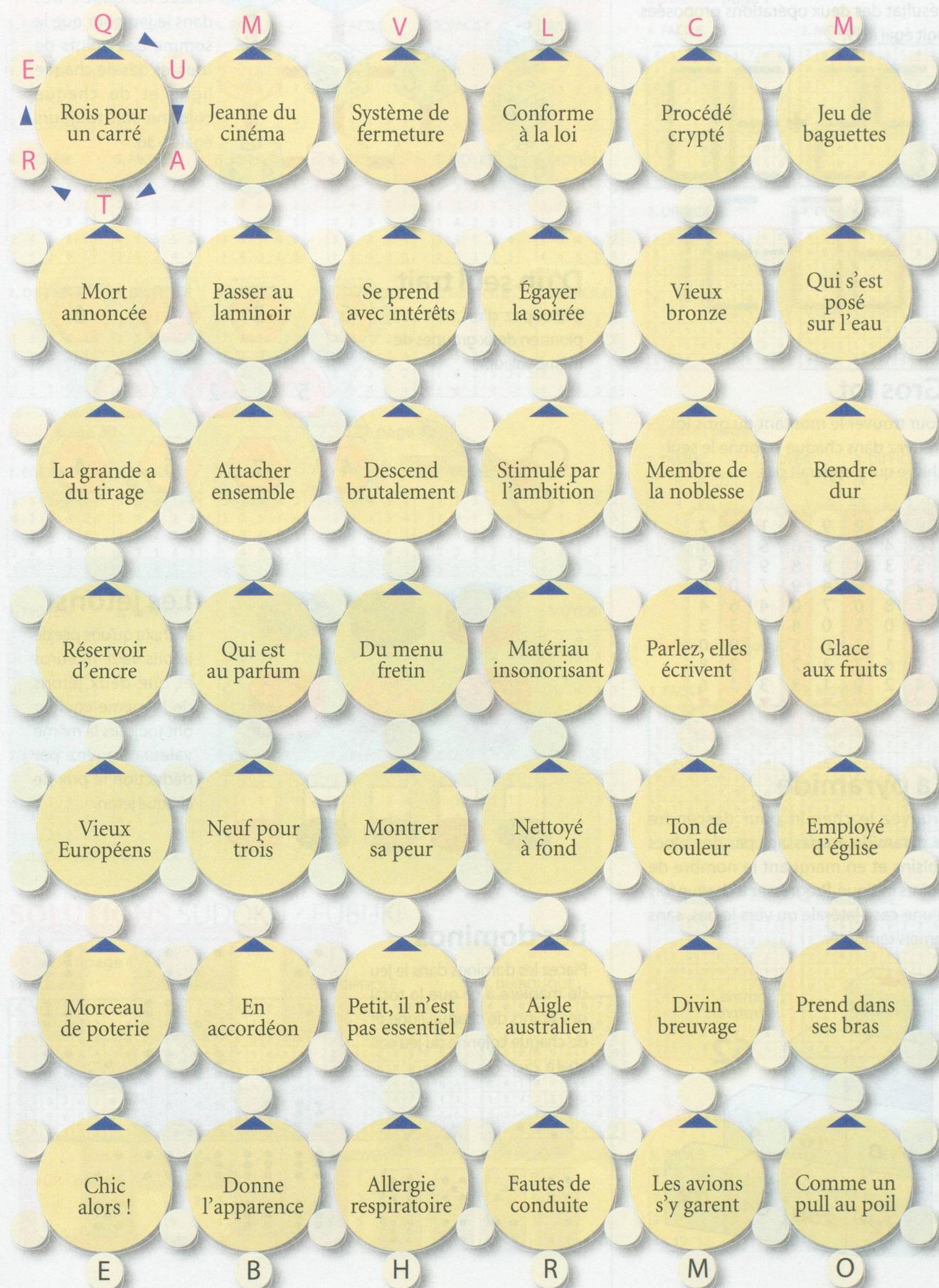
9 Difficile

			1	
			3	5
^	3			
	< 2 <			>
	>	1		<

RONDE DES MOTS

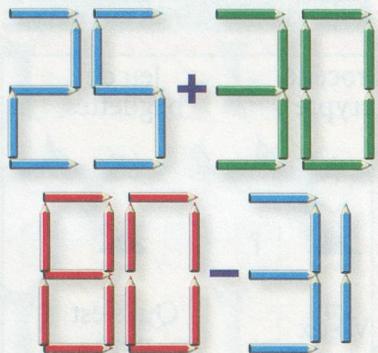
Solutions p. 46

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**



Les crayons

Déplacez un seul crayon afin que le résultat des deux opérations proposées soit égal à 59.



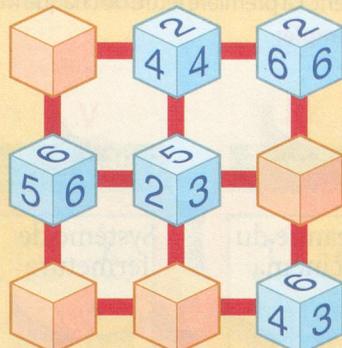
Gros lot

Pour trouver le montant du gros lot, trouvez dans chaque colonne le seul chiffre qui n'apparaît pas.

9	9	2	9	7	1	7	7
6	4	8	5	6	5	5	1
3	3	4	8	8	9	8	5
2	5	6	4	9	7	0	9
7	8	0	7	0	4	6	4
5	0	5	0	4	2	3	3
8	1	1	6	5	8	9	0
1	6	7	3	2	0	2	8
4	2	9	1	3	3	1	6

La pyramide

Trouvez le chemin pour descendre la pyramide en passant par des blocs voisins et en marquant le nombre de points indiqué. Progressez à chaque fois d'une case latérale ou vers le bas, sans jamais remonter.



