

**Zeitschrift:** Générations plus : bien vivre son âge  
**Herausgeber:** Générations  
**Band:** - (2010)  
**Heft:** 9

**Rubrik:** Les jeux

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

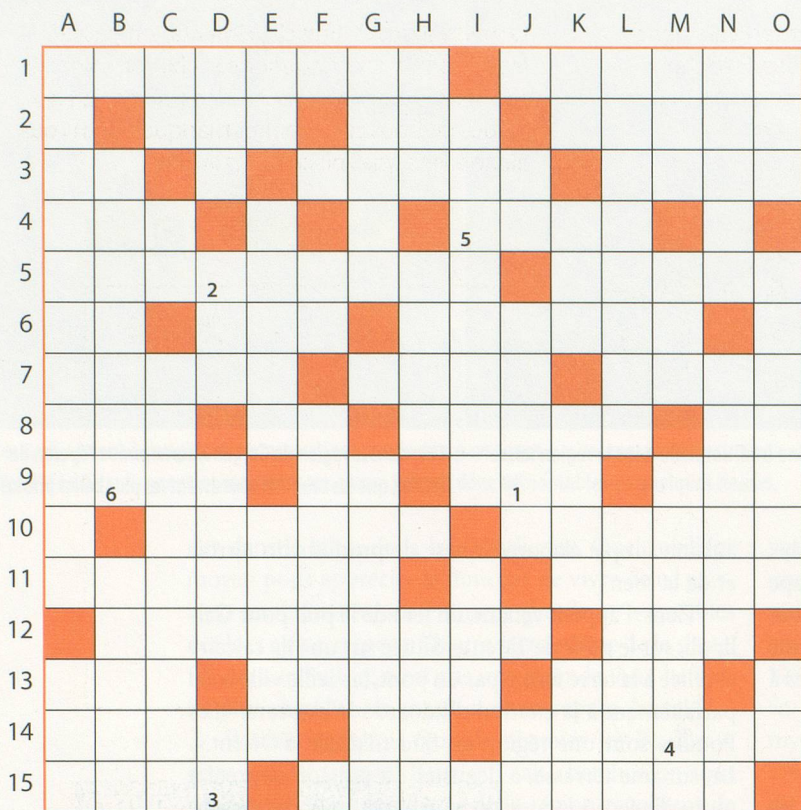
### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 03.05.2026

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

Mots croisés



HORIZONTAL

- 1. Réception devant un buffet canadien. Usiner.
- 2. Pronom personnel. Mesure radioactive. Pare.
- 3. Au courant. Utilisais. Rivière munichoise.
- 4. Démonstratif. Vallées envahies.
- 5. Il a toujours le mot pour rire. Une image pieuse des églises orthodoxes.
- 6. Cœur de mère. On y tire sans discernement. Chéries.
- 7. Une firme qui a toujours soigné ses pellicules. On y est souvent sur la piste en région parisienne. Ennuie.
- 8. Sur la rose. Possessif. Un discours plein de fleurs et sans épines. Indéfini.
- 9. Pas bien malin. Cale. Il limite l'érosion d'une rive. Fut obligé.
- 10. Affecté, sans naturel. Reste après la moisson.
- 11. Des garçons qui peuvent vous vendre des petits noirs. Étonné.
- 12. Spécialistes de la cour. Terre sans attache.
- 13. C'est bien le diable si Satan ne s'y intéresse pas. Paiement régulier. Grecque.
- 14. Œuvre théâtrale. Cérium. Suivis à la trace.
- 15. En provenance. Nommées.

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner deux calendriers Marcel Imsand 2010, participez à notre concours:

**Par SMS** (1 fr/SMS): tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

**Par carte postale:** envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *Généralions Plus*.

Rubrique jeux. Rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne. **Délai: 31 janvier 2009**

VERTICAL

- A Une belle brochette. Pomme.
- B Cellule nerveuse. Accepté.
- C On le mesure grâce à des tests. Devant une reine. Donc sorties du sol.
- D Victoire impériale. Déplaça. Héroïne de Flaubert. Le cuivre.
- E Après la licence. Liqueurs de riz. Poisson, voisin de la dorade.
- F Bout de bois. Large artère.
- G Des anneaux de cordage. Espèce d'arbre.
- H Prénom féminin. Défaut physique ou psychique. Indigènes américains.
- I Darc ou Mathieu. Orage derrière nous.
- J Avec lui tous les rêves sont permis. Il a besoin de verres pour conduire. Poing vide.
- K Article. Ça sort quand ça fait mal. Il peut se proposer en même temps que le couvert. Arbre.
- L Qui se retrouve le ventre vide. Joint des torons.
- M Qui a une adresse. Eut le toupet. Caractère de ce qui est double.
- N Un métal dont on a fait bonne mesure. Compensation financière. Bonne carte.
- O Métro. Qui n'est plus un secret. Pièce de charpente.

Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par:

**Paradis bleuté.**

- |           |             |           |
|-----------|-------------|-----------|
| ACROBATE  | DENRÉE      | PESAGE    |
| AMIBE     | DUCTILE     | PISTACHE  |
| ARABICA   | ÉCHOPPE     | RECRÉER   |
| ARNICA    | ELFE        | RÉELLE    |
| ASPE      | ESCARMOUCHE | RHAPSODIE |
| AUTOCAR   | ESPADON     | RUCHER    |
| BAFOUER   | LARMIER     | SCELLER   |
| COUR      | MAFE        | SIERRA    |
| CRAMOISI  | MEULER      | SOLIDAIRE |
| DÉBOURSER | PASTEUR     | ULULER    |

E	D	R	A	L	E	H	C	A	T	S	I	P
F	U	E	H	C	U	O	M	R	A	C	S	E
A	C	I	B	A	R	A	A	R	R	E	I	S
M	T	M	A	O	P	O	A	S	C	L	O	A
E	I	R	F	E	U	S	B	H	P	L	M	G
G	L	A	O	L	S	R	O	A	I	E	A	E
R	E	L	U	E	M	P	S	D	T	R	R	B
E	F	L	E	O	P	T	A	E	I	E	C	I
D	E	N	R	E	E	I	N	D	R	E	O	M
R	E	H	C	U	R	R	A	C	O	T	U	A
R	E	C	R	E	E	R	A	C	I	N	R	A

### Cubix

Trouvez horizontalement cinq mots de six lettres et verticalement six mots de neuf lettres correspondant aux définitions. En dehors des lettres se trouvant aux quatre angles, chaque lettre ne peut être utilisée qu'une seule fois.



**HORizontalement**

- 1) Boîte à roulette. **CASINO**
- 2) Guide de haute montagne. **HAUT**
- 3) Travaille dans la défense. **HAUT**
- 4) Malhonnête en affaires. **BAS**

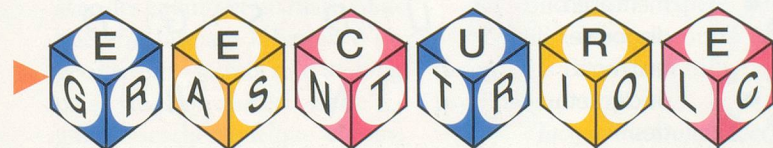


- 5) C'est charmant. **BAS**
- 6) Trait sur des mots. **BAS**



**VERTICALEMENT**

- 1) Produit pour la tête. **GAUCHE**
- 2) Déclarer ses péchés. **GAUCHE**
- 3) Exercice de cirque. **GAUCHE**
- 4) Qui ne veut pas que ça fume. **DROITE**
- 5) La fleur du professeur. **DROITE**
- 6) Elle manque de lumière. **DROITE**



### Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille:

**1 Facile**

			2	1
	2			
^			3	4
^		2		
5	v	v		

**2 Moyen**

2		1		
		5	2	v
	2			
	<			3
v	<			v
3	>			

**3 Difficile**

		5		
	3		4	
		>	v	1
			^	
			3	<
v		<		>
4				

### Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

### Millénium

Entre chaque nombre, placez l'un des quatre signes +, -, x, : pour obtenir au bout de chaque ligne un total de 1 000.

- ① 76 ○ 25 ○ 9 ○ 50 ○ 3 = 1000
- ② 84 ○ 44 ○ 4 ○ 15 ○ 40 = 1000
- ③ 46 ○ 2 ○ 12 ○ 83 ○ 87 = 1000

### Mots à mot

En regroupant et en mélangeant les lettres des deux mots proposés, composez un troisième mot de sept lettres.

- ① A G I R + A M E = M
- ② B O R D + O U I =  D
- ③ C O I N + S U S =     N

### Dominos

Placez les trois dominos dans le jeu pour que le total des points de chaque ligne soit égal à vingt-cinq.

### Mots en ligne

Placez les neuf lettres dans la grille pour former horizontalement, verticalement et en diagonale, huit mots de cinq lettres.

