Zeitschrift: Geomatik Schweiz : Geoinformation und Landmanagement =

Géomatique Suisse : géoinformation et gestion du territoire = Geomatica Svizzera : geoinformazione e gestione del territorio

Herausgeber: geosuisse : Schweizerischer Verband für Geomatik und

Landmanagement

Band: 109 (2011)

Heft: 5

Werbung

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Mehr erfahren

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. En savoir plus

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. Find out more

Download PDF: 28.11.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, https://www.e-periodica.ch

bige Darstellung derselben generischen Textur verwendet werden, um eine spezielle Bedeutung der Epoche in einem Computerspiel zu simulieren.

Anwendungen der Ergebnisse

Das Endergebnis wird vorläufig auf zwei Arten genutzt. Erstens werden sie in einem Web-Browser dargestellt. Die dortigen Visualisierungen sollen helfen, Erinnerungen aufzufrischen und dem Stadtarchiv Rotterdam die Möglichkeit geben, Geschichten, Fotos und anderes Material über Rotterdam während des Zweiten Weltkriegs zu sammeln und aufzubereiten. Obgleich Rotterdam eine grosse Anzahl an Geschichten und Erzählungen von Bewohnern der damaligen Zeit besitzt, welche die Bombardierungen und die Zeit davor und danach miterlebten,

helfen mehr Informationen die Erinnerung an die Ereignisse wach zu halten. Das Stadtarchiv Rotterdam selbst erhält hierdurch die Möglichkeit, die Qualität des vorhandenen Materials zu überprüfen und zu verbessern. Die Arbeit mit dem Web-Browser erlaubt dem Anwender, sich durch Rotterdam in den verschiedenen Epochen zu bewegen und die Details zu kommentieren und eventuell eigene Fotos oder Geschichten zu platzieren.

Zweitens werden die 3D-Modelle verwendet, der jungen Bewohnerschaft Rotterdams und anderen Interessierten die Geschichte der Stadt in einem Online-Spiel nahe zu bringen. In der Rolle eines Journalisten werden die Teilnehmer Iernen, Tatsachen und Fiktionen durch die Verwendung der Online-Informationen auseinander zu halten. Zu diesem Zweck werden die 3D-Modelle in eine «Gaming-Engine» mit entsprechender Interaktivität

eingebunden. Es ist vorgesehen, das fertige Spiel mit Hilfe eines Internet Browsers und einem Plug-in anzubieten.

Eine Version wurde in englischer Sprache in GEOInformatics 6 vom September 2010 vorveröffentlicht.

Dr. Franz Steidler GIS Spectrum AG Hohle Gasse 10 CH-5454 Bellikon franz@steidler.ch

Joris Goos M.Sc. Gemeentewerken Rotterdam Postbus 6633 NL-3002 AP Rotterdam j.goos@gw.rotterdam.nl