Les quatre dés

Placez les quatre dés dans le jeu pour que la somme des points de tous les dés de chaque ligne et de chaque colonne soit toujours égale à 36.

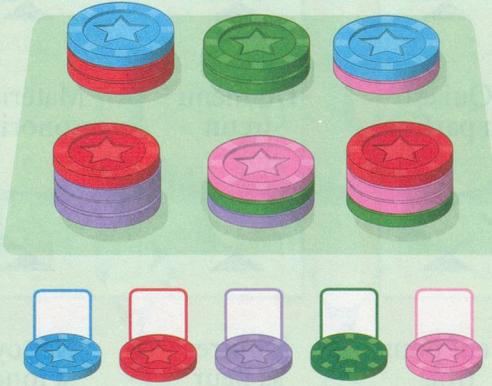
D'un seul trait

Découpez d'un trait ces pions en deux groupes de même valeur.



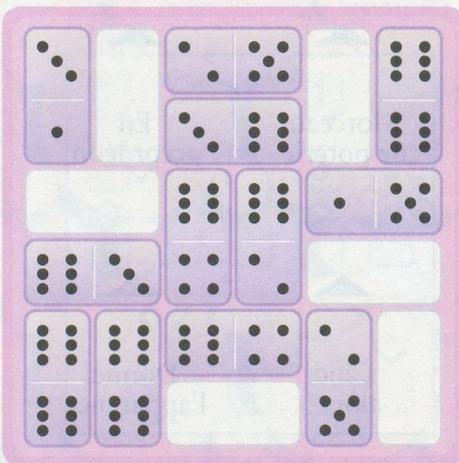
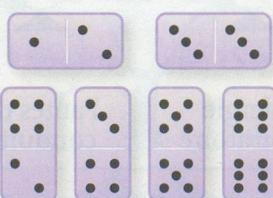
Les jetons

Sachant qu'une pile de jetons vaut 10 euros et que deux jetons de la même couleur ont toujours la même valeur, trouvez par déduction le prix de chaque jeton.



Les dominos

Placez les dominos dans le jeu de manière à ce que le total des points de chaque ligne et de chaque colonne du jeu soit égal à 25.



