Zeitschrift: Aînés : mensuel pour une retraite plus heureuse
Herausgeber: Aînés
Band: 23 (1993)
Heft: 1

Rubrik: A vos cartes... : questions... réponses

Nutzungsbedingungen
Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation
L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 03.10.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

Questions... réponses

Georges Aubert

157 ou 257 points

Question: Au jeu du roi misé, si le Roi refuse de jouer sur une donne, les adversaires marquent-ils 157 ou 257 points?

Réponse: On ne le répétera jamais assez, et le règlement est formel à ce sujet: c'est bien le match qu'il faut marquer, soit 257 points. En effet, le Roi qui prévoit le match sur une donne faible a tout intérêt à ne pas jouer. Avec douze cartes chacun, il est très fréquent que les adversaires marquent de grosses annonces, et le Roi limite ainsi les dégâts. Sachez que dans ce cas, les adversaires sont autorisés à marquer le stöck, s'ils le possèdent bien sûr.

Fausse annonce

Question: Lorsqu'il y a une fausse annonce, par exemple: un joueur dit «50» alors qu'il n'a que trois cartes ou inversement, l'annonce reste-t-elle valable?

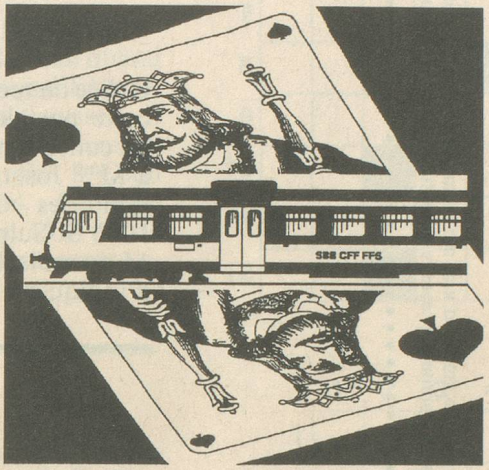
Réponse: Là aussi, le règlement est précis à ce sujet. Le joueur qui se trompe dans l'énonciation de son annonce et qui ne rectifie pas avant que sa carte soit couverte, annule la validité de celle-ci et perd l'ensemble des points (art. 5.3.).

Il est donc permis de modifier son annonce (en plus ou en moins) aussi longtemps que la carte n'est pas couverte ou pour le dernier joueur, tant que le pli n'est pas retourné. Par contre, si le joueur s'aperçoit ultérieurement de son erreur, il n'est plus possible de marquer une annonce modifiée. Imaginons le cas suivant. Une personne annonce trois cartes et se rend compte trop tard qu'elle a 50. Elle ne peut bien sûr montrer que trois des quatre cartes de son annonce. Ainsi elle sauve 20 points au lieu d'en perdre 50.

Carte tombée

Question: Au cours d'une partie, un joueur s'aperçoit qu'il manque une carte dans son jeu. Il reste trois plis à jouer lorsqu'on retrouve la carte manquante sous la table. Dans un tel cas, doit-on annuler la donne et recommencer la partie?

Réponse: Jamais, et vous comprendrez vite pourquoi on ne peut annuler une donne. Imaginez que vous avez un match en main, et qu'à la dernière levée, un adversaire laisse négligemment tomber sa carte au sol. Fausse donne, on annule tout et on recommence? Non, en aucun cas une donne n'est annulée! Alors, dans le cas présent, que se passe-t-il? Tout simplement la carte manquante revient au joueur qui tient la levée, même si la carte manquante était le Bauer. C'est normal, ici, c'est le point 8.2. du règlement qui est appliqué. Il dit ceci: «Chaque joueur doit contrôler le nombre de cartes reçues. Sans contestation, il confirme que sa donne est exacte. Par inadvertance, il peut arriver à un joueur de laisser tomber une carte, mais la faute ne doit pas léser les autres joueurs...»



Match à rebours

Question: Nos adversaires ont fait atout, mais n'ont pas pu réaliser un pli. Nous avons donc réussi un match à rebours. Le match normal compte 257 points, mais on dit qu'un match à rebours vaut le double, alors peut-on marquer 514 points?

Réponse: Non, sauf si l'atout choisi était pique, pour autant que vous jouiez au Pique double. Dans les autres cas, un match à rebours se marque aussi 257 points. L'équipe qui réussit cet exploit a déjà un gros avantage sur ses adversaires, car en réalité elle enchaîne trois gros scores... et, de fait, devrait gagner.

Chaque mois: Le train du jass

Une très bonne nouvelle en ce début d'année pour nos amis jasseurs. A partir de ce mois de janvier, nous aurons l'occasion de nous retrouver tous les derniers lundis de chaque mois pour une course surprise à bord du train du jass...

En effet, j'aurai le plaisir de vous accompagner à travers la Suisse romande pour des destinations chaque fois différentes. De chouettes journées en perspective. Organisé par Pro Senectute, en collaboration avec «24 Heures» et les CFF, le train du jass partira de Lausanne. Mais pour les lecteurs qui sont domiciliés ailleurs en Romandie, sachez que vous paierez le même prix qu'un Lausannois. A savoir: Fr. 52.- pour les abonnements demi-tarif et Fr. 65.- pour les autres, quelle que soit la gare de départ. Sont compris: le train, le dîner et le tournoi de jass. Les inscriptions sont individuelles, et les places sont limitées. A bientôt j'espère! ■

Pour vos réservations:
Pro Senectute Lausanne,
Tél. 021/36 17 21