

Zeitschrift: Vermessung, Photogrammetrie, Kulturtechnik : VPK = Mensuration, photogrammétrie, génie rural

Herausgeber: Schweizerischer Verein für Vermessung und Kulturtechnik (SVVK) = Société suisse des mensurations et améliorations foncières (SSMAF)

Band: 87 (1989)

Heft: 7

Vereinsnachrichten: L+T Bundesamt für Landestopographie = S+T Office fédéral de topographie

Autor: [s.n.]

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

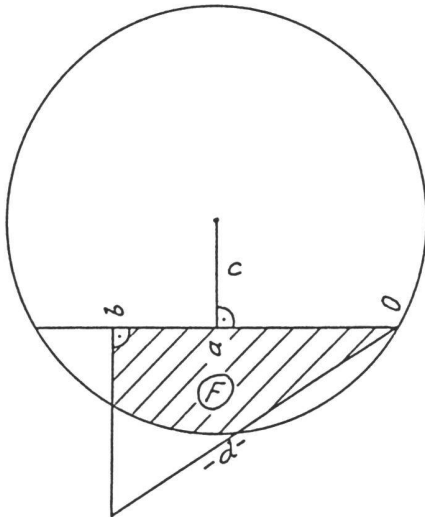
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 04.04.2026

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Lehrlinge Apprentis

Aufgabe 4/89



$$a = 6.928 m$$

$$b = 10.928 m$$

$$c = 4.000 m$$

$$d = 12.978 m$$

$$F, \text{ surface ?}$$

Hans Aeberhard

L + T / S + T

Bundesamt für Landestopographie
Office fédéral de topographie

Nachführung von Kartenblättern

Blatt feuille foglio		Nachführung mise à jour aggiornamento
1168	Langnau i.E.	1986
1186	Schwarzenburg	1987
1231	Urseren	1986
1265	Les Mosses	1986
1269	Aletschgletscher	1986
1280	Gex	1986
1281	Coppet	1986
1300	Chancy	1986
1301	Genève	1986
250	Vallée de Joux	1985
261	Lausanne	1986
38	Panixerpass	1985
5013	Oberengadin/Engiadina'Ota	1985

5017	Unterengadin/ Engiadina Bassa	1985
246S	Klausenpass	1985/89
247S	Sardona	1985/89
248S	Prättigau	1985/88
268S	Julierpass	1985/88
273S	Montana	1980/89
283S	Arolla	1983/89
Strassenkarte Blätter 1-4 / Carte routière feuilles 1-4		1988
ICAO/OACI		1989

Firmenberichte Nouvelles des firmes

MAPIX Mapping Software

Überblick

Mapix ist ein leistungsfähiges Grafikprogramm für die Bearbeitung und Anzeige von geographischen Karten und geographisch orientierter Benutzerinformation auf PC's der 286er und 386er Klasse. Die Karten werden in Form von einzelnen Bildpunkten gescannt und eingelesen, sind also als «Bilder» auf der Festplatte eingespeichert. Die Karte wird punktwise auf dem Bildschirm aufgezeichnet. Jede Karte kann monochrom oder in Farbe aufgenommen und gezeigt werden. Mit Hilfe eines Scanners können die Karten selbst eingelesen werden. Scanning von Karten wird von der Firma Hyperdyne als Dienstleistung angeboten. Mit Hilfe einer Maus können die eingelesenen Karten vergrößert, verkleinert auf dem Bildschirm bearbeitet werden. Die angebotene Version funktioniert auf MS-DOS PC's in der Microsoft Windows Oberfläche. Die Windows Bedienung wird in Mapix konsequent beibehalten. Jemand, der Windows kennt, wird sich mit dem Programm sehr schnell zurechtfinden.