SOLUTIONS BUZZ

Buzz page 8

1. FACILE

2	5	4	3	1
3	1	2	5	4
4	2	5	1	3
5	3	1	4	2
1	4	3	2	5

2. FACILE

1	3	5	2	4
4	2	1	3	5
2	4	3	5	1
3	5	4	1	2
5	1	2	4	3

3. FACILE

4	1	3	5	2
5	2	4	1	3
1	3	5	2	4
2	4	1	3	5
3	5	2	4	1

4. MOYEN

4	1	3	5	2
5	2	4	1	3
1	3	5	2	4
2	4	1	3	5
3	5	2	4	1

5. MOYEN

5	2	4	1	3
1	3	5	2	4
2	4	1	3	5
4	1	3	5	2
3	5	2	4	1

6. MOYEN

5	1	2	3	4
4	3	5	1	2
2	4	1	3	5
3	2	4	5	1
1	4	3	2	5

7. DIFFICILE

5	4	2	3	1
1	3	5	4	2
4	1	3	2	5
2	5	4	1	3
3	2	1	5	4

8. DIFFICILE

5	2	4	3	1
3	1	5	2	4
2	3	1	4	5
4	1	3	5	2
3	2	1	5	4

9. DIFFICILE

1	3	4	5	2
2	5	1	3	4
5	1	2	4	3
3	2	1	4	5
4	5	2	1	3

Buzz page 30

1. FACILE

3	5	2	4	1
4	1	3	5	2
5	2	4	1	3
2	4	1	3	5
1	3	5	2	4

2. FACILE

5	2	3	1	4
1	4	5	2	3
4	5	2	3	1
2	3	1	4	5
3	1	4	5	2

3. FACILE

5	1	3	4	2
3	2	5	1	4
2	4	1	3	5
4	5	1	2	3
1	3	5	2	4

4. MOYEN

2	3	5	1	4
1	4	2	3	5
5	1	3	4	2
4	5	1	2	3
3	2	4	1	5

5. MOYEN

1	4	3	5	2
5	2	1	4	3
2	1	5	3	4
3	4	1	2	5
4	3	2	1	5

6. MOYEN

4	2	1	3	5
5	4	1	2	3
1	3	5	2	4
3	4	2	5	1
2	5	1	4	3

7. DIFFICILE

3	5	1	4	2
4	2	3	5	1
5	1	3	4	2
1	3	5	2	4
2	1	4	3	5

8. DIFFICILE

1	2	3	4	5
3	4	5	1	2
2	1	5	3	4
4	5	1	2	3
5	1	2	3	4

9. DIFFICILE

2	3	4	5	1
4	5	1	2	3
5	1	2	3	4
1	3	4	2	5
3	2	1	4	5

Buzz page 20

1. FACILE

4	5	2	3	1
3	1	4	5	2
2	4	3	5	1
1	3	5	2	4
5	2	1	4	3

2. FACILE

5	2	1	3	4
4	3	5	2	1
2	4	3	1	5
1	3	2	4	5
3	5	4	1	2

3. FACILE

3	1	4	2	5
4	5	3	1	2
2	3	5	4	1
5	1	2	4	3
1	3	4	5	2

4. MOYEN

5	3	1	4	2
2	4	5	3	1
4	1	3	5	2
3	5	2	1	4
1	2	3	4	5

5. MOYEN

5	3	4	1	2
4	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	4	5	2	3
3	5	1	2	4

6. MOYEN

2

SOLUTIONS

SOLUTIONS SUDOKU - FUBUKI

Sudoku page 19

1. FACILE

5	7	9	8	2	1	3	4	6
6	1	8	9	4	3	7	5	2
3	4	2	5	6	7	9	1	8
7	2	5	6	1	4	8	3	9
4	3	1	7	9	8	6	2	5
8	9	6	3	5	2	1	7	4
1	5	3	2	8	6	4	9	7
2	8	7	4	3	9	5	6	1
9	6	4	1	7	5	2	8	3

