Zeitschrift: Aînés : mensuel pour une retraite plus heureuse
Herausgeber: Aînés
Band: 23 (1993)
Heft: 2

Rubrik: A vos cartes...

Nutzungsbedingungen
Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation
L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

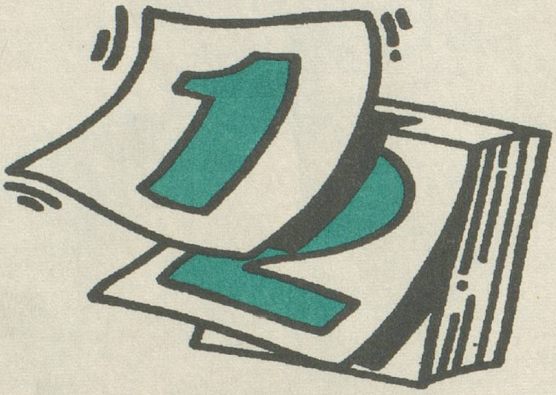
Download PDF: 13.12.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

A VOS CARTES...

par Georges AUBERT

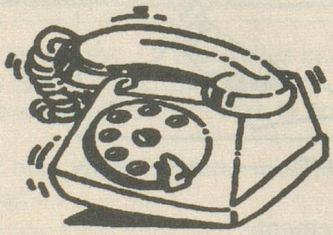
UN RENDEZ-VOUS A NE PAS MANQUER...



LE 5 FÉVRIER DE 14 A 17 HEURES A BUSSIGNY/LAUSANNE GRAND CONCOURS DE JASS INDIVIDUEL

Comme je vous l'avais promis en novembre dernier, le concours de jass c'est pour demain (ou presque). En effet, vendredi prochain 5 février à Bussigny-près-Lausanne aura lieu de 14 à 17 heures, le tournoi de chibre réservé aux abonnés d'Aînés. Vous aimez jouer aux cartes ? Vous aimez vous amuser tout en pratiquant votre jeu favori ? Alors soyez les bienvenus au Restaurant de l'Hôtel de Ville !

Seul(e) ou en équipe de deux joueurs, n'hésitez pas à vous inscrire sans délai par téléphone au numéro :
021 / 701 27 27
jusqu'au jeudi
4 février à 18 h.
dernier délai...



Pour les intéressés, sachez que ce concours se jouera en 4 parties 12 donnes au jeu du *chibre*. Il n'y aura pas d'annonces, ni de stöck. Les joueurs qui totaliseront le plus de points gagneront 1 week-end à Zinal en demi-pension à l'Hôtel Formule 1. Mais tous les participants recevront un prix souvenir. L'inscription s'élève à Fr. 16.-- par personne, y compris une boisson. Je serai bien sûr en votre compagnie, le 5 février prochain... A bientôt et bonne chance !

L'ESTIMATION

C'est le jeu utilisé par la Télévision Suisse Romande dans le cadre de l'émission " Pique Notes " les samedis à 18 h 20. Beaucoup de joueurs m'ont demandé la règle officielle de jeu. La voici :

Ce jeu peut se jouer avec deux variantes : Les *annonces ouvertes*, c'est-à-dire que les joueurs annoncent à haute voix leurs estimations au secrétaire, qui les inscrits sur l'ardoise. La seconde variante (celle utilisée par la TSR) se joue avec les *annonces fermées*, soit cachées. C'est cette dernière que je vais vous décrire ici.

L'estimation peut se jouer à trois, quatre ou cinq joueurs. Dans ce dernier cas, il est nécessaire d'enlever le six de pique afin que chaque participant joue avec sept cartes. Le donneur distribue toutes les cartes aux joueurs en retournant la dernière qui indique la couleur atout. Cette carte ne peut être échangée et elle sera placée au milieu du tapis jusqu'à ce que les joueurs aient terminé leurs estimations.

La règle du jeu est fort simple. Chaque joueur doit, avec les cartes qu'il a en main, estimer le nombre de points qu'il pense réaliser. Chaque joueur note sur une feuille, son estimation et sans que ses adversaires ne puissent voir le chiffre. Les feuilles sont ensuite cachée devant les joueurs sous le tapis. Le joueur se trouvant à droite du donneur ne commence pas la partie avant d'être certain que chacun ait noté son estimation. Toutefois, si celui-ci commence à jouer avant que les joueurs aient terminé leurs estimations, il devra entree avec une autre carte d'une autre couleur. Dès que la première carte est jouée, il n'est plus possible de modifier son estimation. Chaque joueur peut consulter et regarder ses levées, mais pas son estimation qui est cachée sous le tapis. Il est permis (contrairement aux autres jeux de jass) de sous couper si le joueur n'a pas la couleur demandée. Il est également permis de sous couper s'il ne reste plus que des atouts en main.

Après le jeu, l'on compte la différence entre l'estimation et le résultat.
Exemple : Le joueur A annonce 50 et en fait 44; différence portée sur son compte : 6 points de pénalités. Le joueur B annonce 21 points et en fait 45 ; différence 24 points de pénalités. Le joueur C annonce 70 points et en fait 67; différence 3 points de pénalités. Enfin le joueur D annonce zéro et en fait zéro; différence 0 point de pénalité.

Si un joueur réalise le même nombre de points que ceux notés sur sa feuille, il bénéficie d'un *bonus* de 10 points, sauf s'il demande zéro point. (Cette dernière règle n'est pas appliquée à la télévision)

Une partie compte huit donnes. Le joueur qui totalise le minimum de pénalités gagne la partie.