# Sudoku

GRILLE N° 1

FACILE

	2		9	4			
	4		1	5	9	2	8
7		9			3		5
		6			5	9	3
2							4
3	9	5			7		
8		4			1		7
9	3	2	7		1		8
			4	6			3

GRILLE N° 2

MOYEN

			3	9	5		
2	3					7	
1				6	5	4	3
9	6					3	2
		7			6		
8	4					7	5
6	1	8	2				4
		2				8	9
			1	5	8		

GRILLE N° 3

DIFFICILE

7		1				3	
	5						
		9	8	5		4	6
6		5	1	9		2	
	1						6
		4		2	6	7	1
1		8		4	2	9	
							1
		2				6	3

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

					2	7	6
	4						5
		6	5	4	7		8
	8					2	7
		7	8		1	5	
6		1					8
2			3	8	5	9	
1							5
5		8	7				

## Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

4	1	○	3	9
5	○	○	○	22
6	○	○	○	○
7	2	○	8	14
9	○	○	○	○
	12	15	18	

GRILLE N° 2

MOYEN

1	4	8	○	○	20
2	5	○	7	○	13
3	9	○	○	○	○
		○	○	6	12
					○
		11	15	19	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2	7	6	○	○	22
3	8	○	○	○	17
4	9	○	○	○	○
5	○	○	○	1	6
					○
		14	19	12	



# Sus aux barres chocolatées!

**E**n Suisse, un enfant sur cinq présente une surcharge pondérale. La question du surpoids m'inquiète d'autant plus qu'elle concerne aussi mon petit-fils. En parler m'est difficile. Mais me faut-il n'aborder ici que des sujets anodins qui ne fâchent personne?

Quand le papa de Damien lui sert une seconde portion de spaghettis, puis lui présente une assiette de dessert, je ne peux m'empêcher de vouloir réfréner la vitesse à laquelle le garçonnet avale tout cela. «Mâche bien, prends ton temps, écoute ton estomac.» Ma fille me foudroie du regard. Du coup, c'est moi qui n'ai plus faim. Les grands-mamans, ça doit se taire et surtout ne pas se mêler d'éducation. Mais aimer, est-ce bourrer les enfants de barres chocolatées et de sucreries, n'est-ce pas aussi savoir parfois dire non? Mes principes sont-ils ringards?

M'efforcer de me taire ne m'empêche pas d'être inquiète. Les rondeurs ne sont pas un cadeau pour un enfant. S'il est vrai qu'il ne faut pas en faire un problème, il faut y être attentif et proposer toutes sortes d'activités physiques ludiques à l'enfant. Ce que j'essaie

de faire quand je suis avec Damien. Nous inventons, son grand-papa et moi, mille jeux à faire en plein air, auxquels Damien participe avec un plaisir évident. Il en redemande à chaque fois qu'on se voit. «Dis, on va patiner Grand-Maman? Tu sais, il y a de nouveau la petite patinoire devant le cinéma au Flon!». «Dis Grand-Papa, on fait la course?» Et Damien de brandir la petite balle de tennis grise et moche qu'il a trouvée au bord du chemin il y a deux ans. C'est son jouet fétiche. Il ne se passe pas une balade sans qu'il l'emporte. Nous avons aussi bricolé une canne de hockey avec deux bouts de bâton, avec laquelle nous jouons aussi bien au jardin que sur la glace. Moi qui déteste la compétition, je me lance dans des courses avec mon petit-fils pour attraper la fameuse petite balle grise. «Un, deux, trois, partez, feu!» Nous voilà fonçant sur le chemin, que ce soit derrière chez nous, au bord du lac ou en balade à la campagne. Les jouets qu'on se bricole avec trois fois rien sont parfois bien plus utilisés que les jeux les plus sophistiqués et les plus coûteux qui finissent souvent délaissés dans le désordre des chambres d'enfants.