2. MOYEN

2	4	5	6	1	3	7	9	8
9	3	6	8	7	5	2	4	1
8	7	1	4	2	9	6	5	3
6	1	2	3	9	8	5	7	4
4	8	9	7	5	2	3	1	6
7	5	3	1	6	4	8	2	9
5	6	4	2	8	1	9	3	7
7	4	1	8	9	5	3	6	2
8	9	6	4	2	3	1	5	7

3. DIFFICILE

3	2	1	7	5	4	9	8	6
8	4	6	2	9	1	7	5	3
5	7	9	8	3	6	2	4	1
4	1	5	9	6	7	8	3	2
7	8	3	1	4	2	5	6	9
6	9	2	5	8	3	1	7	4
2	6	7	3	1	8	4	9	5
1	5	4	6	7	9	3	2	8
9	3	8	4	2	5	6	1	7

4. DIABOLIQUE

1	9	3	6	5	4	2	8	7
8	7	5	1	9	2	6	3	4
6	4	2	3	7	8	9	5	1
7	6	1	9	3	5	8	4	2
3	2	4	7	8	1	5	9	6
5	8	9	2	4	6	7	1	3
2	3	6	8	1	9	4	7	5
9	5	7	4	6	3	1	2	8
4	1	8	5	2	7	3	6	9

Fubuki page 19

1. FACILE

6	3	7	16
4	9	8	21
5	1	2	8
15	13	17	

2. MOYEN

1	9	2	12
4	8	5	17
3	7	6	16
8	24	13	

3. DIFFICILE

6	3	2	11
1	8	7	16
5	9	4	18
12	20	13	

Fubuki page 28

1. FACILE

9	8	5	22
7	2	1	10
4	6	3	13
20	16	9	

2. MOYEN

8	1	3	12
7	2	4	13
6	5	9	20
21	8	16	

3. DIFFICILE

5	8	4	17
7	9	6	22
3	2	1	6
15	19	11	

Fubuki page 29

1. FACILE

3	2	4	9
1	8	5	14
6	7	9	22
10	17	18	

2. MOYEN

9	6	5	20
8	7	3	18
4	2	1	7
21	15	9	

3. DIFFICILE

2	5	4	11
9	8	3	20
7	6	1	14
18	19	8	

Sudoku page 38

1. FACILE

2	7	1	4	3	8	6	9	5
3	4	6	9	7	5	2	8	1
8	5	9	1	6	2	7	3	4
6	8	7	3	9	4	1	5	2
9	3	5	2	1	6	8	4	7
1	2	4	8	5	7	3	6	9
5	1	8	7	4	3	9	2	6
7	6	2	5	8	9	4	1	3
4	9	3	6	2	1	5	7	8

2. MOYEN

4	7	1	8	2	9	3	6	5
8	6	5	3	1	4	9	2	7
9	2	3	7	6	5	4	1	8
2	1	8	9	7	6	5	3	4
6	4	9	2	5	3	7	8	1
3	5	7	1	4	8	2	9	6
5	9	6	4	8	2	1	7	3
7	3	4	6	9	1	8	5	2
1	8	2	5	3	7	6	4	9

3. DIFFICILE

2	3	1	9	6	7	8	5	4
9	5	7	4	8	2	3	6	1
6	4	8	1	5	3	9	7	2
7	1	6	5	4	9	2	8	3
4	9	2	3	7	8	5	1	6
5	8	3	2	1	6	7	4	9
1	7	9	8	3	4	6	2	5
8	2	4	6	9	5	1	3	7
3	6	5	7	2	1	4	9	8

4. DIABOLIQUE

2	6	7	2	4	1	5	9	3
3	2	1	9	5	8	6	4	7
6	4	8	1	3	7	6	2	1
7	1	6	5	4	9	2	8	3
2	8	9	3	7	8	5	1	6
5	9	4	3	2	1	7	6	8
7	1	5	8	9	2	3	6	4
6	4	3	7	1	5	8	2	9
4	3	8	5	2	9	1	7	6

Fubuki page 38

1. FACILE

8	1	6	15
7	9	5	21
4	2	3	9
19	12	14	

2. MOYEN

9	6	4	19
8	3	7	18
2	3	4	9
22	11	12	

SOLUTIONS TEST PSYCHOLOGIQUE pages 12-13

Si vous avez un maximum de ●:

Vous êtes une personne calme. Doux(ce), vous énervant peu, vous vivez chaque instant de votre existence en rejetant loin de vous toute agitation inutile. Le cocooning, vous adorez et vous n'êtes pas quelqu'un de difficile à contenter parce que vous ne vous montrez jamais exigeant(e) au-delà du raisonnable. Vos moments heureux sont nombreux parce que vous vous ménagez des moments de répit et de plaisir. En revanche, vous souffrez parfois de désillusion parce que vous êtes un(e) rêveur(se) souvent nostalgique...

Si vous avez un maximum de ▲:

Vous adorez le luxe et considérez que l'argent doit circuler et vous apporter tous les plaisirs de l'existence. Votre genre ? Panier percé ! Vous êtes imprévoyant(e) en toutes circonstances. Même si vous ne le pouvez pas toujours financièrement, vous essayez de vous offrir les voyages dont vous rêvez, la nouvelle voiture que vous convoitez ou de participer à toutes ces sorties qui vous tentent tant. Vous vivez dans le présent, quitte à vous surendetter s'il le faut.

Si vous avez un maximum de ★:

La volupté est votre credo. Souriant(e), toujours heureux(se) de vivre, vous recherchez les fêtes comme les plaisirs à deux, les intenses élans de tendresse comme les grands moments de passion. Vous ne manquez pas d'imagination pour vous épanouir et pour décupler vos plaisirs. Vous êtes une personne agréable à fréquenter parce que vous recherchez constamment votre bien-être comme celui de votre entourage. Délicatesse, sensualité et gourmandise sont votre tiercé gagnant !



SOLUTIONS LOGIQUE ET MÉTHODE

Les parcs d'attractions page 9

PARC	MOIS	PRÉNOM	NOMBRE
ASTÉRIX	MAI	HÉLÈNE	11
DISNEYLAND	JUIN	SABRINA	7
NIGOLAND	AVRIL	LAURENCE	10
OK CORRAL	SEPTEMBRE	DELPHINE	13
WALIBI	JUILLET	AMÉLIE	8

SOLUTIONS

MOTS CROISÉS

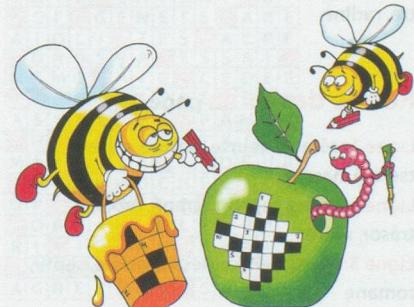
Mots croisés page 15

G	R	I	S	O	N	N	E	M	E	N	T	G	A
L	E	S	E	O	I	S	O	N	E	D	A	M	
O	P	A	L	I	N	E	I	T	O	N	L	A	
B	E	R	M	V	O	A	L	U	N	I	R		
A	R	S	I	E	R	R	A	E	E	P	I		
L	A	V	E	T	T	E	E	C	U	S	S	O	N
E	G	A	R	E	E	B	R	E	M	E	T	E	
M	E	N	E	T	R	I	E	R	T	H	E	S	
E	S	T	I	M	E	C	N	E	T	R			
N	A	N	E	E	S	F	E	V	E	S	A		
T	A	T	S	T	E	R	R	E	R	A	I	S	
R	E	U	R	O	P	E	N	S	O	T			
A	M	E	R	R	I	L	O	T	E	D	E		
B	A	R	E	P	E	L	E	E	I	D	E		
C	I	G	A	R	E	S	S	E	N	C	E		

SOLUTIONS LOGIQUE ET MÉTHODE

Les fêtes de villages page 32

FÊTE	ANNÉE	NOM	DURÉE
DUCASSE	2001	SOLERS	13
FERIA	1999	BARBET	10
FESTIVAL	2002	MERCIER	8
FEST-NOZ	1998	GILLOT	11
JOUTES	2000	VANNIER	7