Mapix kann sehr einfach konfiguriert werden. Ein Konfigurationsfile wird beim Programmstart abgefragt. Die Änderung ist mittels Editor und Handbuch sehr einfach durchzuführen. Eine zweite universelle Bildschirm (Overlay) lässt das Erstellen, Ändern, Speichern und Abrufen von eigenen Daten über der Karte zu und passt sich beim Verkleinern und Vergrößern der Karte automatisch an. Die Symbole können mit einem mitgelieferten «Icon Editor» selber kreiert werden. Mapix ist als offenes System entwickelt worden. Alle Datenformate sind im Handbuch detailliert beschrieben, sodass das Programm einfach in ein System mit anderen Anwendungen integriert werden kann.

Digital Raster Graphics Maps

In Mapix wird für die Aufzeichnung der Karten die sogenannte «Digital-Raster-Graphics-Map-Technik» verwendet. Die Karte wird als eine Masse von Farbwerten auf ei-

nem rechteckigen Gitter gespeichert. Jeder einzelne Farbwert (Pixel) repräsentiert einen Punkt auf dem Bildschirm. Ein EGA Bildschirm enthält horizontal 640 Pixel und vertikal 350 Pixel, wobei jedes Pixel einen von 16 Farbenwerten anzeigen kann.

Mapix speichert diese Pixel von links nach rechts und von oben nach unten im PCX Format, dem de-facto Standard. Das PCX Format wurde von der Firma Z-Soft, dem Hersteller der populären Paintbrush Produkte entwickelt. PCX erlaubt Korrigieren, Einfärben, und andere Veränderungen der Kartenbilder mit Hilfe kommerziell erhältlicher Tools und Geräte, wie Printer, Scanner, Faxgeräte und digitalen Videosystemen.

Das Standard PCX Format wird mit zusätzlicher Information, wie Titel, Format und den geographischen Referenzen für die Anzeige am Bildschirm, ergänzt. Erst mit diesen Informationen wird aus dem Bild eine Landkarte. Das Handbuch erklärt die geographischen Referenzen ausführlich. Ein Window für die Positionsanzeige der Maus zeigt die effektive Position von einem bestimmten Referenzpunkt aus. Distanzmessungen in Meter sind auf dem Kartenausschnitt auf dem Bildschirm möglich.

Der benötigte Platz für Mapix hängt von der Art und Menge des Kartenmaterials ab. Als Faustregel gilt, dass ein m² Schwarzweisskarte mit einer guten Auflösung von 200 Dot per Inch (dpi) ca. 4400 kB Speicherplatz benötigt. Farbige Karten brauchen drei bis viermal mehr. Eine 30 MB Festplatte kann also ca. 6 m² Kartenmaterial, ein CD ROM ca. 125 m² aufnehmen.

User Data Overlay

Die zweite Bildschicht (Overlay) erlaubt über der Originalkarte zusätzliche kundenspezifische Informationen anzulegen und zu speichern. Diese sind in den drei geometrischen Grundformen (Punkte, Linien und Flächen) möglich. Die Punktdaten (Locations) werden durch ein «Icon», (symbolische Abbildung) auf der Karte angezeigt. Linien, (Routes) werden von einem Icon aus als Linie angezeigt. Sie können Knoten enthalten. Flächen (Zones) sind ähnlich der Linien, ausser dass die Endpunkte miteinander verbunden sind. Die eingeschlossene Fläche wird mit einer Farbe nach Wahl schattiert. Die Teilpunkte einer Zone können ebenfalls editiert werden. Diese Overlay Information wird in Dateien («Datasets») gespeichert. Diese Files sind als Text Dateien im «comma delimited Format» gespeichert, welches Import/Export Funktionen mit externen Programmen (Tabellenkalkulationen, dBase etc.) erlaubt. Verschiedene Datensätze können mit Mapix angelegt und einzeln aufgerufen, oder kombiniert werden.

Mapix hat einige Standard Icons eingebaut, die mittels des graphischen Icon-Editors geändert werden können. Die Verwendung wird durch Eintrag in die Mapix.CNF Datei gestattet. Zu den fixen Formatdaten können den Icons Daten Files zugewiesen werden. Diese sind einfach aufrufbar durch «Anklicken» des Icons bei gleichzeitig gedrückter «Shift»-Taste. Die Information kann aus Text oder einer Graphik bestehen (Popup Windows).