## SOLUTIONS JEUX DE DÉCEMBRE

### Mots croisés

P	A	R	E	N	T	E	S	E	R	S	E	A	U
A	R	E	T	I	E	R	E	L	U	E	C	L	
U	R	G	E	A	R	A	S	I	R	A	I	S	
S	O	T	B	O	S	S	A	N	T	E	T		
E	S	P	E	R	A	N	T	O	A	I	G	R	E
C	O	R	A	S	E	U	R	S	S	A	R		
A	I	T	I	S	C	A	E	N	N	B			
F	R	A	C	E	V	E	U	N	I	T	E	S	
E	P	A	S	S	E	P	I	E	D	L	U		
S	E	I	N	S	M	A	L	A	I	L	E		
P	A	C	S	E	M	E	T	E	F	E	R		
A	M	U	S	A	E	T	I	R	A	S	S		
O	B	L	I	G	E	R	N	O	U	A	S	O	
N	A	E	R	U	C	T	E	S	C	O	Q	S	
S	A	R	A	I	D	E	E	S	C	I	E		

### Mots mélangés

Le mot à trouver est: PALET

### Cubix

Horizontalement:

- ① PERCHE      ② ÉRUDIT
- ③ ANIMER      ④ TIMBRE
- ⑤ RACHAT      ⑥ ÉCLAIR

Verticalement:

- ① PARAPLUIE    ② ÉVÈNEMENT
- ③ ARTICULER    ④ TRUCULENT
- ⑤ ROMANCIER   ⑥ EXISTENCE

### Mots à mot

- ① COMMENTER   ② TOLÉRANCE   ③ CHALUTIER

### Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
4 5 1 2 3	5 1 3 4 2	5 2 4 1 3
1 2 3 4 5	3 4 2 5 1	3 1 5 2 4
5 1 2 3 4	1 3 5 2 4	2 3 1 4 5
3 4 5 1 2	2 5 4 1 3	4 5 2 3 1
2 3 4 5 1	4 2 1 3 5	1 4 3 5 2

### Ronde des mots

Ligne 1: CRÊPES - BÊCHER - DÉPÈCE - GRIPPÉ - FARCIR - MORDRA

Ligne 2: PÉTREL - HEURTE - ÉTIQUE - PÉTRIT - COMPTE - DYNAMO

Ligne 3: RÉPAND - RETAPE - QUARTÉ - RAMEAU - PANAMA - ASSÉNA

### Cases en moins

E	M	I	R	E	S
X	F	A	R	C	E
E	N	V	E	R	T
C	E	D	E	U	T
R	U	E	O	S	E
E	F	F	E	T	R
R	I	T	E	M	S

### Les huit pions

Horizontalement: AGITER - WAPITI  
Verticalement: AGNEAU - DÉPUTÉ

### La solution du concours était: MASURE

### Sudoku

1. FACILE	2. MOYEN
6 2 1 7 4 5 8 3 9	6 1 3 8 2 5 7 4 9
7 5 3 9 1 8 4 2 6	7 2 4 1 9 3 6 8 5
4 9 8 2 3 6 1 7 5	5 9 8 7 6 4 3 2 1
3 8 2 1 5 9 7 6 4	3 6 2 5 1 7 8 9 4
9 1 6 3 7 4 2 5 8	9 8 1 3 4 2 5 7 6
5 4 7 8 6 2 3 9 1	4 7 5 9 8 6 2 1 3
1 7 9 6 8 3 5 4 2	1 5 9 2 3 8 4 6 7
2 3 5 4 9 1 6 8 7	8 4 7 6 5 9 1 3 2
8 6 4 5 2 7 9 1 3	2 3 6 4 7 1 9 5 8

### 3. DIFFICILE

3 8 2 5 6 4 9 7 1
7 9 4 2 1 3 5 6 8
5 6 1 9 7 8 2 3 4
6 4 5 1 2 7 8 9 3
9 1 3 6 8 5 7 4 2
8 2 7 4 3 9 6 1 5
1 3 9 7 5 2 4 8 6
2 7 8 3 4 6 1 5 9
4 5 6 8 9 1 3 2 7

### 4. DIABOLIQUE

3 9 2 8 6 7 4 5 1
4 1 6 2 3 5 8 9 7
5 8 7 1 4 9 3 2 6
6 7 5 9 2 8 1 4 3
2 4 9 3 1 6 5 7 8
1 3 8 7 5 4 9 6 2
7 6 1 5 9 3 2 8 4
9 2 4 6 8 1 7 3 5
8 5 3 4 7 2 6 1 9

### Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
5 1 8 14	5 1 4 10	8 7 9 24
6 2 7 15	6 7 8 21	2 6 5 13
9 4 3 16	2 9 3 14	4 3 1 8
20 7 18	13 17 15	14 16 15

### Millénium

- ① 79 - 9 + 50 : 3 x 25 = 1000
- ② 34 : 17 + 70 - 22 x 20 = 1000
- ③ 81 - 43 : 2 x 49 + 69 = 1000