SOLUTIONS

Mots croisés page 23



Mots croisés page 35



SOLUTIONS

RONDE DES MOTS

Ronde des mots page 10

Ligne 1: retard, pirate, méhari, crèche, usager, sambas
Ligne 2: arêtes, aniser, anodin, crépon, griser, boiser
Ligne 3: tétras, strate, désert, Prusse, semeur, sésame
Ligne 4: recréé, audace, étendu, secret, écorce, accroc
Ligne 5: rempli, alarme, neural, rendue, rétine, relaté
Ligne 6: pseudo, ruades, réseau, dresse, itérer, apprêt
Ligne 7: unités, demain, énième, serein, rentré, radine

Ronde des mots page 21

Ligne 1: cétacé, heurte, battue, peseta, tsé-tsé, nasses
Ligne 2: asiles, repris, trempé, éroder, trésor, sacrer
Ligne 3: lérots, reître, Messie, drisse, sentir, romane

Ligne 4: onagre, trépan, slicer, séral, tertre, aubère

Ligne 5: gredin, percer, Centre, aliéné, terril, effaré

Ligne 6: dirham, céleri, trèfle, étêter, regret, aérage

Ligne 7: hélant, étoile, frerot, tester, recasé, amorce

SOLUTIONS

MULTIJEUX

Page 11

Les signes page 11



Ronde des mots page 27

Ligne 1: aiglon, élargi, tergal, séparé, usurpé, lippus

Ligne 2: lèvres, repave, grippe, amatir, ramdam, pyjama

Ligne 3: renter, anonne, ponton, techno, délace, agnèle

Ligne 4: tic-tac, noirci, tertio, hilare, anobli, éperon

Ligne 5: tisser, réussi, tendue, aligne, bétail, rejeté

Ligne 6: soirée, studio, défaut, greffe, ariser, éclair

Ligne 7: rétamé, dénote, Ariane, frémir, snober, aviron

Digimath page 11

$$48 + 5 = 48$$

Mots rayés page 11

DURÉE - BRISE - ÉVIER - TARIF - GRAIN - CALER.
Le mot est: TANDEM

Le cubix page 11

Horizontalement:

1. PRISON -
2. RINCER -
3. INTIME -
4. FLUIDE -
5. NEIGER -
6. ÉPERON

Verticalement:

1. PRODUCTIF -
2. RÉBELLION -
3. INCOMMODE -
4. NUMISMATE -
5. REFROIDIR -
6. EXPULSION

Page 22

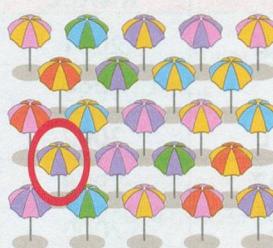
Au parfum page 22

A - C - D

Mots rayés page 22

LARME - RATIO - BALLE - AMANT - MEULE -
POUPE - BIQUE
La ville est: ANTIBES

Sur la plage page 22



Séjours pour seniors



Initiation au cor des Alpes



Les plus vieux mélèzes d'Europe



Les plus beaux bisses du Valais



Notre offre Cap Seniors Aventure

Du dimanche au vendredi (5 nuits), logement à l'hôtel*** Le Déserteur

Pension complète et accompagnement par des animateurs sportifs diplômés. Au programme : initiation au Nordic walking, randonnée sur les bisses, visite de la Fondation Gianadda ou initiation au golf, initiation au cor des Alpes, bains thermaux, visite au barrage de Cleuson, dégustation de vins et soirée dansante..

CHF 950.– /pers. TTC

Découvrez toutes nos offres de séjours sur www.nendaz.ch



Je m'inscris, nous nous inscrivons pour la semaine suivante

- du 02.09 au 07.09
 du 23.09 au 28.09

- du 09.09 au 14.09
 du 30.09 au 05.10

- du 16.09 au 21.09
 du 08.10 au 12.10

Veuillez réserver pour personnes

Chambre simple

Chambre double

Nom

Prénom

Adresse

Code postal/ville

